



KUIS **MP**SI-P07

❖ **Terdiri dari 30 soal multichoice**

1. Tujuan closing proyek adalah ...
 - a. Menentukan tujuan proyek secara rinci
 - b. Merevisi aktivitas-aktivitas
 - c. Mengontrol pelaksanaan proyek
 - d. Mengeksekusi kegiatan-kegiatan
 - e. Mengakhiri penugasan anggota tim proyek

2. Aktivitas yang bersifat temporer, selalu ada pembatasan dalam pelaksanaan dan juga skalanya
 - a. Proyek
 - b. Manajemen
 - c. Sistem
 - d. Informasi
 - e. Data

2. Aktivitas yang bersifat temporer, selalu ada pembatasan dalam pelaksanaan dan juga skalanya
 - a. Proyek
 - b. Manajemen
 - c. Sistem
 - d. Informasi
 - e. Data

3. Kumpulan lengkap pekerjaan, teknik, serta perangkat yang diaplikasikan selama pelaksanaan proyek
 - a. Proyek
 - b. Manajemen
 - c. Sistem
 - d. Manajemen Proyek
 - e. Informasi

3. Kumpulan lengkap pekerjaan, teknik, serta perangkat yang diaplikasikan selama pelaksanaan proyek
 - a. Proyek
 - b. Manajemen
 - c. Sistem
 - d. Manajemen Proyek
 - e. Informasi

4. Suatu cara yang terorganisasi untuk mengumpulkan, input, proses, simpan, mengontrol data dan melaporkannya untuk mencapai tujuan
 - a. Proyek
 - b. Sistem Informasi
 - c. Sistem
 - d. Manajemen Proyek
 - e. Informasi

4. Suatu cara yang terorganisasi untuk mengumpulkan, input, proses, simpan, mengontrol data dan melaporkannya untuk mencapai tujuan
- a. Proyek
 - b. Sistem Informasi
 - c. Sistem
 - d. Manajemen Proyek
 - e. Informasi
5. Bidang Pengetahuan yang mengatur sumber daya manusia
- a. Cost Mgt
 - b. Human Resources Mgt
 - c. Time Mgt
 - d. Procurement Mgt
 - e. Risk Mgt

5. Bidang Pengetahuan yang mengatur sumber daya manusia
 - a. Cost Mgt
 - b. Human Resources Mgt
 - c. Time Mgt
 - d. Procurement Mgt
 - e. Risk Mgt
6. Penyebab kegagalan proyek
 - a. Implementasi tidak sesuai jadwal
 - b. Menghasilkan sesuatu yang baru
 - c. Terdiri dari sumber-sumber daya
 - d. Sistem tidak efektif
 - e. point a dan d benar

6. Penyebab kegagalan proyek
 - a. Implementasi tidak sesuai jadwal
 - b. Menghasilkan sesuatu yang baru
 - c. Terdiri dari sumber-sumber daya
 - d. Sistem tidak efektif
 - e. point a dan d benar

7. Merupakan wilayah bisnis sebuah proyek
 - a. Scope Proyek
 - b. Metode Proyek
 - c. Tujuan Proyek
 - d. Tujuan Proyek
 - e. Manajemen Proyek

7. Merupakan wilayah bisnis sebuah proyek
 - a. Scope Proyek
 - b. Metode Proyek
 - c. Tujuan Proyek
 - d. Tujuan Proyek
 - e. Manajemen Proyek

8. Lima unsur pertanyaan yang cocok dengan proyek
 - a. Input, Output, Proses, Tujuan, Produk
 - b. Produk, Kualitas, Biaya, Waktu, Sumber Daya
 - c. Input, Output, Proses, Produk, Sumber Daya
 - d. Produk, Kualitas, Biaya, Proses, Tujuan
 - e. Jadwal, Input, Proses, Output, Implementasi

8. Lima unsur pertanyaan yang cocok dengan proyek
- a. Input, Output, Proses, Tujuan, Produk
 - b. Produk, Kualitas, Biaya, Waktu, Sumber Daya
 - c. Input, Output, Proses, Produk, Sumber Daya
 - d. Produk, Kualitas, Biaya, Proses, Tujuan
 - e. Jadwal, Input, Proses, Output, Implementasi
9. People, Services, Facilities, Supplies, Money terkait dengan
- a. Sumber Proyek
 - b. Sumber Sistem
 - c. Sumber Daya
 - d. Sumber Manajemen
 - e. Sumber Informasi

9. People, Services, Facilities, Supplies, Money terkait dengan

- | | |
|------------------|---------------------|
| a. Sumber Proyek | d. Sumber Manajemen |
| b. Sumber Sistem | e. Sumber Informasi |
| c. Sumber Daya | |

10. Termasuk semua ruangan, teknologi yang diperlukan untuk menyelesaikan sebuah proyek

- | | |
|-------------|---------------------------|
| a. People | d. Facilities & Equipment |
| b. Services | e. Supplies & Materials |
| c. Money | |

10. Termasuk semua ruangan, teknologi yang diperlukan untuk menyelesaikan sebuah proyek

- a. People
- b. Services
- c. Money
- d. Facilities & Equipment
- e. Supplies & Materials

11. Proyek didelegasikan ke ...

- | | |
|--------------------|-------------------|
| a. Team Proyek | d. Sumber Daya |
| b. Sistem Analisis | e. Manager Proyek |
| c. Designer | |

11. Proyek didelegasikan ke ...

a. Team Proyek

d. Sumber Daya

b. Sistem Analis

e. Manager Proyek

c. Designer

12. Stakeholder mempunyai ...

a. Sistem

d. Pasukan

b. Bisnis

e. Jadwal

c. Proyek

12. Stakeholder mempunyai ...

- | | |
|-----------|------------|
| a. Sistem | d. Pasukan |
| b. Bisnis | e. Jadwal |
| c. Proyek | |

13. Penerapan tools, teknik dan metode terkait diterapkan pada

- | | |
|-------------------|----------------|
| a. Bisnis Area | d. Sistem Area |
| b. Knowledge Area | e. Plant Area |
| c. Scope Area | |

13. Penerapan tools, teknik dan metode terkait diterapkan pada

- | | |
|-------------------|----------------|
| a. Bisnis Area | d. Sistem Area |
| b. Knowledge Area | e. Plant Area |
| c. Scope Area | |

14. Memulai proyek termasuk mengenali dan memulai sebuah proyek baru atau fase proyek

- | | |
|------------------------|------------------------|
| a. Proses Inisialisasi | d. Proses Pengendalian |
| b. Proses Perencanaan | e. Proses Penutupan |
| c. Proses Pelaksanaan | |

14. Memulai proyek termasuk mengenali dan memulai sebuah proyek baru atau fase proyek

a. Proses Inisialisasi

d. Proses Pengendalian

b. Proses Perencanaan

e. Proses Penutupan

c. Proses Pelaksanaan

15. Pemantauan pekerjaan proyek termasuk pengumpulan, pengukuran, dan penyebaran informasi kerja adalah

a. Proses Inisialisasi

d. Proses Pengendalian

b. Proses Perencanaan

e. Proses Penutupan

c. Proses Pelaksanaan

15. Pemantauan pekerjaan proyek termasuk pengumpulan, pengukuran, dan penyebaran informasi kerja adalah

a. Proses Inisialisasi

d. Proses Pengendalian

b. Proses Perencanaan

e. Proses Penutupan

c. Proses Pelaksanaan

16. Evaluasi sistem baru dan pemeliharaan sistem merupakan bagian dari

a. Proyek

d. Manajemen Sistem

b. Manajemen Proyek

e. Siklus Pengembangan Sistem

c. Sistem

16. Evaluasi sistem baru dan pemeliharaan sistem merupakan bagian dari
- a. Proyek
 - b. Manajemen Proyek
 - c. Sistem
 - d. Manajemen Sistem
 - e. Siklus Pengembangan Sistem
17. Siapa yang bertanggung jawab untuk membuat kesanggupan guna menyusun perencanaan SI berbasis komputer
- a. Designer
 - b. Operator
 - c. Programmer
 - d. Analis
 - e. Manager

17. Siapa yang bertanggung jawab untuk membuat kesanggupan guna menyusun perencanaan SI berbasis komputer
- a. Designer
 - b. Operator
 - c. Programer
 - d. Analis
 - e. Manager
18. Menyusun suatu sistem yg baru untuk memperbaiki sistem yg telah ada.
- a. Sistem Baru
 - b. Laporan Sistem
 - c. Pengembangan Sistem
 - d. Sistem Informasi
 - e. Informasi Sistem

18. Menyusun suatu sistem yg baru untuk memperbaiki sistem yg telah ada.

- a. Sistem Baru
- b. Laporan Sistem
- c. Pengembangan Sistem
- d. Sistem Informasi
- e. Informasi Sistem

19. Pembangunan SI harus diarahkan pada peningkatan keunggulan kompetitif, bagian dari

- a. Tahap Kelayakan
- b. Tahap Perencanaan
- c. Tahap analisis
- d. Tahap Pelaksanaan
- e. Tahap Maintenance

19. Pembangunan SI harus diarahkan pada peningkatan keunggulan kompetitif, bagian dari
- a. Tahap Kelayakan
 - b. Tahap Perencanaan
 - c. Tahap analisis
 - d. Tahap Pelaksanaan
 - e. Tahap Maintenance
20. Urutan tahapan pengembangan sistem
- a. Planning, Design, Imp. & Maintenance, Analysis
 - b. Selection, Analysis, Planning, Design, Imp. & Maintenance
 - c. Analysis, Planning, Design, Selection, Imp. & Maintenance
 - d. Planning, Analysis, Design, Imp. & Maintenance
 - e. Analysis, Planning, Selection, Design, Imp. & Maintenance

20. Urutan tahapan pengembangan sistem
- a. Planning, Design, Imp. & Maintenance, Analysis
 - b. Selection, Analysis, Planning, Design, Imp. & Maintenance
 - c. Analysis, Planning, Design, Selection, Imp. & Maintenance
 - d. Planning, Analysis, Design, Imp. & Maintenance
 - e. Analysis, Planning, Selection, Design, Imp. & Maintenance
21. Individu atau grup di dalam organisasi yang memberikan fasilitas dan finansial
- a. Manager Proyek
 - b. Costumer
 - c. Organisasi
 - d. Team
 - e. Sponsor

21. Individu atau grup di dalam organisasi yang memberikan fasilitas dan finansial

- a. Manager Proyek
- b. Costumer
- c. Organisasi
- d. Team
- e. Sponsor

22. Spesifikasi yang ada serupa dengan dengan saat ini

- a. Off Self Components
- b. New Components
- c. Partial Components
- d. Partial Experience Components
- e. Full Experience Components

22. Spesifikasi yang ada serupa dengan dengan saat ini
- a. Off Self Components
 - b. New Components
 - c. Partial Components
 - d. Partial Experience Components
 - e. Full Experience Components
23. Organisasi yang mendapatkan keuntungannya dari mengerjakan proyek-proyek.
- a. Pabrik
 - b. Sistem Finansial
 - c. Akunting
 - d. Perusahaan Arsitektur
 - e. Firma

23. Organisasi yang mendapatkan keuntungannya dari mengerjakan proyek-proyek.

- a. Pabrik
- b. Sistem Finansial
- c. Akunting
- d. Perusahaan Arsitektur
- e. Firma

24. Software yang dibentuk dari awal katagori resources

- a. Off Self Components
- b. New Components
- c. Full Components
- d. Partial Experience Components
- e. Full Experience Components

24. Software yang dibentuk dari awal katagori resources
- a. Off Self Components
 - b. New Components
 - c. Full Components
 - d. Partial Experience Components
 - e. Full Experience Components
25. Organisasi yang bukan berorientasi pada proyek
- a. Pabrik
 - b. Sistem Finansial
 - c. Akunting
 - d. Perusahaan Arsitektur
 - e. Konsultan Kontraktor

25. Organisasi yang bukan berorientasi pada proyek
- a. Pabrik
 - b. Sistem Finansial
 - c. Akunting
 - d. Perusahaan Arsitektur
 - e. Konsultan Kontraktor
26. Kegiatan yang berkaitan dengan faktor manusia dalam kegiatan project management adalah:
- a. Seleksi, Recruiting, Training, Organisasi
 - b. Planning, Training, Implementasi
 - c. Seleksi, Interview, Maintenance
 - d. Planning, Rancangan, Pelaksanaan
 - e. Observasi, Wawancara, Library

26. Kegiatan yang berkaitan dengan faktor manusia dalam kegiatan project management adalah:
- a. Seleksi, Recruiting, Training, Organisasi
 - b. Planning, Training, Implementasi
 - c. Seleksi, Interview, Maintenance
 - d. Planning, Rancangan, Pelaksanaan
 - e. Observasi, Wawancara, Library
27. Yang termasuk dalam termasuk dalam strategi penjadwalan adalah..
- a. Forward Schedulling
 - b. Backward Scheduling
 - c. Services Scheduling
 - d. First Scheduling
 - e. Last Scheduling

27. Yang termasuk dalam termasuk dalam strategi penjadwalan adalah..

- a. Forward Schedulling
- b. Backward Scheduling
- c. Services Scheduling
- d. First Scheduling
- e. Last Scheduling

28. Berikut yang tidak termasuk didalam ruang lingkup pengelolaan proyek adalah:

- a. scope management
- b. quality management
- c. cost management
- d. planning management
- e. time management

28. Berikut yang tidak termasuk didalam ruang lingkup pengelolaan proyek adalah:

- | | |
|-----------------------|------------------------|
| a. scope management | d. planning management |
| b. quality management | e. time management |
| c. cost management | |

29. Backup database, scanning virus dan delete cookies adalah tahap

- | | |
|------------------------|-----------------------|
| a. Perawatan Sistem | d. Pelaksanaan Sistem |
| b. Perencanaan Sistem | e. Seleksi Sistem |
| c. Implementasi Sistem | |

29. Backup database, scanning virus dan delete cookies adalah tahap

- a. Perawatan Sistem
- b. Perencanaan Sistem
- c. Implementasi Sistem
- d. Pelaksanaan Sistem
- e. Seleksi Sistem

30. Tiga tipe sumber daya Proyek

- a. Manusia, Komponen Software, Hardware
- b. Produk, Komponen Software, Hardware
- c. Manusia, Komponen Software, Brainware
- d. Produk, Komponen Software, Brainware
- e. Produk, Brainware, Hardware

30. Tiga tipe sumber daya Proyek

- a. Manusia, Komponen Software, Hardware
- b. Produk, Komponen Software, Hardware
- c. Manusia, Komponen Software, Brainware
- d. Produk, Komponen Software, Brainware
- e. Produk, Brainware, Hardware

1. Tujuan closing proyek adalah ...

- a. Menentukan tujuan proyek secara rinci
- b. Merevisi aktivitas-aktivitas
- c. Mengontrol pelaksanaan proyek
- d. Mengeksekusi kegiatan-kegiatan
- e. Mengakhiri penugasan anggota tim proyek