

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian

Pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan beberapa metode antara lain :

1. Studi Pustaka

Studi Pustaka yang digunakan untuk mengulik beberapa informasi dalam penelitian ini yaitu berasal dari jurnal terkait penelitian sebelumnya baik tentang sistem informasi *POS* maupun metode pengembangan sistem yang digunakan, *E-book* atau *physical book* terkait sistem informasi dan Bahasa pemrograman yang digunakan, artikel ilmiah serta beberapa skripsi penelitian sebelumnya dari prodi yang sama.

2. Observasi

Tahap observasi ini yaitu survey secara langsung ke toko Grosir Distro Bangil untuk melihat secara langsung bagaimana proses transaksi dilakukan agar penulis memiliki gambaran rancangan sistem informasi yang akan dibangun.

3. Wawancara

Tahap wawancara dilakukan terhadap pihak *HRD* dan admin dari toko Grosir Distro Bangil mengenai permasalahan-permasalahan yang dihadapi dan melakukan penawaran fitur yang akan di tambahkan didalam sistem yang dibangun.

4. Dokumentasi

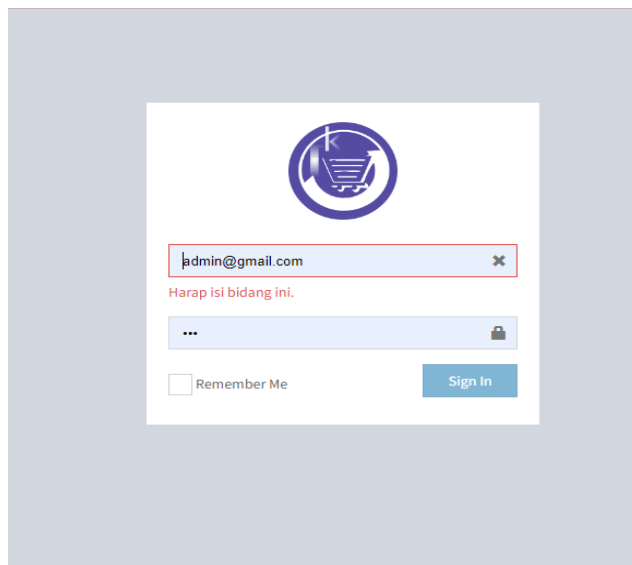
Tahap dokumentasi dilakukan berupa mengambil beberapa sampel data barang pada toko Grosir Distro Bangil yang akan diinputkan ke dalam *database* yang bertujuan agar lebih mudah di olah dan terstruktur.

4.2 Implementasi Sistem

Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi *Point of sale* berbasis *web*, dalam tahapan ini penulis akan mengimplementasikan *user interface* aplikasi *point of sale* yang telah dibuat.

4.2.1 Login

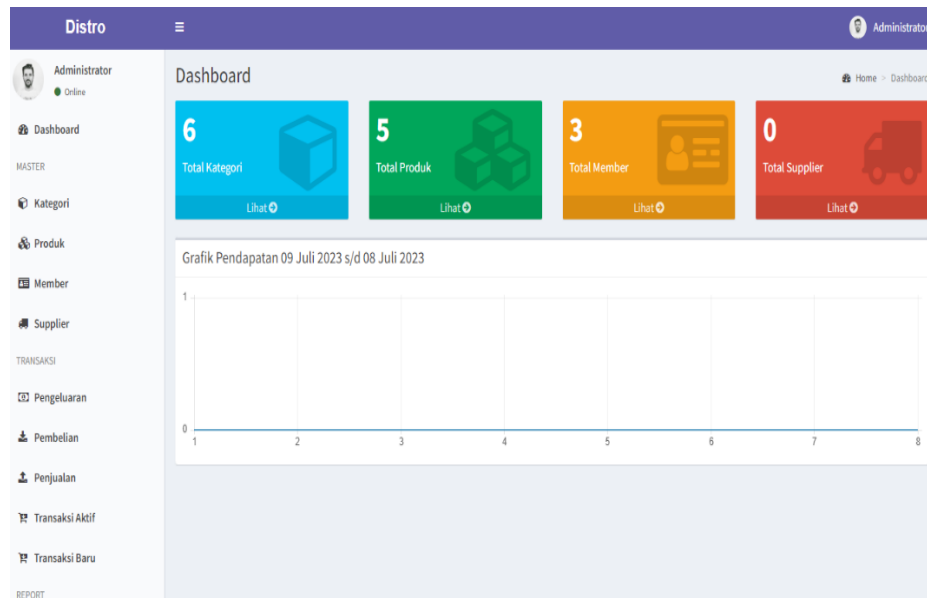
Form Login admin dan kasir memungkinkan *user* untuk memasukkan *username*, dan *password*.



Gambar 4. 1 Page Login

4.2.2 Dashboard

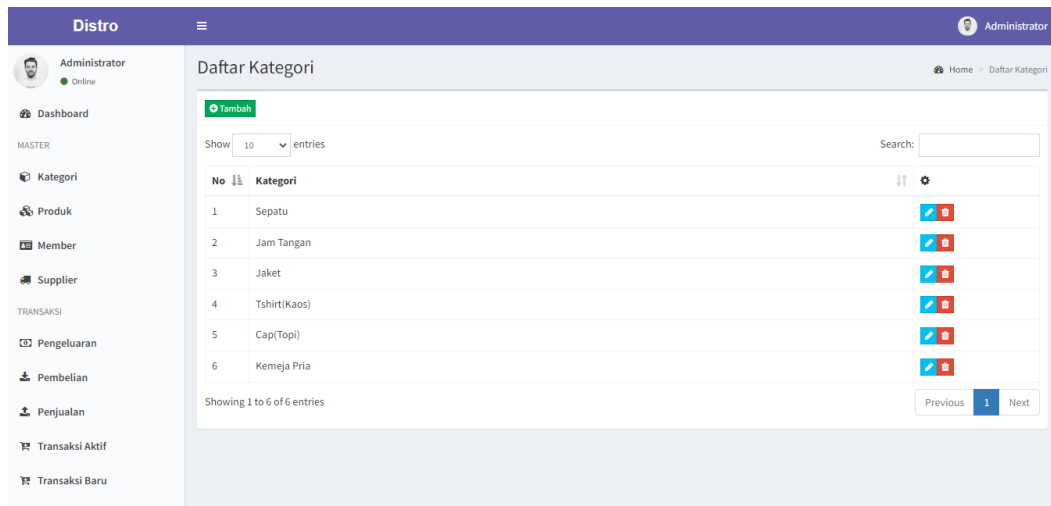
Pada halaman ini memungkinkan *admin* dan kasir melihat data pendapatan, data transaksi dan riwayat transaksi seperti pada gambar dibawah.



Gambar 4. 2 Dashboard

4.2.3 Menu Kategori

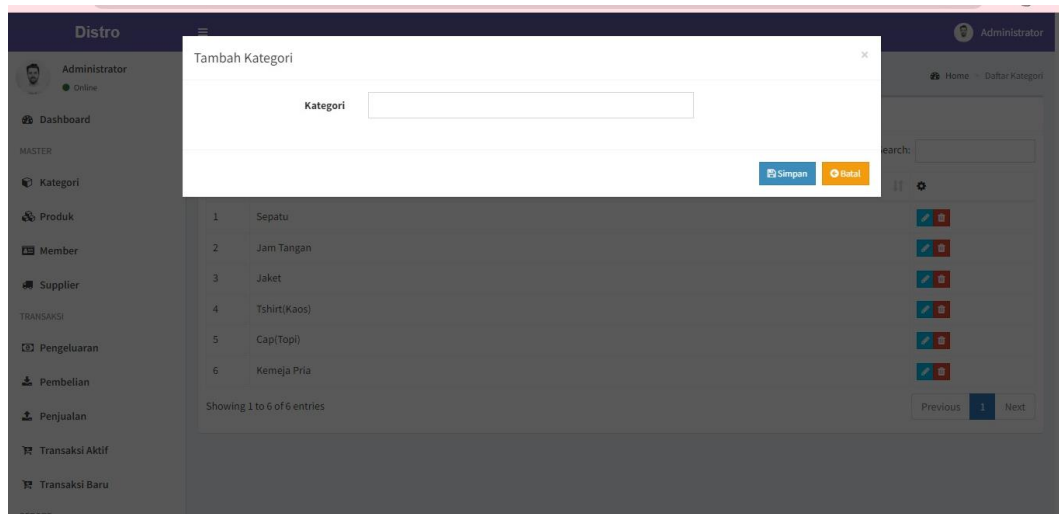
Pada halaman ini admin dan kasir akan melihat data dari kategori barang apa saja yang ada pada Grosir Distro Bangil seperti pada gambar dibawah.



Gambar 4. 3 Daftar Kategori

- *Input Daftar Ketegori*

Pada halaman ini *user* dapat *input* (menambah) daftar kategori barang apa saja yang ingin ditambah sesuai kategori yang ada seperti pada gambar dibawah ini.



Gambar 4. 4 Input Kategori

4.2.4 Menu Kelola Produk

- *Read* Data Produk

Read data produk adalah menampilkan seluruh data produk atau barang yang ada di *Grosir Distro Bangil* beserta informasi stok dan ketersediaan barang. Tampilan data barang dapat dilihat pada gambar dibawah.

Distro Administrator Online

Daftar Produk Home > Daftar Produk

Tambah Hapus Cetak Barcode

Show 10 entries Search:

| <input type="checkbox"/> | No | Kode | Nama | Kategori | Merk | Harga Beli | Harga Jual | Diskon | Stok | |
|--------------------------|----|---------|-------------|-------------|--------------------------|------------|------------|--------|------|--|
| <input type="checkbox"/> | 1 | P000001 | Hasan Bisri | Kemeja Pria | Cardinal | 150 | 100 | 50 | 15 | |
| <input type="checkbox"/> | 2 | P000002 | Baihaqi | Sepatu | Convers | 250 | 250 | 0 | 10 | |
| <input type="checkbox"/> | 3 | P000003 | Ghibran | Jam Tangan | Casio | 300 | 200 | 10 | 30 | |
| <input type="checkbox"/> | 4 | P000004 | Haris | Jaket | Eiger | 400 | 300 | 50 | 35 | |
| <input type="checkbox"/> | 5 | P000005 | Joshua | Cap(Topli) | New Era New York Yankess | 450 | 400 | 50 | 15 | |

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar 4. 5 Data Produk

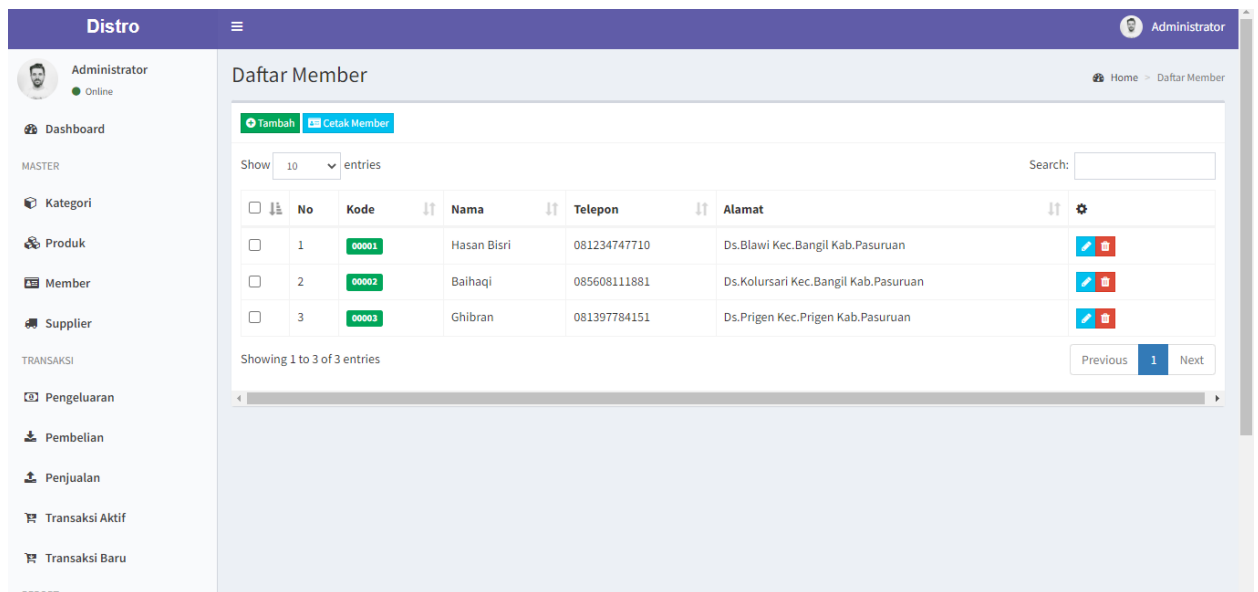
- *Input Data Produk*

Pada halaman ini *user* dapat *input* (menambahkan) data produk yang sudah tersedia fisiknya pada toko *Grosir Distro Bangil*. *User* yang melakukan *input* data produk baru diwajibkan mengisi *form* yang telah tersedia yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini.

Gambar 4. 6 Input Data Produk

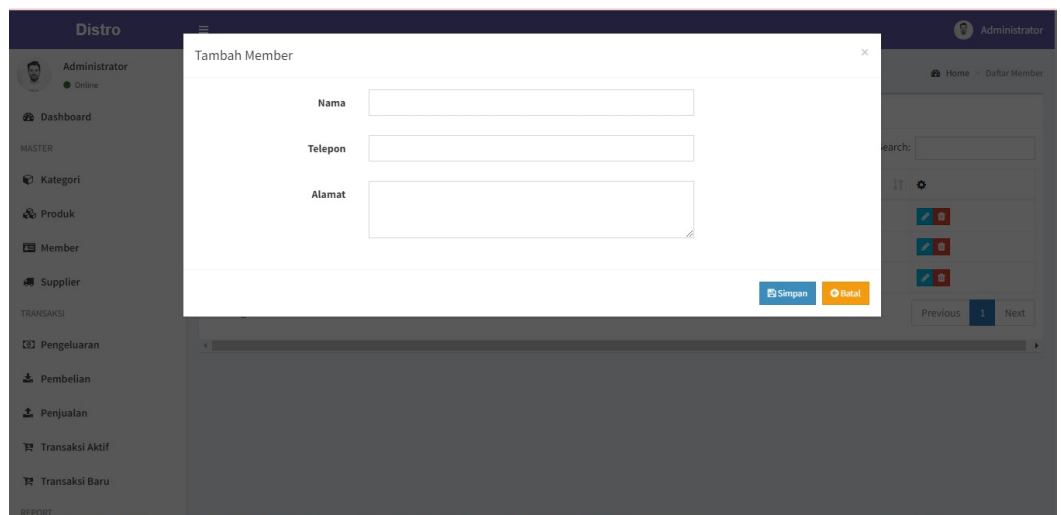
4.2.5 Member

Pada halaman ini memungkinkan *admin* atau kasir untuk menginput data member apabila ada pelanggan yang baru pertama kali membeli barang di toko Groisir Distro Bangil. Contoh input data member baru dapat dilihat pada gambar dibawah.



Gambar 4. 7 Tampilan Data Member

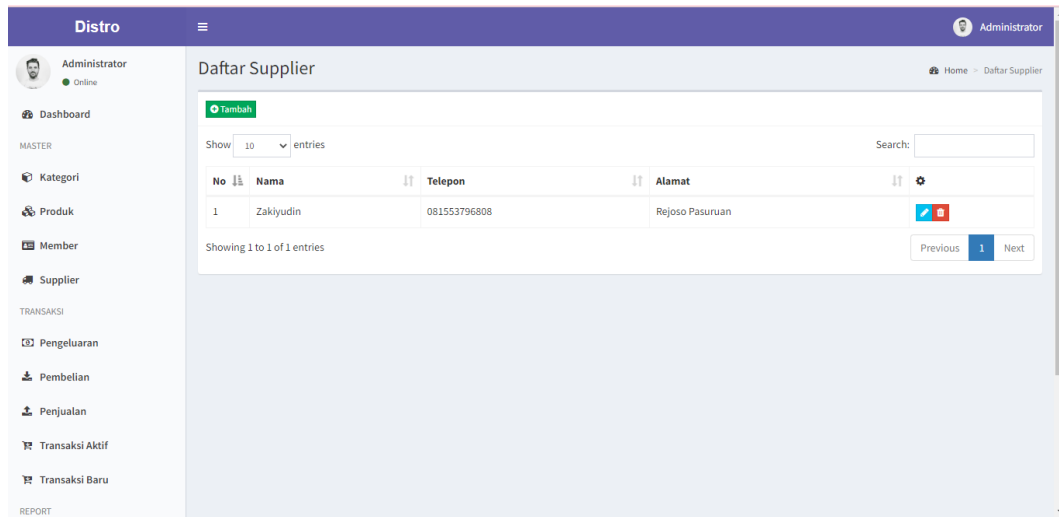
- Input Data Member



4.2.6 Supplier

- Tampilan Halaman Kelola Supplier

Pada halaman ini menampilkan laporan supplier yang memasukan barang ke toko Grosir Distro Bangil.



Gambar 4. 8 Tampilan Data Supplier

4.2.7 Tampilan Halaman Kelola Laporan Pendapatan

Menu laporan pada admin berfungsi untuk laporan transaksi yang dilakukan, selain itu admin dapat mengubah laporan pendapatan perperiode dengan memasukan tanggal awal dan akhir pada button ubah periode. Kemudian admin juga dapat mengexport file laporan pendapatan dalam bentuk pdf.

Rombong Aksesoris

Admin Online

Laporan Pendapatan 01 Juli 2023 s/d 19 Juli 2023

Ubah Periode Export PDF

| No | Tanggal | Penjualan | Pembelian | Pengeluaran | Pendapatan |
|----|--------------|-----------|-----------|-------------|------------|
| 1 | 01 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 02 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 3 | 03 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 4 | 04 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 5 | 05 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 6 | 06 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 7 | 07 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 8 | 08 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 9 | 09 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 10 | 10 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 11 | 11 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 12 | 12 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 13 | 13 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 14 | 14 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 15 | 15 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 16 | 16 Juli 2023 | 0 | 0 | 0 | 0 |

Gambar 4. 9 Tampilan Laporan Pendapatan

4.3 Pengujian Sistem

Pengujian Sistem merupakan proses pengeksekusian Sistem perangkat lunak untuk menentukan agar Sistem tersebut berjalan sesuai yang diinginkan. Pengujian Sistem sering dihubungkan dengan pencarian *bug*. Ketidaksiempurnaan dan kesalahan pada program, sehingga terjadi kegagalan pada eksekusi perangkat lunak.

Pengujian dilakukan dengan menguji setiap proses dan memungkinkan kesalahan yang terjadi dari setiap proses. Pengujian yang dilakukan adalah *Black Box Testing*. Pengujian *Black Bock* adalah pengujian yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, *tester* dapat mendefinisikan kumpulan kondisi *input* dan melakukan pengetesan pada spesifikasi fungsional program.

1. Proses Pengujian

Persiapan yang dilakukan dalam melakukan pengujian ini sebagai berikut:

- a. Menyiapkan *laptop* atau komputer yang dapat terhubung dengan jaringan *internet*, agar dapat membuka situs *website* ini atau sementara menggunakan *localhost*
- b. Memasukkan alamat *URL Website*
- c. Melakukan proses pengujian Sistem
- d. Mencatat hasil pengujian

2. Hasil pengujian

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian sebagai berikut:

Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Black Box Testing

| No | Aktifitas Pengujian | Test Case | Hasil Pengujian | Kesimpulan |
|----|---------------------|---|--|------------|
| | Login | Memasukan username dan password | Aplikasi memeriksa dan dapat melakukan kecocokan dengan database | Berhasil |
| | Menu Dashboard | Menampilkan jumlah pemasukan dan grafik transaksi | Aplikasi dapat menampilkan halaman dashboard | Berhasil |

| | | | | |
|---|------------------|------------------------------|---|----------|
| 3 | Menu Produk | Menampilkan data produk | Aplikasi dapat menampilkan halaman produk, menyimpan data produk, mengedit dan menghapus data produk | Berhasil |
| | | Menambahkan data produk | | |
| | | Mengedit data produk | | |
| | | Menghapus data produk | | |
| 4 | Menu Supplier | Menampilkan data supplier | Aplikasi dapat menampilkan data supplier, menambahkan data supplier, mengedit dan menghapus data supplier | Berhasil |
| | | Menambahkan data supplier | | |
| | | Mengedit data supplier | | |
| | | Menghapus data supplier | | |
| 5 | Menu pengeluaran | Menampilkan data pengeluaran | Aplikasi dapat menampilkan data pengeluaran, menambahkan data pengeluaran, mengedit dan | Berhasil |
| | | Menambah datapengeluaran | | |
| | | Mengedit data pengeluaran | | |

| | | | | |
|---|-------------------|----------------------------------|--|----------|
| | | Menghapus data pengeluaran | menghapus data pengeluaran | |
| 6 | Menu Pembelian | Menampilkan data pembelian | Aplikasi dapat menampilkan data pembelian, menginput data pembelian, mengedit dan menghapus data pembelian | Berhasil |
| | | menginput data pembelian | | |
| | | Mengedit data pembelian | | |
| | | Menghapus data pembelian | | |
| 7 | Transaksi baru | Menginput data transaksi baru | Aplikasi dapat menginput data transaksi baru, mencetak data transaksi baru | Berhasil |
| | | Mencetak data transaksi baru | | |
| 8 | Laporan Penjualan | Menampilkan laporan | Aplikasi dapat menampilka laporan, memilih laporan dan mencetak laporan | Berhasil |
| | | Memilih laporan perperiode | | |
| | | Mencetak laporan | | |