

명지전문대학 > 학부/학과안내 > 공학 · 정보학부 > AI게임소프트웨어학과 > 학과소개

학과소개

AI게임소프트웨어학과는 인공지능 중심의 사회를 만들겠다는 정부 의지에 맞추어 인공지능과 게임 기술을 융합하여 미래 게임 산업을 선도할 인재를 양성하는 3년제 실무 중심 학과이다. 인공지능 기반 게임개발, VR·AR, 프로시저럴 콘텐츠 생성 등 차세대 기술을 교육하며, 그래픽, 기획 등의 종합적 교육을 운영하여 실무 역량을 강화한다. 창의적 문제 해결과 혁신적인 게임 제작 경험을 통해 변화하는 산업에서 경쟁력을 갖춘 인재로 성장할 수 있도록 지원한다. 또한, AI게임소프트웨어학과는 단순한 기술 습득을 넘어 학생들이 AI를 활용하여 주변의 문제를 해결하고, 이를 즐겁게 경험할 수 있는 교육환경을 제공한다. 빠르게 변화하는 게임 산업에서 차별화된 경쟁력을 갖춘 인재로 성장할 수 있도록 적극 지원한다.

교육목표

AI게임소프트웨어학과는 대학 중장기 발전계획 Cross 2025를 기반으로, 미래 사회의 핵심역량인 의사소통능력, 대인관계능력, 자기개발능력, 문제해결능력을 강화하는 데 중점을 둔다. 구체적인 목표로는 최신 ICT 산업의 흐름과 4차 산업혁명 시대를 주도하는 인공지능(AI) 및 소프트웨어 중심 사회에서 새로운 가치를 창출할 수 있는 창의적이고 융합적인 게임 소프트웨어 개발 인재를 양성하는 데 있다. 특히, 프로젝트 중심의 교육을 통해 이론과 실무능력을 겸비한 전문 인력을 배출하며, 창의적 문제 해결 능력을 갖춘 AI 기반 게임 개발자, 가상현실(VR)·증강현실(AR) 콘텐츠 제작자, 그리고 차세대 게임 소프트웨어 개발 전문가를 양성하여 국가 산업 발전을 선도하는 것을 목표로 한다.

인재양성유형

인공지능 게임 소프트웨어 개발자 : 인공지능 활용 개발 및 사용자 상호작용을 통해 즐거움을 주는 게임을 기획하고 개발함

취득 자격증

Unity Certification, 게임프로그래밍전문가, 게임기획전문가, 게임그래픽전문가, 정보처리기사, 컴퓨터그래픽스운용기능사

교육활동 및 진로

AI활용 가상현실/증강현실 콘텐츠 제작, 게임 개발 및 운영(게임프로그래머, 게임그래픽디자이너, 게임기획자, 게임QA, 게임인공지능), 모바일 앱 개발자, 소프트웨어 개발자, 서버프로그래머, 2D/3D 컴퓨터그래픽 디자이너, 다양한 소프트웨어 콘텐츠 관련 벤처기업 창업 등

2025학년도 변경사항

- 학과명 변경 : 소프트웨어콘텐츠과 -> AI게임소프트웨어학과
- 학 제 변경 : 2년제 -> 3년제