FE Naloga

1) Implementacija dizajna iz Figme v HTML/CSS/JS predlogo

Za implementacijo se lahko uporabijo poljubna orodja:

- CSS: CSS, SASS, LESS...
- JS: Vanilla JavaScript, jQuery...
- Ikone: uporabi icon font (FontAwesome, Material Icons, Fontello...) ali SVG
- Vključi:
 - o pisavo iz dizajna
 - o vse potrebne skripte
- Delovanje naj bo podprto v vseh modernih brskalnikih (Chrome, Firefox, Edge, Safari)

2) Odzivna postavitev

Dizajn se implementira v odzivnem načinu (responsive).

- Mobilni pogled naj bo implementiran skladno z dizajnerskimi smernicami desktop verzije iz Figme
- Ustrezno prilagodi:
 - o pozicije in velikosti elementov
 - o tipografijo

Mobilni meni

Na mobilni verziji naj se ob kliku na gumb ("burger menu") odpre mobilni meni. Ta naj vsebuje:

- logo
- gumb za zapiranje menija ("X")
- izbirnik jezika
- menijske povezave
- socialna omrežja

Dodatno:

- ob odprtem meniju naj se zadaj stran zatemni (overlay)
- meni se zapre:
 - o ob kliku na gumb "X"
 - o ob kliku na overlay

3) Kontaktni obrazec

- Validacija obveznih polj (da niso prazna)
- Validacija formatov (npr. pravilen email naslov)
- Pokaži opozorila jasno in smiselno (uporabnik naj razume, kaj mora popraviti)
- Ob uspešni validaciji naj se prikaže zahvalno sporočilo, obrazec pa skrije

4) Bonus naloga (ni obvezno, a zaželeno)

Dodaj eno ali več spodnjih interaktivnosti:

- napredni hover efekti (npr. animacije ob prehodu z miško, micro-interactions)
- scroll animacije (npr. fade-in, slide-in, parallax ipd.)

Kriteriji za ocenjevanje

HTML struktura

Uporaba semantičnih elementov, pravilna struktura (npr. header, nav, main, section, form), dostopnost.

CSS stiliranje

Urejena in berljiva CSS koda, odzivna postavitev, uporaba CSS spremenljivk oz. strukture (če uporabljaš SCSS/LESS).

• Ujemanje z dizajnom

Vizualna natančnost glede na dizajn: postavitve, tipografija, barve, spacing.

Mobilna izvedba

Pravilno delovanje mobilnega menija in prilagojen dizajn za manjše zaslone.

JavaScript funkcionalnosti

Delujoč meni, validacija obrazca, prikaz/skritje vsebine (brez napak v konzoli).

• Kontaktni obrazec

Uporabniku razumljiva validacija, pravilno ravnanje ob uspešnem pošiljanju.

• Berljivost in struktura kode

Čista, organizirana koda s komentarji po potrebi.

• Bonus interaktivnosti

Prisotnost vizualnih izboljšav, animacij, ki izboljšajo uporabniško izkušnjo.

Oddaja

Oddaja se izvede izključno prek **Git repozitorija** (GitHub, GitLab ali Bitbucket):

• Projekt naj bo objavljen v javno dostopnem repozitoriju

- Pošlji povezavo do repozitorija
- Vključi datoteko README.md, ki vsebuje:
 - o kratek opis uporabljenih orodij/tehnologij
 - o navodila za zagon ali testiranje rešitve