#### **LAPORAN JOBSHEET 3**

Desain dan Pemrograman Web



# Disusun Oleh : DHANISA PUTRI MASHILFA NIM. 2341720212 TI-2C/08

## D-IV TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI MALANG

Jl. Soekarno Hatta No. 9 Jatimulyo, Kecamatan Lowokwaru, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru, Kota Malang, Jawa Timur 6514



#### Jurusan Teknologi Informasi Politeknik Negeri Malang

#### Jobsheet-4: Javascript (Tipe Data, Fungsi dan Operator) Mata Kuliah Desain dan Pemrograman Web

Pengampu: Tim Ajar Desain dan Pemrograman Web September 2020

#### **Topik**

- Pengenalan konsep dasar Javascript
- Tipe Data, Operator, Fungsi di dalam Javascript
- Javascript didalam HTML

#### **Tujuan**

Mahasiswa diharapkan dapat:

- 1. Memahami konsep Javascript
- 2. Memahami Tipe data, operator dan fungsi di javascript
- 3. Mahasiswa mampu menjalankan javascript di file HTML

#### Pendahuluan

**JavaScript** adalah bahasa pemrograman web yang bersifat *Client Side Programming Language*. *Client Side Programming Language* adalah tipe bahasa pemrograman yang pemrosesannya dilakukan oleh *client*. Aplikasi *client* yang dimaksud merujuk kepada *web browser* seperti **Google Chrome dan Mozilla Firefox**. Bahasa pemrograman *Client Side* berbeda dengan bahasa pemrograman *Server Side* seperti PHP, dimana untuk *server side* seluruh kode program dijalankan di sisi server.

Untuk menjalankan **JavaScript**, kita hanya membutuhkan aplikasi *text editor* dan *web browser*. **JavaScript** memiliki fitur: *high-level programming language, client-side, loosely tiped* dan berorientasi objek. **JavaScript** pada awal perkembangannya berfungsi untuk membuat interaksi antara user dengan situs web menjadi lebih cepat tanpa harus menunggu pemrosesan di *web server*. Sebelum *javascript*, setiap interaksi dari user harus diproses oleh *web server*.

Bayangkan ketika kita mengisi *form registrasi* untuk pendaftaran sebuah situs web, lalu men-klik tombol *submit*, menunggu sekitar 20 detik untuk website memproses isian form tersebut, dan mendapati halaman yang menyatakan bahwa terdapat kolom form yang masih belum diisi.

Untuk keperluan seperti inilah **JavaScript** dikembangkan. Pemrosesan untuk mengecek apakah seluruh form telah terisi atau tidak, bisa dipindahkan dari *web server* ke dalam *web browser*.

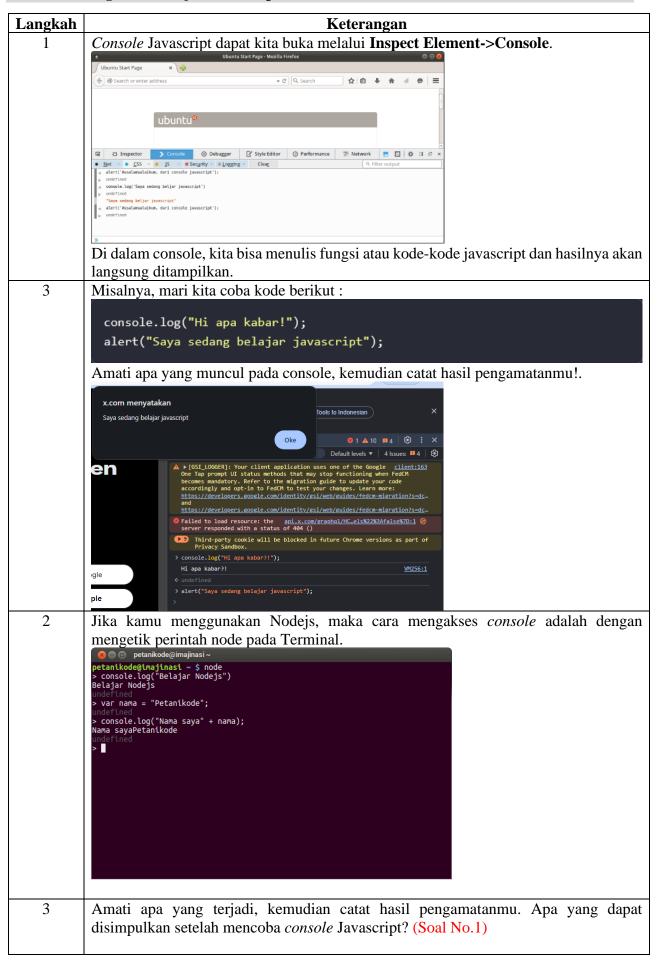
Dalam perkembangan selanjutnya, *JavaScript* tidak hanya berguna untuk *validasi form*, namun untuk berbagai keperluan yang lebih modern. Berbagai animasi untuk mempercantik halaman web, fitur chatting, efek-efek modern, games, semuanya bisa dibuat menggunakan *JavaScript*.

Ada 3 macam cara penulisan tag **javascript**, yaitu;

- 1. Menuliskan Tag dengan diawali <script type="text/javascript" > dan diakhir dengan </script> atribut yang menginformasikan kepada browser bahwaprogram script yang ada dalam tag tersebut adalah **javascript** dalam format text.
- 2. Menuliskan Tag dengan diawali <script language="javascript" > dan diakhir dengan </script> atribut ini digunakan dengan tujuan untuk menentukan versi dari javascript yang digunakan, sebagai contoh <script language="javascript1.2"> menyatakan bahwa javascript yang kita gunakan adalah versi 2.1.

3. Menuliskan Tag dengan diawali <script language="javascript" type="text/javascript" > dan diakhir dengan </script> cara campuran ini yaitu penulisan lama dan penulisan baru disatukan, dilakukan untuk mengantisipasi pengakses halaman web yang masih menggunakan browser web yang mendukung **javascript**, tetapi belum mendukung HTML

#### Praktikum Bagian 1. Belajar Javascript



Praktikum 2: Membuat Program Javascript Pertama

```
Langkah
                                                 Keterangan
           Silahkan buka text editor, kemudian buat file baru bernama hello_world.html
   2
           Ketikkan kode program dibawah ini:
             <!DOCTYPE html>
             <html>
             <head>
                 <title>Hello World Javascript</title>
            </head>
            <body>
                    console.log("Saya belajar Javascript");
                    document.write("Hello World!");
                 </script>
             </body>
             </html>
           Simpan dengan nama hello_world.html, kemudian buka file tersebut dengan web
   3
   4
           Amati apa yang terjadi pada browser, kemudian catat hasil pengamatanmu (Soal No.2)
           > hello Wordl
           Sekarang coba buka console javascript, kemudian lihat pada Inspect Elemets->Console
   5
           Amati apa yang terjadi pada tab Console, kemudian catat hasil pengatanmu!
           (Soal No. 3)
                                                 ① DevTools is now available in Indonesian!
                Don't show again
               D ⊘ top ▼ | ③ | Y Filter
                                            Default levels ▼ No Issues 🔯
                 Saya belajar Javascript
   7
           Tadi kita menuliskan perintah:
            console.log("Saya belajar Javascript");
           Menurut Anda, mengapa perintah tersebut tidak ditampilkan? (Soal No.4)
```

#### Praktikum 3 : Cara Menulis Kode Javascript di HTML

Pada praktikum 2 kita sudah menulis kode javascript di dalam HTML, cara tersebut merupakan cara penulisan embeded (ditempel). Beberapa cara lain yang perlu kita ketahui diantaranya:

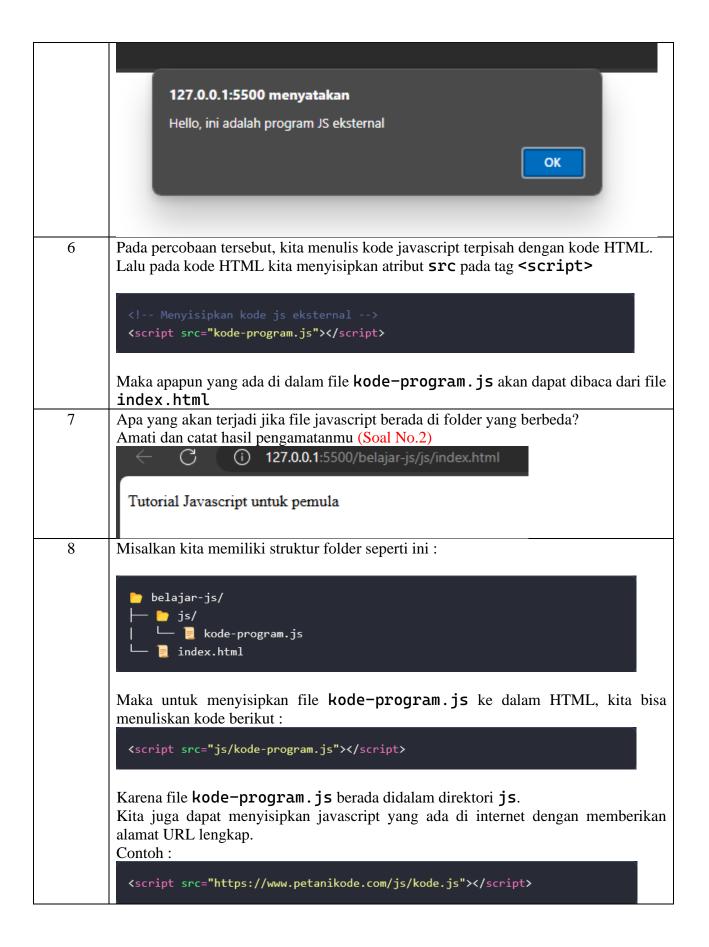
- 1. Embed (Kode Javascript ditempel langsung pada HTML)
- 2. *Inline* (Kode Javascript ditulis pada atribut HTML)
- 3. Eksternal (Kode Javascript ditulis dengan terpisah dengan file HTML)

	1. Penulisan Kode Javascript dengan Embed			
Langkah	Keterangan			
1	Pada cara ini, kita menggunakan tag <b><script></b> untuk menempelkan (<i>embed</i>) kode</th></tr><tr><th></th><th>Javascript pada HTML. Tag ini dapat ditulis didalam tag <head> dan <body></th></tr><tr><th>2</th><th>Ketikkan kode program dibawah ini:</th></tr></tbody></table></script></b>			

```
<!DOCTYPE html>
                <title>Belajar Javascript dari Nol</title>
                <script>
                    console.log("Hello JS dari Head");
                </script>
            </head>
                Tutorial Javascript untuk Pemula
                    console.log("Hello JS dari body");
                </script>
            </body>
         </html>
3
       Amati apa yang terjadi pada browser? Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)
       Tutorial Javascript untuk Pemula
       Menurut Anda manakah yang lebih baik, dituliskan didalam tag <head> atau
4
       <br/><body>? (Soal No. 2)
           ➤ Menempatkan kode JavaScript di bagian akhir dari tag <body> umumnya lebih
              disarankan karena memastikan bahwa seluruh elemen halaman telah dimuat
              sepenuhnya sebelum JavaScript mulai berinteraksi atau memanipulasi elemen-
              elemen tersebut.
```

	2. Penulisan Kode Javascript Inline
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript di dalam atribut HTML. Cara ini biasanya digunakan untuk memanggil suatu fungsi pada event tertentu. Salah satu contohnya pada saat diklik.
2	Ketikkan kode program dibawah ini : <a href="#" onclick="alert('Yey!')">Klik aku!</a>
	Atau bisa juga seperti ini : <a href="javascript:alert('Yey!')">Klik aku!</a>
3	Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)  C
4	Apa yang membedakan dari kedua kode program tersebut (Soal No. 2)  ➤ Kode pertama menggunakan atribut onclick, yang lebih fleksibel dan umum untuk menangani event. Kode kedua menggunakan skema javascript: di href, lebih ringkas namun kurang disarankan pada proyek besar karena sulit dipelihara.

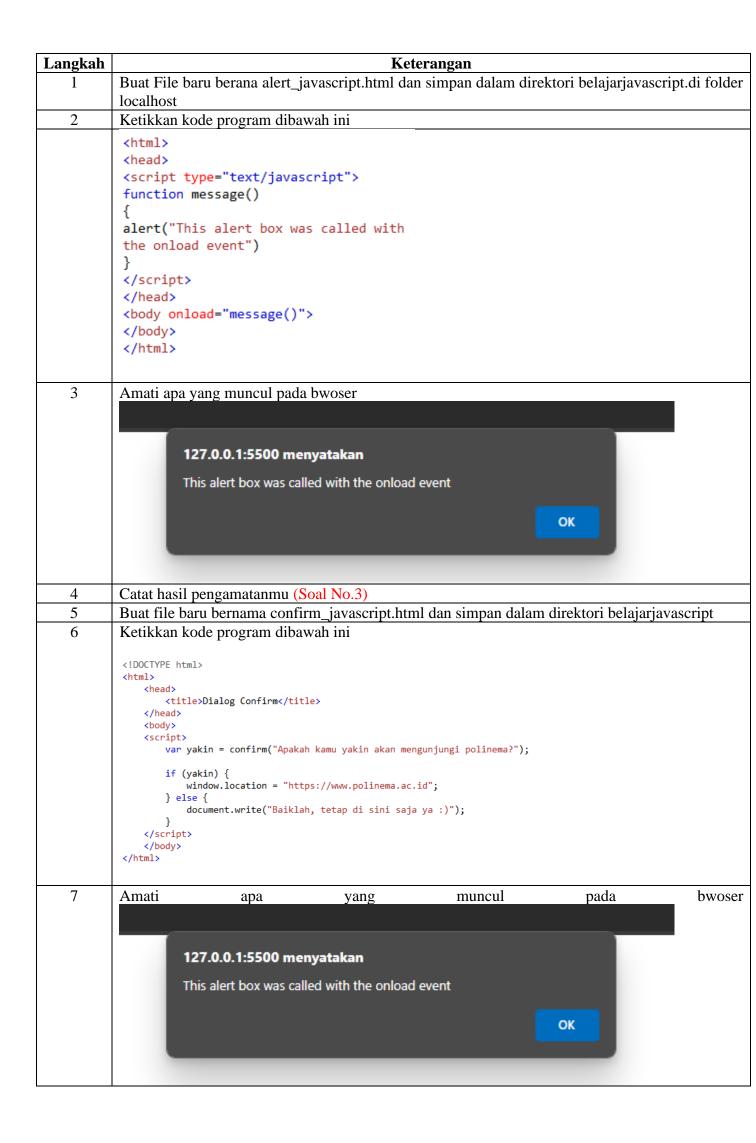
	3. Penulisan Kode Javascript Eksternal
Langkah	Keterangan
1	Pada cara ini, kita akan menulis kode javascript secara terpisah dengan file HTML. Cara ini biasanya digunakan pada proyek-proyek besar, karena diyakini dengan cara ini dapat lebih mudah mengelola kode project.
2	Mari kita coba, buat dua file yaitu file HTML dan Javascript.  belajar-js/
3	<pre>Isi dari file kode-program.js:     alert("Hello, ini adalah program JS eksternal!");</pre>
4	<pre>Isi dari file index.html:  <!DOCTYPE html>     <html></html></pre>
5	Amati apa yang terjadi pada browser! Catat hasil pengamatanmu (Soal No.1)

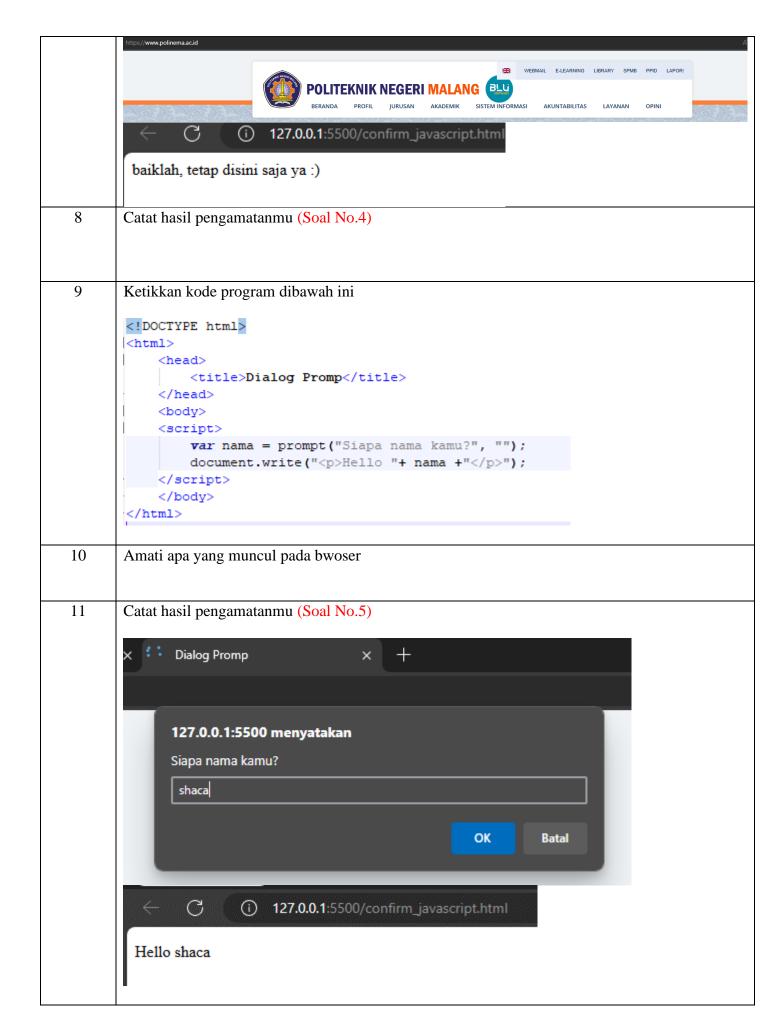


#### Praktikum 4: Jendela Dialog

Jendela dialog merupakan jendela yang digunakan untuk berinteraksi dengan pengguna. Ada tiga macam jendela dialog pada Javascript:

- Jendela dialog alert();
   Jendela dialog confirm();
- 3. Jendela dialog promp();





#### Praktikum 5: Variabel

Cara membuat variabel yang umum digunakan di javascript adalah menggunakan kata kunci var lalu diikuti dengan nama variabel dan nilainya.

Contoh: var title = "Belajar Pemrograman Javascript";

Menampilkan isi Variabel

Untuk menampilkan isi variabel, kita bisa memanfaatkan fungsi-fungsi untuk menampilkan output seperti:

Fungsi console.log() menampilkan output ke console javascript; Fungsi document.write() menampilkan output ke dokumen HTML; dan Fungsi alert() menampilkan output ke jendela dialog.

```
Langkah
                                                     Keterangan
    1
             Buat File baru berana variabel_javascript.html dan simpan dalam direktori
             belajarjavascript.di folder localhost
    2
             Ketikkan kode program dibawah ini
             <!DOCTYPE html>
             <html lang="en">
             <head>
                  <title>Belajar Variabel dalam Javascript</title>
                  <script>
                      // membuat variabel
var name = "Javascript";
                      var visitorCount = 50322;
                      var isActive = true;
                      // menampilkan variabel ke jendela dialog (alert)
alert("Selamat datang di " + name);
                      // menampilkan variabel ke dalam HTML
                      document.write("Nama Situs: " + name + "<br>");
document.write("Jumlah Pengunjung: " + visitorCount + "<br>");
                      document.write("Status Aktif: " + isActive + "<br>");
                  </script>
             </head>
             <body>
             </body>
             </html>
    3
             Amati apa yang muncul pada bwoser
    4
             Catat hasil pengamatanmu (Soal No.6)
                  127.0.0.1:5500 menyatakan
                  Selamat datang di Javascript
                                                                                     OK
                        C
                                       127.0.0.1:5500/variable_javascript.html
               Nama Situs: Javascript
               Jumlah Pengunjung: 50322
               Status Aktif: true
```

#### Menghapus Variabel

Penghapusan variabel dalam Javscript memang jarang dilakukan. Namun, untuk program yang membutuhkan ketelitian dalam alokasi memori, penghapusan variabel perlu dilakukan agar penggunaan memori lebih optimal.

Penghapusan variabel dapat dilakukan dengan katakunci delete.

#### Contoh:

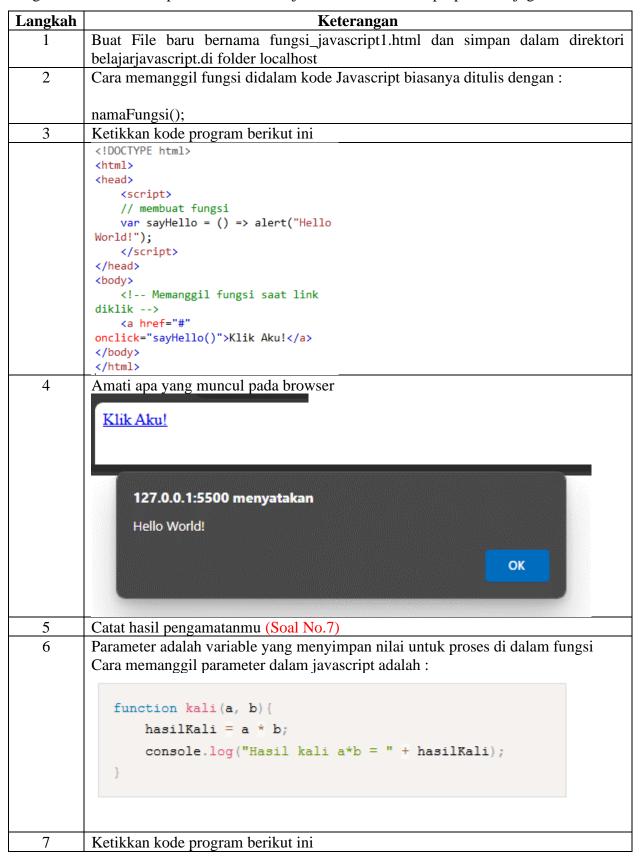
bookTitle = "Belajar Pemrograman Javascript";
delete bookTitle:

Maka variabel bookTitle akan menghilang dari memori.

#### Praktikum 6: FUNGSI

Fungsi adalah sub-program yang bisa digunakan kembali baik di dalam program itu sendiri, maupun di program yang lain.

Fungsi di dalam Javascript adalah sebuah objek. Karena memiliki properti dan juga method.



```
<html>
       <head>
       <script type="text/javascript">
       function total(numberA, numberB)
       return numberA + numberB
       </script>
       </head>
       <body>
       <script type="text/javascript">
       document.write(total(2,3))
       </script>
       </body>
       </html>
8
       Amati apa yang muncul pada browser
       Catat hasil pengamatanmu (Soal No.8)
9
                 C
                             127.0.0.1:5500/fungsi_javascript.html
         5
```

#### Praktikum 7: Tipe Data



Tipe data adalah jenis-jenis data yang bisa kita simpan di dalam variabel. Ada beberapa tipe data dalam pemrograman Javascript:

- String (teks)
- Integer atau Number (bilangan bulat)
- Float (bilangan Pecahan)
- Boolean
- Object

Javascript adalah bahasa yang bersifat *dynamic typing*, artinya kita tidak harus menuliskan tipe data pada saat pembuatan variabel seperti pada bahasa  $\underline{C}$ ,  $\underline{C++}$ ,  $\underline{Java}$ , dsb. yang bersifat *static typing*.

Ada beberapa aturan penulisan variabel dalam Javascript:

• Penamaan variabel **tidak boleh** menggunakan angka di depannya.

```
contoh:
// salah
var 123nama = "Polinema";
// benar
var nama123 = "Polinema";
```

• Penamaan variabel **boleh** menggunakan awal underscore.

contoh:

```
var _nama = "Polinema";
```

Penamaan variabel dianjurkan menggunakan camelCase apabila tediri dari dua suku kata.

Contoh:

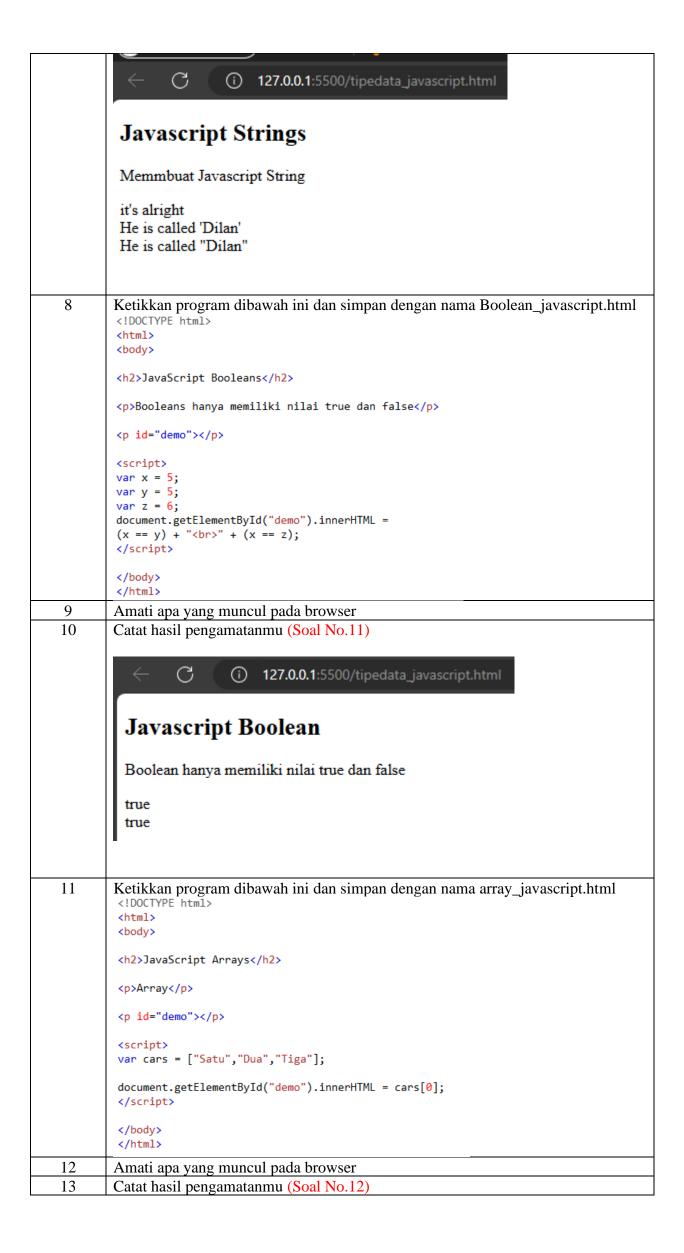
var fullName = "Polinema";

• Penamaan variabel **dianjurkan** menggunakan bahasa inggris

var postTitle = "Tutorial Javascript untuk Pemula";

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama tipedata_javascript1.html dan simpan dalam direktori
	belajarjavascript.di folder localhost

```
Ketikkan kode program berikut ini
          <!DOCTYPE html>
          <body>
          <h2>JavaScript Data Types</h2>
          Contoh Javascript Data Types:
          <script>
          var x;
x = 5;
                       // Now x is undefined
          x = 5; // Now x is a Number
x = "John"; // Now x is a String
          \label{eq:document_getElementById("demo").innerHTML = x;} \\
          </script>
          </body>
          </html>
3
        Amati apa yang muncul pada browser
4
        Catat hasil pengamatanmu (Soal No.9)
                  C
                               127.0.0.1:5500/tipedata_javascript.html
          Javascript data Types
          Contoh Javascript Data Types
          John
        Ketikkan program dibawah ini dan simpan dengan nama string_javascript.html
        <!DOCTYPE html>
        <html>
        <h2>JavaScript Strings</h2>
        Membuat Javascript String
        <script>
        var answer1 = "It's alright";
var answer2 = "He is called 'Dilan'";
var answer3 = 'He is called "Dilan";
        document.getElementById("demo").innerHTML =
        answer1 + "<br>" + answer2 + "<br>" +
        answer3;
        </script>
        </body>
        Amati apa yang muncul pada browser
6
7
        Catat hasil pengamatanmu (Soal No.10)
```



### Javascript Arrays Array satu

#### **Praktikum 8: Operator**

Operator adalah simbol yang digunakan untuk melakukan operasi pada suatu nilai dan variabel.

Operator dalam pemrograman terbagi dalam 6 jenis:

- 1. Operator aritmatika;
- 2. Operator Penugasan (Assignment);
- 3. Opeartor relasi atau perbandingan;4. Operator Logika;
- 5. Operator Bitwise;
- 6. Operator Ternary;
- 7. Operator aritmatika merupakan operator untuk melakukan operasi aritmatika seperti penjumlahan, pengurangan, pembagian, perkalian, dsb.
- 8. Operator aritmatika terdiri dari:

#### **Nama Operator Simbol**

Penjumlahan	+
Pengurangan	-
Perkalian	*
Pemangkatan	**
Pembagian	/
Sisa Bagi	%

```
Langkah
                                                Keterangan
            Buat File baru bernama operator_javascript1.html dan simpan dalam direktori
    1
            belajarjavascript.di folder localhost
    2
            Ketikkan program dibawah ini
            <!DOCTYPE html>
            <html>
             <body>
             <h2>JavaScript Operators</h2>
             \langle p \rangle x = 5, y = 2, menghitung z = x + y, dan tampil z : \langle /p \rangle
             <script>
            var x = 5;
var y = 2;
            var z = x + y;
            document.getElementById("demo").innerHTML = z;
             </script>
            </body>
            </html>
            Amati apa yang muncul pada browser
            Catat hasil pengamatanmu (Soal No.13)
```



#### Praktikum 9: Percabangan

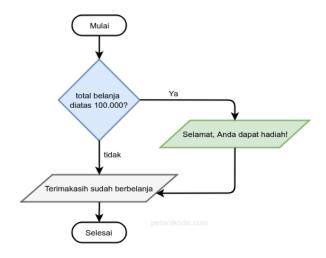
Dapat dikatakan bahwa percabangan dan putaran merupakan salah satu inti metode dalam semua bahasa pemrograman yang ada di dunia, karena dengan percabangan dan putaran akan dihasilkan sebuah program yang dinamis, dan bukan program yang linear serta bersifat statik. Karena JavaScript merupakan salah satu cara dalam melakukan pemrograman web di sisi client, maka JavaScript juga memiliki kemampuan ini.

Beberapa fungsi percabangan:

- Use if to specify a block of code to be executed, if a specified condition is true
- Use else to specify a block of code to be executed, if the same condition is false
- Use else if to specify a new condition to test, if the first condition is false
- Use switch to specify many alternative blocks of code to be executed

#### Percabangan if

Percabangan *if* merupakan percabangan yang hanya memiliki **satu blok pilihan** saat kondisi bernilai benar. Coba perhatikan *flowchart* berikut ini:

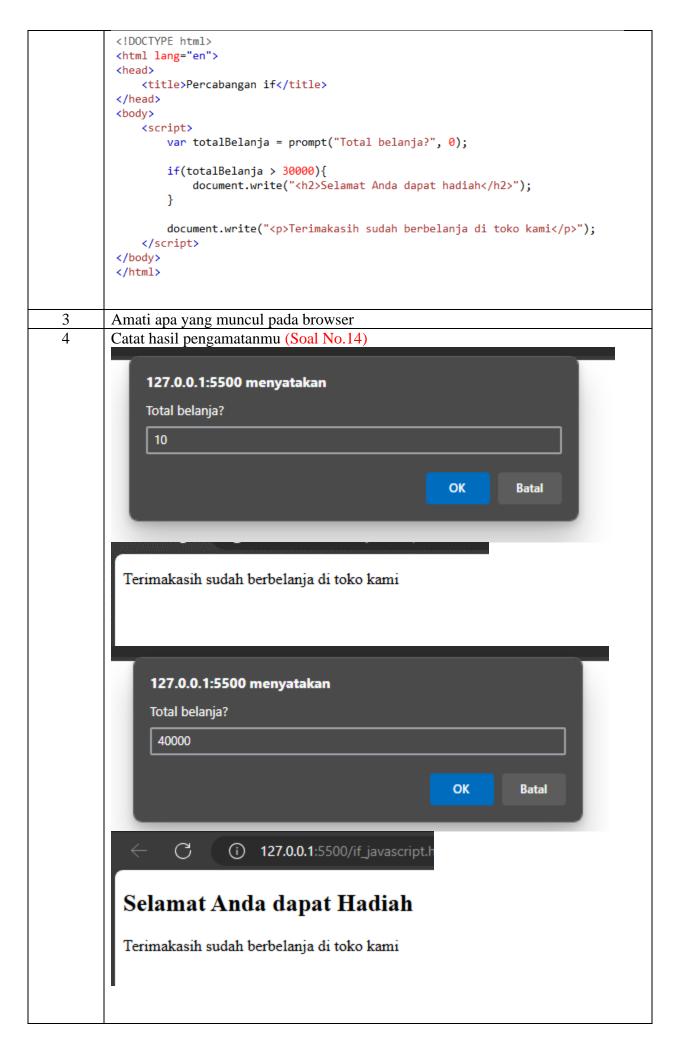


"Jika total belanja lebih besar dari Rp 100.000, Maka tampilkan pesan Selamat, Anda dapat hadiah"

Kalau dibawah Rp 100.000 bagaimana?

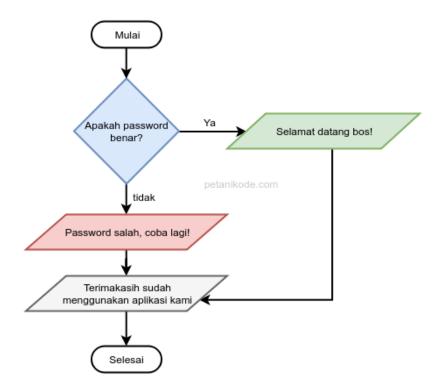
Ya pesannya tidak ditampilkan.

Langkah					Keterangan				
1	Buat	File	baru	bernama	if_javascript.html	dan	simpan	dalam	direktori
	belaja	rjavas	cript.di	folder loc	alhost		-		
2	Ketik	kan pr	ogram	dibawah ir	ni				



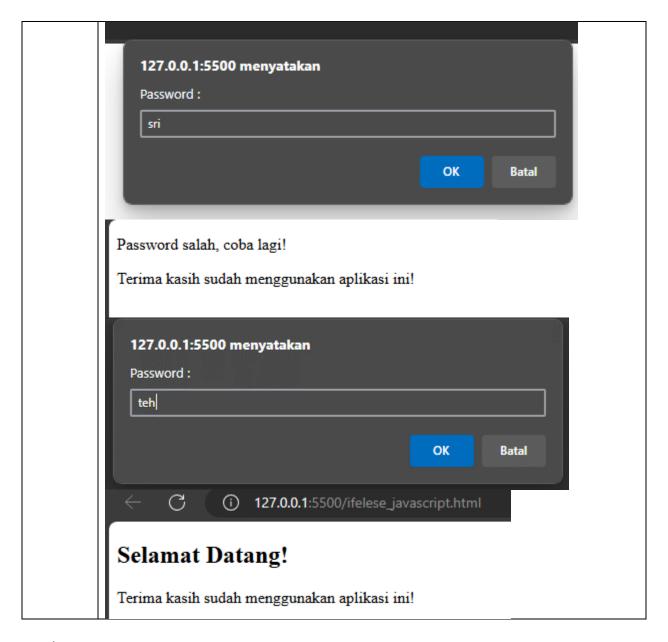
#### ♣ Percabangan if/else

Percabangan *if/else* merupakan percabangan yang memiliki **dua blok pilihan**. Pilihan pertama untuk kondisi **benar**, dan pilihan kedua untuk kondisi **salah** (*else*). Coba perhatikan flowchart ini:



Ini adalah flowchart untuk mengecek password. Apabila password benar, pesan yang ada pada blok hijau akan ditampilkan: "Selamat datang bos!" Tapi kalau salah, maka pesan yang ada di blok merah yang akan ditampilkan: "Password salah, coba lagi!"

Langkah	Keterangan
1	Buat File baru bernama ifelse_javascript.html dan simpan dalam direktori
	belajarjavascript.di folder localhost
2	<pre>Ketikkan program dibawah ini <!DOCTYPE html>     <html> <html> <head></head></html></html></pre>
3	Amati apa yang muncul pada browser
4	Catat hasil pengamatanmu (Soal No.15)



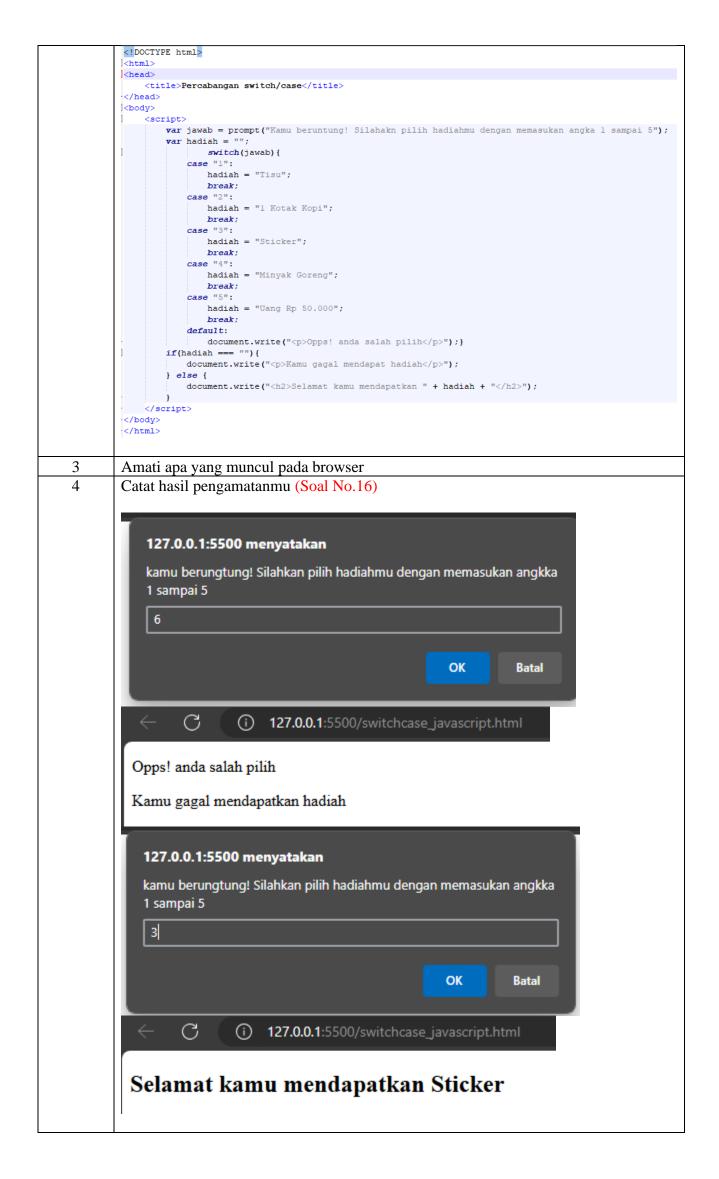
♣ Percabangan switch/case

Percabangan switch/case adalah bentuk lain dari percabangan if/else/if.

Strukturnya seperti ini:

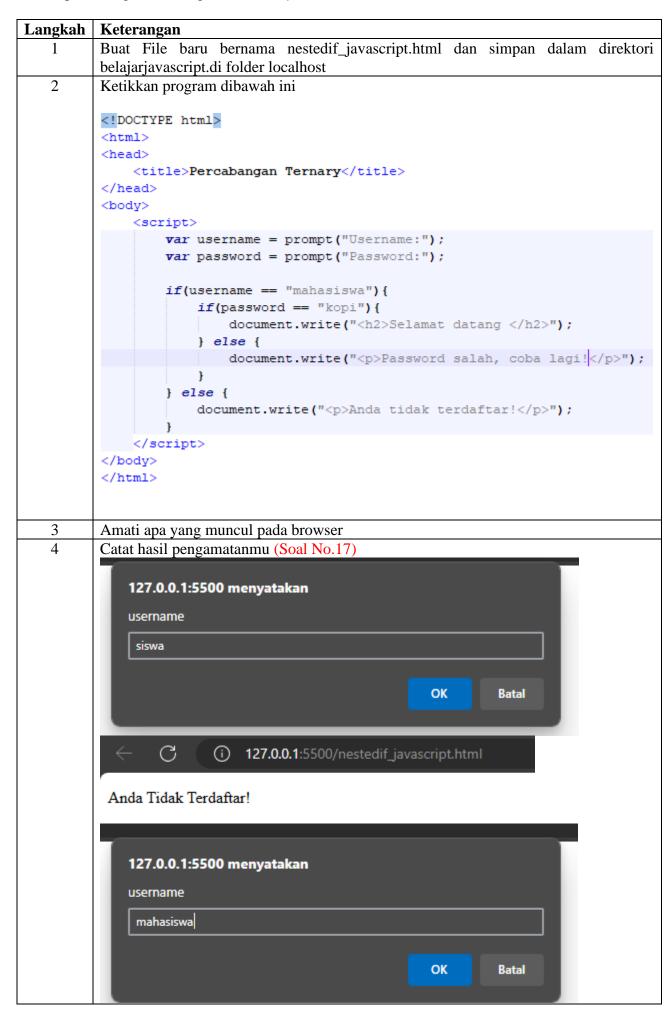
```
switch(variabel) {
    case <value>:
        // blok kode
        break;
    case <value>:
        // blok kode
        break;
    default:
        // blok kode
}
```

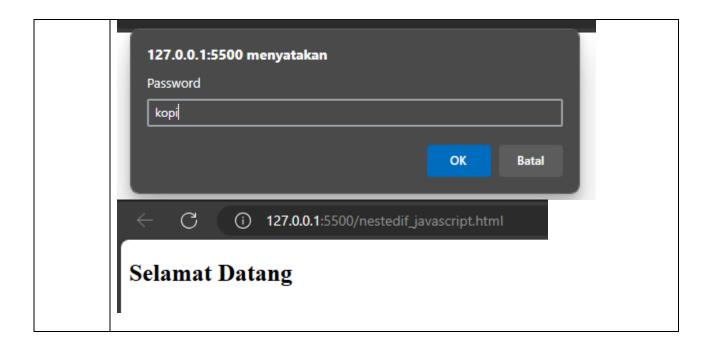
Langkah	Keterangan				
1	Buat File baru bernama switchcase_javascript.html dan simpan dalam direktori				
	belajarjavascript.di folder localhost				
2	Ketikkan program dibawah ini				



#### Percabangan bersarang

Kita juga dapat membuat blok percabangan di dalam percabangan. Ini disebut percabangan bersarng atau *nested if*.





#### Praktikum 10: Perulangan

Perulangan akan membantu kita mengeksekusi kode yang berulang-ulang, berapapun yang kita mau. Ada lima macam bentuk perulangan di Javascript. Secara umum, perulangan ini dibagi dua. Yaitu: *counted loop* dan *uncounted loop*.

#### Perbedaanya:

- Counted Loop merupakan perulangan yang jelas dan sudah tentu banyak perulangannya.
- Sedangkan **Uncounted Loop**, merupakan perulangan yang tidak jelas berapa kali ia harus mengulan.

Perulangan yang termasuk dalam Counted Loop:

- 1. Perulangan For
- 2. Perulangan Foreach
- 3. Perulangan Repeat

Perulangan yang termasuk dalam Uncounted Loop:

- 1. Perulangan While
- 2. Perulangan Do/While
- Perulangan For di Javascript

Perulangan for merupakan perulangan yang termasuk dalam *couted loop*, karena sudah jelas berapa kali ia akan mengulang.

Bentuknya seperti ini:

```
for(let i = 0; i < 10; i++) {
    document.write("<p>Perulangan ke-" + i + "")
}
```

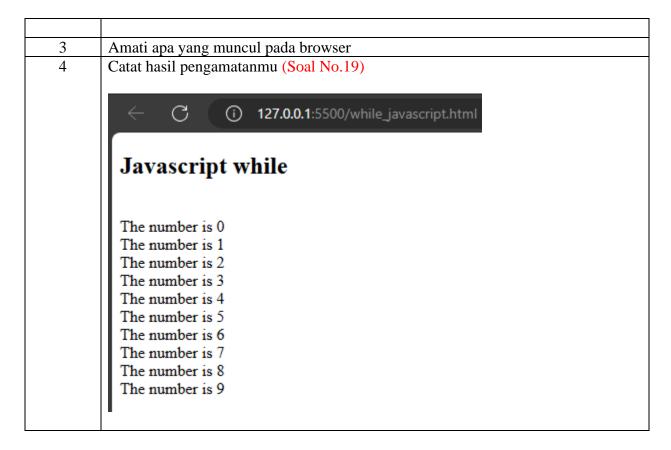
Langkah	Keterangan				
1	Buat File baru bernama for_javascript.html dan simpan dalam direktori				
	belajarjavascript.di folder localhost				
2	Ketikkan program dibawah ini				

```
<!DOCTYPE html>
        <html>
        <body>
        <h2>JavaScript Loops</h2>
       <script>
       var text = "";
       var i;
for (i = 0; i < 5; i++) {
  text += "The number is " + i + "<br>";
       document.getElementById("demo").innerHTML = text;
       </script>
       </body>
       </html>
       Amati apa yang muncul pada browser
4
       Catat hasil pengamatanmu (Soal No.18)
                C
                        127.0.0.1:5500/for_javascript.html
         javascript Loops
         The number is 0
         The number is 1
         The number is 2
         The number is 3
         The number is 4
```

#### Perulangan While di Javascript

Perulangan while merupakan perulangan yang termasuk dalam perulangan uncounted loop. Perulangan while juga dapat menjadi perulangan yang counted loop dengan memberikan counter di dalamnya.

```
Langkah
           Keterangan
    1
           Buat File baru bernama while_javascript.html dan simpan dalam direktori
           belajarjavascript.di folder localhost
    2
           Ketikkan program dibawah ini
           <!DOCTYPE html>
            <html>
           <body>
           <h2>JavaScript while</h2>
           <script>
           var text = "";
           var i = 0;
           while (i < 10) {
  text += "<br/>br>The number is " + i;
           document.getElementById("demo").innerHTML = text;
           </script>
            </body>
            </html>
```



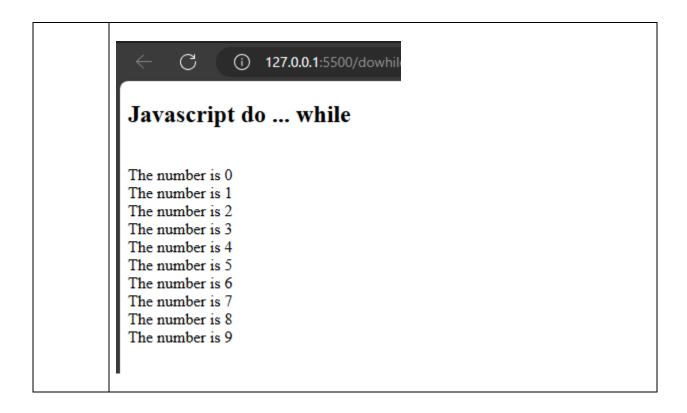
Perulangan Do/While di Javascript
 Perulangan do/while sama seperti perulangan while.

Perbedaanya:

Perulangan do/while akan melakukan perulangan sebanyak 1 kali terlebih dahulu, lalu mengecek kondisi yang ada di dalam kurung while Bentuknya seperti ini:

```
do {
    // blok kode yang akan diulang
} while (<kondisi>);
```

```
Langkah
                                            Keterangan
           Buat File baru bernama dowhile_javascript.html dan simpan dalam direktori
    1
           belajarjavascript.di folder localhost
           Ketikkan program dibawah ini
    2
           <!DOCTYPE html>
           <html>
           <body>
           <h2>JavaScript do ... while</h2>
           <script>
           var text = ""
           var i = 0;
           do {
             text += "<br>The number is " + i;
             i++;
           while (i < 10);
           document.getElementById("demo").innerHTML = text;
           </script>
           </body>
           </html>
           Amati apa yang muncul pada browser
    4
           Catat hasil pengamatanmu (Soal No.20)
```



#### Referensi:

- 1) Jason Beaird, The principles of Beautiful Web Design
- 2) Rian Ariona, Belajar HTML dan CSS ( Tutorial Fundamental dalam mempelajari HTML dan CSS)
- 3) Adi Hadisaputra, HTML dan CSS Fundamental dari Akar menuju Daun John Duckett,HTML dan CSS design and build websites