



**Certified Tech
Developer**

The Ultimate Degree

Back End I

Objetivo

Realizar el diagrama **UML** y **programar en Java**, implementando patrón **Flyweight** según el siguiente enunciado:

Enunciado

Un negocio necesita generar computadoras con distintas especificaciones, así como también reutilizar las mismas especificaciones. Los tipos de computadoras que hay son :

- Windows
 - RAM: 2
 - Disco Duro: 128
- Mac
 - RAM: 16
 - Disco Duro: 500

Es necesario que la aplicación no genere altos costos en en los recursos: tiene que estar optimizada. Las **computadoras** tendrán los siguiente atributos:

- Ram
- Disco Duro
- Id
- Contador(servirá para almacenar el número de instancias)



ComputadoraFactory va a ser el contenedor de computadoras que almacenará los diferentes tipos. Se necesitará aplicar si la computadora existe obtenerla sino generarla. Necesitamos que nos informe las computadoras creadas.

¡Muchos éxitos!