

Pflichtenheft

**Konzeption und prototypische Implementierung eines
B2B-Webshops**

WI22A-AKI

3. Dezember 2024

0.1 Projektteilnehmer

Name	Vorname	Matrikelnummer
Christ (Projektleiter)	Colin	4359760
Spatzek (stv. Projektleiter)	Steffen	3854031
Arnold	Daniel	8627710
Bamberger	Bastian	2923282
Denz	Andreas	5428962
Jeevakanthan	Milan	9892846
Kanjo	Alan	9795498
Kunz	Paul	2338290
Schreck	David	3533132
Strohm	Julian	7956706
Swoboda	Timo	4388948
Tomanek	Lukas	5985858
Väth	Luis	8122258
Weis	Noah	1555500

Inhaltsverzeichnis

0.1	Projektteilnehmer	2
1	Zielsetzung	5
1.1	Musskriterien	5
1.1.1	Allgemeine Anforderungen	5
1.1.2	Technische Anforderungen	6
1.1.3	Entwicklungsprozess	6
1.1.4	Präsentation und Abgabe	6
1.2	Wunschkriterien	6
1.3	Abgrenzungskriterien	6
2	Produkteinsatz	7
2.1	Anwendungsbereich	7
2.2	Zielgruppen	7
2.3	Betriebsbedingungen	7
3	Produktübersicht	9
4	Detaillierte Produktfunktionen	11
4.1	User Stories	11
4.2	Funktionale Anforderungen	11
4.3	Nicht-funktionale Anforderungen	11
5	Produktdaten	13
6	Systemarchitektur	15
7	Datenmodell	17
8	Schnittstellendefinition (API)	19
9	Benutzungsoberflächen	21
10	Projektorganisation	23
10.1	Projektmethodik	23
10.2	Rollenverteilung	23

1 Zielsetzung

Beschreibung des Projektziels:

- Warum wird das Projekt durchgeführt?
- Welche Probleme sollen gelöst werden?

1.1 Musskriterien

1.1.1 Allgemeine Anforderungen

Benutzerverwaltung

Rollenbasierte Verwaltung:

- Administrator (alle Rechte, Pflege des Artikelkatalogs)
- Interne Mitarbeiter (eingeschränkte Rechte)
- Externe Kunden (Anlegen/Pflegen von Accounts, ggf. Sperren)

Artikelsuche und Anzeige

- Katalog zur Suche
- semantische Suche

Bestellprozess

- Implementierung eines rudimentären Prozesses für Bestellungen

KI-Komponente

- für Produktempfehlungen oder kundenspezifische Preisfestlegung

Aufgabenaufteilung

- Entwurf sinnvoller Use-Cases, Datenmodelle und Software-Architekturkomponenten

1 Zielsetzung

Meilensteine

- Definition von Projektmeilensteinen und Kommunikation bei Abweichungen

Software-Engineering-Prinzipien

- Anwendung von Kern- und Unterstützungsprozessen des Software-Engineering
- Einhaltung gängiger Namenskonventionen (z. B. CamelCase, Methodennamen als Verben)

Dokumentation

- Angemessene und fortlaufende Dokumentation, einschließlich Programmcodes

Projektmanagement

- Regelmäßige Fortschrittsmitteilungen (z. B. via E-Mail und in einem Log)

1.1.2 Technische Anforderungen

1.1.3 Entwicklungsprozess

1.1.4 Präsentation und Abgabe

1.2 Wunschkriterien

1.3 Abgrenzungskriterien

2 Produkteinsatz

2.1 Anwendungsbereich

2.2 Zielgruppen

2.3 Betriebsbedingungen

3 Produktübersicht

4 Detaillierte Produktfunktionen

4.1 User Stories

4.2 Funktionale Anforderungen

4.3 Nicht-funktionale Anforderungen

5 Produktdaten

6 Systemarchitektur

7 Datenmodell

8 Schnittstellendefinition (API)

9 Benutzungsoberflächen

10 Projektorganisation

10.1 Projektmethodik

10.2 Rollenverteilung