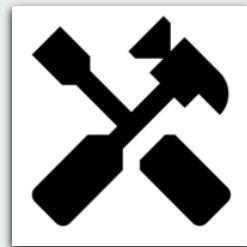




Dinder



Tobias Raible, Lukas Schulz, Jannis Fuchs, Jonathan Schäfer, Manuel Franz



Agenda

- Projektziel/vision
- Live - Demo
- Architekturentscheidungen
- Design Patterns
- Tech-Stack
- Qualitätssicherung
- CI/DC
- Projektmanagement
- Was haben wir gelernt



Projektziel/-vision

Wir haben uns für die Entwicklung einer Webanwendung entschieden, deren Hauptziel es ist, die Vermittlung verschiedener Dienstleistungen zu erleichtern. Unter dem Namen Dinder präsentieren wir euch nun unser Projekt, das als eine Art "Tinder für Dienstleistungen" konzipiert ist.

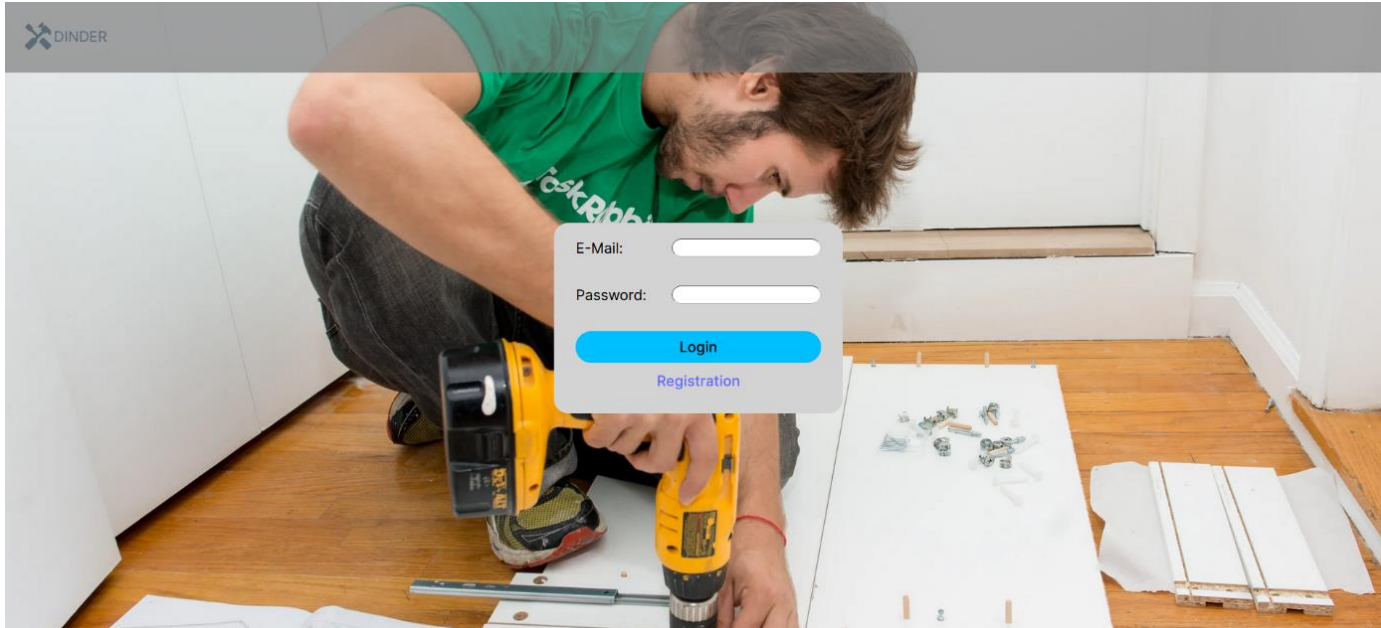
Wir wollen mit Dinder eine neue Möglichkeit bieten, wie Menschen Dienstleistungen finden und anbieten.



Live-Demo

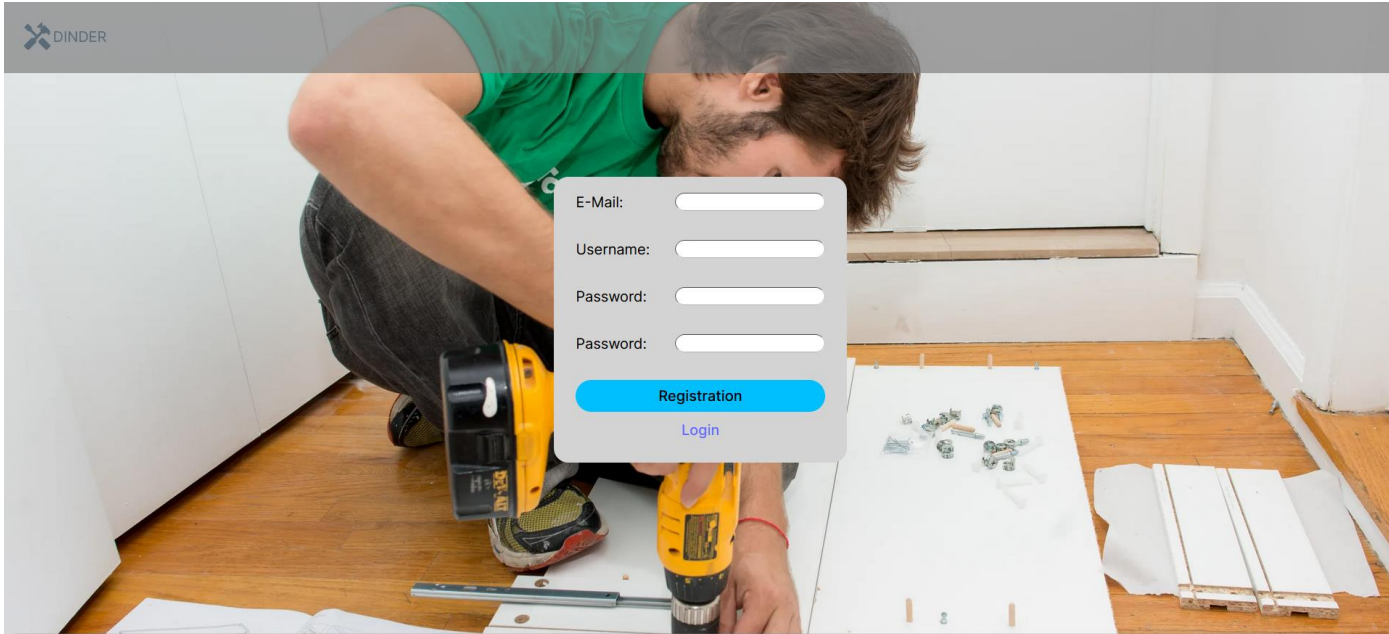


Login



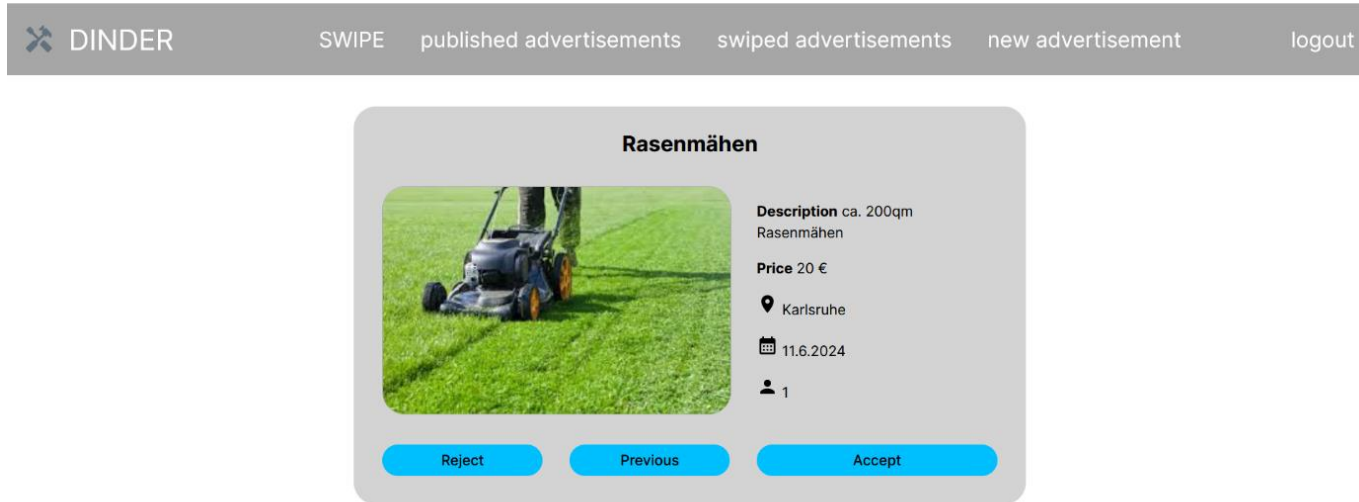


Registrierung





Swipe-Page bzw. Hauptseite





Create new advertisement



DINDER

SWIPE

published advertisements

swiped advertisements

new advertisement

logout

Create new advertisement

Title

Description

Price in €

Location

Postal code

Picture Keine Datei ausgewählt.

Create



Swiped advertisements



SWIPE

published advertisements

swiped advertisements

new advertisement

logout



Rasen mähen

Description 150 qm

Price 80 €

Karlsruhe

11.6.2024

Pending



No photo

Grabstein putzen

Description 20
Grabsteine putzen

Price 100 €

Karlsruhe

11.6.2024

Accepted



No photo

Auto waschen

Description zwei Autos,
Innen und außen

Price 30 €

Karlsruhe

11.6.2024

Declined



Published advertisements



SWIPE

published advertisements

swiped advertisements

new advertisement

logout



No photo

Blumen gießen

Description Blumen gießen

Price 10 €

Karlsruhe

8.6.2024

Show swipes



Rasenmähen

Description ca. 200qm Rasenmähen

Price 20 €

Karlsruhe

11.6.2024

Show swipes



No photo

Haus

Description

Price 50 €

Berlin

8.6.2024

Show swipes



No photo

Friedhof putzen

Description Friedhof sauber mmachen

Price 200 €

Karlsruhe

11.6.2024

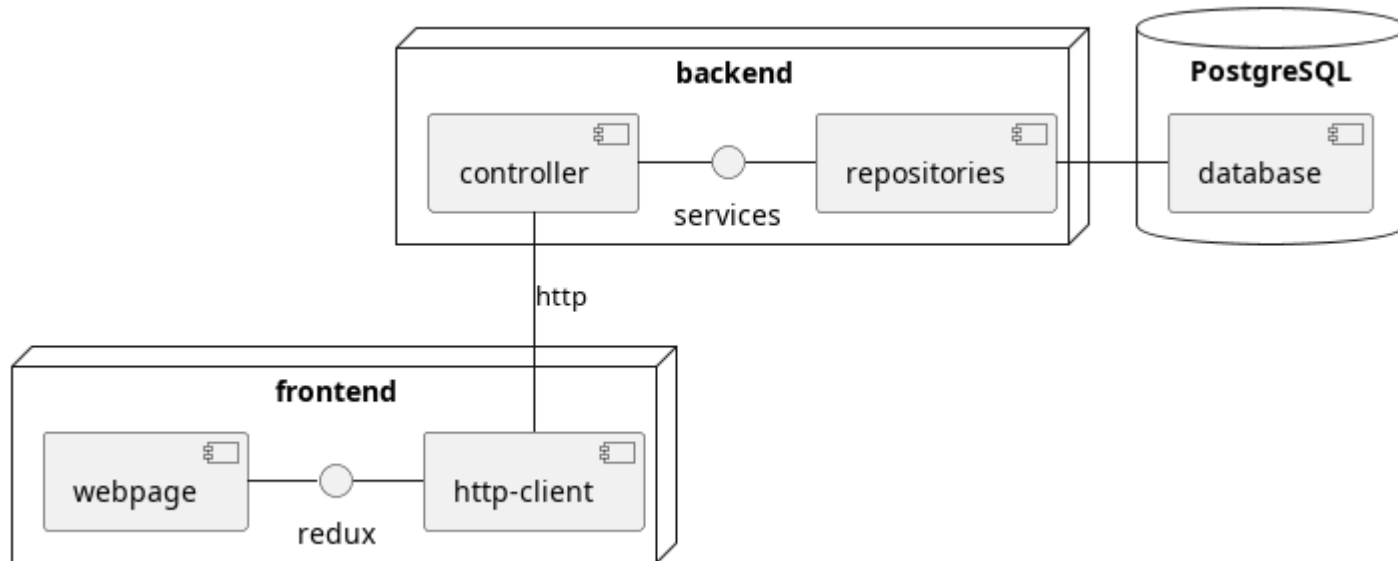
Show swipes



Architekturentscheidungen und ihre Gründe

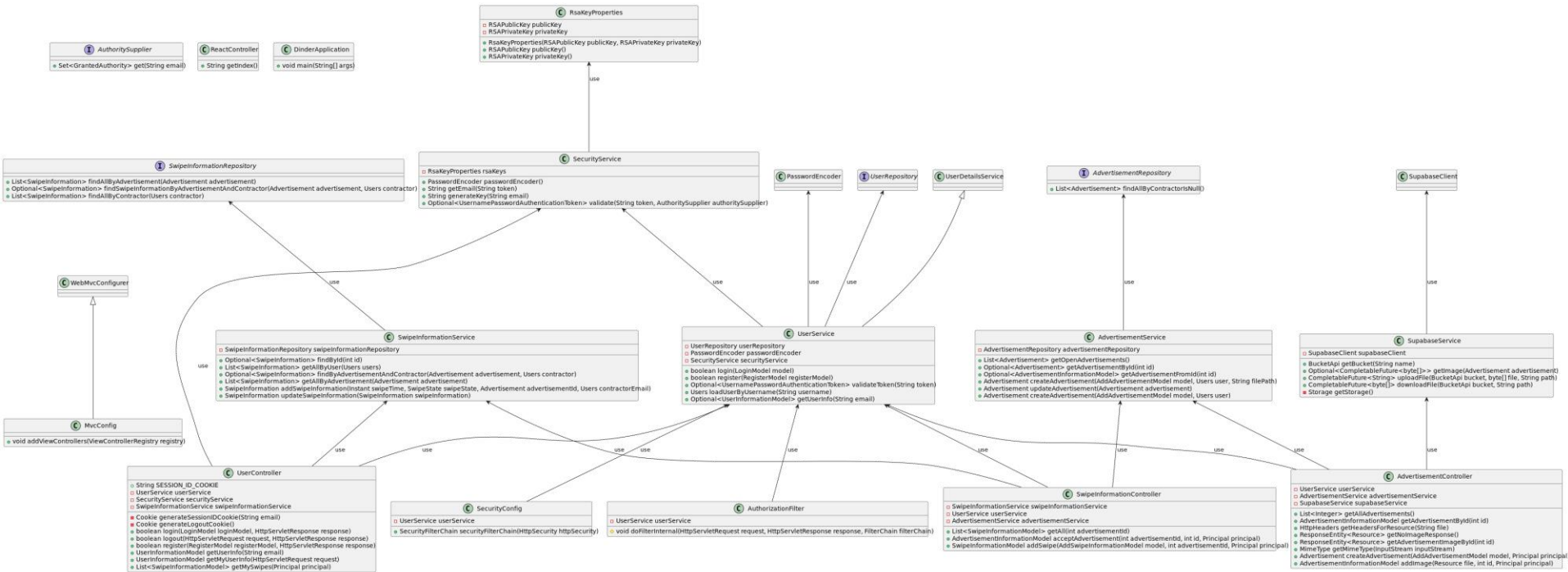


Angewandte Design Pattern



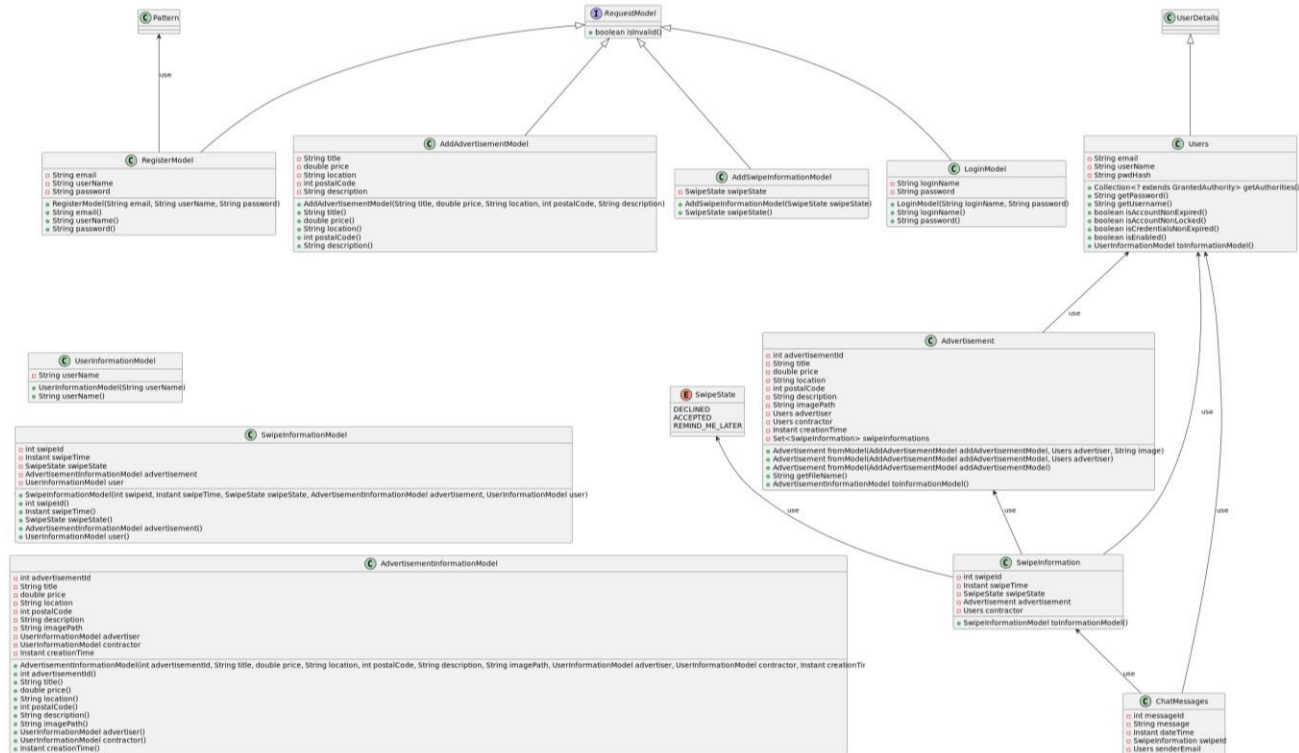


Klassendiagramm Backend (Services + Controller)



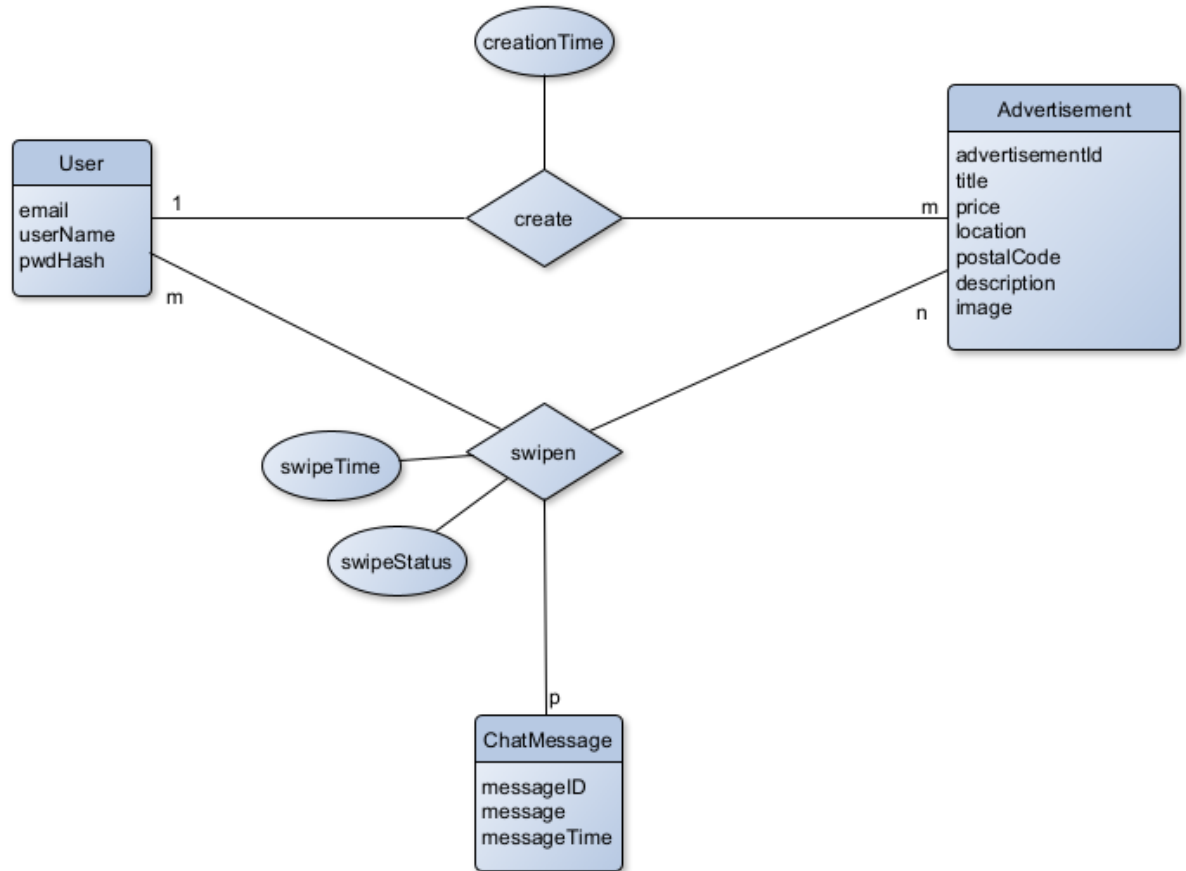


Klassendiagramm Backend (Entities + Models)










ER-Modell










Tech-Stack (1)

- Frontend

-  React
-  TypeScript
-  Redux
-  styled-components
-  NextJS





- Backend

-  Spring Boot
-  Hibernate
-  Redoc mit Springdoc
-  JSON Web Tokens
-  Gradle









Tech-Stack (2)

- Datenbank

-  PostgreSQL
-  Supabase
-  Supabase Storage
-  Flyway

- Testing/Codequalität

-  CI/CD - Pipeline
-  GitHub Actions
-  Sonarcloud
-  Biome Linter & Formatter
-  REST-assured
-  Mockito



Qualitätssicherung

- API-Tests im Backend
- Frontend durch Biome Linter & Formatter

Metriken (A-F):

- Reliability (A)
- Security (A)
- Maintainability (A)
- Code Coverage: ~64%



CI/CD - Setup

Sonarcloud

- Bilden der Anwendung
- Ausführungen von Sonarcloud
 - Tests
 - Metriken berechnen
- Bei Erfolg Artefakt erstellen und in der Pipeline veröffentlichen

Biome Linter

- Statische Codeanalyse des Frontends
- Bericht über Fehler, Formatting Probleme und Verbesserungen

Biome Formatter

- Automatische und aktive Formatierung des Frontends

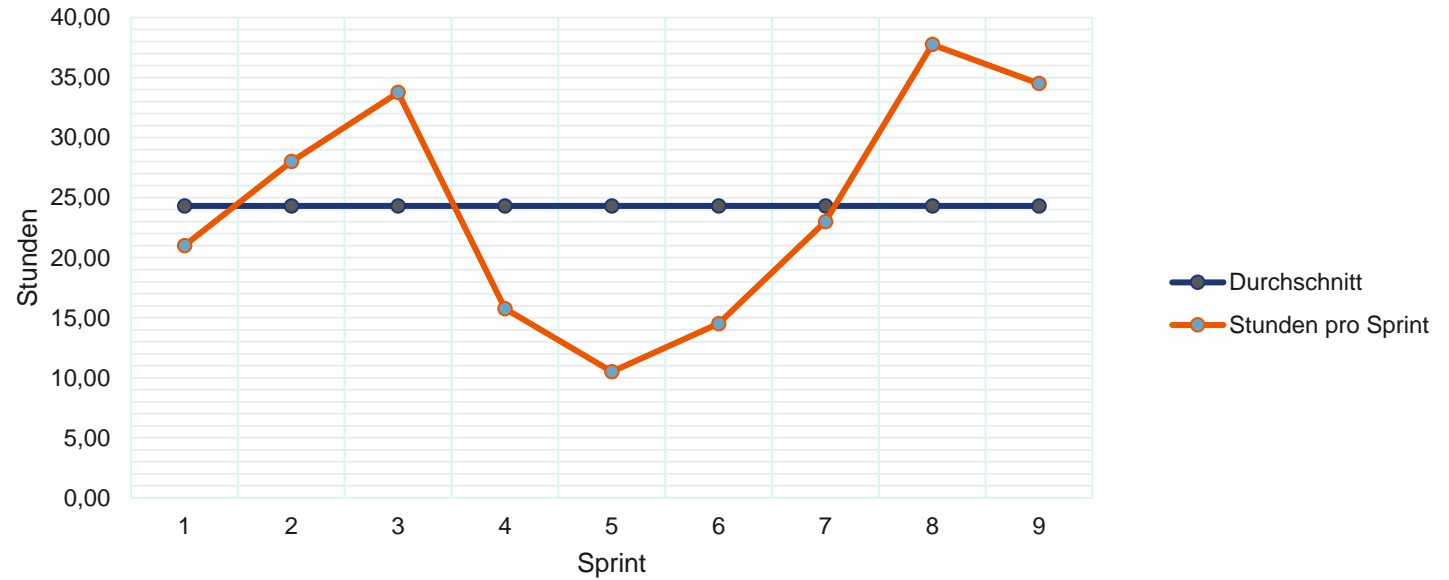


Projektmanagement - Überblick

- Neun Sprints mit je zwei Wochen (4 im dritten Semester; 5 im vierten Semester)
- Projektmeetings, jede Woche nach der Vorlesung
- Scrum-Plattform YouTrack
- Kommunikation in YouTrack, Discord



Stunden pro Sprint





Was haben wir bisher gelernt

- YouTrack - Projektmanagement
- Anwendung SCRUM-Prozess
- Entwicklungsprozess an sich (Planung, Implementierung, Testen, Finalisierung)



Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!