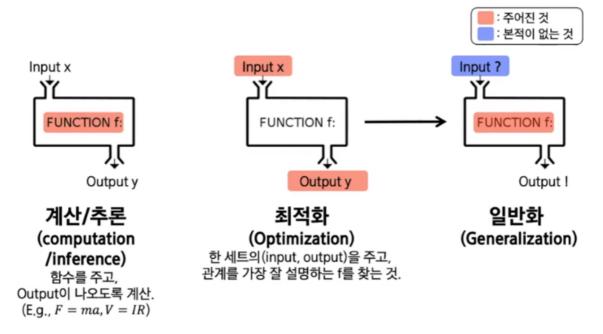
2장 Artificial Intelligence Basic

1. 기계 학습의 구성요소

- 1. 경험 사례 (ex. data)
- 2. 모델 (ex. 인공신경망)
- 3. 평가기준

1. 기계학습이란 무엇인가?



- 계산/추론: 함수를 주고, output이 나오도록 계산
- **최적화**: 한 세트의ㅁ(input, output)을 주고, 관계를 가장 잘 설명하는 f를 찾는 것.
- 일반화: 학습데이터가 아닌 새로운 데이터를 넣어도 올바른 값이 나오도록 하는 것.

2. 가장 좋은 모델 f(x)은 어떻게 찾을 수 있을까?

• Annotation을 통한 학습으로 이루어짐



3. 문제 정의

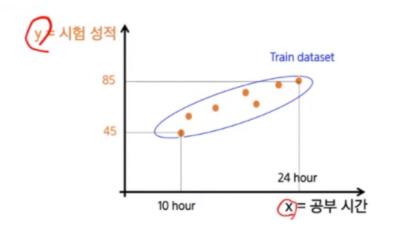
• 나는 효율적으로 공부하기 위해서 공부시간과 시험점수와의 관계를 알고 싶음



과거의 결과들 = Data

1. 다음의 데이터를 통해 그래프를 그릴 수 있다.

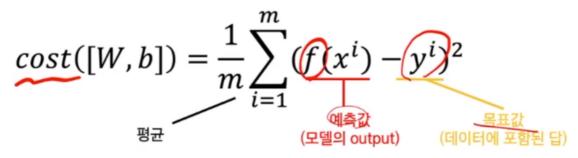
공부 시간	시험 성적
10	45
11	50
14	55
18	70
19	58
22	80
24	85



2. 다음의 모델 값을 추적할 수 있다. 오른쪽은 선형 모델로 표현

$$\min_f ||\mathbf{y} - f(\mathbf{x})||$$
 $\min_f ||\mathbf{y} - f(\mathbf{x})||$ $f(x) =$ 선형모델 $f(x) = Wx + b$ 학습가능한 파라미터

3. 현재 모델 f(x)가 얼마 만틈 틀렸는지 어떻게 측정할까?



4. 어떻게 하면 현재 모델 f(x)를 개선할 수 있을까?

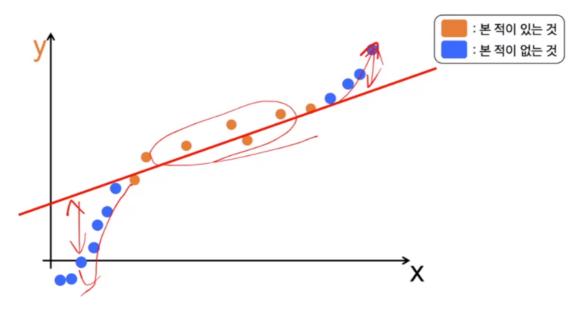
$$\nabla W = \frac{\partial \cos t}{\partial W} = \frac{2}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(W x^{(i)} - y^{(i)} \right) x^{(i)}$$

$$W := W - \alpha \nabla W$$
 Learning rate Gradient

5. Data ▶ (모델 ▶ 평가(loss) ▶ 최적화 ▶) ▶ 좋은 결과

4. 이렇게 학습하면 잠재적인 문제는 무엇이 있을까?

• 세상의 모든 데이터를 다 본 것이 아니기 때문(언더피팅, 오버피팅의 문제가 생김)

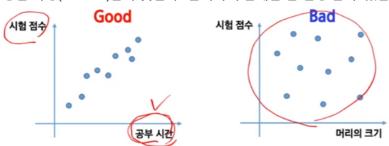


5. 오버피팅을 줄일 수 있는 방법?

- 1. 충분히 많은 양의 데이터
- 2. 모델의 복잡도 줄이기
- 3. 가중치의 Regularization(일반화) 적용하기
- 4. 드롭아웃(Drop out)

2. 기계학습 패러다임의 변화

• 좋은 특징(feature)는 무엇인가? 출력과의 관계를 잘 설명 할 수 있는 것



- Deep Neural Network?
 - o 모델이 충분히 크다면 Input과 output의 관계를 모두 학습할 수 있음