

Rivero Hernández Gabriel Eduardo

gerh@laviria.org

52 1 462 107 7456

EDUCACIÓN

Universidad de Guanajuato, División de Ingenierías Campus Irapuato-Salamanca (DICIS).

Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Fecha de titulación: Febrero 2016.

Inglés: TOEFL ITP 517/677

EXPERIENCIA DE TRABAJO

Agosto 2015 – Octubre 2015

Universidad de Guanajuato, DICIS.

Desarrollador Web

Encargado del equipo de desarrollo web, el cual diseño y codifico la aplicación web del Laboratorio de Visión, Robótica e Inteligencia Artificial (LaViRIA) que pertenece a la Universidad de Guanajuato. En esta aplicación se implementaron módulos cliente/servidor (MySQL, PHP) para cagar, agregar, editar y eliminar el contenido de la base de datos que controla la aplicación web. Además esta aplicación fue codificada usando HTML, JavaScript, AngularJS, CSS y Bootstrap.

Enlace del sitio web: www.laviria.org

Junio 2014 – Diciembre 2015

Universidad de Guanajuato - CONCYTEG .

Desarrollador Web

Parte del equipo de trabajo del proyecto EXPLICARTE (Explicaciones Interactivas de la Ciencia y las Aplicaciones Reales de la Tecnología). En este proyecto se trabajó en distintas actividades. Primeramente se diseño y codificación la aplicación web de explicarte. Para el desarrollo de la aplicación web se uso HTML, JavaScript, AngularJS, CSS, Bootstrap y PHP. Además, se participo en la difusión de la ciencia y tecnología, llevando a zonas rurales del estado de Guanajuato las distintas aplicaciones desarrolladas en el proyecto.

Agosto 2013 – Abril 2014

Comisión Federal de Electricidad (CFE), VirtualMED.

Desarrollador de software

VirtualMED 4.5 es un videojuego serio el cual tiene como objetivo realizar la capacitación del personal de la CFE en la planta del estado de Guerrero, simulando diversas maniobras que el personal tiene que llevar a cabo. En este proyecto se trabajo en la corrección de errores en algunas maniobras y en el desarrollo de nuevas.

PROYECTOS UNIVERSITARIOS

2015

Proyecto de Tesis: Seguimiento de Objetos en Secuencia de Video usando Técnicas de Computación Flexible. El objetivo del trabajo de tesis fue desarrollar un sistema capaz de seguir objetos de un color y forma específica en tiempo real. El sistema fue implementado en C++.

Verano 2014

Curso de Verano de computación: tutoriales de robótica, programación y visión por computadora. El curso se llevó a cabo en las instalaciones del Centro de Investigación en Matemáticas (CIMAT) en su sede de Guanajuato, donde se trabajó en distintas áreas de la inteligencia artificial.

Servicio Profesional (Octubre 2014 – Mayo 2015)

Se realizó en LaViRIA trabajando en la investigación del seguimiento de objetos. La investigación se centró en la caracterización de los objetos por medio de su color y forma.

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de programación:

C/C++	3.5 años
MySQL	1 años
JavaScript, CSS, HTML5, PHP, XML, AngularJS, Bootstrap	1 año

API's:

OpenCV	1.5 años
OpenGL	1 año

PREMIOS

1er Lugar por obtener el mejor promedio en la ingeniería en sistemas computacionales durante el cuarto año, 2014.

1er Lugar por obtener el mejor promedio en la ingeniería en sistemas computacionales durante el tercer año, 2013.

2do lugar por obtener el segundo mejor promedio en el bachillerato de mecánica en el CBTis No. 65, 2006.

Expectativa económica \$15,000 mensuales