

Kelompok :

- 1) Dhea Rifka Anaqah (16/401020/SV/11524)
 - 2) Nur Haryani (16/396290/SV/10503)
 - 3) Risang Ario H (16/401053/SV/11557)
-

- Judul aplikasi : Kopma RankUp!(Revisi)
- Nama Tim : squidsquad
- Latar Belakang Masalah : cara penghitungan poin anggota di Koperasi Mahasiswa UGM masih secara konvensional dan membutuhkan sumber daya manusia yang perlu mengelola perhitungan poin anggota. Karena diterapkannya sistem yang masih konvensional tersebut, anggota hanya dapat melihat total poin dalam satu bulan sekali sehingga memungkinkan keterlambatan informasi. Maka dari itu, dengan tim squidsquad membuat sistem informasi perhitungan poin aktivitas sehingga anggota dapat melihat *ranking* poin aktivitas dan jumlah *voucher* yang didapatkan secara *real-time*.
- Pengguna : anggota internal Kopma UGM
- Batasan Sistem :
 - 1) Hanya digunakan oleh Kopma UGM
 - 2) Tidak dapat menghitung poin belanja anggota, hanya sebatas poin aktivitas saja
 - 3) User hanya bisa melihat poin yang sudah mereka dapatkan saja, tidak dapat melihat detail dari poin mereka
 - 4) Update poin dapat dilihat user hanya setiap beberapa waktu tertentu
- Analisis sistem :
 - a) Kebutuhan Fungsional
 1. Admin dapat login pada sistem
 2. Admin dapat membuat akun user
 3. Admin dapat mengedit akun user
 4. Admin dapat menghapus akun user
 5. Admin dapat menginput poin aktivitas setiap user
 6. Admin dapat melihat detail history poin setiap user
 7. Admin dapat mengedit poin aktivitas user

8. Admin dapat menghapus poin aktivitas user
 9. Admin dapat log out dari sistem
 10. User dapat login pada sistem menggunakan username dan password sesuai NAK masing-masing
 11. User dapat melihat detail profil
 12. User dapat mengubah profil
 13. User dapat melihat total poin yang diraih secara real time
 14. User dapat melihat reward yang didapatkan
 15. User dapat melihat history event yang telah diikuti
 16. User dapat melihat ranking poin aktivitas tertinggi secara real time
 17. User dapat logout dari sistem
- b) Kebutuhan Non Fungsional
1. Sistem berbasis website
 2. Sistem dapat melakukan validasi jika terjadi kesalahan
 3. Hak akses sistem hanya diberikan kepada user dan admin
 4. User dan admin tidak dapat mengakses sistem tanpa login terlebih dahulu
 5. Sistem memiliki tampilan antarmuka yang dapat dipahami
-