

DINÁMICA GENERAL EXPOTEC INSTITUCIONAL

CATEGORÍA PROYECTOS INTERDISCIPLINARIOS (EXPO STEAM)

1. Respecto al STAND:

Todos los equipos deben cumplir con las indicaciones dadas oficialmente durante el proceso. El stand debe haber sido aprobado por la Comisión Expo STEAM para su respectivo montaje durante los días establecidos (lunes, martes, miércoles previo a la inauguración de la feria institucional).

Todos los estudiantes del equipo, deben permanecer en sus stands durante la feria, velar por sus pertenencias, EXCELENTE presentación personal, atención a sus compañeros visitantes; docentes, jueces y público en general.

Se evitará consumir alimentos en el espacio de stand, así como tener cualquier otro artefacto u objeto que no haya sido autorizado en el diseño enviado.

En el stand se debe mostrar durante los días de la expotec:

- rótulo del proyecto;
- banner del proyecto;
- presentación digital del proyecto con línea gráfica desarrollada;
- flyers o brochures para jueces;
- informe escrito completo y empastado;
- bitácora impresa completa, válida (con firmas), empastada;
- portafolio de diseño empastado, impreso, creativo y con presentación PROLIJA: planos, bosquejo de prototipo, diseño del stand, diseño del logo;
- prototipo final terminado y funcional acorde al nivel técnico solicitado por sus docentes de especialidad.

Está permitido el uso de pantallas, computadoras personales, objetos decorativos afines al proyecto que presentan y que hayan sido autorizados previamente. No se puede guindar ni pegar ningún tipo de objeto, láminas, calcomanías en paredes, pisos ni ventanas.

En caso de ser necesario, colocar algún tipo de cinta o rotulación para efectos de seguridad, los mismos deben utilizarse y colocarse dentro del área dada y en estructuras propias.

DINÁMICA GENERAL EXPOTEC INSTITUCIONAL

CATEGORÍA PROYECTOS INTERDISCIPLINARIOS (EXPO STEAM)

2. Respetto a horarios y presentación personal:

- Todos los estudiantes que integran los equipos de proyectos interdisciplinarios (Expo STEAM), deberán permanecer en su stand durante los días de feria que serán comunicados oficialmente por sus docentes de especialidad técnica.
- Tanto la indicación de horarios como de uso de uniforme y/o camiseta de Expotec, rige por igual para quienes integran los proyectos interdisciplinarios.
- Los horarios de receso, almuerzo y participación en actividades propias de la Expotec es exactamente la misma todos y todas.
- No se permitirá el uso de: maquillaje (de ningún tipo), aretes o piercings, accesorios no propios del uniforme institucional (guantes, collares, chalecos, gorras, lentes oscuros, etc).
- Se evitará comer chicle, dulces u otros durante los tiempos de exposición.

3. Respetto a la evaluación de proyectos:

- La evaluación de cada estudiante tanto de trabajo cotidiano como de las respectivas defensas (3), corresponde a su docente de especialidad técnica. Los criterios de desarrollo de destreza técnica según nivel que cursa, así como en el aporte y desarrollo del proyecto es asignado por esta persona docente.
- Todos los equipos deben preparar su pitch para presentar a los jueces evaluadores que les visitarán durante los días viernes, sábado y domingo. Estos jueces evaluarán el proceso desarrollado como equipos interdisciplinarios con enfoque STEAM; por tanto, es importante visibilizar el aporte y transferencia técnica de todos los integrantes del equipo; así como la funcionalidad y alcances logrados como equipo durante todo el proceso. Esto será evaluado y premiado posteriormente, de manera grupal en la categoría correspondiente a EXPO STEAM.
- **LOS EQUIPOS CUYOS ESTUDIANTES O ALGUNO DE ELLOS, NO HAYAN ALCANZADO LA NOTA MÍNIMA EN SUS TRES DEFENSAS, NO PODRÁN OPTAR POR PARTICIPAR EN LA PREMIACIÓN DE EXPOTEC; pero sí recibirán la calificación respectiva asignada por los jueces.**

DINÁMICA GENERAL EXPOTEC INSTITUCIONAL

CATEGORÍA PROYECTOS INTERDISCIPLINARIOS (EXPO STEAM)

- Todos los equipos deben preparar el speech solicitado por los docentes de inglés técnico para su respectiva evaluación durante el día viernes de la feria institucional. Sus destrezas en el dominio del idioma para compartir ideas propias y desarrolladas a través del proyecto, serán evaluadas por docentes especializados en el idioma, de forma individual. Así mismo, se reconocerá y premiará posteriormente, de manera individual.

4. Posterior a la Expotec institucional:

- Todos los estudiantes de los equipos deben hacerse responsables de gestionar de manera sostenible los desechos generados posterior al desmontaje de sus stands. Así mismo, colaborar con el aseo, organización y entrega en perfecto estado del espacio, mobiliario y mantelería facilitados.
- Los prototipos son responsabilidad de cada equipo, por tanto deben retirarse del taller STEAM i2, al concluir el desmontaje.
- Los prototipos de los equipos que deben continuar la segunda fase durante el año 2024 (décimos años), deben ser resguardados en sus respectivas especialidades, en coordinación con sus docentes de taller.
- La documentación (informe, bitácoras, portafolio de diseño) en sus versiones digitales e impresas, deben ser resguardadas y documentadas por los estudiantes de cada equipo; de manera tal que durante la siguiente fase, los estudiantes puedan retomar el proceso de manera secuencial y ordenada. No es responsabilidad de los docentes evaluadores, ni de la comisión Expo STEAM realizar esta tarea de documentación.