**Especificaciones del Proyecto Final de Algoritmos y Programación**

Dhayanna M. Peralta F.   ~    2018-0866

**Afinador de guitarra.**

**Incluye**:

* Instrucciones de uso en caso de ser pedidas por el usuario (5%).
* Reproducción del sonido que se busca que tengan las cuerdas de la guitarra una vez afinadas (30%).
* Bienvenida al usuario (este introducirá su nombre al inicio del programa), en conjunto con la visualización de la cantidad de intentos mínima con la que ha afinado la guitarra anteriormente. Esto pudiera servir de estímulo si el usuario busca aprender a afinarla por su cuenta, viendo que cada vez le toma menos (20%).
* Distinción del usuario. Con esto me refiero a que si la cantidad de intentos de afinación mínima de “Juan” es de 5, aunque el programa sea posteriormente utilizado por “María”, a ella le aparecerán los mismos 5 pasos de Juan. Almacenar intentos mínimos por usuario en un archivo y leer cuando el programa inicie. (20%)
* Listado de consejos para afinar la guitarra (5%).
* Definición del tipo de sintaxis con el que se muestran las notas (formato Mi, La, Re, Sol, Si, Mi; o formato E, A, D, G, B, E). (20%).

**No incluye:**

* Reproducción de música, aparte de los sonidos de las notas musicales a afinar.
* Listado de acciones realizadas por el usuario en una entrada al programa previa, aparte del conteo de intentos de afinación.

**Posibles extras:**

* Interfaz gráfica (5%).
* Lectura de archivos musicales para comparar los sonidos de la guitarra con los sonidos a los que debería llegar. (5%).
* Comparar con sonido del micrófono (5%)