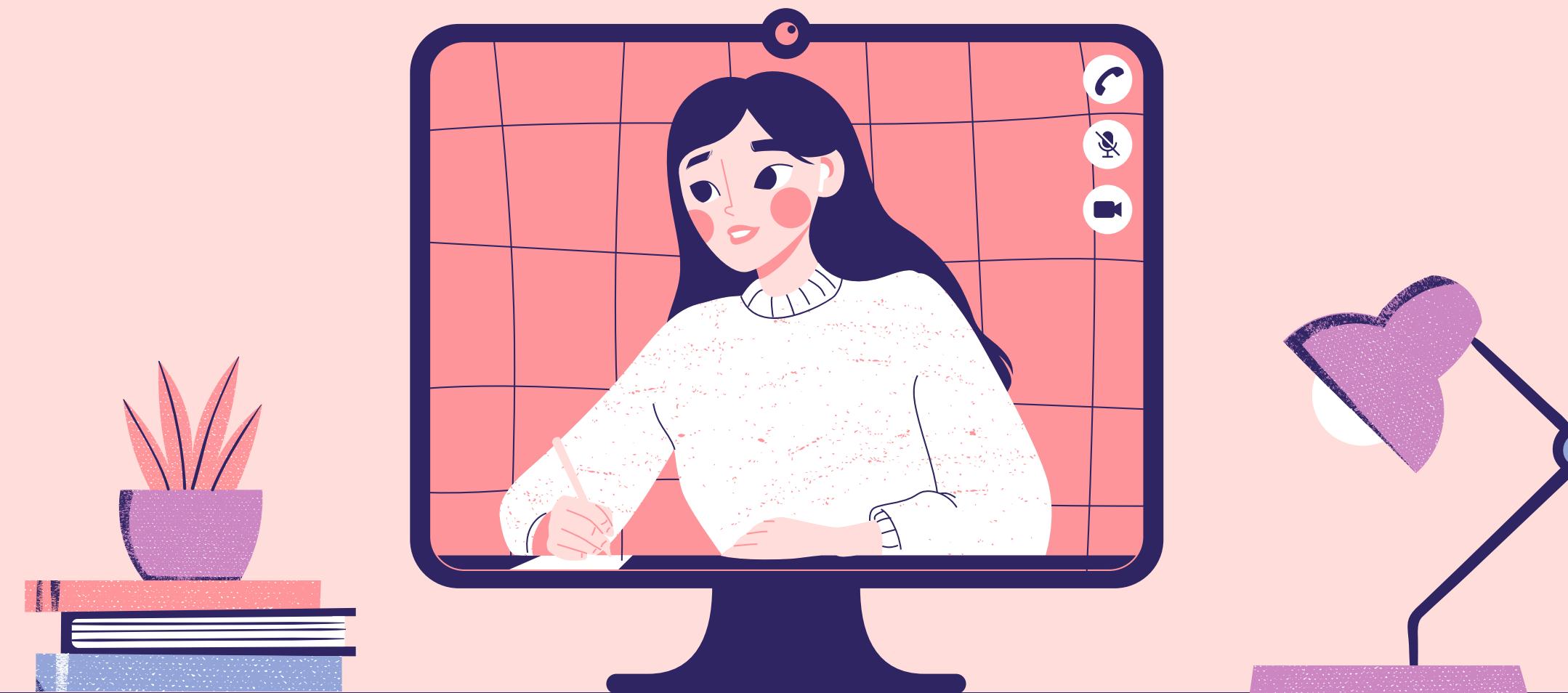


KELOMPOK 7

DISKUSI DENGAN KOMUNITAS PERAKIT PC



DESAIN PENGALAMAN PENGGUNA

MEET OUR TEAMS



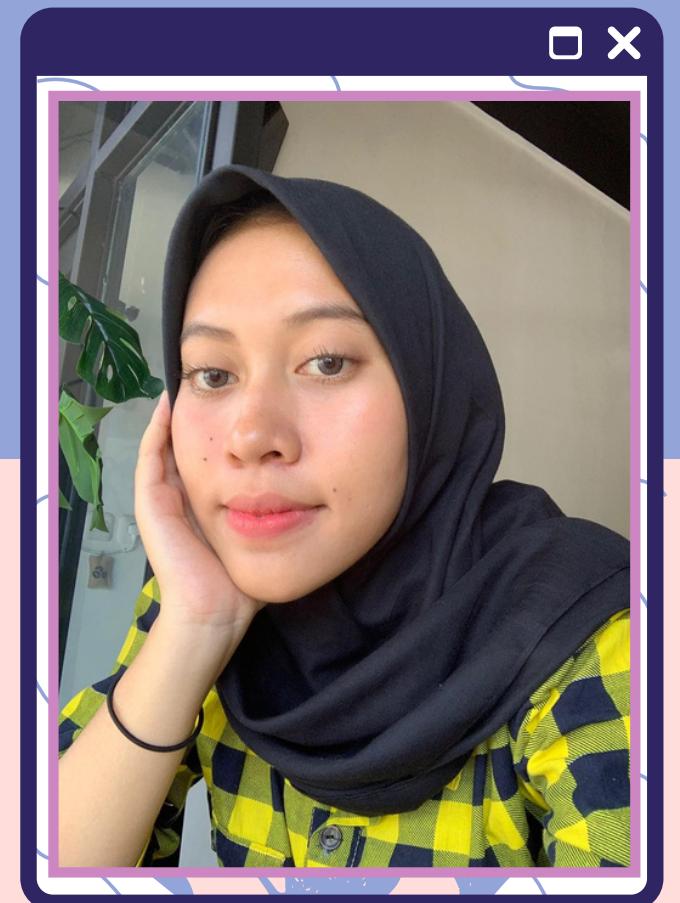
GLEN FREDERIK F.T
05211840000078



LAURA EVELINE AIPASSA
05211840000116



RAHMATIKA J.P
05211840000138



BERLYAN PERMATA S
05211840007005

Initial POV



We Met :

Arjun, seorang mahasiswa asal Surabaya berumur 20 tahun yang sedang tertarik dengan PC rakitan

We Were Amazed to Realize :

Bagi sebagian orang sulit untuk memahami merangkai PC yang sesuai dengan socketnya

It Would Be Game Changing :

Adanya simulasi untuk merangkai PC yang proporsional

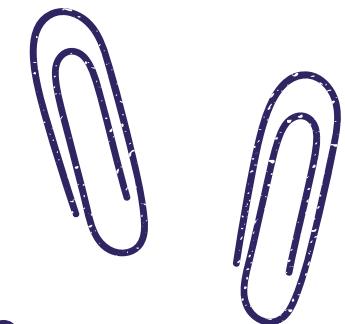
Additional Needfinding

POV



We Met :

Ivan, Seorang mahasiswa Surabaya berusia 20 Tahun



We Were Amazed to Realize :

Terkadang orang tidak mengerti kebutuhan PCnya dengan harga yang dia berikan

It Would Be Game Changing :

Informasi yang dapat menjanjikan terkait budget untuk kebutuhan PC seseorang

POV



We Met :

Dafa ,Seorang mahasiswa asal surabaya berumur 20 tahun sekaligus pengusaha di bidang mebel

We Were Amazed to Realize :

Biaya untuk merakit PC tergantung dengan kebutuhan

It Would Be Game Changing :

Dapat membantu menemukan komponen dengan socket yang sesuai



Revised POVs & HMWs

POV 1



We Met :

Arjun ,seorang mahasiswa asal Surabaya berumur 20 tahun yang sedang tertarik dengan PC rakitan

We Were Amazed to Realize :

Ternyata untuk seorang yang mau memulai merakit PC sebagian orang sulit untuk memahami merangkai PC yang sesuai dengan socketnya

It Would Be Game Changing :

Jika Kita dapat Membantu dalam Mempermudah Mempelajari Socket yang sesuai untuk merakit PC

How Might We

Memberikan Simulasi dalam merakit PC
sehingga dapat mempermudah
mempelajari Socket PC tanpa takut akan
salah beli

POV 2



We Met :

Reza , Seorang Pekerja asal Surabaya berumur 31 Tahun yang sudah lama berkecimpung di dunia overclocking sejak tahun 2005

We Were Amazed To Realize :

Meskipun data komponen rakit PC dideskripsikan dengan lengkap, Masih terdapat perbedaan setiap merk komponen dengan spesifikasi sejenis

It would be game changing :

Memberikan Informasi tentang perbandingan benchmark dua komponen yang sejenis namun berbeda merek

How Might We

Menyediakan Informasi yang membandingkan antara produk - produk sejenis namun berbeda merek untuk dilihat kelebihan dan kekurangan

POV 3



We Met :

Aziz ,seorang mahasiswa asal Surabaya berumur 21 tahun yang Sudah Pernah Merakit PC dan menjadi tempat berkonsultasi bagi Teman – Temannya

We Were Amazed to Realize :

Merakit PC perlu Tempat untuk saling bertukar ilmu dan pengalaman antar perakit pc agar kita dapat banyak masukan Ketika ingin merakit PC

It Would Be Game Changing :

Mengumpulkan Perakit PC di dalam satu Wadah untuk saling bertukar pikiran

How Might We

Membuat tempat berkomunikasi
untuk berbagi ilmu dan pengalaman
dengan para perakit PC

Solution & Experience

Prototypes

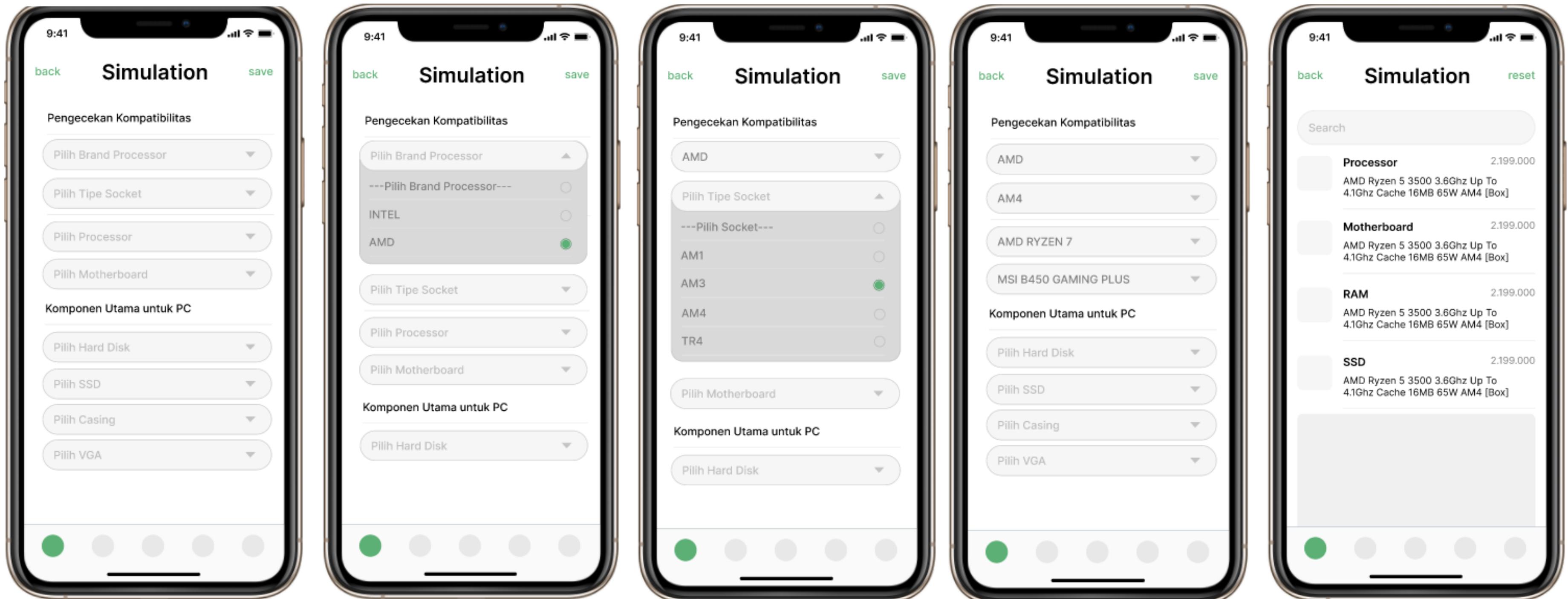
SOLUTION 1 FROM POV 1

Platform Digital dimana para perakit PC pemula dapat mempelajari mengenai komponen yang sesuai melalui Simulasi yang mudah dipelajari

ASUMPTION 1

Simulasi yang akurat menjadi poin utama dalam memahami dan mempelajari perakitan PC

PROTOTYPE



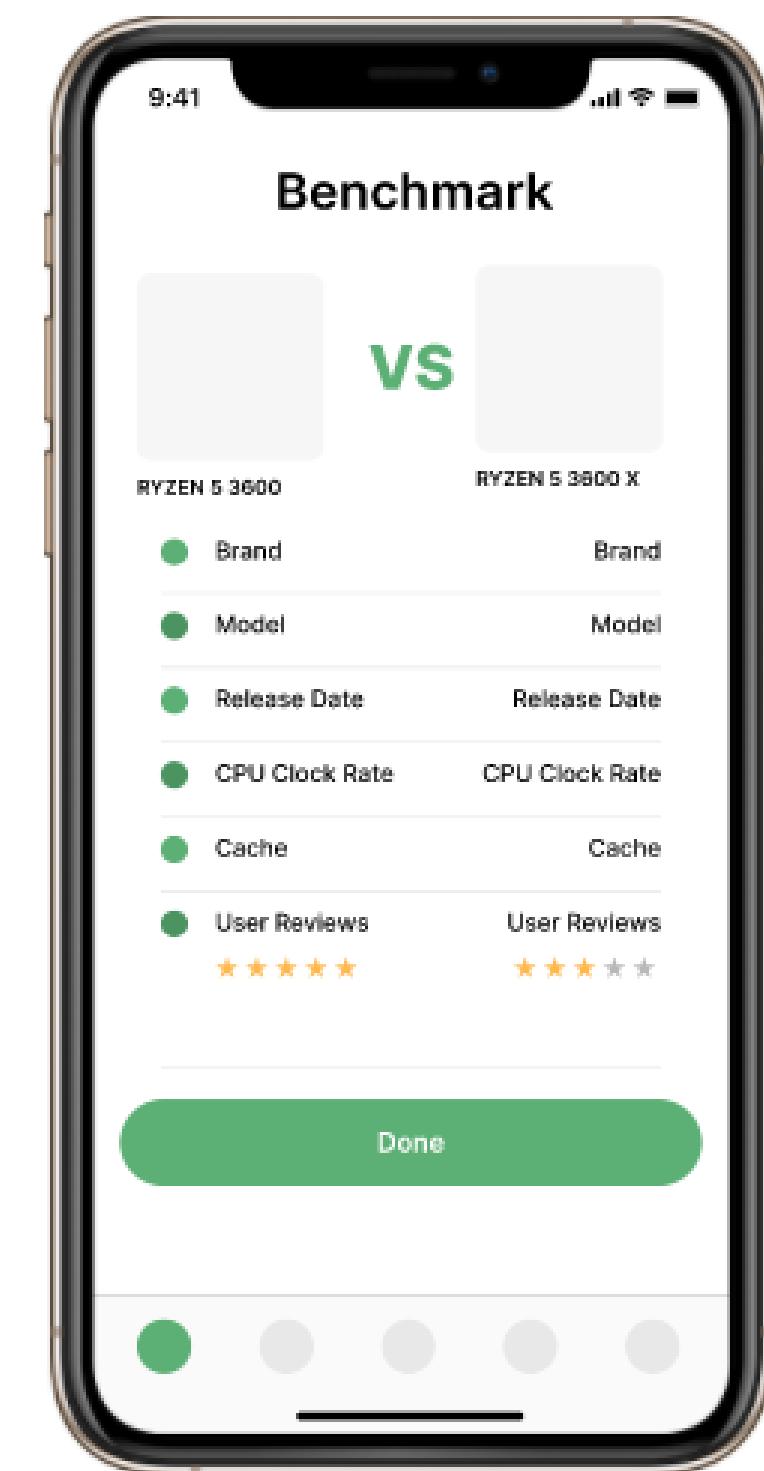
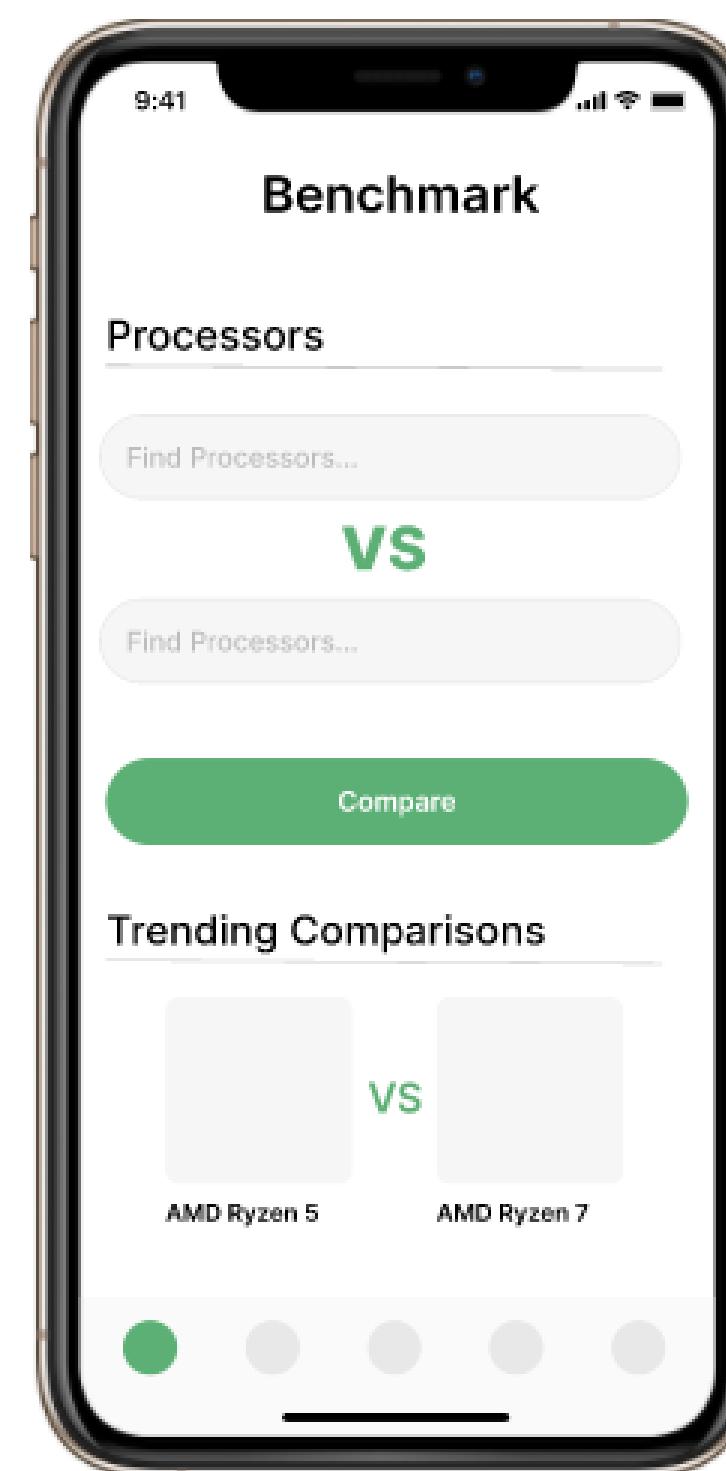
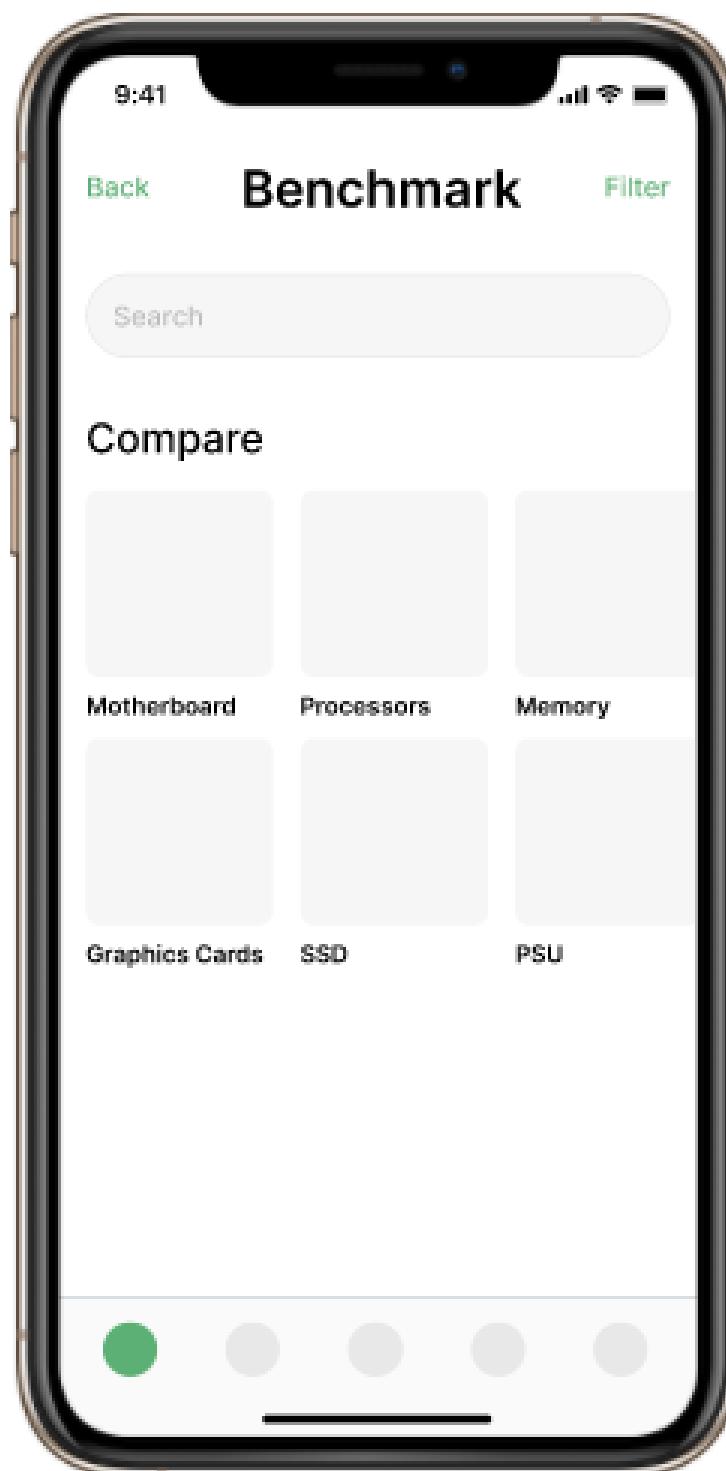
SOLUTION 2 FROM POV 2

Platform Digital yang dapat menghadirkan informasi yang dapat melakukan komparasi komponen sejenis untuk dibandingkan kelebihan dan kekurangan

ASUMPTION 2

Terdapat informasi atau ulasan dari pengalaman pengguna yang dapat mempengaruhi pengguna lain dalam memilih produk atau komponen rakit PC

PROTOTYPE



SOLUTION 3

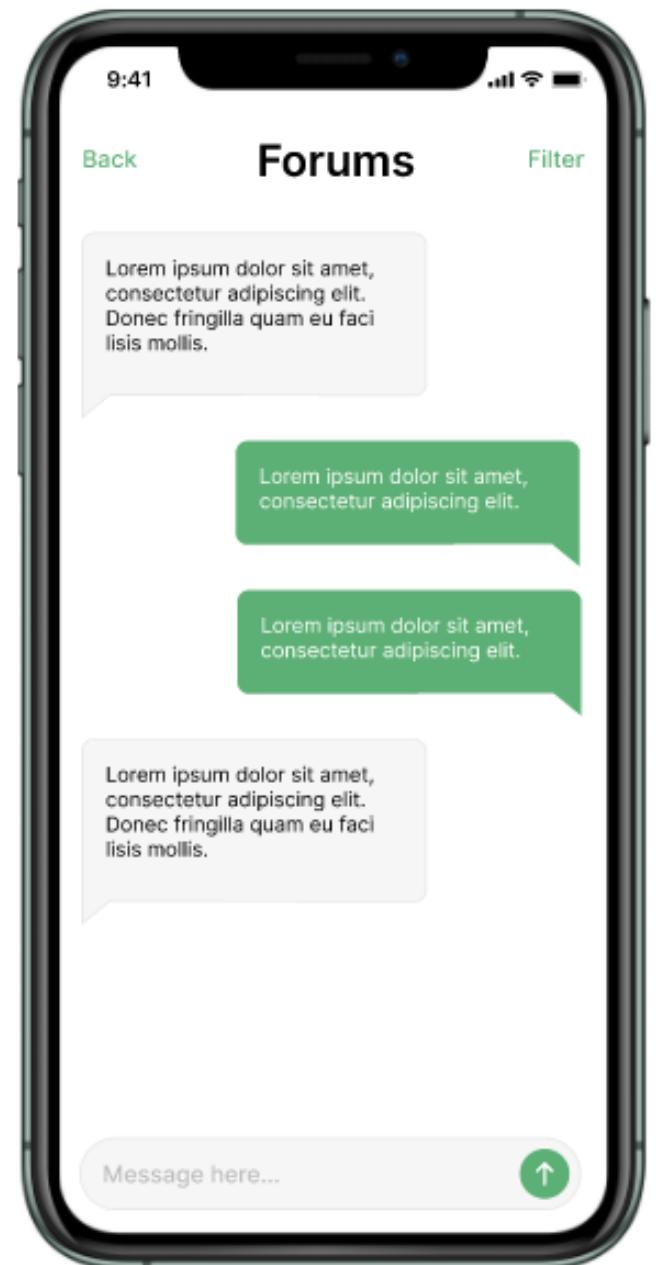
FROM POV 3

Membuat Platform Digital yang dapat menghubungkan semua perakit PC , agar dapat berkomunikasi untuk saling bertukar ilmu , dan pengalaman

ASUMPTION 3

Ketersediaan konten dan melakukan interaksi komunitas dalam satu tempat sangat penting

PROTOTYPE



TESTING

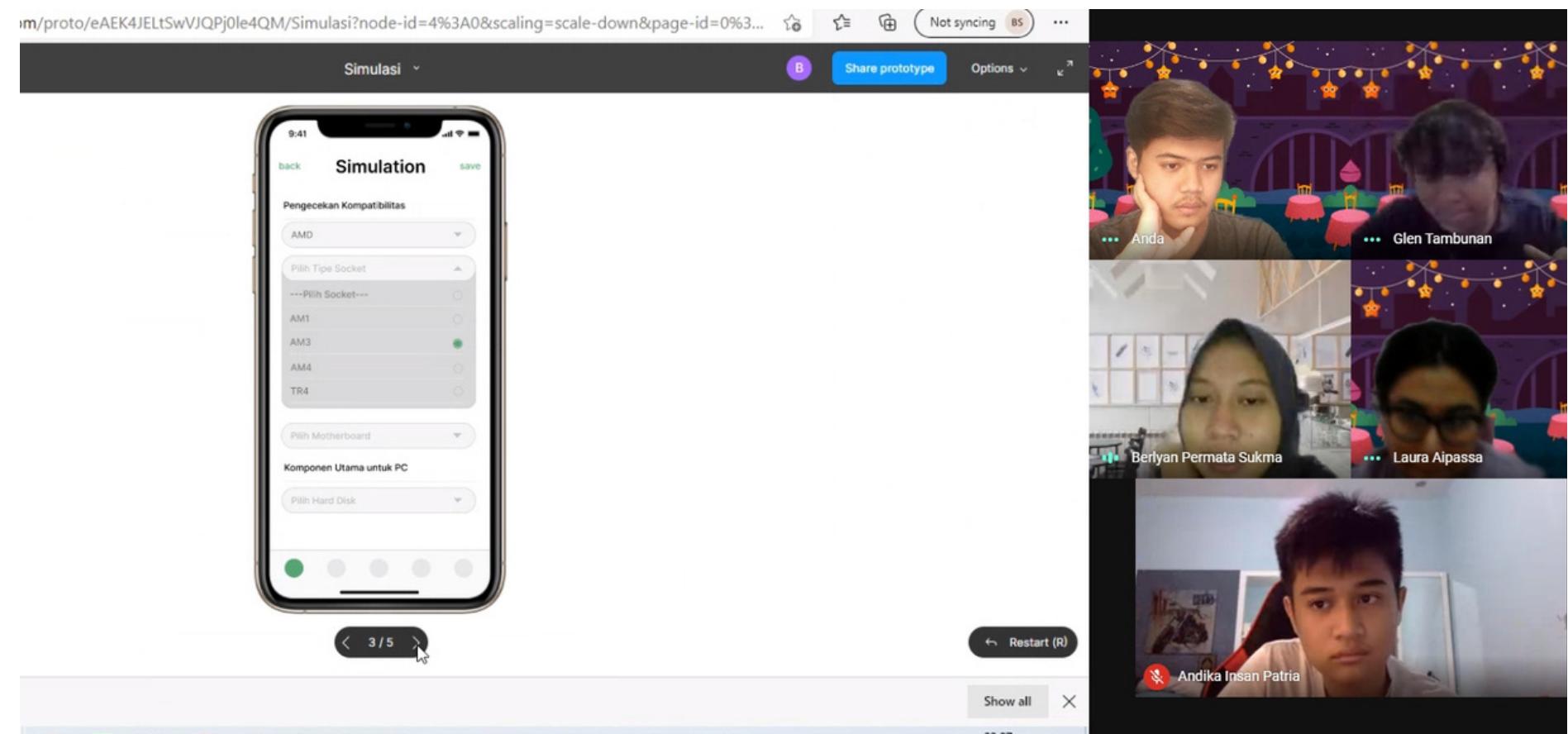
Prototype 1: Andika

What worked?

“Menurut saya sudah cukup bagus, simulasi membantu memilih barang yang komponen saling berhubungan“

What Didn't?

“Saya sebagai pengguna awal masih bingung dengan produk yang ada karena tidak adanya penjelasan (deskripsi barang)“



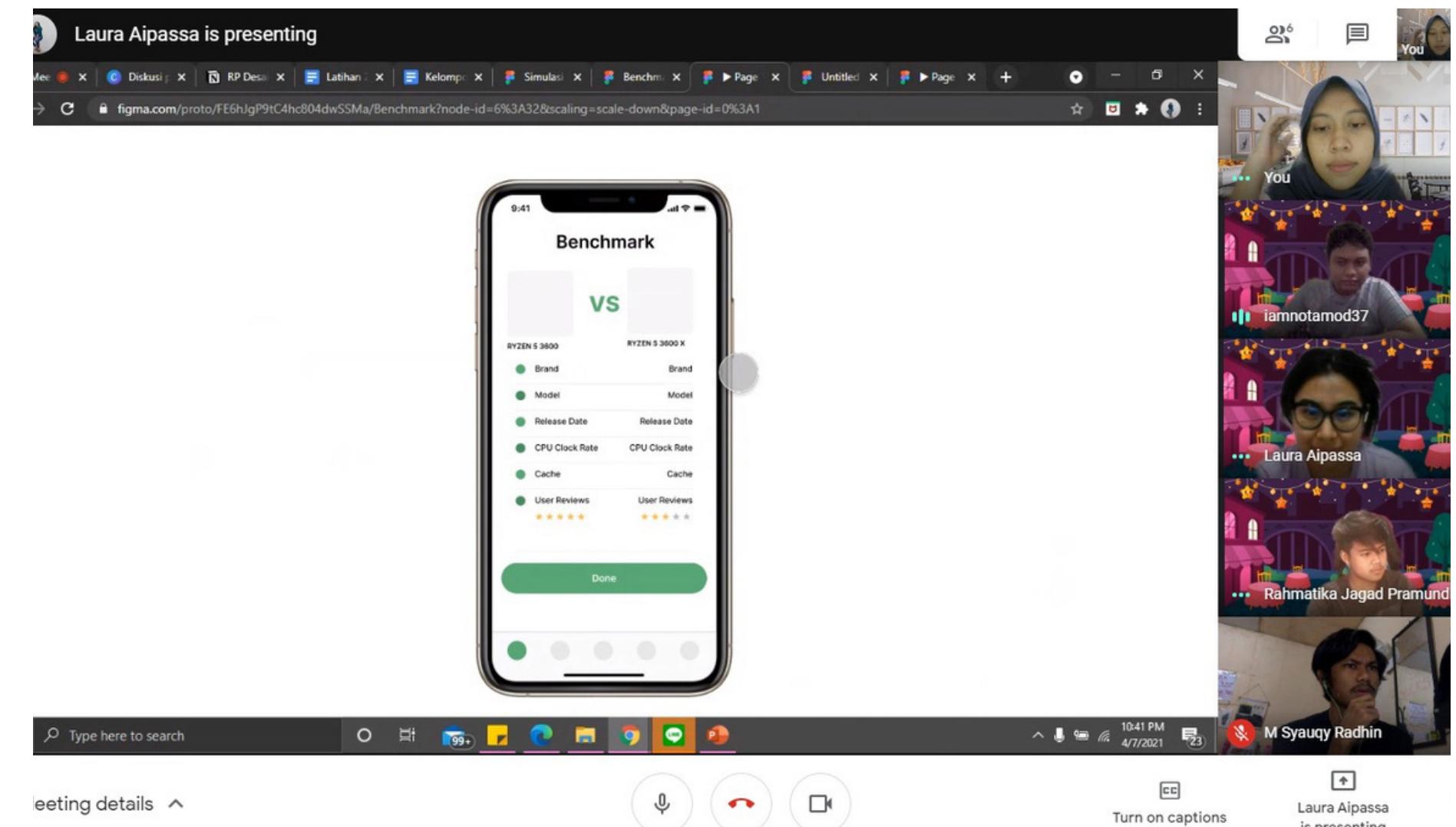
Prototype 2 : Christian

What worked?

“Benchmark sangat membantu dalam memilih komponen yang tepat dengan membandingkan“

What Didn't?

“tidak ada penjelasan benchmarks sehingga orang kurang paham dengan apa yang dibenchmark“



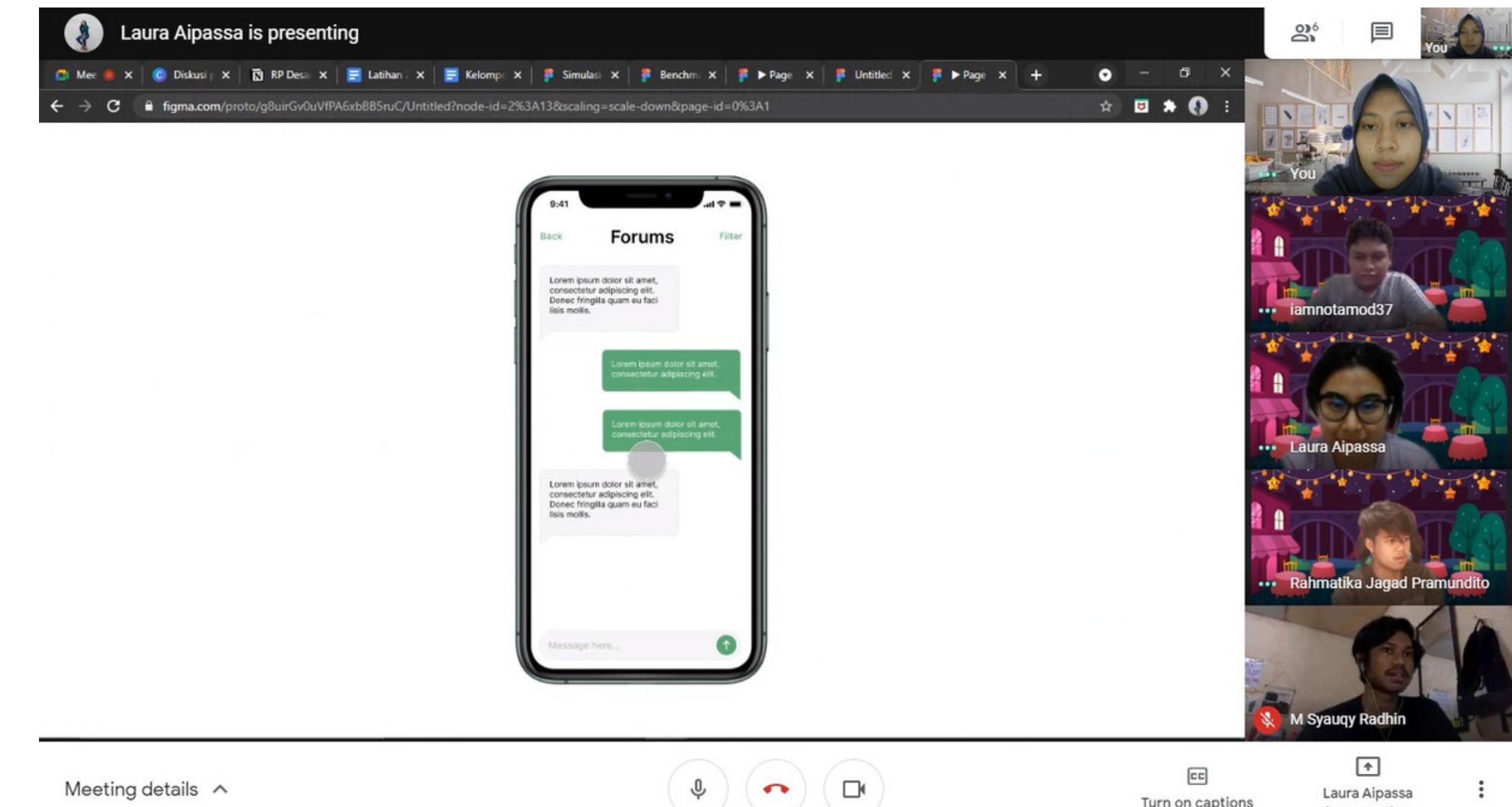
Prototype 3 : Radhin

What worked?

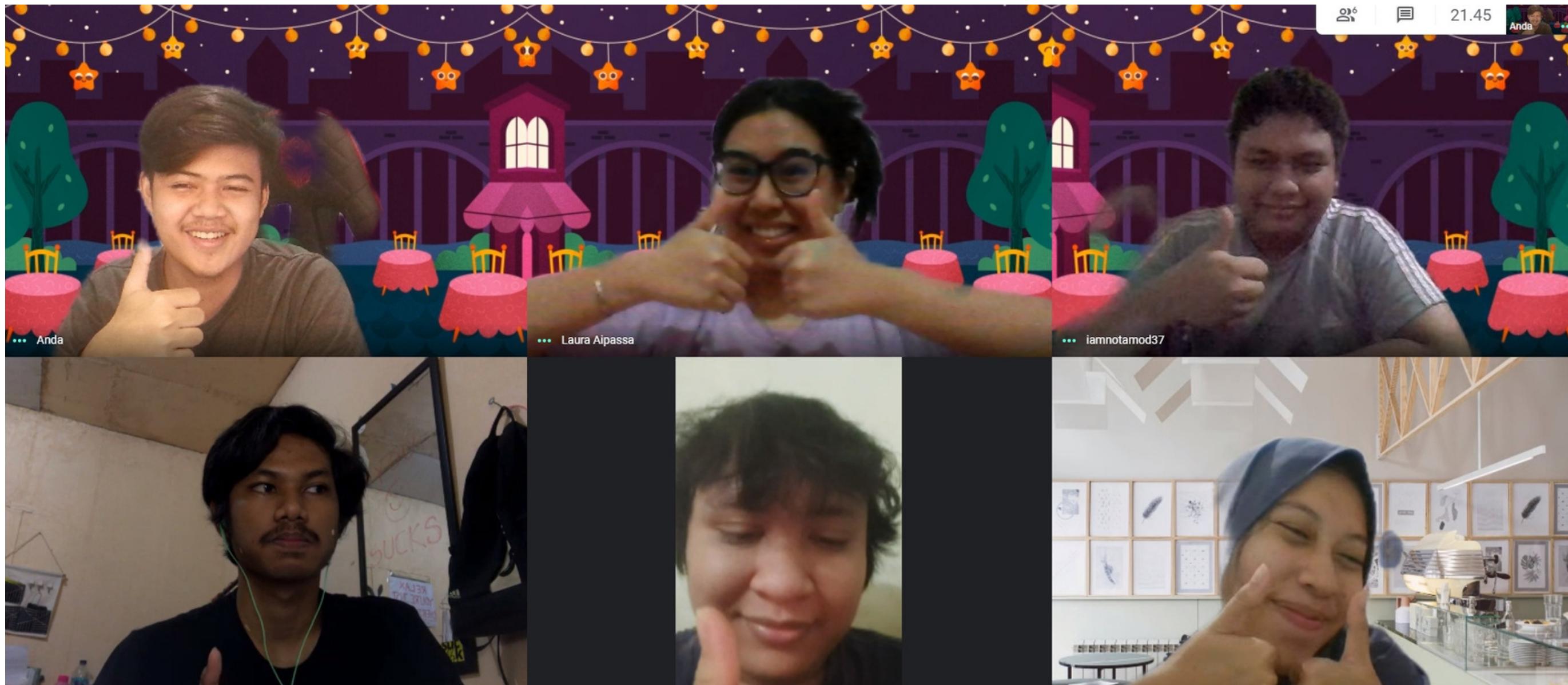
“Menurut saya dengan adanya forum sangat membantu saya dalam mendapatkan dan memberikan informasi mengenai PC“

What Didn't?

“forumnya terkesan kurang menarik karena terlihat seperti grup chat biasa“



Dokumentasi



SUMMARY

- Dilakukan penambahan 2 narasumber baru untuk menggali Point of view yang lebih banyak
- User testing dilakukan kepada 3 orang untuk mengevaluasi prototype yang dibuat
- Setiap prototype akan dilakukan penggabungan untuk memenuhi semua solusi untuk point of view yang di pilih
- Akan dilakukan improvement lebih lanjut terhadap prototype untuk memenuhi apa yang sudah di sampaikan user testing

THANK YOU