

Aplikacja "Memorize!"

Damian Hadała, Dawid Sułowicz, Krzysztof Radoń, Krzysztof Jamro

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie

Informatyka

Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

Spis treści

1	Opis projektu	2
1.1	Członkowie zespołu	2
1.2	Cel projektu (produkt)	2
1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient)	2
1.4	Metodyka	2
2	Wymagania użytkownika	2
2.1	User story 1	2
2.2	User story 2	2
2.3	User story 3	2
2.4	User story 4	3
2.5	User story 5	3
2.6	User story 6	3
2.7	User story 7	3
2.8	User story 8	3
2.9	User story 9	3
2.10	User story 10	3
2.11	User story 11	3
2.12	User story 12	3
2.13	User story 13	4
3	Harmonogram	4
3.1	Rejestr zadań (Product Backlog)	4
3.2	Sprint 1	4
3.3	Sprint 2	4
3.4	Sprint 3	4
3.5	Sprint 4	5
3.6	Sprint 5	5
4	Product Backlog	5
4.1	Backlog Item 1	5
4.2	Backlog Item 2	5
4.3	Backlog Item 3	6
4.4	Backlog Item 4	6
4.5	Backlog Item 5	6
4.6	Backlog Item 6	7
4.7	Backlog Item 7	7
4.8	Backlog Item 8	7
5	Sprint 1	7
5.1	Cel	7
5.2	Sprint Planning/Backlog	8
5.3	Realizacja	8
5.4	Sprint Review/Demo	9

6	Sprint 2	9
6.1	Cel	9
6.2	Sprint Planning/Backlog	9
6.3	Realizacja	10
6.4	Sprint Review/Demo	10

1 Opis projektu

1.1 Członkowie zespołu

1. Krzysztof Radoń (kierownik projektu).
2. Damian Hadała.
3. Dawid Sułowicz.
4. Krzysztof Jamro.

1.2 Cel projektu (produkt)

Aplikacja internetowa "Memorize!" pozwalająca użytkownikom zapisywać interesujące ich informacje i tym samym dodawać wpisy do dziennika podczas poznawania danego zagadnienia. Po zalogowaniu się użytkownik będzie miał możliwość utworzenia nowego tematu, dodania nowego wpisu, a także odczytywania i edytowania istniejących wpisów.

1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Użytkownicy poznający nowe zagadnienia prowadzą dziennik, w którym zapisują to, czego się nauczyli. Dzięki aplikacji "Memorize!" proces nauki i zapamiętywania może być znacznie efektywniejszy.

1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki *Scrum*.

2 Wymagania użytkownika

2.1 User story 1

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć możliwość dostępu do listy tematów, aby móc je w dowolnej chwili podglądać i sprawdzać ich zawartość.

2.2 User story 2

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć możliwość tworzenia nowych tematów, abym później mógł do nich dodawać powiązane wpisy.

2.3 User story 3

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć możliwość sprawdzenia daty i godziny umieszczenia każdego wpisu, aby móc weryfikować poczynione przeze mnie postępy w nauce.

2.4 User story 4

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę by długie wpisy nie były wyświetlane w postaci ciągłego strumienia tekstu, aby poprawić czytelność podczas ich przeglądania.

2.5 User story 5

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę żeby moje wpisy były prywatne tak, abym tylko ja mógł nimi zarządzać.

2.6 User story 6

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć możliwość edytowania wpisów, abym mógł zmieniać ich treść w pożądanej przeze mnie chwili.

2.7 User story 7

Jako nowy użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć możliwość zarejestrowania własnego profilu, abym mógł dodawać własne treści.

2.8 User story 8

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę żeby moje konto było chronione hasłem tak, aby inny użytkownik nie uzyskał do niego dostępu.

2.9 User story 9

Jako niezalogowany użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę zobaczyć instrukcję wyjaśniającą przeznaczenie tej aplikacji, abym mógł zapoznać się z jej działaniem.

2.10 User story 10

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć dostęp z każdego komputera do listy selektorów i reguł, których cały czas się uczę.

2.11 User story 11

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć dostęp z każdego komputera do listy tematów prowadzonych przeze mnie zajęć, abym mógł się w nich zorientować pracując w kilku placówkach edukacyjnych.

2.12 User story 12

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć dostęp z każdego komputera do listy moich inspiracji, abym nie musiał szukać ich papierowej wersji na wypadek, gdybym ją zgubił.

2.13 User story 13

Jako użytkownik aplikacji "Memorize!" chcę mieć dostęp do aplikacji z urządzenia mobilnego, aby móc z niej swobodnie korzystać z dala od komputera.

3 Harmonogram

3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: 24.10.2017.
- Data zakończenia: 07.11.2017.

3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: 07.11.2017.
- Data zakończenia: 14.11.2017.
- Scrum Master: Damian Hadała.
- Product Owner: Krzysztof Radoń.
- Development Team: Krzysztof Radoń, Dawid Sułowicz, Krzysztof Jamro, Damian Hadała.

3.3 Sprint 2

- Data rozpoczęcia: 14.11.2017.
- Data zakończenia: 28.11.2017.
- Scrum Master: Krzysztof Jamro.
- Product Owner: Damian Hadała.
- Development Team: Krzysztof Radoń, Dawid Sułowicz, Krzysztof Jamro, Damian Hadała.

3.4 Sprint 3

- Data rozpoczęcia: 28.11.2017.
- Data zakończenia: 12.12.2017.
- Scrum Master: Dawid Sułowicz.
- Product Owner: Krzysztof Jamro.
- Development Team: Krzysztof Radoń, Dawid Sułowicz, Krzysztof Jamro, Damian Hadała.

3.5 Sprint 4

- Data rozpoczęcia: 12.12.2017.
- Data zakończenia: 09.01.2018.
- Scrum Master: Krzysztof Radoń.
- Product Owner: Dawid Sułowicz.
- Development Team: Krzysztof Radoń, Dawid Sułowicz, Krzysztof Jamro, Damian Hadała.

3.6 Sprint 5

- Data rozpoczęcia: 09.01.2018.
- Data zakończenia: 23.01.2018.
- Scrum Master: Krzysztof Radoń.
- Product Owner: Krzysztof Jamro.
- Development Team: Krzysztof Radoń, Dawid Sułowicz, Krzysztof Jamro, Damian Hadała.

4 Product Backlog

4.1 Backlog Item 1

Tytuł zadania. Instalujemy oraz konfigurujemy Django.

Opis zadania. Django to darmowy i open-source'owy framework, którego instalacja umożliwi nam utworzenie naszej aplikacji webowej. Poprzez użycie poleceń niewielkiego programu, jakim jest plik `manage.py` uzyskamy możliwość zarządzania pracą serwera oraz bazy danych. Natomiast plik `settings.py` będzie kontrolował współdziałanie Django z systemem operacyjnym oraz da nam możliwość zarządzania projektem.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Mamy możliwość zarządzania serwerem, bazą danych oraz projektem.

4.2 Backlog Item 2

Tytuł zadania. Tworzymy bazę danych.

Opis zadania. Tworzymy tabele bazy danych w celu przechowywania informacji używanych w projekcie. Większość informacji związanych z projektem jest przez Django przechowywana w bazie danych.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Uzyskanie współpracy pomiędzy framework ma bazą danych.

4.3 Backlog Item 3

Tytuł zadania. Stworzenie i konfiguracja konta superużytkownika.

Opis zadania. Utworzenie konta superużytkownika w celu nadania administratorowi możliwości dostępu do wszystkich przechowywanych informacji naszej aplikacji sieciowej.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Uzyskanie możliwości bezpiecznego dostępu do informacji przez właściciela aplikacji.

4.4 Backlog Item 4

Tytuł zadania. Zdefiniowanie odpowiednich klas.

Opis zadania. Tworzymy klasę Topic zawierającą tylko dwa atrybuty: text i dateAdded, dzięki której użytkownik zyska możliwość dodawania różnych wpisów oraz sprawdzić czas ich dodania. Utworzenie klasy Entry , która usprawni możliwość dodawania wpisów poprzez powiązania.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Uzyskanie możliwości tworzenia wpisów.

4.5 Backlog Item 5

Tytuł zadania. Tworzenie strony głównej naszej aplikacji internetowej.

Opis zadania. Przygotowanie adresu URL strony głównej, który będzie bazowym adresem URL podawanym przez użytkownika w celu uzyskania dostępu do aplikacji. Nadajemy wygląd naszej stronie głównej poprzez dodanie funkcji widoku i utworzenie potrzebnych szablonów w celu spełnienia oczekiwań użytkownika.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Uzyskanie możliwości wyświetlenia strony internetowej naszej aplikacji.

4.6 Backlog Item 6

Tytuł zadania. Tworzymy stronę wyświetlającą tematy i zawarte w nich wpisy.

Opis zadania. Utworzenie strony internetowej poprzez zdefiniowanie jej adresu URL, która nada użytkownikowi możliwość wglądu w tematy oraz poszczególne wpisy w tematach, a także poinformuje o braku tematów lub wpisów w poszczególnych tematach.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Uzyskanie możliwości wyświetlania tematów oraz powiązanych z nim wpisami.

4.7 Backlog Item 7

Tytuł zadania. Dodawanie tematów.

Opis zadania. Użycie oferowanych przez Django narzędzi do budowania formularzy, by w ten sposób przygotować strony pozwalające każdemu użytkownikowi dodawać dane.

Priorytet. Wysoki.

Definition of Done. Zyskanie możliwości dodawania nowych tematów, wpisów oraz edycji już istniejących poprzez wszystkich użytkowników.

4.8 Backlog Item 8

Tytuł zadania. Tworzymy łącza ze strony tematów.

Opis zadania. Poprzez zmodyfikowanie szablonu tematów tak, aby każde łącze tematu prowadziło na odpowiednią stronę w celu przejrzystego przeglądania tematów przez użytkownika.

Priorytet. Średni.

Definition of Done. Możliwość przeglądania tematów na oddzielnych stronach.

5 Sprint 1

5.1 Cel

Do opracowania projektu o nazwie "Memorize!" wykorzystamy framework Django. Zaczniemy od przygotowania środowiska dla projektu, a następnie zdefiniujemy klasy dla danych, z którymi będzie działała aplikacja. Witrynę administracyjną Django wykorzystamy do wstawienia pewnych danych początkowych,

a następnie przejdziemy do tworzenia widoków i szablonów, za pomocą których Django będzie budować strukturę naszej aplikacji internetowej.

5.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Instalujemy oraz konfigurujemy Django.

- Estymata: "S".

Tytuł zadania. Tworzymy bazę danych.

- Estymata: "S".

Tytuł zadania. Stworzenie i konfiguracja konta superużytkownika.

- Estymata: "M".

Tytuł zadania. Zdefiniowanie odpowiednich klas.

- Estymata: "L".

Tytuł zadania. Tworzenie strony głównej naszej aplikacji internetowej.

- Estymata: "S".

Tytuł zadania. Tworzymy stronę wyświetlającą tematy i zawarte w nich wpisy.

- Estymata: "M".

Tytuł zadania. Tworzymy łącza ze strony tematów.

- Estymata: "XS".

Tytuł zadania. Dodawanie tematów.

- Estymata: "M".

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

5.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demonstracja przyrostu produktu».

6 Sprint 2

6.1 Cel

Utworzymy intuicyjne, przyjazne użytkownikom strony pozwalające im na dodawanie nowych tematów oraz wpisów, a także na edycję istniejących wpisów. Zajmiemy się budowaniem systemu rejestracji użytkowników, który pozwoli użytkownikom na tworzenie kont i wykorzystywanie naszej aplikacji internetowej. Umożliwimy każdemu użytkownikowi znajdującemu się w dowolnym miejscu na świecie przeprowadzenie operacji rejestracji konta w aplikacji "Memorize!" i rozpoczęcie korzystania z niej. Przygotujemy formularze pozwalające użytkownikom zakładać nowe tematy, dodawać nowe wpisy oraz edytować istniejące. Następnie przystąpimy do implementacji systemu uwierzytelniania użytkowników. Zbudujemy stronę rejestracji, która umożliwi użytkownikom założenie konta, oraz ograniczy dostęp do wybranych stron, które będą mogli wyświetlić tylko zalogowani użytkownicy. Zmodyfikujemy niektóre funkcje widoku, aby użytkownicy mogli widzieć jedynie własne dane.

6.2 Sprint Planning/Backlog

Tytuł zadania. Umożliwienie użytkownikom dodawania nowych tematów.

- Estymata: "L".

Tytuł zadania. Utworzenie formularza dla nowego tematu.

- Estymata: "M".

Tytuł zadania. Adres URL dla strony z nowym tematem.

- Estymata: "S".

Tytuł zadania. Obsługa widoku dla strony z nowym tematem.

- Estymata: "M".

Tytuł zadania. Utworzenie szablonu dla strony z nowym tematem.

- Estymata: "M".

Tytuł zadania. Dodanie łącza prowadzącego na stronę formularza z nowym tematem.

- Estymata: "S".

6.3 Realizacja

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)
```

```
...
```

```
».
```

Tytuł zadania. «Tytuł».

Wykonawca. «Wykonawca».

Realizacja. «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)
```

```
...
```

```
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

6.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demostracja przyrostu produktu».

«Tutaj dodawać kolejne Sprint’y»

Literatura

- [1] S. R. Covey, *7 nawyków skutecznego działania*, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu L^AT_EX 2_ε,
<ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf>
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, <http://www.scrumguides.org/>, 2016.
- [4] <https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example>
- [5] https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm