

Nama : I Made Dipta Dhananjaya

NIM : 200030281

Kelas : CA213

Mata Kuliah : Praktikum Algoritma dan Pemrograman

```
-----  
Menu Pilihan  
-----  
  
1. Perulangan Increment  
2. Perulangan Decrement  
3. Keluar  
-----  
Masukkan Pilihan (1-3) : 1  
Masukkan angka awal : 1  
Masukkan angka akhir : 5  
value of a: 1  
value of a: 2  
value of a: 3  
value of a: 4  
value of a: 5
```

```
-----  
Menu Pilihan  
-----  
  
1. Perulangan Increment  
2. Perulangan Decrement  
3. Keluar  
-----  
Masukkan Pilihan (1-3) : 2  
Masukkan angka awal : 8  
Masukkan angka akhir : 4  
value of a: 8  
value of a: 7  
value of a: 6  
value of a: 5  
value of a: 4  
PS E:\PERKULIAHAN\TUGAS KULIAH\SEMESTER IV\PRAKTIKUM ALPEM\quis 2>
```

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4  int incrementLoop(int a, int b) {
5      for ( int i = a; i <= b; i++)
6      {
7          cout <<"value of a: " << i << endl;
8      }
9
10 }
11
12 int decrementLoop(int a, int b){
13     for ( int i = a; i >= b; i--)
14     {
15         cout <<"value of a: " << i << endl;
16     }
17
18 }
19
20 int main() {
21     int pil, awal, akhir;
22     cout<<"-----\n"
23         <<"    Menu Pilihan\n"
24         <<"-----\n"
25         <<"\n"
26         <<"\n"
27         <<"1. Perulangan Increment \n"
28         <<"2. Perulangan Decrement \n"
29         <<"3. Keluar \n"
30         <<"-----\n"
31         <<"Masukkan Pilihan (1-3) : "; cin >> pil;
32     switch(pil){
33         case 1:
34             cout << "Masukkan angka awal : "; cin >> awal;
35             cout << "Masukkan angka akhir : "; cin >> akhir;
36             incrementLoop(awal, akhir);
37             break;
38         case 2:
39             cout << "Masukkan angka awal : "; cin >> awal;
40             cout << "Masukkan angka akhir : "; cin >> akhir;
41             decrementLoop(awal, akhir);
42             break;
43         case 3:
44             cout<<"Exit program";
45             break;
46         default:
47             cout <<"Pilihan tidak tersedia" <<endl;
48             break;
49     }
50
51     return 0;
52 }

```