

KETENTUAN TURNAMEN MOBILE LEGEND ANTAR JURUSAN SMK NEGERI 3 SINGARAJA

SYARAT DAN KETENTUAN TURNAMEN MOBILE LEGEND ANTAR JURUSAN

A. SYARAT DAN KETENTUAN PEMAIN

1. Pendaftaran Lomba di buka mulai hari ini sampai tanggal 10 Juli 2023
2. Setiap pemain wajib memiliki device berupa Android atau Iphone serta akun MobileLegends sendiri dan bukan milik orang lain.
3. Pemain tidak diperkenankan menggunakan modulator atau emulator.
4. Pemain merupakan salah satu siswa-siswi SMK NEGERI 3 SINGARAJA yang mewakili jurusan (wajib menyerahkan identitas berupa kartu pelajar)
5. Pemain tidak diperbolehkan untuk memiliki lebih dari 1 tim dalam turnamen ini.
6. Pemain wajib hadir di jadwal tanding yang sudah ditentukan (bila melewati batas tunggu 10 menit, tim akan di diskualifikasi)
7. Peserta wajib mendaftarkan diri melalui link form yang telah disediakan dibawah ini (<https://bit.ly/LombaMobileLegendSTM>)
8. Pemain wajib follow akun Instagram SMK Negeri 3 Singaraja: @smkn3singaraja

B. SYARAT DAN KETENTUAN TIM

1. Satu tim beranggotakan 5 pemain inti (wajib) dan 1 pemain cadangan (opsional).
2. Setiap jurusan maksimal mengirim 2 tim yang dimana tim 1 terdiri dari kelas XI & tim 2 terdiri dari kelas XII
3. Pemain dalam satu tim terdiri dari satu jurusan yang sama (wajib menyerahkan identitas berupa kartu pelajar saat sebelum pertandingan berlangsung)
4. Menunjuk 1 orang untuk menjadi kapten tim dan kapten bertanggung jawab untuk melakukan pendaftaran.
5. Kapten tim wajib memiliki WA dan Panitia akan mengirimkan semua pemberitahuan kompetisi melalui WA grup yang dibuat.
6. Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar termasuk pemain cadangan selama permainan berlangsung.
7. Tim diwajibkan membawa perlengkapan lomba sendiri (habdphone, stop contact/roll cable, charger, quota internet, dll)

C. NAMA PEMAIN

1. Penggunaan nama pemain yang mengandung unsur SARA & seksualitas akan berakibat tim di

diskualifikasi oleh pihak panitia.

2. Satu tim yang didaftarkan tidak dapat diubah (roster lock)

D. FORMAT TURNAMEN

1. TURNAMEN

- a. Sistem pertandingan pada saat babak Kualifikasi dan Semi Final menggunakan sistem single elimination, best of two yang dimana Tim yang menang 2 poin yang memenangkan pertandingan
- b. Sistem pertandingan pada saat babak Final menggunakan sistem single elimination, best of three yang dimana tim yang menang 3 poin yang memenangkan pertandingan
- c. Tim akan di undi secara acak oleh panitia untuk menentukan posisi bracket dan pertandingan akan berlanjut berdasarkan susunan bracket.

2. PENGATURAN PERTANDINGAN

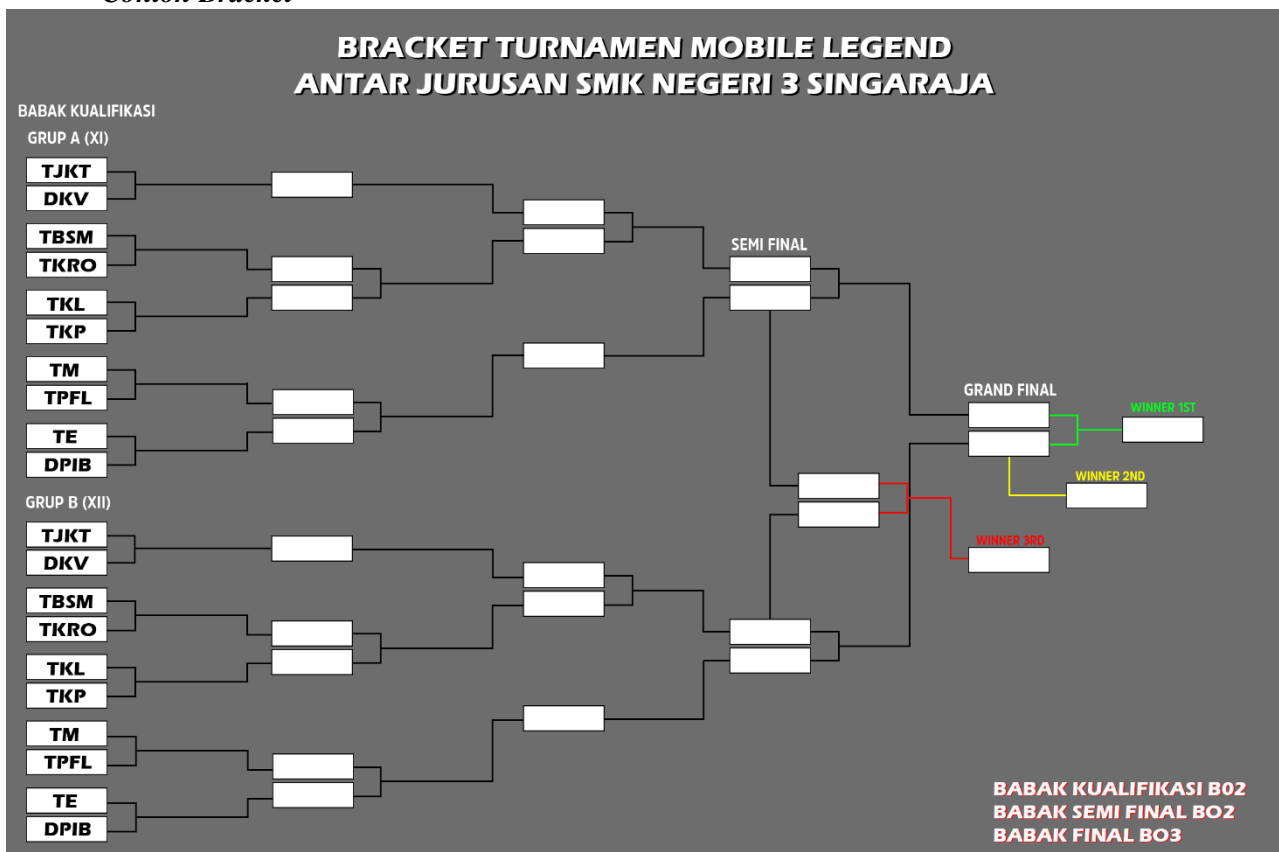
- a. Setelan Lobby
 1. Setiap match, Panitia akan membuat custom room dan mengundang kapten, kapten harus mengundang anggota lainnya untuk masuk kedalam lobby custom.
 2. Pemain cadangan tidak diperkenankan untuk memasuki lobby.
- b. Sistem Match
 1. Selama pertandingan *Chat all* tidak dibolehkan karena mencegah nya toxic tetapi diperbolehkan mengaktifkan *Radio All*
 2. Selama pertandingan berlangsung semua pemain diharapkan disiplin dan tidak boleh ribut karena akan mengganggu pemain lainnya, jika terjadi keributan maka tim yang memulai nya akan di diskualifikasi oleh panitia
 3. Selama pertandingan berlangsung, tidak diizinkan untuk pause game, kecuali adakendala device error maupun koneksi internet dan itu hanya diperkenankan maksimal 3 kali setiap tim (1 menit/pause game). Baiknya, setiap peserta mengecekdevice dan internet masing-masing agar dapat bermain dalam kondisi prima tanpa kendala teknis satupun.
 4. Total waktu game – Game berlangsung sampai pemenang bisa diketahui. Pemenang adalah tim yang berhasil menghancurkan Base tim musuh atau jika musuh menyerahApabila game mengalami disconnect atau permasalahan koneksi itu tanggung jawab peserta
 5. Setiap kapten tim harus memverifikasi bahwa semua pemain di timnya sudah menyelesaikan settingan game yang diinginkan.
 6. Memulai pertandingan tepat waktu.
 7. Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobi in-game dengan waktu menunggu maksimal adalah 10 menit
 8. Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa

mendapatkan menang WO dengan menghubungi admin dan admin akan memeriksa lobby.

c. Struktur Turnamen

1. Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah custom lobby *draft pick* terbaru dengan sistem 3 band hero
2. Hero yang digunakan adalah hero yang sudah disetujui oleh pihak moonton untuk dapat dimainkan kedalam tournament official dan heroyang terbaru tidak bisa digunakan
3. Bebas menggunakan skin apapun (skin on).
4. Bracket dalam babak Kualifikasi terdiri dari 2 grup;
 1. Grup A dan B masing-masing terdiri dari 10 Tim
 2. Grup A merupakan tim perwakilan jurusan kelas XI
 3. Grup B merupakan tim perwakilan jurusan kelas XII

Contoh Bracket



CONTACT PERSON

- SUNIA : 081949730838
- DEDEK: 085935066156