METODOS MAGICOS EN PYTHON - CODIGO BACKEND

EDUARDO DE RIVERO MANRIQUE

Inicialización y construcción	Descripción
__new__ (cls, otro)	Ser llamado en la instanciación de un objeto.
__init__ (self, otro)	Para ser llamado por el método__new__.
__del__ (auto)	Método destructor.
Operadores y funciones unarias	**Descripción**
__pos__ (auto)	Para ser llamado por unario positivo, por ejemplo, + someobject.
__neg__ (auto)	Para ser llamado por unario negativo, por ejemplo, -alguno objeto.
__abs__ (auto)	Para ser llamado por la función incorporada abs ().
__invert__ (auto)	Para ser llamado para la inversión utilizando el operador ~.
__round__ (self, n)	Para ser llamado por la función incorporada round ().
__ floor__ (auto)	Para ser llamado por la función incorporada math.floor ().
__ceil__ (auto)	Para ser llamado por la función incorporada math.ceil ().
__trunc__ (auto)	Para ser llamado por la función incorporada math.trunc ().
Asignación Aumentada	**Descripción**
__iadd__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado en la suma con la asignación, por ejemplo, a + = b.
__isub__ (yo, otro)	Para ser llamado a la resta con asignación, por ejemplo, a - = b.
__imul__ (yo, otro)	Para ser llamado a la multiplicación con asignación, por ejemplo, a * = b.
__ifloordiv__ (yo, otro)	Para ser llamado a la división de enteros con asignación, por ejemplo, a // = b.
__idiv__ (yo, otro)	Para ser llamado a la división con asignación, por ejemplo, a / = b.
__itruediv__ (yo, otro)	Ser llamado a una verdadera división con asignación
__imod__ (yo, otro)	Para ser llamado en módulo con asignación, por ejemplo, a% = b.
__ipow__ (self, otro)	Para ser llamado a exponentes con asignación, por ejemplo, a ** = b.
__ilshift__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado en el desplazamiento a la izquierda con asignación, por ejemplo, a << = b.
__irshift__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado a la derecha en el desplazamiento de bits con asignación, por ejemplo, a >> = b.
__iand__ (yo, otro)	Para ser llamado bit a bit Y con asignación, por ejemplo, a & = b.
__ior__ (yo, otro)	Para ser llamado a nivel de bit O con asignación, por ejemplo, a | = b.
__ixor__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado en XOR bit a bit con asignación, por ejemplo, a ^ = b.
Métodos mágicos de conversión de tipos	**Descripción**
__int__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int int () para convertir un tipo a int.
__float__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int float () para convertir un tipo a flotante.
__complex__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int complex () para convertir un tipo a complejo.
__oct__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int oct () para convertir un tipo a octal.
__hex__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int hex () para convertir un tipo a hexadecimal.
__index__ (self)	Para obtener una conversión de tipo a int cuando el objeto se usa en una expresión de corte.
__trunc__ (auto)	Para ser llamado desde el método math.trunc ().
Métodos de cuerda mágica	**Descripción**
__str__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int str () para devolver una representación de cadena de un tipo.
__repr__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int repr () para devolver una representación legible por máquina de un tipo.
__unicode__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int unicode () para devolver una cadena unicode de un tipo.
__format__ (self, formattr)	Para ser llamado por el método built-int string.format () para devolver un nuevo estilo de cadena.
__hash__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int hash () para devolver un número entero.
__nonzero__ (auto)	Para ser llamado por el método built-int bool () para devolver True o False.
__dir__ (auto)	Ser llamado por el método built-int dir () para devolver una lista de atributos de una clase.
__sizeof__ (self)	Para ser llamado por el método built-int sys.getsizeof () para devolver el tamaño de un objeto.

Métodos mágicos de atributos	Descripción
__getattr__ (self, name)	Se llama cuando el atributo de acceso de una clase que no existe.
__setattr__ (auto, nombre, valor)	Se llama al asignar un valor al atributo de una clase.
__delattr__ (auto, nombre)	Se llama al eliminar un atributo de una clase.
Métodos mágicos del operador	**Descripción**
__add__ (yo, otro)	Para ser llamado en la operación de agregar usando el operador +
__sub__ (yo, otro)	Para ser llamado en la operación de resta usando - operator.
__mul__ (yo, otro)	Para ser llamado en la operación de multiplicación usando el operador *.
__floordiv__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado en la operación de división de piso usando // operador.
__div__ (yo, otro)	Para ser llamado a la operación de división usando / operator.
__mod__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado en la operación de módulo usando% operator.
__pow__ (self, otro [, módulo])	Para que te llamen para calcular la potencia usando el operador **.
__lt__ (yo, otro)	Para ser llamado en la comparación usando <operator.
__le__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado en la comparación usando <= operador.
__eq__ (uno mismo, otro)	Para ser llamado en la comparación usando == operador.
__ne__ (yo, otro)	Para ser llamado en la comparación usando! = Operador.
__ge__ (yo, otro)	Para ser llamado en la comparación usando> = operador.