

性 别：男
学 校：西安邮电大学
专 业：计算机科学与技术
学 历：本科（2019 年毕业）
电 话：17*-****-**45
邮 箱：dhengyi@qq.com
博 客：http://blog.csdn.net/championhengyi
GitHub：https://github.com/dhengyi

知识技能

- 熟悉 Java、C 编程语言
- 熟悉 Linux 开发环境及常用命令
- 熟悉 Java 虚拟机相关基本知识
- 熟悉 常用数据结构及基础算法
- 掌握 计算机网络相关知识
- 掌握 Java 网络爬虫的简易开发
- 掌握 Spring 框架的基本使用
- 掌握 MySQL 数据库的基本使用

实习经历

2018.07-2018.08 完美世界游戏—星云工作室 游戏服务端开发实习生

- **职责：**负责内外部系统的日常研发运维工作，独立完成“骑士荣耀”和“道具兑换”活动项目后台部分的代码编写。
- **技术：**底层网络编程框架为 Netty，将客户端发送的消息进行解析，然后注册为一个个的事件，使用观察者模式对事件进行注册，服务端监听注册的事件，从而做出相应的逻辑处理。
- **收获：**在实习期间，学习了 protocol 协议，了解了 rpc 远程调用的一些基本知识。对于游戏客户端与游戏服务端之间的交互有了较为清晰的认识，并且提升自己的团队合作能力。

项目经历

2018.01-2018.02 多线程爬虫（个人）

- **介绍：**本项目是一个 Java 编写的多线程爬虫系统，通过与自制的 IP 代理池结合使用，有效的解决了爬虫被禁的情况。由于使用多线程进行开发，突破了爬虫抓取数据时的性能瓶颈。对于抓取下来的 URL 使用布隆过滤器进行去重。抓取期间使用 Redis 数据库进行部分数据的缓存，通过设置合适的阈值使用 MySQL 数据库对缓存数据进行持久化。使用 MySQL 数据库对宕机情况的发生做了简单的处理。
- **收获：**了解了 Redis 数据库的基本使用与多线程应用程序开发的基本流程，加深了对 Java 多线程相关 API 的理解，对 Java 多线程与爬虫方面的知识更加熟悉。
- **代码地址：**https://github.com/dhengyi/multithreading-crawlers

2017.11-2018.01 XiyouLinux Group 图书借阅平台（团队）

- **介绍：**该系统是一个 Java 编写的图书借阅管理平台，改善了目前小组图书资源无法进行有效管理的状况。本系统在后端使用 Spring+Spring MVC 框架进行开发，并使用 JdbcTemplate 和自定义注解简化 JDBC 对数据库的操作。前端使用 Bootstrap 及 jQuery 框架，并且对部分数据使用了 Ajax 进行异步传输，综合改善了用户的体验。
- **职责：**设计数据库，实现图书上传、标签分类等模块。对整体代码进行了合并与修改。
- **收获：**了解了 Ajax 与后端的交互方式，具备了基本的数据库建模能力，熟悉了 Web 应用程序的开发流程，掌握了 Spring 框架的基本使用，增强了团队协作的能力。
- **代码地址：**https://github.com/dhengyi/book-manager

自我评价

热爱 Coding，热爱开源，具有良好的自学能力。