

**RANCANGAN APLIKASI KUMPULAN SHOLAWAT  
BERBASIS MULTIMEDIA MAJELIS TA'LIM AS SALAM  
MASBAGIK**

**SKRIPSI**



**OLEH :**

**ADZAN NAUFAL AZKARI  
1810530241**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2023**

**RANCANGAN APLIKASI KUMPULAN SHOLAWAT  
BERBASIS MULTIMEDIA MAJELIS TA'LIM AS SALAM  
MASBAGIK**

**SKRIPSI**



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

19 **OLEH :** 87

**ADZAN NAUFAL AZKARI  
1810530241**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS BUMIGORA  
MATARAM  
2023**

**RANCANGAN APLIKASI KUMPULAN SHOLAWAT  
BERBASIS MULTIMEDIA MAJELIS TA'LIM AS SALAM  
MASBAGIK**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

Oleh:

**ADZAN NAUFAL AZKARI**  
**1810530241**

Dekan Fakultas Teknik,



**Lilik Widyawati, M.Kom.**  
**NIK.19.6.356**



UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER

Jl. Ismail Marzuki No. 22, Cakranegara, Mataram  
Telp. (0370) 638389 | WhatsApp 0858-3615-6726 | Email : ikom@universitasbumigora.ac.id  
www.universitasbumigora.ac.id

## SKRIPSI

JUDUL : Rancangan Aplikasi Kumpulan Sholawat Berbasis  
Multimedia Majelis Taklim As Salam Masbagik

NAMA : Adzan Naufal Azkari

NIM : 1810530248

NPM :

PROGRAM STUDI : Ilmu Komputer

JENJANG : Strata Satu (S1)

TANGGAL DIUJI : Senin, 20 Februari 2023

Menyetujui,  
**Fatimatuzzahra<sup>1</sup>, M.Kom**  
Pembimbing I

Tanggal Menyetujui : 27 Juli 2023

Telah diterima dan disetujui sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Akademik Sarjana Komputer (S.Kom)

Mengetahui :  
**Dr. Dadang Priyanto, M.Kom**  
Ketua Program Studi S1 Ilmu Komputer

Tanggal Menyetujui:

**RANCANGAN APLIKASI KUMPULAN SHOLAWAT  
BERBASIS MULTIMEDIA MAJELIS TA'LIM AS SALAM  
MASBAGIK**

**LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memenuhi Kebutuhan Studi  
Jenjang Strata Satu (S1) Program Studi Ilmu Komputer  
Pada Universitas Bumigora

Oleh :

**ADZAN NAUFAL AZKARI**

**1810530241**

Disetujui oleh Penguji :

1. Melati Rosanensi, M.Kom  
NIK. 16.6.265



15/8/2023

2. Miftahul Madani, M.kom  
NIK. 16.6.278



18/08/2023

## KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji dan syukur kepada Allah swt. Yang telah memberikan rahmat serta karunianya sehingga diberikan kemudahan dalam menyelesaikan penyusunan Skripsi yang berjudul **“RANCANGAN APLIKASI KUMPULAN SHOLAWAT BERBASIS MULTIMEDIA MAJELIS TAKLIM AS SALAM MASBAGIK”**

Penullis menyadari bahwa penulisan ini tidak dapat terselesaikan tanpa dukungan dari berbagai pihak baik moril maupun material. Oleh karena itu, penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyusunan skripsi ini terutama kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Anthony Anggrawan, M.T., Ph.D selaku Rektor Universitas Bumigora yang telah memberikan kesempatan dan dukungan untuk menyelesaikan studi di Universitas Bumigora.
2. Ibu Dr. Helna Wardhana, M.Kom selaku Wakil Rektor I Universitas Bumigora.
3. Ibu Lilik Widyawati, M.Kom selaku Dekan Fakultas Teknik.
4. Bapak Dr. Dadang Priyanto, S.Kom M.Kom selaku Ketua Program Studi S1 Ilmu Komputer. yang telah memberikan pengarahan dan kemudahan administrasi kepada penulis selama menempuh studi di Universitas Bumigora.
5. Ibu Fatimatuzzahra, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan arahan selama penyusunan skripsi ini dengan baik.
6. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan pelajaran, bimbingan serta ilmu selama menempuh pendidikan di Universitas Bumigora.
7. Keluarga saya yang tercinta, terutama kedua orang tua saya. yang menjadi alasan saya untuk selalu mengusahakan yang terbaik, senantiasa mendoakan, menyayangi, mendidik dan selalu menyemangati saya dengan

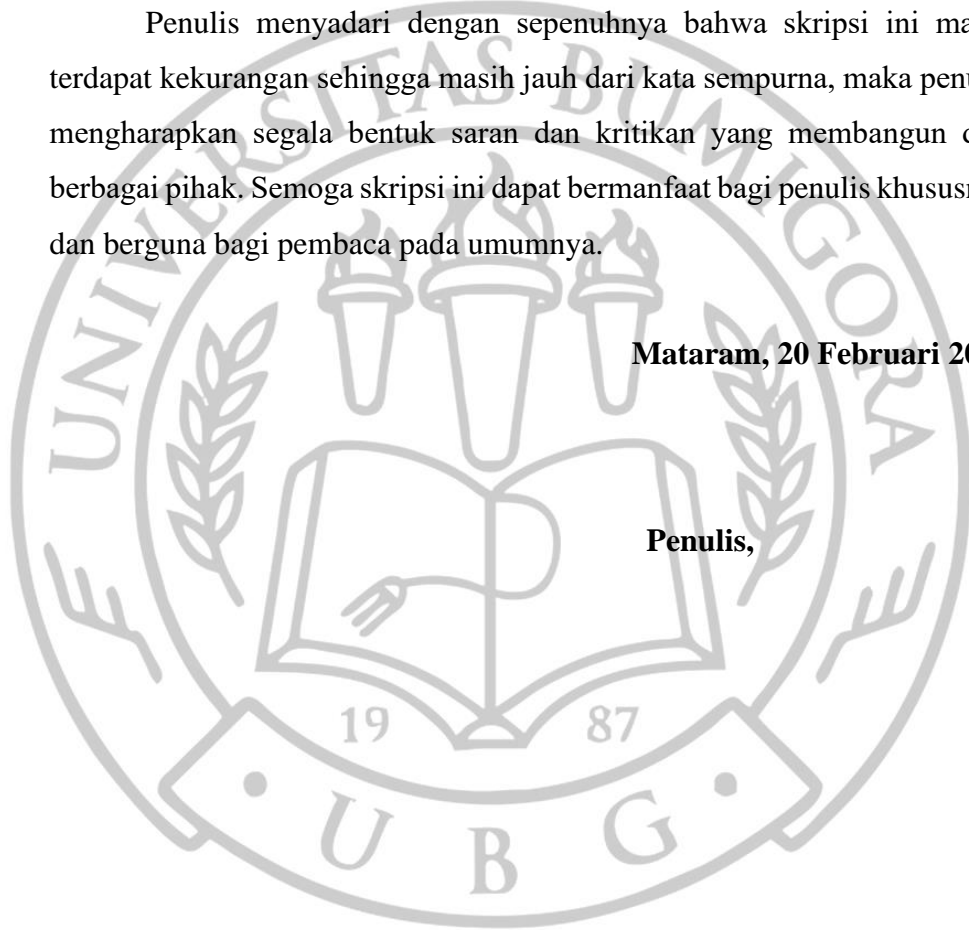
sangat sempurna, serta pengorbanan dan kesabarannya mengantarkan saya sampai ke titik ini.

8. Sahabat saya Ahmad robbiul Iman Dan Muhammad Hasrin Nizam yang setia menemani hari-hari perjuangan penyusunan skripsi saya yang tak pernah berhenti menyemangati serta selalu ada dalam penyusunan skripsi.
9. Teman-teman yang tak bisa saya sebutkan satu persatu namanya yang sudah memberikan semangat dan dukungan dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari dengan sepenuhnya bahwa skripsi ini masih terdapat kekurangan sehingga masih jauh dari kata sempurna, maka penulis mengharapkan segala bentuk saran dan kritikan yang membangun dari berbagai pihak. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan berguna bagi pembaca pada umumnya.

**Mataram, 20 Februari 2023**

**Penulis,**





# UNIVERSITAS BUMIGORA

FAKULTAS TEKNIK  
PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER  
Jl. Ismail Marzuki No 22, Cakranegara, Mataram  
Telp. (0370) 638369 | Whatsapp: 0859-3615-9726 | Email: [ikom@universitasbumigora.ac.id](mailto:ikom@universitasbumigora.ac.id)  
[www.universitasbumigora.ac.id](http://www.universitasbumigora.ac.id)

## LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Adzan Naufal Azkari

NIM : 1810530241

Program Studi : Ilmu Komputer

Kompetensi : Multimedia

Menyatakan bahwa Skripsi yang berjudul:

### RANCANGAN APLIKASI KUMPULAN SHOLAWAT BERBASIS MULTIMEDIA MAJELIS TAKLIM AS SALAM MASBAGIK

Benar-benar merupakan hasil karya pribadi dan seluruh sumber yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan aturan yang berlaku.

Mataram, 20 Februari 2023



Adzan Naufal Azkari  
NIM. 180530241



## ABSTRAK

Multimedia menurut etimologi atau asal usul bahasanya adalah berasal dari kata multi (latin) “multus” yang berarti banyak atau lebih dari satu. Multimedia adalah kombinasi dari paling sedikit dua media input dan output dari data, media ini dapat audio (suara, music), animasi, video, teks, grafik dan gambar. Salah satu fungsi Multimedia adalah sebagai media penyampaian informasi yaitu sebagai alat promosi untuk memasarkan suatu barang atau jasa pada sebuah perusahaan. Majelis Taklim dan Sholawat Assalam adalah sebuah Yayasan yang didirikan oleh para remaja yang suka mengamalkan sholawat. Majelis ini berdiri pada tahun 2019 yang berada di desa masbagik, Lombok timur. Setiap hari islam majelis ini tetap melakukan kegiatan rutin dan safari maulid di beberapa wilayah yang ada di Lombok timur.

Metode pengembang yang digunakan oleh penulis adalah metodologi Multimedia Development Life Cycle. Metodologi pengembang multimedia terdiri dari 6 tahapan, yaitu concept, design, material collecting, assembly, testing dan distribution.

Berdasarkan data tersebut, penulis berinisiatif untuk membuat media alternatif untuk remaja dan remaja majelis taklim dan sholawat assalam dimana nantinya dapat digunakan sebagai media alternatif bacaan sholawat dan doa pada saat menjalani kegiatan safari maulid yang mana diharapkan dapat mengatasi permasalahan tersebut.

Hasil yang didapatkan bahwa dari hasil pengujian aplikasi sholawat dan serta data dari responden tentang “Aplikasi Sholawat Berbasis Multimedia” dapat disimpulkan “Sangat Setuju” untuk digunakan oleh responden yang merupakan target utama pada Aplikasi ini.

**Kata Kunci:** Multimedia, Aplikasi Sholawat, Majelis Taklim Dan Sholawat Assalam.

## DAFTAR ISI

COVER .....	i
COVER .....	ii
KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR TABEL .....	viii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan .....	3
1.5. Manfaat .....	3
1.6. Metodologi Penelitian .....	4
1.6.1. Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6.2. Metode Pengembangan Sistem .....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	6
2.1. Multimedia .....	6
2.2. Jenis Multimedia .....	7
2.3. Elemen Multimedia .....	8
2.4. Sholawat .....	9
2.4.1. Pengertian Umum Sholawat .....	9
2.4.2. Jenis Jenis Sholawat .....	10
2.5. Pengertian Bahasa Pemrograman C# .....	11
2.6. Android .....	12
2.6.1. Perkembangan Tipe Android .....	12
2.7. Flutter .....	15
2.8. Majelid Taklim Dan Sholawat Assalam .....	16
2.9. Do'a .....	17
2.9.1. Do'a Agama Islam .....	17
2.10. Adobe Photoshop .....	18
2.11. Visual Studio Code .....	19
BAB III METODOLOGI .....	22
3.1. Pengumpulan Data .....	22

3.2. Metode Pengembangan .....	23
3.2.1. Konsep(Concept) .....	24
3.2.2. Desain( <i>Design</i> ) .....	26
3.2.3. Material Collecting .....	35
3.2.4. Assembly (Tahap Pembuatan) .....	38
3.2.5. Testing (Tahap Pengujian).....	45
3.2.6. Distribution ( <i>Distribusi</i> ) .....	48
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	49
4.1 Hasil dan Penjelasan Aplikasi .....	49
4.1.1. Tampilan Awal .....	49
4.1.2. Halaman Menu Utama Aplikasi .....	50
4.1.3. Halaman Menu Sholawat Maulid .....	50
4.1.4. Halaman Menu Sholawat Nabi .....	51
4.1.5. Halaman Mode Tampilan .....	53
4.1.6. Halaman Menu Lirik Sholawat.....	54
4.1.7. Halaman Menu Tentang.....	55
4.2. Hasil Pengujian.....	56
4.2.1. Alpha Test.....	56
4.2.2. Beta Test .....	58
4.3. Pembahasan .....	60
BAB V PENUTUP.....	61
5.1 Kesimpulan.....	61
5.2 Saran .....	61
DAFTAR PUSTAKA .....	62
LAMPIRAN KUISIONER BETA TEST .....	64

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Logo Bahasa Pemrograman C#.....	11
Gambar 2. 2 Logo Android .....	12
Gambar 2. 3 Logo Photoshop .....	18
Gambar 3. 1 Diagram Metodologi MDLC Luther Sutopo.....	24
Gambar 3. 2 Struktur Navigasi .....	26
Gambar 3. 3 <i>Menu Utama</i> .....	27
Gambar 3. 4 <i>List Sholawat Nabi</i> .....	27
Gambar 3. 5 List Sholawat.....	28
Gambar 3. 6 Lirik Sholawat .....	28
Gambar 3. 7 Menu Tentang .....	29
Gambar 3. 8 Logo Assalam.....	30
Gambar 3. 9 Halaman Awal.....	30
Gambar 3. 10 Halaman Utama Aplikasi .....	31
Gambar 3. 11 Sholawat Nabi .....	32
Gambar 3. 12 Halaman Lirik .....	33
Gambar 3. 13 Sholawat Maulid .....	33
Gambar 3. 14 Menu tentang .....	34
Gambar 3. 15 Lirik Sholawat Maulid .....	35
Gambar 3. 16 Background layout.....	38
Gambar 3. 17 Pembuatan Asset .....	39
Gambar 3. 18 Dokumen Baru .....	39
Gambar 3. 19 Membuat Bentuk tombol.....	40
Gambar 3. 20 Membuat Tampilan teks.....	40
Gambar 3. 21 Tampilan Visual Studio Code .....	41
Gambar 3. 22 Pembuatan Asset .....	41
Gambar 3. 23 Tampilan Menu Utama.....	42
Gambar 3. 24 Tampilan Menu pilihan Sholawat .....	42
Gambar 3. 25 Tampilan Menu pilihan Sholawat .....	43
Gambar 3. 26 Tampilan Menu Tentang .....	43
Gambar 3. 27 Tampilan Pembuatan Menu Exit.....	44
Gambar 3. 28 Tampilan Build Aplikasi .....	44
Gambar 4. 1 Tampilan Awal.....	49
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama.....	50
Gambar 4. 3 Tampilan Menu Sholawat Maulid.....	51
Gambar 4. 4 Tampilan Menu Sholawat Nabi.....	52
Gambar 4. 5 Tampilan Dark Aplikasi .....	53
Gambar 4. 6 Tampilan Light Aplikasi .....	53
Gambar 4. 7 Tampilan Menu lirik.....	54
Gambar 4. 8 Tampilan Menu Lirik .....	55
Gambar 4. 9 Tampilan Tentang .....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hasil Wawancara .....	22
Tabel 3. 2 Tabel Konsep .....	24
Tabel 3. 3 Material Collecting .....	36
Tabel 3. 4 Audio.....	38
Tabel 3. 5 Uji Menu Utama.....	45
Tabel 3. 6 Uji Menu Sholawat Maulid.....	46
Tabel 3. 7 Uji Menu Sholawat Nabi.....	46
Tabel 3. 8 Uji Menu Tentang .....	46
Tabel 3. 9 Beta Test .....	48
Tabel 4. 1 Uji Menu Utama.....	56
Tabel 4. 2 Uji Menu Sholawat Maulid.....	57
Tabel 4. 3 Uji Menu Sholawat Nabi.....	57
Tabel 4. 4 Uji Menu Tentang .....	57
Tabel 4. 5 Kuisisioner .....	58
Tabel 4. 6 Range .....	60

