

```

public class Patrulater {
    public void patrat(int a){
        int s = a*a;
        System.out.println("Aria patratului este " + s);
    }

    public void dreptunghi(int a, int b) {
        int s = a * b;
        System.out.println("Aria dreptunghiului este " + s);
    }

    public void paralelogram(int l, int h) {
        int s = l * h;
        System.out.println("Aria paralelogramului este " + s);
    }

    public void trapez(int l1, int l2, int h) {
        int s = (l1 + l2) * h/2;
        System.out.println("Aria trapezului este " + s);
    }
}

public class Triunghi {
    public void trdrept(int a, int b){
        int s = a * b / 2;
        System.out.println("Aria triunghiului dreptunghic este " + s);
    }

    public void trisoscel(int l, int h) {
        int s = l * h / 2;
        System.out.println("Aria triunghiului isoscel este " + s);
    }

    public void trechilateral(int a) {
        double s = a * a * Math.sqrt(3) / 4;
        System.out.println("Aria triunghiului echilateral este " + s);
    }

    public void troarecare(int a, int b, int c) {
        int p = (a + b + c) / 2;
        double s = Math.sqrt(p * (p - a) * (p - b) * (p - c));
        System.out.println("Aria unui triunghi oarecare este " + s);
    }
}

public class Cerc {
    public void cerc(int r){
        double s = Math.PI * r * r;
        System.out.println("Aria cercului este " + s);
    }
}

public class TestDrive {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 4, b = 5, c = 3, l = 7, h = 8, l1 = 5, l2 = 2, r = 10;
        Patrulater b1 = new Patrulater();
        b1.patrat(a);
        b1.dreptunghi(a, b);
        b1.paralelogram(l, h);
        b1.trapez(l1, l2, h);

        Triunghi b2 = new Triunghi();
        b2.trdrept(a, b);
        b2.trisoscel(l, h);
        b2.trechilateral(a);
        b2.troarecare(a, b, c);

        Cerc b3 = new Cerc();
        b3.cerc(r);
    }
}

```