

## Trigonométrie

<b>SIN</b>		Sinus
<b>COS</b>		Cosinus
<b>TAN</b>		Tangente
<b>SIN<sup>-1</sup></b>	ou <b>ASIN</b>	Arc sinus
<b>COS<sup>-1</sup></b>	ou <b>ACOS</b>	Arc cosinus
<b>TAN<sup>-1</sup></b>	ou <b>ATAN</b>	Arc tangente
<b>DEG</b>		Unité=degré
<b>GRAD</b>		Unité=grade
<b>RAD</b>		Unité=radian

## Conversions

<b>OCT</b>	Décimal → octal
<b>DEC</b>	Octal → décimal
<b>D-R</b>	Degrés → radians
<b>R-D</b>	Radians → degrés
<b>P-R</b>	Polaire → rectangulaire
<b>R-P</b>	Rectangulaire → Polaire
<b>HR</b>	Sexagésimal → décimal
<b>HMS</b>	Décimal → sexagésimal
<b>HMS+</b>	Addition sexagésimale
<b>HMS-</b>	Soustraction sexagésimale

## Registres mémoire

* <b>SIZE</b> n	Répartition de la mémoire.n=nombre de registres de stockage de données	
<b>LAST x</b> ou <b>LASTX</b>	Rappel du dernier nombre introduit	
<b>STO</b> n	Stockage.n=numéro du registre	<b>STO</b> 00 à 15 <b>STO</b> 16 à 99 <b>STO</b> indirect
<b>STO</b> <b>+</b> ou <b>ST+</b> n	Addition en mémoire	
<b>STO</b> <b>-</b> ou <b>ST-</b> n	Soustraction en mémoire n=numéro du registre	
<b>STO</b> <b>x</b> ou <b>STx</b> n	Multiplication en mémoire	
<b>STO</b> <b>÷</b> ou <b>ST÷</b> n	Division en mémoire	
<b>RCL</b> n	Rappel n=numéro du registre	<b>RCL</b> 00 à 15 <b>RCL</b> 16 à 99 <b>RCL</b> indirect
<b>VIEW</b> n	Contrôle d'un registre.n= numéro du registre	
<b>CLRG</b>	Effacement des registres	

## Traitement des chaines ALPHA

<b>AOFF</b>	Annulation du mode ALPHA
<b>AON</b>	Mode alphanumérique
<b>ASHF</b>	Décalage à gauche de la chaîne ALPHA