



PT. Winnicode Garuda Teknologi
winnicodegarudaofficial@gmail.com
+6285159932501

Proposal Project “Recruitment Karyawan”



Disusun Oleh:

Dhea Intan Sagita
Fullstack Developer

I. Latar Belakang

Rekrutmen karyawan merupakan proses penting bagi setiap perusahaan dalam mendapatkan tenaga kerja yang sesuai dengan kebutuhan organisasi. Namun, banyak perusahaan masih menggunakan metode tradisional yang kurang efisien, seperti pengiriman CV melalui email atau pencatatan manual, yang dapat menyebabkan penundaan dalam proses seleksi dan kesulitan dalam mengelola data pelamar. Hal ini tidak hanya membebani tim HR dalam menyaring kandidat, tetapi juga memperlambat proses penerimaan karyawan baru yang dapat berdampak pada produktivitas perusahaan.

Dengan kemajuan teknologi, sistem berbasis web dapat menjadi solusi untuk meningkatkan efisiensi proses rekrutmen. Sistem ini memungkinkan perusahaan untuk mengelola lowongan pekerjaan, menerima lamaran secara otomatis, dan menyaring kandidat lebih cepat. Selain itu, sistem berbasis web dapat membantu mengurangi kesalahan manusia atau *human error* dalam pencatatan data pelamar dan mempercepat komunikasi antara pelamar dan perusahaan. Digitalisasi rekrutmen juga membuka peluang bagi perusahaan untuk menjangkau lebih banyak kandidat potensial secara lebih luas.

Selain memberikan keuntungan bagi perusahaan, sistem rekrutmen berbasis web juga memberikan manfaat bagi pencari kerja. Dengan adanya platform digital, pencari kerja dapat dengan mudah menemukan dan melamar pekerjaan yang sesuai dengan keahlian mereka tanpa harus datang langsung ke perusahaan atau mengirimkan dokumen secara fisik. Hal ini tentunya lebih praktis dan menghemat waktu serta biaya. Selain itu, pelamar juga dapat memperoleh notifikasi secara real-time mengenai status lamaran mereka.

Dengan adanya sistem ini, diharapkan proses rekrutmen di berbagai perusahaan dapat berjalan lebih efisien, transparan, dan modern sehingga mampu mendukung perkembangan industri yang semakin mengandalkan teknologi digital.

II. Tujuan Project

1. Menyediakan Platform Rekrutmen yang Terstruktur
2. Mempermudah Perusahaan dalam Mengelola Lowongan Pekerjaan
3. Meningkatkan Kemudahan bagi Pelamar dalam Mengajukan Lamaran
4. Mengoptimalkan Proses Seleksi Kandidat
5. Memberikan Transparansi dalam Proses Rekrutmen

III. Manfaat Project

1. Meningkatkan Efisiensi Proses Rekrutmen
2. Menghemat Biaya Operasional
3. Mempermudah Manajemen Data Pelamar
4. Meningkatkan Citra Perusahaan
5. Mengurangi *Human Error* dalam Proses Rekrutmen

IV. Ruang Lingkup

1. Pengguna Sistem

- Admin (Tim HR)
 - Mengelola lowongan pekerjaan
 - Melihat dan menyaring data pelamar
 - Mengelola status lamaran kandidat
 - Memberikan notifikasi kepada pelamar
- Pencari Kerja
 - Mendaftar dan mengisi profil pelamar
 - Melihat daftar lowongan pekerjaan
 - Mengunggah CV dan dokumen pendukung lainnya
 - Melihat status lamaran yang diajukan

2. Fitur Utama

- Manajemen Lowongan Pekerjaan
- Pendaftaran dan Profil Pelamar
- Sistem Pelamaran Online
- Manajemen Seleksi Kandidat
- Notifikasi dan Komunikasi
- Dashboard dan Laporan Rekrutmen

3. Batasan Sistem

- Sistem hanya berfokus pada proses rekrutmen dan tidak mencakup manajemen karyawan setelah diterima bekerja.
- Proses wawancara dan negosiasi gaji dilakukan di luar sistem.
- Sistem hanya dapat diakses secara online melalui web browser dan tidak mencakup aplikasi mobile native.

V. Teknologi yang Digunakan

- **Frontend:** HTML, CSS, JavaScript
- **Backend:** Laravel (PHP)
- **Database:** MySQL / PostgreSQL
- **Autentikasi:** Laravel Auth / JWT Authentication
- **Deployment:** AWS / DigitalOcean

VI. Timeline Project

Tahap	Pelaksanaan	Deskripsi	Durasi
Perancangan Konsep dan Proposal	Minggu 1-2	Menentukan kebutuhan sistem, ruang lingkup, tujuan proyek, serta menyusun proposal sebagai pedoman utama pengembangan.	2 minggu
Desain UI/UX	Minggu 3-4	Pembuatan wireframe dan prototype desain antarmuka pengguna.	2 minggu
Pengembangan	Minggu 5-10	Implementasi frontend dan backend sistem rekrutmen, termasuk fitur CRUD lowongan, registrasi pelamar, pengelolaan lamaran, serta autentikasi.	6 minggu
Pengujian	Minggu 11-13	Melakukan testing fungsional dan keamanan sistem untuk memastikan performa yang optimal serta memperbaiki bug yang ditemukan	3 minggu
Peluncuran	Minggu 14-15	Deployment sistem ke server dan monitoring performa sistem berjalan dengan baik setelah dirilis	2 minggu
Finalisasi dan Laporan	Minggu 16	Penyempurnaan sistem berdasarkan hasil uji coba serta penyusunan laporan akhir proyek.	1 minggu

VII. Penutup

Pembuatan sistem rekrutmen karyawan berbasis web ini diharapkan dapat menjadi solusi yang efektif dan efisien bagi perusahaan dalam mengelola proses rekrutmen. Dengan adanya sistem ini, proses perekrutan dapat dilakukan secara lebih cepat, transparan, dan terstruktur, sehingga mempermudah perusahaan dalam menemukan kandidat yang sesuai dengan kebutuhan.

Proyek ini akan dikembangkan dalam beberapa tahap, mulai dari perencanaan, desain UI/UX, pengembangan sistem, pengujian, hingga peluncuran dan monitoring. Dengan timeline yang telah disusun, diharapkan proyek ini dapat selesai dalam waktu yang telah ditentukan dan memberikan manfaat bagi industri, baik perusahaan maupun bagi para pencari kerja.

Semoga sistem yang akan dikembangkan dapat berjalan dengan baik dan memberikan kontribusi positif bagi dunia rekrutmen digital. Terima kasih atas kesempatan dan dukungan dalam pelaksanaan proyek ini.