

# AMBRA – SHIPPING ACTIVITY MANAGEMENT

# Website Application Proposal

2022

No: 22023020-B15

**Created by:** 

**OREGON METAPROJECT** 

# Tentang Oregon Metaproject

#### Dengan hormat,

Pertama-tama kami ingin mengucapkan terima kasih kepada Bapak atau Ibu yang telah menerima dan meluangkan waktu untuk membaca proposal ini. Sekiranya proposal ini dapat membantu Bapak atau Ibu untuk mempertimbangkan jasa yang kami yang tawarkan.

Oregon Metaproject merupakan website / mobile app developer yang berfokus pada pembuatan pada pelayanan jasa pembuatan, pengembangan, dan memaksimalkan aplikasi untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi segala kegiatan bisnis.

Melalui proposal penawaran ini, kami menawarkan perancangan aplikasi yang berbasis website untuk perusahaan anda yang sedang anda pimpin. Adapun produk jasa perancangan website yang kami tawarkan yang telah terlampir dalam proposal ini. Atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

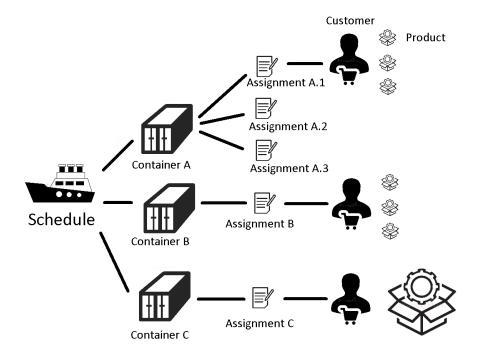
# Fitur Aplikasi

# Website Application – Responsive Design

Merupakan pengembangan jenis aplikasi yang dipilih. Pada aplikasi ini berbasis website yang bersifat custom. Pada pengembangan jenis aplikasi ini dapat terintegrasi dengan custom modul yang dibuat agar mencapai tujuan. Aplikasi ini dapat diakses dengan cara masuk pada URL address website yang disediakan dengan menggunakan perangkat lunak tambahan berupa browser yang mudah diakses dimanapun melalui berbagai perangkat keras. Tidak lupa, ditambah dengan pengembangan aplikasi yang bersifat responsive, desain tampilan aplikasi ini akan disesuaikan berdasarkan model perangkat yang digunakan oleh user. Mendukung tampilan laptop, tablet, dan perangkat mobile.

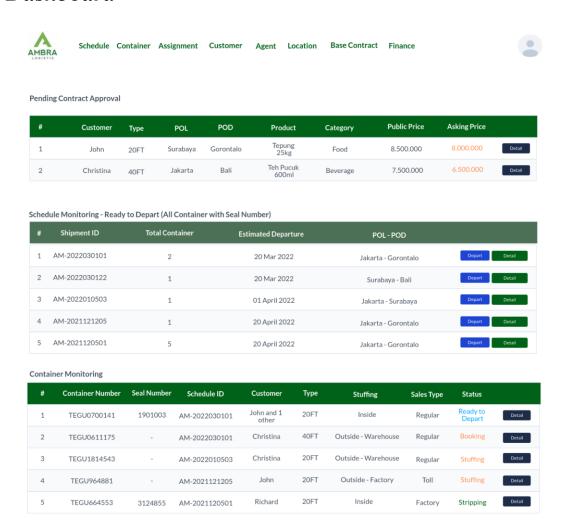


# Schema



Gambar diatas merupakan ilustrasi dari desain sistem yang diajukan untuk Ambra. Sistem memiliki *Schedule* atau Jadwal Kapal yang memuat segala informasi jadwal keberangkatan kapal. Dalam Jadwal Kapal, akan dimuat berbagai informasi mengenai kapal mulai dari nama kapal, nomor *voyage*, hingga estimasi dan waktu keberangkatan dan kedatangan kapal. Dalam 1 Jadwal Kapal dapat dimuat lebih dari 1 *Container* atau Kontainer. Di dalam 1 Kontainer, bisa terdapat lebih dari 1 *Assignment* atau Pesanan *Customer*. Di dalam 1 *Assignment*, akan ditujukan untuk 1 *Customer* atau Pelanggan saja. Di dalam 1 *Assignment*, bisa memuat banyak detail barang *Customer* untuk dimuat. Proses ini juga akan menentukan harga untuk ditagihkan kepada *Customer* yang dimana kontrak sudah dibuat sebelumnya sehingga data harga akan dimuat secara otomatis. Kontrak juga akan dibagi menjadi *Full Container Load* dan *Less Container Load*.

# **Dashboard**



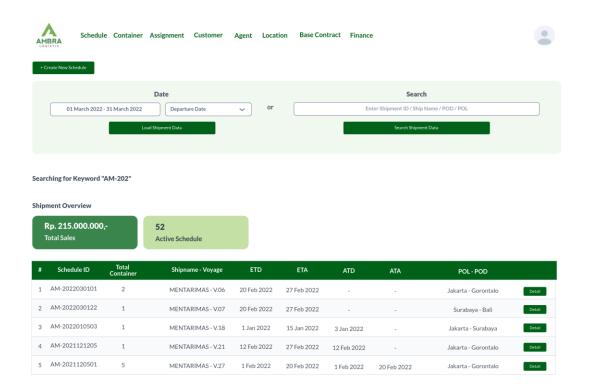
Halaman ini adalah halaman utama yang akan tampil ketika user melakukan login. Saat masuk ke dalam halaman Dashboard, sesuai dengan *role* dari user, data yang ditampilkan akan menampilkan 3 tabel. Yang pertama adalah *Pending Contract Approval*. Tabel ini akan memuat informasi dari pengajuan harga yang membutuhkan konfirmasi terlebih dahulu dari HL, HR dan BOD sesuai dengan tingkatan harga yang diatur pada menu *Base Contract*. Untuk *Customer* bisa melakukan pengiriman barang dan melakukan transaksi, *Customer* terlebih dahulu harus memiliki kontrak aktif sesuai dengan kategori *Product* atau Barang yang akan dikirim. Jika harga dari kontrak berada dibawah harga *Public*, maka akan disesuaikan dengan HL, HR dan BOD.

Tabel yang kedua adalah tabel *Ready to Depart*, untuk memonitoring jadwal kapal yang sudah siap untuk berangkat. Jika pengiriman sudah dinyatakan *Departed* atau

telah berangkat dengan melakukan klik tombol, maka *Actual Departed Time* akan tercatat untuk bisa dilanjutkan ke proses yang berikutnya.

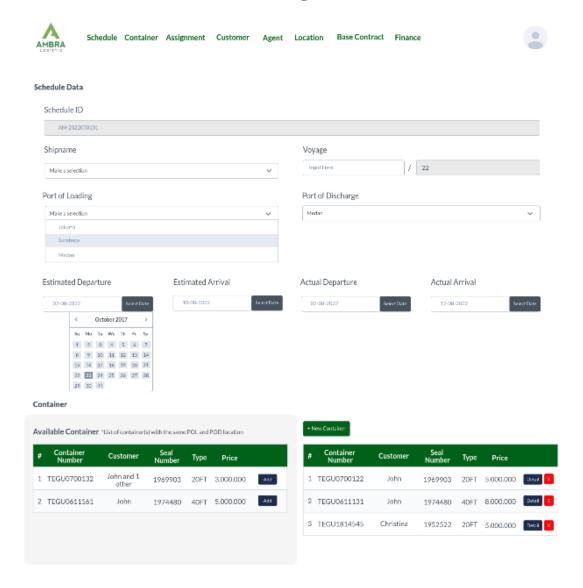
Tabel yang ketiga adalah *Container Monitoring*. Yaitu tabel untuk melakukan monitor dari *Container* yang ada dalam proses pengiriman. *Container* memiliki beberapa status yaitu *Booking*, *Stuffing*, *Ready to Depart*, *On Water*, *Finished* dan *Claim* jika ada kerusakan dari barang yang dikirim sesuai dengan laporan dari *Tallyman* yang melakukan pembongkaran.

# Schedule - Halaman Utama



Halaman ini merupakan halaman utama dari *Schedule* . Pada halaman ini, pengguna dapat melakukan proses *monitoring* atau pengawasan untuk data *Schedule* . Pada bagian atas, terdapat kolom untuk melakukan pencarian *Schedule* berdasarkan jadwal kapal. Pencarian bisa juga dilakukan berdasarkan kata kunci yang dimasukkan. Bagian tabel dibagian bawah akan menampilkan daftar dari *Schedule* yang sesuai pencarian.

# Schedule – Halaman Editing / New



Halaman ini merupakan halaman yang dibuka ketika melakukan Editing atau perubahan dan juga membuat *Schedule* yang baru. Untuk bagian *Schedule* ID, akan terbuat secara otomatis. Dilanjutkan dengan nama kapal, voyage, POL, POD, serta tanggal estimasi dan sebenarnya dari data jadwal kapal.

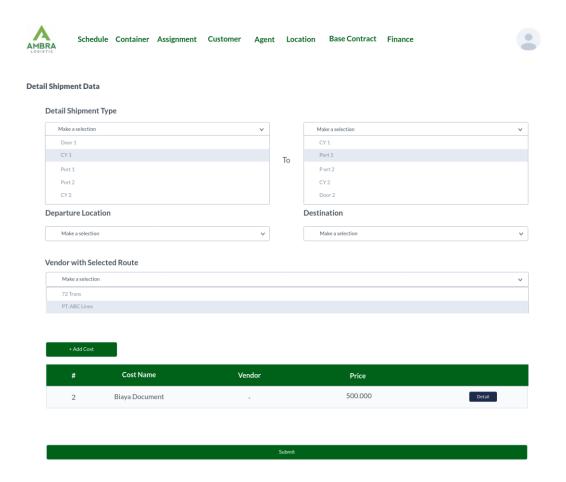
Dilanjutkan untuk bagian perubahan data *Container* dalam kapal. Sesuai dengan Schema, 1 kapal bisa memuat banyak *Container*. Dengan melakukan pencocokan terhadap data *Container* yang tersedia sesuai dengan POL dan POD, data *Container* bisa ditambahkan ke dalam kapal untuk bisa dilakukan pengawasan secara internal.

Detail Shipment merupakan bagian yang mengatur data dari Vendor yang digunakan serta data yang lain yang berkaitan dengan proses Door, CY, dan Port. Pada proses

ini, user bisa melakukan pembuatan detail dengan menambahkan proses mana ke mana, kemudian memasukan data yang diperlukan.

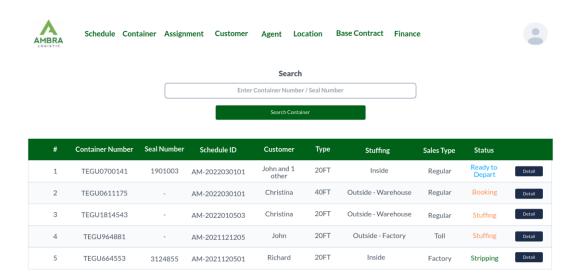
Pada bagian bawah terdapat tabel untuk penambahan *Costing* atau biaya yang diikutkan dalam 1 pengiriman. Dan kemudian dilanjutkan untuk bagian rangkuman atau *Summary* yang akan dibuat secara otomatis dari sistem untuk berapa total harga yang harus dibayar *Customer* atau pelanggan, kemudian dilanjutkan dengan tabel yang akan melakukan *listing* atau pendataan kontainer dan daftar barang yang dimuat dalam kapal tersebut sesuai dengan nama pelanggan yang ada dalam kapal tersebut.

# Schedule - Detail Shipment



Pada halaman ini, pengguna memilih terlebih dahulu proses (contoh: Door 1 – Port 1), kemudian melakukan pemilihan lokasi dari awal hingga tujuan. Kemudian melakukan pemilihan Vendor. Dilanjutkan dengan pelakukan input dari biaya yang dibayarkan sesuai dengan proses yang dipilih.

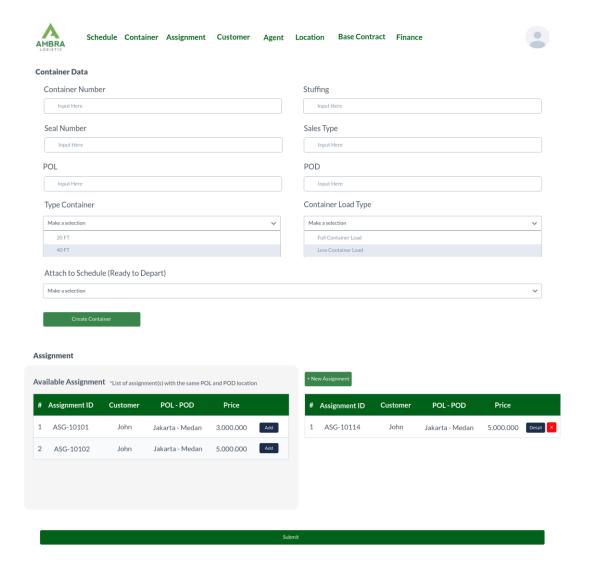
# Container – Halaman Utama



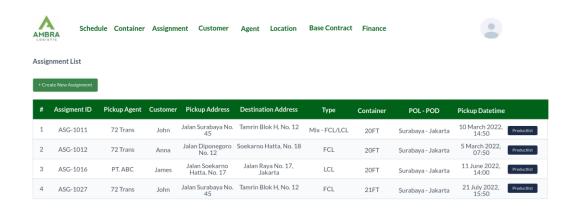
Halaman ini meruapakan halaman utama untuk melakukan akses terhadap data *Container*. Tabel akan menampilkan data nomor *Container*, nomor Seal, *Schedule* ID jika sudah dimasukkan ke dalam jadwwal kapal. Untuk kolom *Customer* atau pelanggan akan dibuat secara otomatis oleh sistem dengan melakukan pendataan siapa saja pelanggan yang memiliki barang dalam *Container* tersebut. Dilanjutkan dengan tipe dari *Container*, jenis Stuffing, tipe penjualan serta status dari *Container* tersebut.

# Container - Editing dan Pembuatan Baru

Untuk melakukan pembuatan data *Container* yang baru, pengguna diharuskan untuk melakukan input sesuai dengan data yang diperlukan. Kemudian jika telah melakukan pengisian data, jika jadwal kapal telah dibuat, *Schedule* bisa dicantumkan ke dalam data *Container* untuk melakukan proses memasukan *Container* ke dalam kapal. Dilanjutkan dengan bagian bawah yang menampilkan tabel *Assignment*. Sesuai dengan Schema yang telah dijelaskan, di dalam 1 *Container* bisa memiliki banyak *Assignment*. Untuk proses FCL, 1 *Container* hanya bisa memuat 1 *Assignment*. Sedangkan untuk LCL, 1 *Container* bisa membuat lebih dari 1 *Assignment*. Untuk proses semi FCL sendiri, untuk 1 *Container*, hanya memuat 1 *Assignment*, namun di dalam 1 *Assignment* bisa membuat banyak barang untuk dikirim.

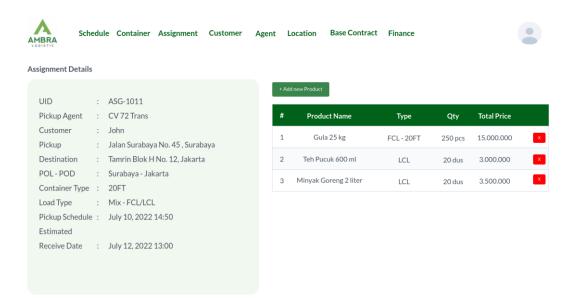


# Assignment – Halaman Utama



Halaman berikut merupakan halaman untuk melakukan pengolahan data dari Assignment. Assignment secara singkat adalah booking order atau pesanan dari pelanggan. Di dalam Assignment terdapat data barang apa saja yang akan di-pickup oleh Vendor. Di dalam data Assignment, akan dicantumkan juga data dari alamat pengambilan dan alamat tujuan, tipe dari Assignment serta jenis Container yang dipesan. Pada saat pembuatan dari Assignment, POL dan POD dari pesanan akan terbuat secara otomatis mengikuti alamat tujuan dan destinasi dari pesanan. Pada tabel juga akan diinput tanggal kapan pesanan akan diambil.

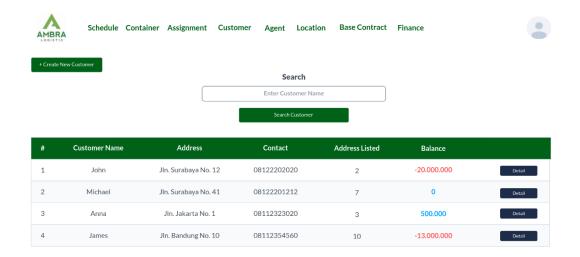
# Assignment - Detail Product



Setelah melakukan pembuatan *Assignment*, pengguna dapat melakukan penambahan barang yang akan diangkut oleh *Agent* atau *Vendor*. Ketika menambahkan detail barang yang akan diangkut, harga akan dicantumkan secara otomatis ke dalam *Total Price* dengan syarat pelanggan harus memiliki kontrak harga terlebih dahulu. Jika telah memiliki kontrak data, harga akan disesuaikan apakah akan diambil berdasarkan tipe dari *Container* atau berdasarkan dari *Unit of Measurement* dengan harga dasar atau *Base Price* sebagai landasan.

Dengan melakukan penambahan barang dan harga yang sesuai, maka sistem akan melakukan pencatatan dari total *Assignment* untuk pihak keuangan bisa melakukan pengolahan data lebih lanjut.

# Customer - Halaman Utama



Pada halaman utama dari *Customer* atau pelanggan, terdapat kolom untuk memasukkan katan kunci dari pencarian yang bisa dilakukan dengan memasukkan nama pelanggan yang dicari, atau dengan melakukan tombol *enter* untuk menampilkan semua data dari pelanggan yang disimpan di dalam sistem.

Hasil dari pencarian akan menampilkan daftar dari nama pelanggan, alamat, kontak, daftar dari alamat pelanggan serta uang yang ada dalam sistem Ambra berdasarkan transaksi pembayaran yang akan ditampilkan baik dalam bentuk hutang maupun piutang.

Alamat yang dimiliki oleh *Customer* bisa digunakan untuk menentukan *Pickup* dan *Dooring* yang akan dilakukan oleh *Vendor*. Serta penentuan harga berdasarkan dari *Location* yang telah ditentukan.

# Customer - Detail



Schedule Container Assignment Customer Agent Location Base Contract Finance



#### **Customer Overview**



#### Address List

#	Address	POD	
1	Jalan Surabaya No. 45	Surabaya	Detail
2	Jalan Diponegoro No. 17	Surabaya	Detail
3	Jalan Mojopahit No. 41	Surabaya	Detail

#### Product List





#### Shipment Overview



#	Schedule ID	Total Container	Departure	Arrival	POL - POD	
1	AM-2022030101	2	20 Feb 2022	-	Jakarta - Gorontalo Detail	Overview
2	AM-2022030122	1	20 Feb 2022	-	Surabaya - Bali Detall	Overview
3	AM-2022010503	1	01 Jan 2022	-	Jakarta - Surabaya Detail	Overview
4	AM-2021121205	1	12 Des 2021	-	Jakarta - Gorontalo Detail	Overview
5	AM-2021120501	5	01 Des 2021	15 Des 2021	Jakarta - Gorontalo Detail	Overview

#### Payment Overview

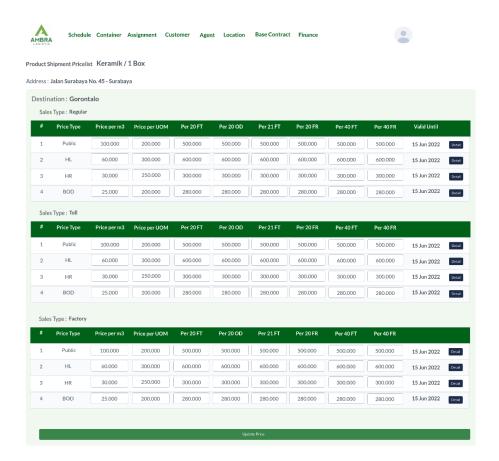
#	Payment ID	Payment Date	Total Shipment Paid	Total Received	
1	PAM-2022030101	20 Feb 2022	2	3.000.000	Detail
2	PAM-2022030122	20 Feb 2022	1	2.000.000	Detail
3	PAM-2022010503	01 Jan 2022	3	5.000.000	Detail

Pada bagian atas dari halaman ini terdapat kolom yang menampilkan data yang dimiliki oleh pelanggan yang dipilih. Terdapat 2 *card* yang menampilkan data *available balance* yang dimana merupakan data dari sisa hutang ataupun piutang yang dimiliki oleh pelanggan. Dilanjutkan dengan *card* yang berisi data *unpaid shipment* yang dimana menampilkan data berapa banyak pesanan yang telah selesai namun masih belum dilakukan pembayaran.

Tabel selanjutnya menampilkan data dari alamat yang dimiliki oleh pelanggan. Dilanjutkan dengan tabel data barang yang dimiliki. Pada tabel ini juga, detail dari kontrak yang dimiliki oleh pelanggan akan ditampilkan dengan menekan tombol *Contract Detail*.

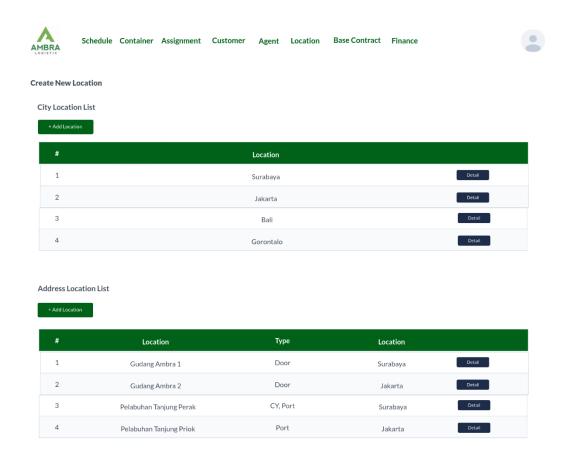
Selanjutnya pada bagian bawah, akan ditampilkan data dari histori pengiriman yang telah dilakukan pelanggan tersebut serta pembayaran yang telah dilakukan sesuai dengan tanggal yang dipilih. Tampilan akan menampilkan berapa total dari pengiriman yang dilakukan, yang telah selesai dan yang masih berlangsung.

# Customer - Contract Detail



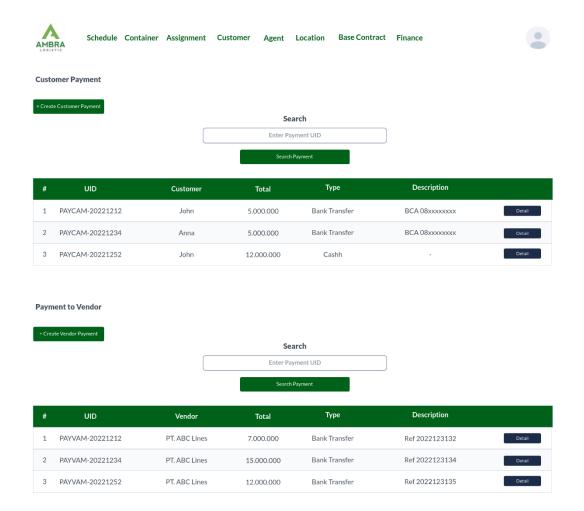
Dalam halaman *Contract* atau kontrak, kontrak yang ada adalah kontrak yang telah disetujui, maupun kontrak yang lebih tinggi atau sama dengan harga *Public*. Untuk harga dibawah harga *Public*, maka akan perlu persetujuan sesuai dengan tingkatan harga yang ada. Barang atau lokasi yang tidak memiliki kontrak sebelumnya, tidak bisa ditransaksikan saat pelanggan melakukan pemesanan *Assignment*.

# Location - Halaman Utama



Berikut adalah halaman dari lokasi yang dimiliki oleh Ambra, atau alamat yang tidak dimiliki oleh pelanggan. Sebagai contoh, daftar *Location* bisa memuat Gudang Ambra, ataupun Pelabuhan dari masing-masing Kota. Jika telah dimasukkan ke dalam daftar dari lokasi, maka alamat tersebut bisa dipilih untuk dimuat ke dalam detail dari pengiriman.

# **Finance**

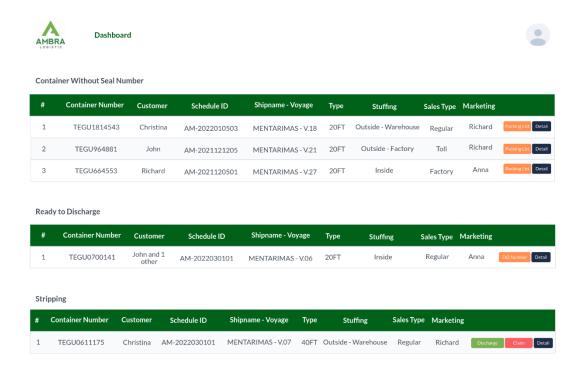


Halaman ini akan menampilkan daftar dari pembayaran yang dilakukan oleh *Customer* ke Ambra, dan pembayaran yang dilakukan oleh *Ambra* ke *Vendor*. Dalam detail transaksi ini, nanti nya pengguna dapat melakukan pencantuman pembayaran ke dalam pengiriman yang telah dipesan oleh pelanggan. Hal ini akan berimbas kepada perhitungan dari total hutang piutang dari pelanggan dan pencatatan pembayaran yang telah dilakukan oleh Ambra kepada *Vendor*.

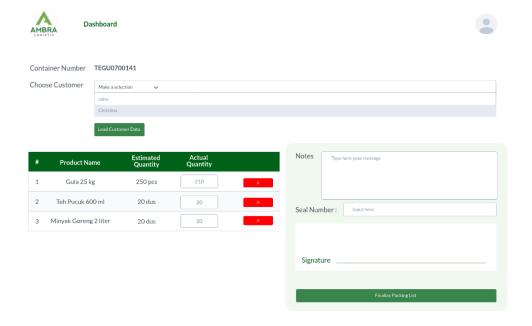
# Tallyman - Halaman Utama

Halaman ini bisa diakses oleh pengguna dengan *role* Tallyman. Pada bagian atas terdapat table yang menampilkan daftar *Container* yang bisa diproses untuk tahap *stuffing*. Dengan melakukan proses tersebut, maka status dari *Container* juga akan berubah. Dilanjutkan dengan proses *packinglist*, maka *Tallyman* akan melakukan proses mendata barang dari pelanggan untuk dimasukkan ke dalam *Container*.

Untuk tabel selanjutnya, akan memberikan daftar *Container* yang siap untuk *Discharge* dan siap untuk masuk ke proses *Stripping*. Dilanjutkan ketika sudah selesai, *Tallyman* bisa memutuskan apakah *Container* tersebut sudah selesai atau sudah masuk ke dalam *Container* dengan status *Claim*.

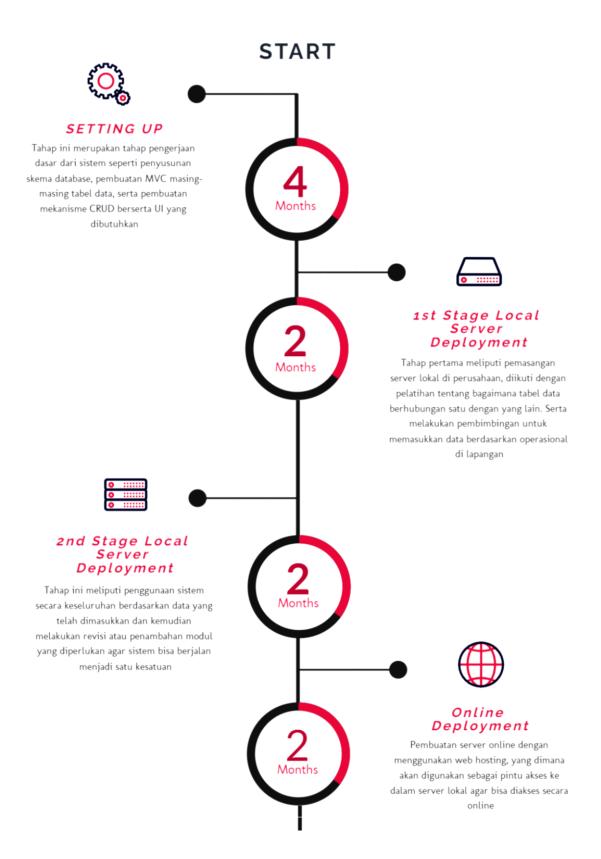


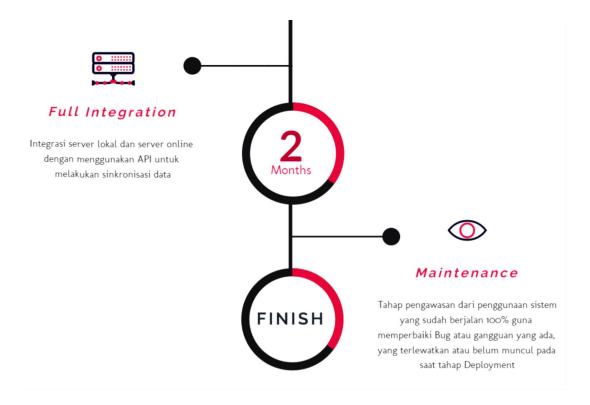
# Tallyman – Packinglist



Halaman ini merupakan halaman yang muncul ketika *Tallyman* melakukan pendataan barang. Berdasarkan kuantitas yang telah dipesan klien lewat *Booking Order* awal, *Tallyman* akan mencocokan kuantitas yang ada di lapangan dengan kuantitas yang ada dalam system. Jika ada perbedaan, maka order akan diberi tanda dikarenakan ada perbedaan dari harga yang mungkin bisa berpengaruh. Lalu dari *Tallyman* bisa mendapat persetujuan dari pihak pelanggan atau perwakilan yang ada melalui tanda tangan secara *online* sebagai bukti barang yang diterima sesuai dengan jumlah barang yang dimasukkan di system. Dalam halaman ini juga *Tallyman* memasukkan *Seal Number* agar status *Container* bisa terbarui.

# Timeline





# Pricing and Payment Terms

TIPE	DESKRIPSI	HARGA
Development Stage	Pengembangan aplikasi dari desain dan instalasi seluruh modul utama.	Rp. 174.000.000,-
Maintenance Stage	Merupakan tahap setelah pembuatan aplikasi yang dimana pada proses ini dilakukan proses bug-fixing serta segala koreksi yang diperlukan agar sistem bisa berjalan dengan sempurna setelah melalui masa pengembangan (development).	GRATIS
Discount	Potongan harga pengerjaan.	(-) <b>Rp. 9.000.000,</b> -
Total	Merupakan harga total dari pengembangan aplikasi hingga dapat digunakan.	Rp. 165.000.000,-

*Note*: Biaya dapat berubah setelah proses peninjauan terhadap keperluan website jika tidak sesuai dengan asumsi dari Oregon Metaproject. Pada dasarnya kami akan menyesuaikan biaya terhadap kebutuhan dan objektif dari klien.

# Informasi Tambahan

# **Skema Technical Support**

Oregon Metaproject memberikan dukungan teknis selama masa layanan. Pada masa garansi ini Oregon Metaproject juga akan terus melakukan monitoring dan akan melakukan perbaikan dalam upaya untuk peningkatan performa dari aplikasi. Yang tidak termasuk dalam garansi adalah:

- Adanya masalah pada perangkat keras atau instalasi fisik lainnya yang dimiliki oleh klien.
- Adanya masalah dengan pihak ketiga seperti operator penyedia bandwidth
  internet atau pihak penyedia layanan hosting. Jika hosting tersebut tidak
  adanya bekerjasama atau afliasi dengan Oregon Metaproject.
- Adanya layanan yang tidak termasuk pada ruang lingkup pekerjaan
   Oregon Metaproject.

# Skema Pengerjaan

Pekerjaan pengembangan aplikasi akan dilakukan maksimal 180 hari dimana ketentuan pengerjaan dijabarkan sebagai berikut:

- 300 hari proses pembuatan dalam Development Stage
- 60 hari jangka waktu masa evaluasi dalam *Maintenance Stage*

Hari pengerjaan akan dimulai sesuai dengan kesepakatan serta pemenuhan kewajiban dari klien mengenai proses administrasi

# Skema Pembayaran

Proses pembayaran dilakukan secara berkala dengan maksimal 12 kali pembayaran dengan durasi interval selama 30 hari dari proses pengerjaan dimulai. Pengerjaan akan dilakukan pada hari setelah pihak Oregon Metaproject telah mendapatkan pembayaran pertama. Adapun ilustrasi dari pembayaran sebagai berikut:

- Bulan 1: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 2: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 3: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 4: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 5: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 6: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 7: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 8: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 9: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 10: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 11: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-
- Bulan 12: Pembayaran sebesar Rp. 13.750.000,-

Selama proses pengerjaan, semua berkas yang berkaitan dengan website yang sedang dikerjakan menjadi milik Oregon Metaproject dan akan dikelola dalam lingkungan Oregon Metaproject. Klien bisa melakukan akuisisi *website* sebelum jangka waktu pengerjaan yang telah ditentukan jika telah melakukan pembayaran secara penuh.

# Jaminan Pemeliharaan dan Dukungan Teknis

Berikut ini adalah layanan yang diberikan kepada klien dalam masa jaminan pemeliharaan:

- Dukungan Tidak Terbatas via chat dan SMS
- Pengerjaan dari laporan yang diterima akan ditindaklanjuti Senin Jumat
   (09.00 16.00) diluar hari libur

Untuk detail dari layanan adalah sebagai berikut:

• SMS / Whatsapp : +62 81-334-600400 – Dhani

# Disclaimer

Oregon Metaproject merupakan pihak pembuat aplikasi *software* dan tidak bertanggung jawab terhadap penyalahgunaan aplikasi ataupun tindak pelanggaran hukum oleh klien. Hal tersebut terkait apabila setelah penyerahan berkas aplikasi *software*, klien menyalahgunakan aplikasi secara tidak semestinya dan tidak sesuai dengan undang-undang pemerintah Indonesia maupun negara dari vendor yang terkait.