

PEMROGRAMAN 4



GAMEPLAY SPACE IMPACT DAN TURUNAN GAME YANG SEJENIS

Disusun oleh :

Dhani Yanuar E

4210161021

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI GAME
DEPARTEMEN TEKNOLOGI MULTIMEDIA KREATIF
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA
SURABAYA
2018**

>> Basic Game

A. SPACE IMPACT



Space impact adalah game arcade side scroller, yang menceritakan pesawat luar angkasa yang membasmi alien. Game ini memiliki beberapa mekanik dasar yaitu bergerak ke atas dan kebawan serta menembak. Berikut beberapa fungsi yang di pakai dalam game space impact ini :

- Fungsi Parallac

Berfungsi untuk menggerakkan object musuh dan background .

- Fungsi Menembak

Berfungsi untuk mengeluarkan proyektil

- Fungsi Spawner

Berfungsi untuk spawn musuh sekaligus random tempat musuh muncul.

- Fungsi Controller

Berfungsi untuk menggerakkan player, dengan 4 arah.

>> Derivative

B. Raiden Shooter



Gameplay :

Raiden Shooter game yang memiliki mekanik sama dengan space impact namun berbeda perspektif, game ini bisa dikatakan turunan dari space impact karena mekanik dasar dari space impact dipakai di dalam game ini.

C. Afterburn 2150



Gameplay :

Afterburn 2150 juga memakai mekanik dasar yang sama dari space impact namun dari game ini yang berbeda adalah dari segi asset, game ini memakai asset 3D, jadi dari segi penampilan lebih aesthetic.