Série de Certificação GCP: 2.3 Planejamento e configuração de opções de armazenamento de dados



Prashanta Paudel

18 de outubro de 2018 · 15 minutos de leitura

Para começar o tópico, acho que ter o histórico dos sistemas de armazenamento será necessário para entender as coisas corretamente. Vamos falar sobre armazenamento em geral.

Um dispositivo de armazenamento é qualquer hardware de computação usado para armazenar, recuperar ou mover arquivos e objetos. Ele pode armazenar dados permanentemente ou temporariamente e pode ser interno ou externo ao computador, servidor ou dispositivo de computação similar.

Unidades de disco rígido, SDD, pen drives, zip drive, unidades de disquete, etc, são exemplos de dispositivos de armazenamento.

Os dispositivos de armazenamento são o componente principal de qualquer sistema de computação, pois são necessários para armazenar o sistema operacional e os dados do usuário. Os dispositivos de armazenamento são necessários para armazenar todos os aplicativos usados no computador pessoal ou no servidor.

Dispositivos de armazenamento são geralmente encontrados em várias capacidades para atender às diversas finalidades. Como sabemos que 8 bits formam um byte, todos os tamanhos de dispositivos de armazenamento são geralmente múltiplos de 8.

Um computador padrão pode ter vários dispositivos de armazenamento, incluindo RAM, cache, disco rígido, bem como discos ópticos e unidades USB.

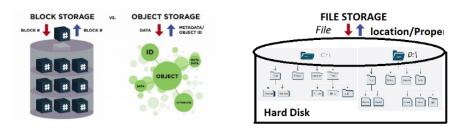
Existem dois tipos de dispositivos de armazenamento

1. Dispositivos de armazenamento primário (RAM): Eles são em tamanhos pequenos em comparação com o armazenamento

- secundário e mantêm os dados temporariamente e são internos ao computador. Esses dispositivos são muito rápidos no acesso a dados, como RAM, incluindo memória cache.
- dispositivos de armazenamento secundário (HDD): esses dispositivos geralmente têm grande capacidade de armazenamento e armazenam dados permanentemente. Estes são geralmente discos rígidos, SSD, disco óptico ou drive USB.

Sistemas de Armazenamento

Independentemente de onde o sistema de armazenamento é usado, todos os dispositivos de armazenamento podem ser divididos em



Tipo de sistemas de armazenamento

- 1. Armazenamento de arquivos - - arquivos e pastas
- 2. Bloqueio de armazenamento - Bancos de dados, SO
- 3. Armazenamento de objetos - - buckets, multimedia

1. Armazenamento de arquivos

Os sistemas de armazenamento de arquivos são baseados no sistema de arquivos tradicional baseado em papel, em que os arquivos são extraídos de pastas que são colocadas em gavetas e racks e pesquisadas em ordem alfabética.

os arquivos são armazenados hierarquicamente em pastas e muitas subpastas em uma pasta raiz. Para acessar o arquivo você tem que saber o caminho inteiro para a última pasta e só então você pode acessar o arquivo.

Formato de armazenamento de arquivos

O sistema de arquivos pode diferir de fornecedor para fornecedor. Por exemplo

- O Windows usa FAT, FAT32, NTFS
- Mac usa FAT, exFAT, HFS e o mais recente APF
- O Linux usa ext2, ext3, ext4, XFS, JFS e btrfs.
- FAT Tabela de alocação de arquivos
- NTFS Sistema de Arquivos de Novas Tecnologias
- APF sistema de arquivos da Apple
- ext2- Sistema de arquivos estendido -2

Alguns sistemas de arquivos são projetados para aplicativos específicos e funcionam somente quando usados em conjunto com o aplicativo.

Sistema de arquivos e metadados

O sistema de arquivos usa metadados para armazenar e extrair informações de arquivos do armazenamento. Algumas das informações nos metadados podem ser como

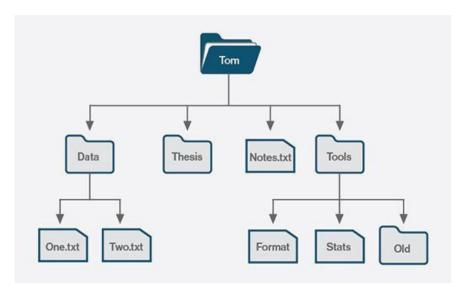
- Data de criação
- · Data modificada
- Proprietário do arquivo
- Permissões
- opções de compartilhamento etc

Sistema de armazenamento de arquivos

No sistema de armazenamento de arquivos, você escreve um arquivo, atribui a ele um nome, coloca-o dentro da pasta e aninha-o na pasta para torná-lo mais relevante. Dessa forma, os arquivos são organizados em uma hierarquia, com diretórios e subdiretórios. Cada arquivo também possui um conjunto limitado de metadados associados a ele,

como o nome do arquivo, a data em que foi criado, a data da última modificação etc.

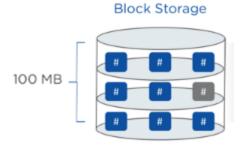
Os dados são acessados como IDs de arquivos (nome do servidor + caminho do diretório + nome do arquivo) em uma rede compartilhada e o servidor de armazenamento gerencia os dados no disco. O Network Attached Storage (NAS) depende deste sistema de arquivos para acesso e recuperação.



sistema de arquivos em árvore

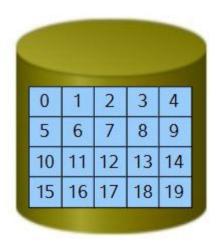
Isso funciona muito bem até certo ponto, mas à medida que a capacidade cresce, o modelo de arquivo se torna pesado por dois motivos. Primeiro, o desempenho sofre além de certa capacidade. O sistema NAS em si tem o poder de processamento limitado, tornando o processador um gargalo. O desempenho também sofre com o banco de dados massivo - as tabelas de pesquisa de arquivos - que acompanham o crescimento da capacidade.

Bloquear sistema de armazenamento



No sistema de armazenamento em bloco, volumes brutos de armazenamento são criados e cada bloco pode ser controlado como um disco rígido individual. Os dados são organizados por meio de IDs de bloco (por exemplo, número do setor) e podem ser organizados como uma estrutura (chamada de sistema de arquivos) ou uma estrutura específica do aplicativo. Os blocos criados são controlados pelo sistema operacional baseado em servidor e cada bloco pode ser formatado individualmente com o sistema de arquivos requerido e geralmente acessado pelos protocolos Fibre Channel, iSCSI ou Fibre Channel over Ethernet.





O armazenamento em nível de bloco geralmente é implantado na rede de área de armazenamento (SAN). Uma máquina cliente conecta-se a um volume específico no serviço de armazenamento e o formata como se fosse um dispositivo de bloco local. O armazenamento em nível de bloco pode ser usado para armazenar arquivos e pode funcionar bem para aplicativos como banco de dados, Virtual Machine, etc. Usar

sistemas de arquivos tradicionais em locais de armazenamento em bloco explícita ou prática limita limites operacionais além do alcance de petabytes.

Sistema de armazenamento de objetos

Armazenamento de objetos é um tipo de armazenamento relativamente novo, projetado para dados não estruturados, como mídia, documentos, logs, backups, binários de aplicativos e imagens de VM. No sistema de armazenamento de objetos, os dados são armazenados junto com seus metadados e identificadores exclusivos. Este sistema de arquivos não tem a hierarquia como o sistema de arquivos ou relação com partes consecutivas do disco rígido.

Object Storage



Conceitualmente, eles são como um armazenamento de chave / valor persistente; os objetos geralmente são enviados por meio de uma chamada da API REST e um identificador é retornado. A maioria dos armazenamentos de objetos permite anexar metadados a objetos e agregá-los a contêineres (ou buckets).

Objetos no armazenamento de objetos são "dados agrupados" (também conhecido como arquivo) com metadados correspondentes. Esse objeto obtém um ID (identificador) exclusivo, calculado a partir do conteúdo do arquivo e dos metadados.

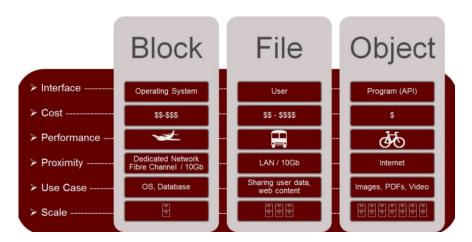
Aplicativos identificam o objeto por meio desse ID. Os muitos objetos dentro de um sistema de armazenamento de objetos são armazenados em todos os discos de armazenamento fornecidos. Em sua forma pura, o armazenamento de objetos pode "salvar" apenas uma versão de um arquivo (objeto). Se um usuário fizer uma alteração, outra versão do mesmo arquivo será armazenada como um novo objeto. Por esse motivo, um armazenamento de objetos é uma solução perfeita para

uma solução de backup ou arquivamento. Ou, por exemplo, armazenamento que armazena grandes quantidades de vídeo ou filmes que são apenas assistidos, mas não alterados, como, por exemplo, sites de streaming de filmes on-line ou vídeos no YouTube.

A principal diferença entre os outros conceitos é que os objetos são gerenciados por meio do próprio aplicativo que suporta o armazenamento de objetos. Isso significa que nenhum sistema de arquivos real é necessário aqui. Esta camada é obsoleta. Um aplicativo que usa o armazenamento de objetos envia uma consulta de armazenamento para a solução onde armazenar o objeto. O objeto recebe um endereço dentro do enorme espaço de armazenamento e salva nele pelo próprio aplicativo.

Devido ao gerenciamento muito simples de dados - sem um sistema de arquivos real no local - as soluções de armazenamento de objetos podem ser ampliadas muito mais facilmente do que os sistemas de armazenamento de arquivos ou de armazenamento em block. Você acabou de adicionar alguns discos na solução e não é necessário nenhum grande gerenciamento para ter mais espaço de armazenamento. Esse é o principal benefício, especialmente em tempos de crescimento exponencial de dados.

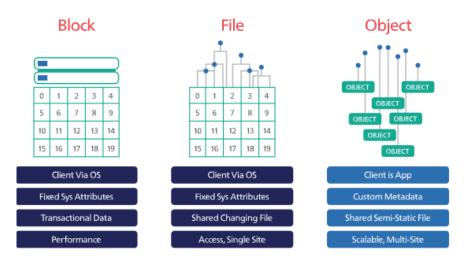
Portanto, o armazenamento de objetos é uma solução perfeita para grandes quantidades de dados e, portanto, altamente utilizado por grandes provedores de serviços em nuvem, como Amazon, Google e outros.



Referência: "https://thecustomizewindows.com/wp-content/uploads/2017/09/xObject-Storage-vs-Block-Storage.png.pagespeed.ic.hkN1FTO2ZW.png"



Network Storage Options



referência: https://www.caringo.com/wp-content/uploads/2017/01/File-Object-Storage.svg

Agora vamos voltar para o Google!

Existem tantas opções de armazenamento de dados no Google. Uma coisa a notar é que a opção escolhida também depende dos dados que você vai operar. Por exemplo, se seus dados forem inseridos pelo usuário em texto e precisarem ser salvos por um curto período de tempo, a criação do bloco poderá ser sua solução, enquanto se você estiver pensando em banco de dados, o Cloud SQL poderá ser a solução. Cada uma das soluções do Google tem seus próprios benefícios significativos em relação ao outro.

Os dados podem ser estruturados ou não estruturados, qualquer coisa de arquivos de texto, mp3, imagens ou banco de dados etc.

O Google fornece

- 1. Armazenamento de objetos para diferentes necessidades e preços
- 2. Bloquear armazenamento para VMs
- 3. Armazenamento de arquivos para aplicativos que precisam de sistemas de arquivos compartilhados
- 4. MySQL gerenciado
- 5. NoSQL escalável globalmente
- 6. Armazenamento arquivístico para armazenamento a longo prazo

Diferentes produtos de armazenamento do Google

Dados não estruturados

- 1. Google Cloud Storage
- 2. Cloud Filestore
- 3. Disco permanente
- 4. Cloud Memorystore

Dados estruturados

SQL

- 1. Cloud SQL
- 2. Cloud Spanner

NoSQL

- 1. Cloud Bigtable
- 2. Cloud Firestore
- 3. Cloud Datastore

Vamos observar brevemente o que o Google tem a dizer sobre os produtos de armazenamento para que você tenha uma breve ideia sobre o que vamos aprender.



Referências: https://cloud.google.com/storage-options/

Vamos discutir todas essas opções e usar casos um por um

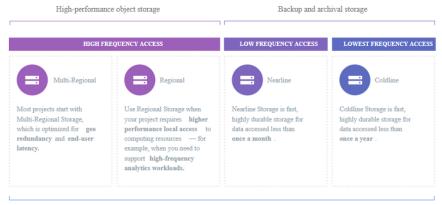
1. Google Cloud Storage



Google Cloud Storage

O armazenamento em nuvem do Google é a opção de armazenamento mais usada no GCP. É um armazenamento baseado em objetos e altamente acessível de diferentes maneiras. Integra-se ao seu aplicativo com a API. O preço depende da classe de armazenamento.

Os dados armazenados são altamente seguros e duráveis, com emissão zero de carbono. O armazenamento é dividido em 4 classes e dois tipos de armazenamento.



A single API for all storage classes

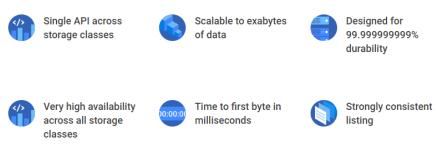
referência: https://cloud.google.com/images/storage/storage-classes-desktop.svg

Storage Class Comparison

Storage Class	Multi-Regional	Regional	Nearline	Coldline
Price	\$0.026 - \$0.036 per GB/month	\$0.02 - \$0.035 per GB/month	\$0.01 - \$0.02 per GB/month	\$0.007 - \$0.014 per GB/month
Good for	For highest availability of frequently accessed data	For data accessed frequently within a region	For data accessed less than once a month	Data accessed less than once a year
Redundancy	Geo-redundant	Regional, redundant across availability zones	Regional	Regional
Availability	99.95% SLA	99.9% SLA	99% SLA	99% SLA
Durability	99.9999999%			
Responsiveness	Millisecond access consistent API			
Use cases	Content storage and delivery, business continuity	Store data and run data analytics within a region	Store infrequently accessed content	Archive storage, backup and recovery
Applications	Video, Multimedia, Business continuity	Transcoding, Data analytics, Compute	Backup long-tail content, Rarely	Archive source file backup,

Referências: https://cloud.google.com/storage/features/

Key Features



referências: https://cloud.google.com/products/storage/

Casos de uso

- 1. Hospedando músicas e vídeos
- 2. Hospedagem de imagens e conteúdo do site
- 3. Desenvolvimento de aplicativos móveis

- 4. Transcodificação de vídeo
- 5. Genômica
- 6. Análise geral de dados e computação
- 7. Dados arquivísticos
- 8. Armazenamento de backup multimídia
- 9. Recuperação de desastres

Google diz: {

Escolhendo uma região e zona

Determinados recursos do Compute Engine estão em regiões ou zonas. Uma região é uma localização geográfica específica na qual você pode executar seus recursos. Cada região tem uma ou mais zonas; a maioria das regiões tem três ou mais zonas. Por exemplo, a região us-central1 denota uma região na região central dos Estados Unidos que possui as regiões us-central1-a, us-central1-b, us-central1-c e us-central1-f.

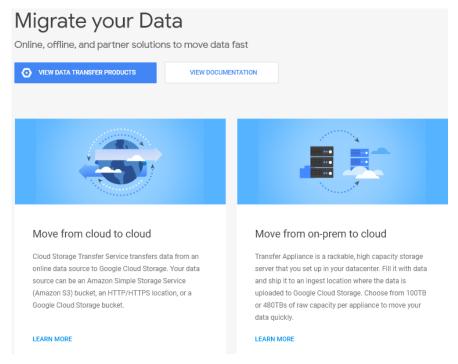
Recursos que residem em uma região, como instâncias ou discos permanentes, são chamados de recursos zonais. Outros recursos, como endereços IP externos estáticos, são regionais. Os recursos regionais podem ser usados por quaisquer recursos nessa região, independentemente da zona, enquanto os recursos zonais só podem ser usados por outros recursos na mesma zona.

Por exemplo, discos e instâncias são recursos zonais. Para anexar um disco a uma instância, os dois recursos devem estar na mesma zona. Da mesma forma, se você quiser atribuir um endereço IP estático a uma instância, a instância deve estar na mesma região do IP estático.

Você escolhe qual região ou zona hospeda seus recursos, que controla onde seus dados são armazenados e usados. A escolha de uma região e zona é importante por vários motivos:

Lidando com falhas Distribua seus recursos em várias zonas e regiões para tolerar interrupções. O Google projeta zonas para serem independentes umas das outras: uma zona geralmente tem planos de energia, resfriamento, rede e controle isolados de outras zonas, e a maioria dos eventos de falha afetará apenas uma única zona. Assim, se

uma zona ficar indisponível, você poderá transferir o tráfego para outra zona na mesma região para manter seus serviços em execução. Da mesma forma, se uma região sofrer algum distúrbio, você deverá ter serviços de backup em execução em uma região diferente. Para obter mais informações sobre como distribuir seus recursos e projetar um sistema robusto, consulte Criando sistemas robustos. A diminuição da latência de rede diminui a latência da rede, você pode querer escolher uma região ou zona próxima ao seu ponto de serviço. Por exemplo,



Referências: https://cloud.google.com/storage/migrate/

Ciclo de vida do objeto

Os ciclos de vida dos objetos referem-se ao que fazer com os dados, uma vez que é antigo ou não requer frequentemente. Existem várias opções para selecionar como armazenar em linhas nearline ou frias ou excluí-las após o horário personalizado.

2. Cloud Filestore - Beta



nuvem Filestore

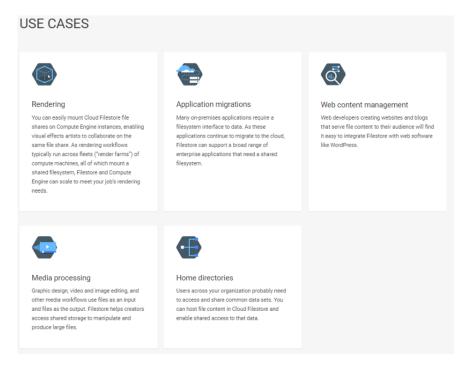
O nome próprio do armazenamento de arquivos refere-se a um serviço de armazenamento de arquivos gerenciados para o aplicativo que requer uma interface de sistema de arquivos e um sistema de arquivos compartilhado para dados. Ele oferece experiência nativa para usar o Network Attached Storage (NAS) com o Google Compute Engine.

BENEFITS



Crie e gerencie instâncias do Cloud Filestore usando o console GCP ou a ferramenta de linha de comando e interaja com o compartilhamento de arquivos NFS na instância usando comandos padrão do sistema

operacional.



Referências: https://cloud.google.com/filestore/

3. Cloud SQL



Cloud SQL

O Cloud SQL é um serviço de banco de dados totalmente gerenciado que facilita a configuração, manutenção, gerenciamento e administração de seu banco de dados relacional. Suporta Cloud SQL

- 1. PostgreSQL e
- 2. MySQL

Ele oferece alto desempenho, escalabilidade e conveniência para os usuários criarem e implementarem um banco de dados para seus aplicativos. Um banco de dados é um dado estruturado que será

hospedado na nuvem do Google, mas pode ser acessado de qualquer lugar.



Focus on Your Application

Let Google manage your database, so you can focus on your applications. Cloud SQL is perfect for Wordpress sites, e-commerce applications, CRM tools, geospatial applications, and any other application that is compatible with MySQL or PostgreSQL.

Simple & Fully Managed

Cloud SQL is easy to use. It doesn't require any software installation. It automates all your backups, replication, patches, and updates - while ensuring greater than 99.95% availability, anywhere in the world.





Performance & Scalability

Cloud SQL delivers high performance and scalability with up to 10TB of storage capacity, 40,000 IOPS, and 416GB of RAM per instance.

Reliability & Security

Easily configure replication and backups to protect your data. Go further by enabling automatic failover to make your database highly available (HA). Your data is automatically encrypted and Cloud SQL is SSAE 16, ISO 27001, PCI DSS v3.0, and HIPAA compliant.

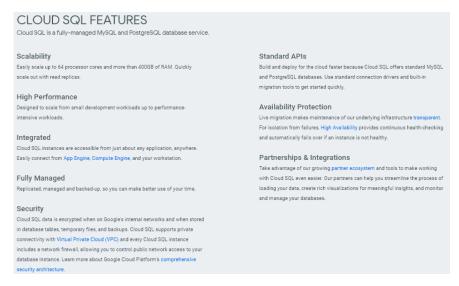




Discounts Without Lock-in

Cloud SQL offers per-second billing, automatic sustained use discounts, and instance sizes to fit any budget. Database instances are easy to stop and start. There is no up-front commitment, and with sustained use discounts, you'll automatically get discounted prices for databases that run continuously.

Referências: https://cloud.google.com/sql/



Referências: https://cloud.google.com/sql/

O preço do Cloud SQL depende das regiões e zonas do GCP

Casos de uso

O Cloud SQL pode ser usado para gerenciar



4. Cloud Bigtable

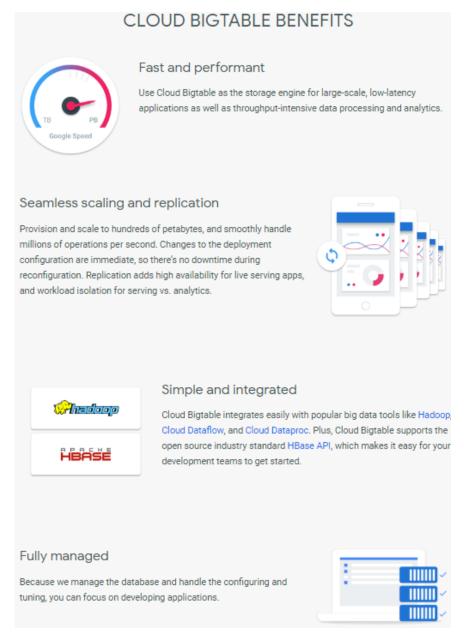


Cloud Bigtable

O Cloud Bigtable é um serviço de banco de dados NoSQL totalmente gerenciado que pode escalar até petabyte para cargas de trabalho analíticas e operacionais. Tem latência muito baixa tão pequena quanto 10ms. Tem opção de replicação em caso de falhas zonais.

A área mais utilizada para o Bigtable é o Machine Learning e o AI.

É facilmente integrável com as ferramentas atuais de big data, como Hadoop e HBase.



Referência: https://cloud.google.com/bigtable/

Casos de Uso

Cloud Bigtables são usados em tecnologia de anúncios, Fintech e IoT

Chave 5.Cloud



Cloud Spanner

O Cloud Spanner é um sistema de banco de dados relacional totalmente gerenciado e de missão crítica . Tem propriedades especiais como

- 1. Alta disponibilidade
- 2. Consistência transacional
- 3. escala global

Com a semântica relacional tradicional, como esquemas, transação ACID, o SQL com chave de sincronização de replicação automática e síncrona é o único produto desse tipo no mercado.

A chave inglesa de nuvem é inicialmente escalonável horizontalmente. serviço de banco de dados relacional altamente consistente.

O Cloud Spanner é o único serviço de banco de dados de nível corporativo, globalmente distribuído e fortemente consistente criado para a nuvem, especificamente para combinar os benefícios de uma estrutura de banco de dados relacional com a escala horizontal nãorelacional. Essa combinação oferece transações de alto desempenho e consistência forte em linhas, regiões e continentes com um SLA de disponibilidade de 99,999%, líder do setor, sem tempo de inatividade planejado e segurança de nível corporativo. O Cloud Spanner revoluciona a administração e o gerenciamento de bancos de dados e torna o desenvolvimento de aplicativos mais eficiente.

No mundo sempre distribuído e globalmente distribuído, a eficiência de TI e de desenvolvedores, medida no tempo de inatividade e no tempo de lançamento do aplicativo, é um dos recursos mais preciosos de uma organização. O desafio de gerenciar com eficiência os backends do banco de dados de aplicativos e, ao mesmo tempo, oferecer aos desenvolvedores as ferramentas necessárias para construir com eficiência era antes um desafio.

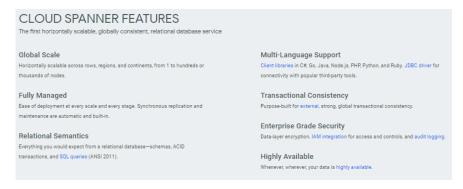


Referências: https://cloud.google.com/spanner/

Casos de Uso



Referências: https://cloud.google.com/spanner/



Referências: https://cloud.google.com/spanner/

6. Cloud Firestore - Beta



Cloud Firestore



O Cloud Firestore é um banco de dados de documentos NoSQL rápido, totalmente gerenciado, sem servidor e nativo em nuvem que simplifica o armazenamento, a sincronização e a consulta de dados para aplicativos móveis, da Web e IoT em escala global. Suas bibliotecas cliente oferecem sincronização ao vivo e suporte off-line, bem como seus recursos de segurança e integrações com o Firebase e o GCP, aceleram a criação de aplicativos verdadeiramente sem servidor

Crie aplicativos sem servidor

O Cloud Firestore no modo Datastore é totalmente compatível com seus aplicativos do Cloud Datastore. Ele oferece aprimoramentos maciços para usuários do Datastore - SLA de disponibilidade de até 99,999%, nenhuma consistência mais eventual, nenhum limite de grupo de entidades em gravações por segundo e nenhum limite de transação de grupo de entidades cruzadas.

Você pode falar diretamente com o Cloud Firestore de seus clientes móveis ou da Web para obter uma solução verdadeiramente sem servidor. Não há necessidade de configurar um servidor intermediário para gerenciar o acesso aos seus dados. Isso é ótimo para criação de protótipos, iteração e instalação rápida de um sistema de produção. O Cloud Firestore é um banco de dados nativo em nuvem, que fornece

uma solução de dimensionamento automático criada a partir do zero para aproveitar a poderosa infraestrutura do Google Cloud Platform.

Sincronizar dados em dispositivos, on-line ou off-line

Com o Cloud Firestore, seus aplicativos podem ser atualizados quase em tempo real quando os dados no back-end são alterados. Isso não é ótimo apenas para criar aplicativos móveis colaborativos para vários usuários, mas também significa que você pode manter seus dados em sincronia com usuários individuais que podem querer usar seu aplicativo de vários dispositivos.

O Cloud Firestore tem suporte completo off-line, para que você possa acessar e fazer alterações em seus dados, e essas alterações serão sincronizadas com a nuvem quando o cliente voltar a ficar on-line. O suporte off-line integrado aproveita o cache local para servir e armazenar dados, para que seu aplicativo permaneça responsivo, independentemente da latência da rede ou da conectividade com a Internet.

Simples e sem esforço

As robustas bibliotecas de clientes da Cloud Firestore facilitam a atualização e o recebimento de novos dados, ao mesmo tempo em que se preocupam menos com o estabelecimento de conexões de rede ou condições imprevistas de corrida. Ele pode ser dimensionado sem esforço à medida que seu aplicativo cresce. O Cloud Firestore permite que você execute consultas sofisticadas em relação aos seus dados. Isso lhe dá mais flexibilidade na maneira como você estrutura seus dados e pode muitas vezes significar que você precisa fazer menos filtragem no cliente, o que mantém as chamadas da sua rede e o uso de dados mais eficientes.

NoSQL dimensionável e de nível empresarial

O Cloud Firestore é um banco de dados em nuvem NoSQL rápido e totalmente gerenciado. Ele é construído para escalar e aproveita a poderosa infraestrutura do GCP, com entrada e saída horizontal automática de escala, em resposta à carga do seu aplicativo. Os controles de acesso de segurança para dados são incorporados e permitem que você manipule a validação de dados por meio de um idioma de configuração.

Cloud Firestore features

Security

Cloud Firestore has built-in security access controls for data and enables simple data validation via a configuration language.

Datastore mode

Cloud Firestore supports the Datastore API. You won't need to make any changes to your existing Datastore apps, and you can expect the same performance characteristics and pricing with the added benefit of strong consistency.

Native mode

Built explicitly for serverless mobile and web applications, Native Mode offers real-time data synchronization, offline support, and Security Rules to enable direct-from-client access.

Automatic upgrade

Your Cloud Datastore databases will be upgraded seamlessly and automatically shortly after the GA release of Cloud Firestore. No code changes required, and no downtime for your app.

ACID transactions

Cloud Firestore has support for transactions, so if any of the operations in the transaction fails (and cannot be retried) the whole transaction will fail.

Multi-region replication

With automatic multi-region replication and strong consistency, your data is safe and available, even when disasters strike.

Powerful query engine

Cloud Firestore allows you to run sophisticated queries against your NoSQL data. This gives you more flexibility in the way you structure your data.

Built for cloud-native applications

Typical workloads include mobile and web applications, collaborative multi-user applications, IoT asset tracking and real-time analytics, retail product catalogs, communications, social user profiles and activity, and gaming leaderboards.

Referências: https://cloud.google.com/firestore/

7. Cloud Datastore



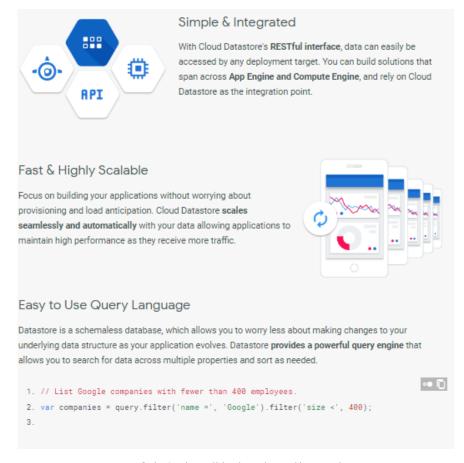
Cloud Datastore

O Cloud Datastore é um banco de dados NoSQL altamente escalável para seus aplicativos da Web e móveis.

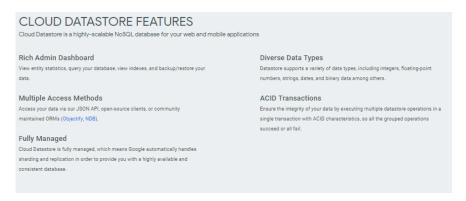
O Google Cloud Datastore fornece um banco de dados orientado a documentos elástico e altamente disponível como um serviço. Ele é totalmente gerenciado, portanto, você não precisa implantar, atualizar, configurar ou gerenciar sua solução de banco de dados. O Cloud Datastore vem com um rico painel de administração, um poderoso mecanismo de consulta e vários métodos para acessar o banco de dados, o que o torna ideal para cargas de trabalho móveis e da Web.

Banco de dados NoSQL altamente escalável

O Cloud Datastore é um banco de dados NoSQL altamente escalável para seus aplicativos. O Cloud Datastore **lida automaticamente com fragmentação e replicação**, fornecendo um banco de dados altamente disponível e durável que é dimensionado automaticamente para lidar com a carga de seus aplicativos. O Cloud Datastore fornece uma infinidade de recursos, como **transações ACID**, **consultas semelhantes a SQL**, **índices e muito mais**.



Referências: https://cloud.google.com/datastore/



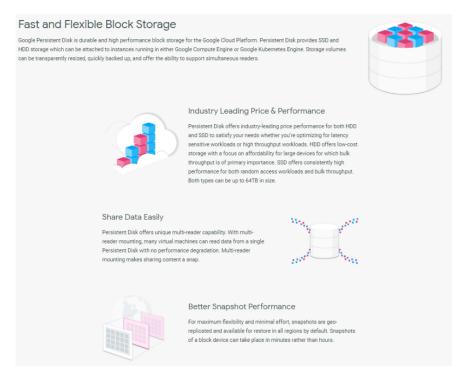
referências: https://cloud.google.com/datastore/

8. Disco Persistente



Disco permanente

O disco permanente é um serviço de armazenamento em bloco de alto desempenho adequado para máquinas virtuais e armazenamento em contêiner. Oferece preço / desempenho incomparável. Você paga apenas pela capacidade e nunca é cobrado por IOPS provisionado. Além disso, o disco permanente oferece montagens de vários leitores e redimensionamento de volumes sob demanda para simplificar as operações.



Referências: https://cloud.google.com/persistent-disk/



Referências: https://cloud.google.com/persistent-disk/

9. Cloud Memorystore



Cloud Memstore

O Cloud Memorystore é um serviço de armazenamento de dados na memória totalmente gerenciado, construído em uma infraestrutura escalonável, mais segura e altamente disponível gerenciada pelo Google. Use o Cloud Memorystore para criar caches de aplicativos que fornecem acesso a dados abaixo de milissegundos. O Cloud Memorystore é compatível com o protocolo Redis, permitindo fácil migração com alteração de código zero.



Referências: https://cloud.google.com/memorystore/

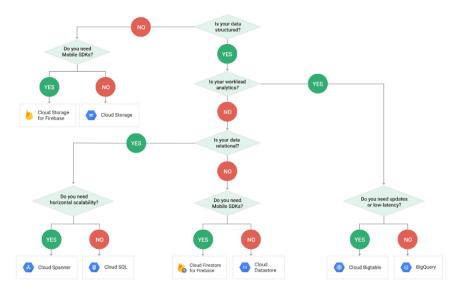


Referências: https://cloud.google.com/memorystore/

FINALMENTE, ESCOLHENDO UMA OPÇÃO DE ARMAZENAMENTO

Diferentes aplicativos, sites ou aplicativos têm diferentes requisitos e diferentes plataformas nas quais eles funcionam. Os requisitos de desempenho são uma das coisas importantes a considerar ao escolher a solução. O Google tem, como vimos acima, uma ampla gama de opções de armazenamento, sejam dados estruturados ou não estruturados.

Para determinar qual solução usar, o Google criou um diagrama de fluxo que leva a uma das opções de armazenamento.



Referência: https://cloud.google.com/images/storage-options/flowchart.svg

Desta forma, podemos escolher uma solução a partir de um grande conjunto de opções.

Vejo você em 2.4!