



Vorlesung Implementierung von Datenbanksystemen

8. Transaktionen

Prof. Dr. Klaus Meyer-Wegener
Wintersemester 2019/20

- **Umgang mit Fehlern und Ausfällen**
- **Programmfehler – Datenbank-Anwendungsprogramm stürzt ab:**
 - Ist fehlerhaft:
 - Division durch Null, unzulässige Adressierung (Exception), ...
 - Wird von außen abgebrochen:
 - Überschreiten einer CPU-Zeit-Vorgabe
 - Sättigungszustand im System
 - Eingriff der Operator (cancel, kill)
- **Ergebnis:**
 - Hauptspeicherinhalte des Programms (Programmvariablen = Programmzustand) verschwunden
 - Daten im Puffer und auf Platte, die das Programm zu ändern begonnen hatte, in irgendeinem unbekannten Zwischenzustand (unvollständig)

- **Notwendige Maßnahmen:**
 - Daten des Programms, die noch im Puffer sind, wegwerfen
 - Datenbestand auf Platte muss von Hand bereinigt werden, bevor das nächste Programm darauf zugreifen darf.
 - Programmierer müssen Programmlauf nachvollziehen und Änderungen der Daten einzeln rückgängig machen!

- **Aufwand! Zeit! Daten blockiert für andere!**

- **Systemfehler:**
Datenbankverwaltungssystem (DBVS) fällt aus oder Betriebssystem (BS) fällt aus oder Hardware-Fehler oder Stromausfall oder ...
 - Programm ist (meistens) unschuldig.
 - War evtl. sogar schon fertig,
d.h. alle Änderungen vollständig ausgeführt – aber leider bisher nur im Puffer des BS oder DBVS abgelegt
- **Ergebnis:**
 - Pufferinhalte sind verlorengegangen.
 - Daten auf Platte in unbekanntem Zustand
 - Muss vor Neustart irgendwelcher Programme bereinigt werden

- **Notwendige Maßnahmen:**
 - *Alle* Programme, die gerade liefen oder kurz zuvor fertig geworden waren, von Hand nachvollziehen!
 - Klären, welche Programm ihre Ergebnisse vollständig auf die Platte bringen konnten (also abgehakt werden können) und welche nach einer Bereinigung wiederholt werden müssen.

- **Noch viel größerer Aufwand!**

- **Gerätefehler: Platte defekt**
 - Z.B. Headcrash; nichts mehr lesbar! Oder Diebstahl ...
- **Ergebnis:**
 - Programme, DBVS und BS können nicht mehr weitermachen.
 - Änderungen auf Platte verloren
 - Die ggf. noch im Hauptspeicher verfügbaren daher sinnlos (ohne Basis)
- **Notwendige Maßnahmen:**
 - Neue Platte formatieren
 - Sicherungskopien (Backup) einspielen
 - Alle Änderungen seit Anlegen der Sicherungskopie wiederholen
 - Also seit gestern Abend, letzter Woche, Anfang des Monats, ...
 - Alle Programme mit gleichen Eingabedaten (!) und in der gleichen Reihenfolge (!) nochmal ablaufen lassen
- **Wiederum: Aufwand, Zeit, Daten blockiert**

- **Physische Konsistenz:**
 - Korrektheit der Speicherungsstrukturen
 - Alle Verweise und Adressen (TIDs) stimmen.
 - Alle Indexe sind vollständig und stimmen mit den Primärdaten überein.
 - Kein Schlüsselwert eines neuen oder geänderten Satzes fehlt.
 - Kein Schlüsselwert eines gelöschten oder geänderten Satzes ist übriggeblieben.
- **Logische Konsistenz:**
 - Korrektheit der Dateninhalte
 - Stellen einen (möglichen) Zustand der realen Welt dar
 - Alle Bedingungen des Datenmodells (Primärschlüsseleigenschaft, Referenzielle Integrität) und alle benutzerdefinierten Integritätsbedingungen (Assertions) sind erfüllt.

- **Annahmen:**

- Alle vollständig ausgeführten **Datenbank-Operationen** (z.B. SQL-Anweisungen) hinterlassen einen **physisch konsistenten** Zustand.
 - Soll heißen: Das DBVS selbst ist nicht fehlerhaft.
- Alle vollständig ausgeführten **Anwendungsprogramme** hinterlassen einen **logisch konsistenten** Zustand.
 - Soll heißen: Programmiererin hat alles richtig gemacht.
 - Dies wird im folgenden noch differenziert; es kann auch nach einem *Teil* eines Anwendungsprogramms schon wieder ein konsistenter Zustand erreicht sein.

- **Nach einem Fehler:**

- Die Daten sind i.Allg. **weder physisch noch logisch konsistent.**

- **Systemunterstützung**

- zur **Wiederherstellung (Recovery)** eines logisch und physisch konsistenten Zustands der Daten nach einem Fehlerfall
 - Am besten automatisch

- **Der herzustellende konsistente Zustand kann sein:**

- Entweder der vor Beginn der Änderungen eines unvollständig ausgeführten Programms herrschende
 - **Rückgängigmachen** der bereits ausgeführten Änderungen (**Backward Recovery**)
- Oder der nach Abschluss aller Änderungen eines Programms erreichte
 - Kompletieren der unvollständigen Änderungen bzw. **Wiederholen** verlorengegangener Änderungen (**Forward Recovery**)

- **Voraussetzung:**

- Geeignete **Sicherungs- und Protokollierungsmaßnahmen** im laufenden Betrieb
(**Logging**)
 - Gezieltes Führen von (Sicherungs-) Kopien der Daten für die Wiederherstellung im Fehlerfall
 - Also Kosten: Speicher, E/A, CPU

- **Transaktion (TA):**
 - **Folge von DB-Operationen,**
die, von einem logisch konsistenten Zustand ausgehend,
die Datenbank wieder in einen logisch konsistenten Zustand überführt.
 - Muss vom Anwender definiert werden
- **Bei Fehler *vor* dem Ende der Transaktion:**
 - Alle Änderungen, die eine Transaktion bereits ausgeführt hatte,
werden automatisch so **rückgängig gemacht**,
dass sich die Daten wieder in dem Zustand befinden,
in dem sie zu Beginn der Transaktion waren (Systemgarantie).
 - Der Datenbestand sieht dann aus, als ob die TA nie gestartet worden wäre.
 - Anwender kann selbst die TA neu starten (Programmablauf wiederholen).
- **Bei Fehler *nach* dem Ende der Transaktion:**
 - Alle Ergebnisse der Transaktion,
die durch den Fehler verlorengegangen waren,
werden automatisch **wiederhergestellt**.
 - Anwender bemerkt den Fehler nicht.

- **Aufgabe des Anwenders dann nur noch: Transaktion definieren**
 - (Anfang und) Ende
 - Anfang meist implizit (Beginn des Programms, erste DB-Operation)
- **DB-Aufruf **commit****
 - Anwendungsprogramm teilt dem DBVS mit,
 - dass es durch eine Reihe von DB-Änderungsoperationen wieder einen logisch konsistenten Zustand hergestellt hat oder
 - dass es nach einer Reihe von lesenden Zugriffen so weit fertig ist, dass andere die gelesenen Daten auch wieder ändern dürfen.
- **DB-Aufruf **abort** oder **rollback****
 - Rückkehr in den Anfangszustand auf Wunsch des Anwenders

- **Programm zur Ausführung von Banküberweisungen:**

```
...
for ( ;; )
{
    scanf("%d %d %d", &von_konto, &auf_konto, &betrag);
    if ( ... )
        break;

    exec sql      update Kontos
                  set Stand = Stand - :betrag
                  where Kontonr = :von_konto;

    exec sql      update Kontos
                  set Stand = Stand + :betrag
                  where Kontonr = :auf_konto;

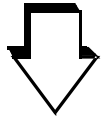
    exec sql commit;
}
```

- Es darf weder Geld verschwinden noch welches aus dem Nichts entstehen!

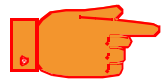
- Andere Reihenfolge hilft auch nicht:

Variante 1

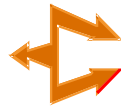
```
update Kontos  
set Stand = Stand - 10  
where Kontonr = 14235623;
```



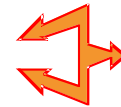
```
update Kontos  
set Stand = Stand + 10  
where Kontonr = 31232124;
```



Geld wurde vernichtet !

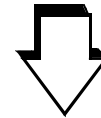


Systemausfall



Variante 2

```
update Kontos  
set Stand = Stand + 10  
where Kontonr = 31232124;
```



```
update Kontos  
set Stand = Stand - 10  
where Kontonr = 14235623;
```



Geld wurde erzeugt !

- Einzelne DB-Operationen können die von der Anwendung geforderten Verarbeitungseinheiten nicht realisieren.

■ Charakterisierung

- Datenbanktransaktion stellt logische **Arbeitseinheit** dar.
 - Englisch deshalb auch: Logical Unit of Work
- Zusammenfassung von aufeinander folgenden DB-Operationen, die eine Datenbank von einem konsistenten Zustand in einen neuen konsistenten Zustand überführen (physische und logische Konsistenz)
 - DB-Operationen hier gleichzusetzen mit SQL-Befehlen
- Innerhalb einer Transaktion können vorübergehend logisch inkonsistente Zustände auftreten.

■ Der Transaktionsmanager des DBVS garantiert

- entweder vollständige Ausführung einer Transaktion
- oder Wirkungslosigkeit der gesamten Transaktion (und damit aller in ihr enthaltenen Operationen).

Eine Transaktion ist **atomar**:

- **Unteilbar:**
 - Alle zu einer Transaktion gehörenden DB-Operationen bilden eine Einheit.
- **Ununterbrechbar:**
 - Aus der Sicht der Benutzer wird die Transaktion entweder vollständig ausgeführt oder gar nicht.
- **Zusicherung des DBVS an den Anwender:**
Alles oder nichts

Transaktion

- setzt bei ihrem Start einen **konsistenten Zustand** des Systems voraus und
- hinterlässt nach ihrem erfolgreichen Abschluss wieder einen konsistenten Zustand
- **Zusicherung der Programmierer an das DBVS**
 - Kann nicht immer überprüft werden (vgl. Banküberweisung)
 - Was geprüft werden kann (z.B. Referenzielle Integrität), wird aber geprüft.
- **Transaktion muss vollständig sein**
 - D.h. alle erforderlichen Änderungen sind enthalten
 - **So lang wie nötig**

- **Mehrbenutzerbetrieb:**

- Auf demselben Datenbestand arbeiten gleichzeitig mehrere Programme (Transaktionen).
- Die müssen sich so abstimmen (bzw. durch das DBVS so "synchronisiert" werden), dass keine Inkonsistenzen entstehen.

- **Ziele:**

- Solange eine Transaktion noch läuft, darf keine andere Transaktion von ihr bereits durchgeführte Änderungen lesen und benutzen, weil
 - die noch unvollständig und damit inkonsistent sind
 - die Transaktion noch scheitern kann und diese Änderungen dann wieder verschwinden
 - Die andere Transaktion hätte sonst ein "Phantom" gesehen.
- Transaktionen laufen **isoliert** voneinander ab.

- **Ziele (Forts.):**

- Eine Transaktion T1 darf entweder nur den Zustand *vor* Ausführung einer anderen Transaktion T2 sehen oder nur den Zustand *nach* Ausführung von T2.
 - Sieht sie Datenobjekt 1 vor der Änderung durch T2 und Datenobjekt 2 nach der Änderung, kann dies kein konsistenter Zustand sein, sonst wären die beiden Änderungen ja nicht in T2 zusammengefasst worden.

- **Synchronisation der Transaktionen**
 - muss so erfolgen, dass die Wirkung auf den Datenbestand dieselbe ist wie bei einer strikt seriellen Ausführung der Transaktionen (eine nach der anderen)
 - **Fiktiver Einbenutzerbetrieb** für jede Transaktion
 - Optimal für Programmierung: nichts zu tun für gegenseitigen Ausschluss
- **Auch für rein lesende Zugriffe:**
 - Sollen nur einen konsistenten Zustand sehen
 - und keine inkonsistenten Zwischenzustände gleichzeitig arbeitender Änderungstransaktionen
- **Realisiert durch Blockierung von Daten für andere**
 - Deshalb Transaktion **so kurz wie möglich** machen

- Eine dem Benutzer als erfolgreich abgeschlossen gemeldete Transaktion ist **dauerhaft** ("persistent").
- **Zusicherung des DBVS an die Benutzer:**
 - Ihre Änderungen im Datenbestand gehen nicht durch spätere Fehler (Verlust des Puffers, Gerätefehler) verloren.
 - Sie bleiben unverändert erhalten
(bis eine nachfolgende Transaktion sie wieder überschreibt).

- **Atomarität (atomicity)**
 - Unteilbarkeit durch Transaktionsdefinition (Begin/BoT – End/EoT)
 - Alles-oder-Nichts-Prinzip
- **Konsistenzerhaltung (consistency)**
 - Eine erfolgreiche Transaktion garantiert, dass alle Konsistenzbedingungen (Integritätsbedingungen) eingehalten werden.
- **Isolation (isolation)**
 - Mehrere Transaktionen laufen voneinander isoliert ab und benutzen keine (inkonsistenten) Zwischenergebnisse anderer Transaktionen.
- **Dauerhaftigkeit (durability)**
 - Alle Ergebnisse erfolgreicher Transaktionen müssen persistent gemacht worden sein, bevor der Erfolg an die Anwendung gemeldet werden darf.

- **DB-Zugriffe nur noch innerhalb von Transaktionen erlaubt**

- Eine Transaktion beginnt automatisch mit der ersten ausführbaren SQL-Anweisung im Programm.

- Die Anweisungen

```
exec sql commit;
```

```
exec sql rollback;
```

beenden die Transaktion.

- Mit der nächsten ausführbaren SQL-Anweisung beginnt automatisch eine neue.

- **Wichtiges Prinzip:**

- Transaktionen sollten so kurz wie möglich und so lang wie nötig sein! (siehe oben)

- Möglichst keine Interaktion mit dem Benutzer innerhalb einer Transaktion!
- Eingabedaten (soweit möglich) *vor* dem ersten Zugriff auf die Datenbank prüfen!

- **Wenn ein Programm *nur eine* Transaktion ausführt:**
 - Scheitert das Programm, kann es (ggf. nach Korrektur) mit den gleichen Eingabedaten noch einmal ausgeführt werden.
- **Wenn ein Programm *zwei oder mehr* Transaktionen hintereinander ausführt:**
 - Scheitert das Programm, muss seine erneute Ausführung so modifiziert werden, dass bereits erfolgreich abgeschlossene Transaktionen nicht wiederholt werden!
 - Von den Eingabedaten müssen die weggelassen (übergangen) werden, die bereits zu einer erfolgreichen Änderung des Datenbestands geführt haben (vgl. Banküberweisung).
 - Der Programmierer muss den Fall der erneuten Ausführung explizit vorsehen,
 - d.h. den Programmzustand (Inhalte wichtiger Variablen) sichern und beim Wiederholen in Abhängigkeit davon Programmteile überspringen.

Relation zur Verwaltung eines Lagerbestands:

Vorräte (Teilenr, Lager, Menge, StandVom)

Einlesen und Verbuchen des Tagesumsatzes

in mehreren aufeinander folgenden Transaktionen,

damit der Datenbestand nicht zu lange blockiert ist

und nach Fehler und Rücksetzen nicht ganz von vorn begonnen werden muss:

```
#include <stdio.h>
#define EOF ...
```

```
main () {
    exec sql begin declare section;
        char datum[11], stand_vom[11], lager[21];
        unsigned int teilenr, entnahme, nachlieferung;
    exec sql end declare section;

    char letztes_datum[11] = " ";
```

```
while (! EOF) {
    scanf ("%10s %u %20s %u %u",
           datum, &teilenr, lager, &entnahme, &nachlieferung);

    if (nach (letztes_datum, datum)) {
        printf ("Eingabe nicht nach Datum sortiert!\n");
        exit (1);
    }

    strcpy (letztes_datum, datum);

    exec sql select stand_vom
             into :stand_vom
             from Vorrat
             where Teilenr = :teilenr
             and Lager = :lager;
```

```
if (nach (datum, stand_vom)) {  
    exec sql update Vorrat  
        set Menge = Menge  
            + :nachlieferung  
            - :entnahme,  
            stand_vom = :datum  
    where Teilenr = :teilenr  
    and Lager = :lager;  
  
}  
  
exec sql commit;  
  
} /* while */  
  
}
```