

## PROGRAMMER HP-41

<b>R↓</b> ou <b>RDN</b>	Permutation circulaire des contenus de la pile vers le bas
<b>R↑</b>	Permutation circulaire des contenus de la pile vers le haut
<b>CLD</b>	Effacement de l'affichage
<b>CLST</b>	Effacement de la pile opérationnelle
<b>CLx</b> ou <b>CLX</b>	Effacement du registre X

### Mathématiques générales

<b>+</b>	Addition
<b>-</b>	Soustraction
<b>÷</b> ou <b>/</b>	Division
<b>X</b> ou <b>*</b>	Multiplication
<b>CHS</b>	Changement de signe
<b>ABS</b>	Valeur absolue
<b>INT</b>	Partie entière
<b>FRC</b>	Partie fractionnaire
<b>RND</b>	Arrondi
<b>1/x</b> ou <b>1/X</b>	Inverse
<b>x²</b> ou <b>X²</b>	Carré
<b>√x</b> ou <b>√X</b>	Racine carrée
<b>%</b>	Pourcentage
<b>%CH</b>	Différence en pourcentage
<b>π</b> ou <b>PI</b>	Utilisation du nombre π
<b>MOD</b>	Modulo
<b>SIGN</b>	Signe d'une expression

### Logarithmes et exponentielles

<b>LOG</b>	Logarithme décimal
<b>LN</b>	Logarithme népérien
<b>LN1+X</b>	Logarithme népérien pour des arguments proches de 1
<b>10<sup>x</sup></b> ou <b>10↑X</b>	Exponentielle décimale
<b>e<sup>x</sup></b> ou <b>E↑X</b>	Exponentielle népérienne
<b>E↑X-1</b>	Exponentielle népérienne pour des arguments proches de 0
<b>y<sup>x</sup></b> ou <b>Y↑X</b>	Y élevé à la puissance x

### Statistiques

<b>ΣREG</b>	Définition du bloc des six registres statistiques
<b>Σ+</b>	Accumulation de données
<b>Σ-</b>	Suppression ou correction de données
<b>CLΣ</b>	Effacement des registres statistiques
<b>FACT</b>	Factorielle
<b>MEAN</b>	Moyenne
<b>SDEV</b>	Ecart type