Nama : Rasyad Dhawiabyaz

NIM : H1D022092

Shift : E (asal F)

**Praktikum Pemrograman Mobile**

**Pertemuan 1**

Studi Kasus : Pemesanan Lauk di Warung Biru

Aplikasi ini mensimulasikan proses pemesanan di Warung Biru yang memiliki tiga jenis menu: Ayam goreng, Ayam Crispy, Sosis Goreng. Pengguna dapat menambahkan beberapa jenis cireng dengan jumlah tertentu ke dalam pesanan, dan program akan menghitung total biaya pesanan.

Penjelasan Kode :

1. Kelas MenuItem:

a. Kelas ini merepresentasikan item pada menu Warung Cireng, yaitu cireng dengan berbagai isian.

b. Setiap item memiliki string name (nama makanan) dan double price (harga per satuan).

2. Kelas Order:

a. Kelas ini berfungsi untuk menyimpan pesanan yang dilakukan oleh pelanggan.

b. Fungsi addItem() digunakan untuk menambahkan pesanan.

c. Fungsi calculateTotal() menghitung total harga pesanan dengan mengalikan jumlah item dengan harga.

3. Kelas WarungCireng:

a. Kelas ini menyimpan daftar menu Warung Cireng dan memiliki fungsi showMenu() untuk menampilkan daftar menu beserta harga.

b. Fungsi processOrder() memproses pesanan dan menghitung total harga pesanan secara asynchronous.

4. Main Function:

a. Program utama menambahkan beberapa item pesanan (misalnya: 5 cireng isi ayam suir, 3 cireng isi ati, dan 4 cireng isi kulit).

b. Setelah pesanan ditambahkan, program akan memproses pesanan dan menghitung totalnya.

Screenshot output:

