

KUIS Pemrograman Desktop Kelas A
D3 Manajemen Informatika FMIPA UNILA

Selasa, 26 April 2022

Menyimpan data ke dalam sistem basis data

Buat aplikasi JavaFX untuk menyimpan data sesuai dengan tabel lampiran.

Instruksi Kerja

1. Identifikasi minimal 5 atribut/field untuk entitas data yang dikerjakan
2. Buat tabel di database sesuai dengan data dan field yang didefinisikan
3. Buat form JavaFX untuk interface input data
4. Form terdapat tombol (button) Simpan, tombol ini ketika diklik dapat menyimpan data ke database Ketentuan aplikasi
 - Minimal ada 1 field yang digunakan untuk menyimpan tanggal, misal Tanggal Produksi
 - Minimal ada field yang merupakan tipe enum, misal atribut warna dengan nilai pilihan merah, hijau, putih
 - Minimal ada field dengan tipe numerik Tempat Jawaban

1. Atribut

a. Nama Tabel: kulkas

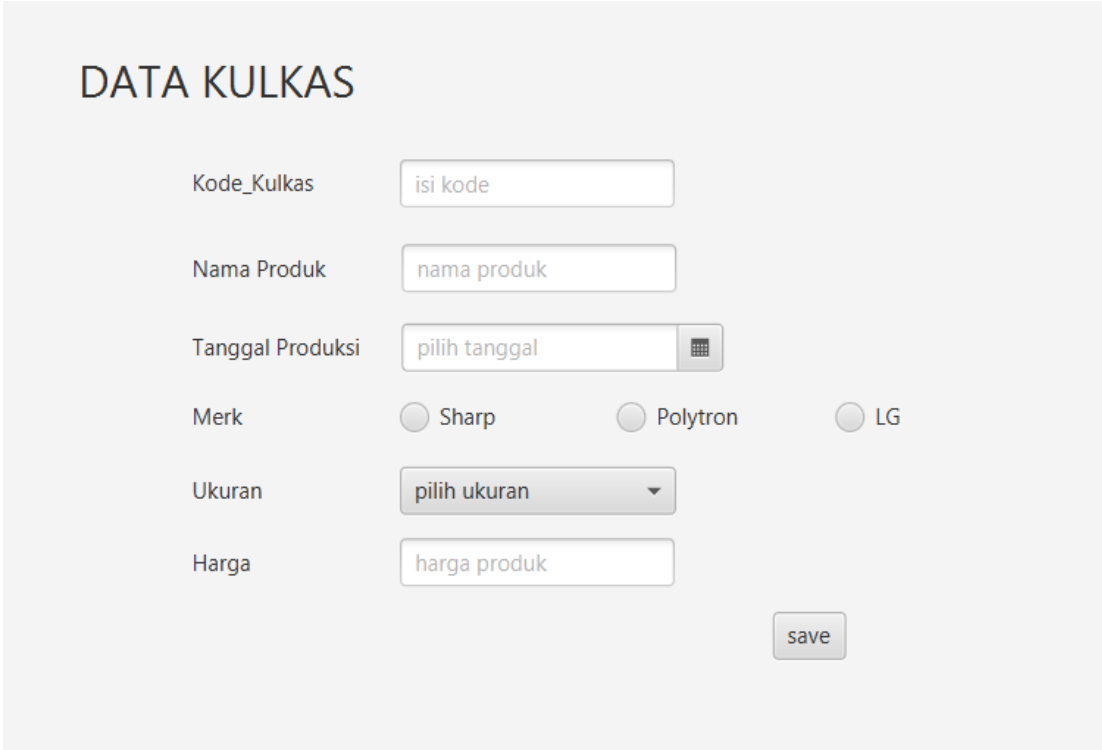
b. Field:

Nama	Tipe
Id_kulkas	Integer
Kd_kulas	Integer
Nama_produk	Varchar
Merk	Varchar
Ukuran	Integer
Harga	Integer
Tgl_produk	date

2. Perintah SQL untuk membuat tabel

```
CREATE TABLE `kulkas`.`kulkas` ( `id_kulkas` INT(100) NOT NULL  
AUTO_INCREMENT , , `kd_kulkas` INT(100) NOT NULL , `nama_produk`  
VARCHAR(100) NOT NULL , `merk` VARCHAR(100) NOT NULL , `ukuran` INT(50)  
NOT NULL , `harga` INT(50) NOT NULL , `tgl_produksi` DATE(1000) NOT NULL ,  
PRIMARY KEY (`id_kulkas`)) ENGINE = InnoDB
```

3. Print Screen tampilan Form



The screenshot shows a web form titled "DATA KULKAS" with the following fields and controls:

- Kode_Kulkas**: A text input field with placeholder text "isi kode".
- Nama Produk**: A text input field with placeholder text "nama produk".
- Tanggal Produksi**: A date picker control with a text input field showing "pilih tanggal" and a calendar icon.
- Merk**: Three radio button options labeled "Sharp", "Polytron", and "LG".
- Ukuran**: A dropdown menu with the text "pilih ukuran" and a downward arrow.
- Harga**: A text input field with placeholder text "harga produk".
- save**: A button located at the bottom right of the form.

Dhala Ayumarisya
2007051024

4. Kode program dan screen shoot untuk menyimpan data

