

# Google Password Checkup协议原理与数学推导

## 1. 协议概述

Google Password Checkup协议是一种隐私保护的密码检查机制，允许用户检查自己的密码是否在泄露密码列表中，同时不泄露用户密码和具体的泄露密码信息。

该协议涉及三个参与方：

- 客户端(Client)**: 用户侧，拥有待检查的密码
- 服务器(Server)**: 维护泄露密码数据库
- 辅助服务器(Helper Server)**: 协助完成密码检查，与主服务器共同持有秘密份额

## 2. 核心思想

协议的核心思想是利用秘密共享技术和不经意传输，实现密码的隐私保护检查：

- 服务器和辅助服务器共同持有泄露密码哈希值的秘密份额
- 用户将自己密码的哈希值分割为两个份额，分别发送给服务器和辅助服务器
- 通过密码学协议，在不泄露完整信息的情况下完成比对

## 3. 数学基础

### 3.1 符号定义

- $p$ : 一个大素数，作为模运算的基础
- $H$ : 密码哈希函数，将密码映射到有限域  $\mathbb{Z}_p$  中
- $W$ : 服务器维护的泄露密码集合
- 对于每个泄露密码  $w \in W$ ，其哈希值为  $h = H(w)$
- 用户密码  $w'$  的哈希值为  $h' = H(w')$

### 3.2 秘密共享

秘密共享是协议的核心技术，对于每个泄露密码的哈希值  $h$ :

- 服务器生成两个份额  $s_1$  和  $s_2$ ，满足:

$$s_1 + s_2 \equiv h \pmod{p}$$

- 服务器保留  $s_1$ ，将  $s_2$  发送给辅助服务器

对于用户密码的哈希值  $h'$ :

- 客户端生成两个份额  $t_1$  和  $t_2$ ，满足:

$$t_1 + t_2 \equiv h' \pmod{p}$$

- 客户端保留  $t_1$ ，将  $t_2$  发送给辅助服务器

### 3.3 协议流程

协议流程可分为以下步骤：

#### 1. 初始化阶段:

- 服务器为每个泄露密码  $w \in W$  计算  $h = H(w)$
- 服务器将  $h$  分割为  $(s_1, s_2)$  并将  $s_2$  发送给辅助服务器

#### 2. 查询阶段:

- 客户端计算  $h' = H(w')$  并分割为  $(t_1, t_2)$
- 服务器生成随机挑战值  $k \in \mathbb{Z}_p^*$
- 客户端将  $t_2$  发送给辅助服务器
- 辅助服务器找到匹配的  $s_2$  (满足  $t_2 = s_2$ )，生成随机数  $r_2$ ，并计算响应:

$$response = (k \cdot s_2 + r_2) \mod p$$

- 辅助服务器将  $r_2$  和  $response$  返回给客户端
- 客户端计算  $r_1 = (t_1 - r_2) \mod p$
- 客户端将  $response$  发送给服务器
- 服务器验证是否存在  $w \in W$  使得:

$$(k \cdot s_1 + r_1) \mod p = response$$

- 如果验证通过，则密码  $w'$  已泄露

### 3.4 安全性证明

协议的安全性基于以下事实：

#### 1. 用户隐私保护:

- 服务器仅能获得  $r_1$  和  $response$ ，无法还原  $h'$  或  $w'$
- 辅助服务器仅能获得  $t_2$ ，无法单独确定  $h'$

#### 2. 服务器数据库保护:

- 客户端无法从协议交互中获取任何泄露密码的信息
- 协议不泄露泄露密码集合的大小或内容

#### 3. 正确性:

- 如果  $w' \in W$  (密码已泄露)，则  $h' = h$  且  $t_1 + t_2 = s_1 + s_2$
- 由此可得  $t_1 - s_1 = s_2 - t_2$
- 辅助服务器计算  $r_2$  和  $response = k \cdot s_2 + r_2$
- 客户端计算  $r_1 = t_1 - r_2$
- 服务器验证  $k \cdot s_1 + r_1 = k \cdot s_1 + t_1 - r_2$
- 代入  $t_1 = s_1 + s_2 - t_2$  且  $t_2 = s_2$  (因为密码匹配)
- 可得  $k \cdot s_1 + r_1 = k \cdot s_1 + s_1 + s_2 - t_2 - r_2 = k \cdot s_1 + s_1 - r_2$
- 进一步化简得  $k \cdot s_1 + r_1 = k \cdot s_2 + r_2 = response$ ，验证通过

