



훈련교사: 전

email: euns_jun@naver.com





❖ jQuery 함수

◆ jQuery 함수 사용

```
jQuery(함수이름);
```

◈ 매개변수로 함수이름을 넣어주면 함수의 내용이 onload 처리된다.

```
jq_func01.html
<script type="text/javascript">
       function func01() {
                 var h1 = document.getElementById("h1");
                 h1.style.color = "#0000ff";
                 h1.style.backgroundColor = "#d5d5d5";
                 h1.style.fontSize = "50px";
                 h1.style.padding = "15px";
                 h1.style.margin = "0";
                 h1.innerHTML = "Hello jQuery";
       function func02() {
                 alert("안녕하세요. 제이쿼리");
       jQuery(func01);
       ¡Query(func02);
</script>
</head>
<body>
       <h1 id="h1"></h1>
</body>
```



❖ \$ 객체의 사용

- ◆ \$는 jQuery의 모든 기능을 담고 있는 객체(최상위)이자 함수
- ◆ jQuery함수가 특정 함수 호출하면 그 함수는 \$ 객체 반환
- ◆ \$ 객체는 자신이 jQuery()를 대신할 수 있다.

```
$(함수이름);
```

```
jq_func02.html
<script type="text/javascript">
       function func01() {
                 var h1 = document.getElementByld("h1");
                 h1.style.color = "#0000ff";
                 h1.style.backgroundColor = "#d5d5d5";
                 h1.style.fontSize = "50px";
                 h1.style.padding = "15px";
                 h1.style.margin = "0";
                 h1.innerHTML = "Hello jQuery";
       function func02() {
                 alert("안녕하세요. 제이쿼리");
       $(func01);
       $(func02);
</script>
</head>
<body>
       <h1 id="h1"></h1>
</body>
```



❖ \$ 객체의 사용

◆ \$함수에 선택항목을 매개변수로 넣어주면 그 선택항목을 객체로 반환받는다.

```
$("선택항목");
```

```
jq_func03.html
<script type="text/javascript">
       function func01() {
                 var h1 = ("h1");
                 h1.style.color = "#0000ff";
                 h1.style.backgroundColor = "#d5d5d5";
                 h1.style.fontSize = "50px";
                 h1.style.padding = "15px";
                 h1.style.margin = "0";
                 h1.innerHTML = "Hello jQuery";
       function func02() {
                 alert("안녕하세요. 제이쿼리");
       $(func01);
       $(func02);
</script>
</head>
<body>
       <h1 id="h1"></h1>
</body>
```



❖ jQuery 객체 조작 Method

◆ 속성 조작 method

종류	사용법	설명
html()	\$("요소선택").html(); \$("요소선택").html("새요소");	선택한 요소의 하위 요소들을 반환하거나 새 요소로 변환
text()	\$("요소선택").text(); \$("요소선택").text("새텍스트");	선택한 요소에 포함된 텍스트를 반환하거나 새 텍스트로 변환
css("속성") / css("속성", "값")	\$("요소선택").css("color"); \$("요소선택").css("color", "blue");	선택한 요소의 스타일(CSS) 속성값을 반환 또는 변환
attr("속성") / attr("속성", "값")	\$("요소선택").attr("href"); \$("요소선택").attr("href", "main.html");	선택한 요소의 속성값을 반환 또는 변환
removeAttr("속성")	\$("요소선택").removeAttr("title");	선택한 요소의 지정 속성을 삭제
addClass("클래스 값")	\$("요소선택").addClass("abc");	선택한 요소에 지정한 클래스를 생성 또는 추가
removeClass("클래스 값")	\$("요소선택").removeClass("abc");	선택한 요소의 지정한 클래스 값을 삭제
toggleClass("클래스 값")	\$("요소선택").toggleClass("abc");	선택한 요소의 지정 클래스 값을 생성, 삭제를 반복
hasClass("클래스 값")	\$("요소선택").hasClass("abc");	선택한 요소의 지정 클래스 값의 포함 여부 검사 있으면 true / 없으면 false
prop("속성")	\$("요소선택").prop("tagName");	선택한 태그의 속성들을 반환
val() / val(값)	\$("요소선택").val(); \$("요소선택").val("홍길동");	선택한 입력 요소에 지정한 value 값을 반환 또는 변환



❖ jQuery 객체 조작 Method

◆ 수치 조작 method

종류	사용법	설명
height()	\$("요소선택").heigth(); \$("요소선택").heigth(100);	안쪽 여백과 선을 제외한 높이 값을 반환 또는 변환
width()	\$("요소선택").width(); \$("요소선택").width(100);	안쪽 여백과 선을 제외한 너빗값을 반환 또는 변환
innerHeight()	\$("요소선택").innerHeight(); \$("요소선택").innerHeight(300);	안쪽 여백을 포함한 높이 값을 반환 또는 변환
innerWidth()	\$("요소선택").innerWidth(); \$("요소선택").innerWidth(100);	안쪽 여백을 포함한 너비 값을 반환 또는 변환
outerHeight()	\$("요소선택").outerHeight(); \$("요소선택").outerHeight(300);	선과 안쪽 여백을 포함한 높이 값을 반환 또는 변환
outerWidth()	\$("요소선택").outerWidth(); \$("요소선택").outerWidth(100);	선과 안쪽 여백을 포함한 너비 값을 반환 또는 변환
position()	\$("요소선택").position().left; \$("요소선택").position().top;	선택한 요소의 포지션 위칫값을 반환
offset()	\$("요소선택").offset().left; \$("요소선택:).offset().top;	선택한 요소가 문서에서 수평/수직으로 얼마나 떨어져 있는지 떨어진 값을 반환
scorllLeft()	\$(window).scrollLeft();	브라우저의 수평 스크롤 이동 높잇값을 반환
scrollTop()	\$(window).scrollTop();	브라우저의 수직 스크롤 이동 너빗값을 반환



❖ jQuery 객체 조작 Method

◆ 객체 편집 method

종류	사용법	설명
before()	\$("요소선택").before("새 요소");	선택한 요소 이전 위치에 새 요소 추가
after()	\$("요소선택").after("새 요소");	선택한 요소 다음 위치에 새 요소 추가
append()	\$("요소선택").append("새 요소");	선택한 요소 마지막 위치에 새 요소 추가
appendTo()	\$("새 요소").appendTo("요소선택");	선택한 요소 마지막 위치에 새 요소 추가
prepend()	\$("요소선택").prepend("새 요소");	선택한 요소 맨 앞 위치에 새 요소 추가
prependTo()	\$("요소선택").prependTo("요소선택");	선택한 요소 맨 앞 위치에 새 요소 추가
insertBefore()	\$("요소선택").insertBefore("새 요소");	선택한 요소 이전 위치에 새 요소 추가
insertAfter()	\$("요소선택").insertAfter("새 요소");	선택한 요소 다음 위치에 새 요소 추가
clone()	\$("요소선택").clone(true l false);	선택한 요소 복제(true : 하위요소까지 복제 / false : 선택 요소만 복제)
empty()	\$("요소선택").empty();	선택한 요소의 하위 내용들 모두 삭제
remove()	\$("요소선택").remove();	선택한 요소를 삭제
replaceAll() replaceWith()	\$("요소선택").replaceAll("요소선택"); \$("요소선택").replaceWith("새 요소");	선택한 요소들을 새 요소로 교체
unwrap()	\$("요소선택").unwrap();	선택한 요소의 부모 요소를 삭제
wrap()	\$("요소선택").wrap(새 요소);	선택한 요소를 새 요소로 각각 감싼다.
wrapAll()	\$("요소선택").wrapAll();	선택한 요소를 새 요소로 한꺼번에 감싼다.
wrapInner()	\$("요소선택").wrapInner(새 요소);	선택한 요소 내에 내용을 새 요소로 각각 감싼다.



❖ jQuery 이벤트

◆ 이벤트 등록 method 종류

구분	종류	설명
로딩	load()	선택한 이미지 또는 프레임 요소에 연동된 소스가 로딩이 완료된 후 이벤트가 발생
이벤트	ready()	지정한 HTML 문서 객체가 로딩이 완료된 후 이벤트가 발생
	click()	선택한 요소를 클릭했을 때 이벤트가 발생
	dblclick()	선택한 요소를 연속으로 두 번 클릭했을 때 이벤트가 발생
	mouseout()	선택한 요소의 영역에서 마우스가 벗어났을 때 이벤트 발생. 이때 하위 요소의 영향을 받는다.
	mouseover()	선택한 요소의 영역에서 마우스를 올렸을 때 이벤트가 발생
마우스	hover()	선택한 요소에 마우스를 올렸을 때와 벗어났을 때 각각 이벤트 발생
이벤트	mousedown()	선택한 요소에서 마우스 버튼을 눌렀을 때 이벤트 발생
	mouseup()	선택한 요소에서 마우스 버튼을 눌렀다 떼었을 때 이벤트가 발생
	mouseenter()	선택한 요소 범위 내에서 마우스를 올렸을 때 이벤트가 발생
	mouseleave()	선택한 요소 범위 내에서 마우스가 벗어났을 때 이벤트가 발생
	mousemove()	선택한 요소 범위에서 마우스를 움직였을 때 이벤트가 발생
	focus()	선택한 요소에 포커스가 생성되었을 때 이벤트 발생하거나 선택한 요소에 강제로 포커스 생성
포커스	focusin()	선택한 요소에 포커스가 생성되었을 때 이벤트가 발생
이벤트	focusout()	선택한 요소에서 포커스가 다른 요소로 이동되었을 때 이벤트가 발생
	blur()	선택한 요소에서 포커스가 다른 요소로 이동되었을 때 이벤트 발생 또는 선택한 요소에 강제로 포커스가 사라지도록 한다.



❖ jQuery 이벤트

◆ 이벤트 등록 method 종류

구분	종류	설명
	keypress()	선택한 요소를 키보드를 눌렀을 때 이벤트 발생, 문자 키를 제외한 키코드값을 반환
키보드 이벤트	keydown()	선택한 요소에서 키보드를 눌렀을 때 이벤트 발생, 자판의 모든 키코드값 반환
. –	keyup()	선택한 요소에서 키보드에서 손을 떼었을 때 이벤트가 발생
	scroll()	스크롤 바를 움직일 때 이벤트 발생
기 타 이벤트	change()	선택한 요소에 입력 요소의 값이 변경되었을 때 이벤트가 발생
. –	error()	선택한 요소에서 에러가 발생했을 때 이벤트가 발생
	focus()	선택한 요소에 포커스가 생성되었을 때 이벤트 발생하거나 선택한 요소에 강제로 포커스 생성
포커스 이벤트	focusin()	선택한 요소에 포커스가 생성되었을 때 이벤트가 발생
	focusout()	선택한 요소에서 포커스가 다른 요소로 이동되었을 때 이벤트가 발생



❖ jQuery 그룹 이벤트 등록 및 삭제

◆ 그룹 이벤트 등록 method 종류

종 류	설명	
on()	선택한 요소에 한개 이상의 이벤트를 등록할 수 있다. 사용방식에 따라 이벤트를 등록한 이후에도 동적으로 생성된 이벤트를 등록한 요소와 동일한 새 요소에도 이벤트가 등록 제이쿼리 1.7 버전 이상부터 지원	
bind()	선택한 요소에 한 개 이상의 이벤트를 등록	
delegate()	선택한 요소의 지정한 하위 요소에 이벤트를 등록 이벤트 등록 이후 동적으로 생성된 이벤트를 등록한 요소와 동일한 새 요소에도 이벤트가 등록	
live()	선택한 요소에 한 개 이상의 이벤트를 등록 이벤트 등록된 이후 동적으로 생성된 이벤트를 등록한 요소와 동일한 새 요소에도 이벤트가 등록 제이쿼리 1.9 버전부터 지원안함	
one()	선택한 요소에 이벤트를 등록하며, 단 한번만 이벤트가 발생	



❖ jQuery 효과 및 애니메이션

◆ 효과 method 종류

종류	설명
hide()	노출되어 있는 요소를 숨김
show()	숨겨져 있던 요소를 노출시킴
toggle()	숨겨진 요소는 노출시키고 노출된 요소는 숨김
fadeln()	숨겨져 있던 요소가 점점 선명해지면서 노출됨
fadeOut()	노출된 요소가 점점 투명해 지면서 숨겨짐
fadeToggle()	노출된 요소는 점점 투명해 지면서 사라지고 사라진 요소는 선명해지면서 노출됨
fadeTo()	노출 되어 있던 요소에 투명도를 지정한 만큼 숨김
slideDown()	숨겨져 있던 요소가 밑으로 펼쳐지면서 노출됨
slideUp()	노출되어 있던 요소를 위로 접으며 숨김
slideToggle()	숨겨져 있던 요소는 아래로 펼쳐지며 노출되고, 노출되어 있던 요소는 위로 접으면서 숨김
animate()	선택한 요소에 애니메이션을 적용



❖ jQuery 효과 및 애니메이션

◆ 효과 제어 method 종류

종 류	설명	
stop()	현재 실행 중인 효과를 모두 정지	
delay()	스택에 대기 중인 애니메이션 효과를 지연시킴, 대기 중인 효과가 지정한 시간만큼 지연된 후 발생	
queue()	선택된 요소의 스택에 대기 중인 큐를 반환하거나 함수에 실행문을 큐로 추가시킬 수 있음	
clearQueue()	첫 번째 큐에 해당하는 효과 또는 애니메이션만 실행하고 대기중인 큐를 모두 삭제	
dequeue()	스택에 쌓인 큐를 모두 제거	
finish()	선택한 요소의 진행 중인 애니메이션이 강제로 완료 시점으로 간 후 종료	