

❖ Javascript Event

- ◆ 특정한 상황이 발생했을 때 호출되도록 사용자가 정의하는 특정한 동작(함수)

특정한 상황	특정한 동작
<ul style="list-style-type: none"> ● 사용자가 웹페이지에게 행한 일련의 동작 (예] 어떤 요소를 클릭한다. 어떤요소에 마우스를 올린다.) ● 웹 페이지가 실행되는 동안 발생한 어떠한 사건 (예] 페이지 로딩 완료) 	<ul style="list-style-type: none"> ● 사용자가 정의한 함수로서 그 안의 구문들이 특정한 상황이 발생했을 때, 호출되게 된다. - 특정한 상황이 반복적으로 발생하게 되더라도 (함수가 명령어들을 재사용하기 위한 처리이므로) 모든 상황에 대처할 수 있게 된다.

◆ 이벤트의 종류

- ✧ on + HTML 상태
- ✧ HTML 태그의 속성으로 사용

❖ Javascript Event

◆ 이벤트의 종류

이벤트이름	설 명
onAbort	이미지를 로딩하는 작업이 사용자의 행동으로 인해 취소되었을 때
onBlur	문서나 윈도우, 프레임세트, 폼 요소에서 현재 입력 포커스가 사라질때
onChange	텍스트 필드나 텍스트 영역, 파일 업로드 필드, 선택 항목이 변경되어 현재 입력 포커스가 사라질 때
onClick	링크나 클라이언트측 이미지 맵 영역, 폼 요소가 클릭되었을 때
onDbClick	링크나 클라이언트 측 이미지 맵 영역, 문서가 더블 클릭되었을 때
onDragDrop	드래그된 객체가 윈도우나 프레임에 드롭되었을 때
onError	이미지나 윈도우, 프레임을 로딩하는 동안 에러가 발생할 때
onFocus	문서나 윈도우, 프레임 세트, 폼 요소에 입력 포커스가 놓였을 때
onKeyDown	키를 누를 때
onKeyPress	키를 눌렀다 놓았을 때
onKeyUp	키를 놓았을 때
onLoad	이미지나 문서, 프레임이 로드될 때
onMouseDown	마우스 버튼 누를 때
onMouseMove	마우스를 이동할 때
onMouseOver	어떠한 태그 요소를 위로 마우스 커서가 들어갈 때
onMouseOut	어떠한 태그 요소의 위에서 마우스 커서가 빠져나올 때
onMouseUp	마우스 버튼을 놓았을 때
onMove	사용자가 윈도우나 프레임에서 이동할 때
onReset	폼의 리셋 버튼을 클릭하여 폼을 리셋시킬 때

❖ 이벤트 사용 방법

1. 특정 이벤트에 사용할 함수를 `<script>` 태그 블록 안에 만든다.
2. HTML 태그에서 이벤트 이름을 속성으로 사용한다.
3. 속성에 대한 값을 함수 호출 구문으로 적용한다.

```
<script type="text/javascript">  
    function sayHello(){  
        alert("Hello Javascript");  
    }  
</script>
```

1

```
<input type="button" value="결과보기" 이벤트이름="sayHello()" />
```

2

3