

Introduction à Angular

Apprenez les bases d'Angular, un framework populaire pour construire des applications web modernes.

| | |
|------------|--|
| Durée | 6 jours |
| Niveau | Debutant |
| Catégories | Développement Web, Développement Frontend |
| Tags | Angular, Frontend, Web Development, TypeScript |

Objectifs pédagogiques

- Comprendre les concepts clés et l'architecture du domaine.
- Mettre en pratique via des ateliers guidés et exercices.
- Être capable de démarrer un projet réel en autonomie.
- Adopter des bonnes pratiques (qualité, sécurité, performance).

Prérequis

- Connaissances de base en programmation.
- Notions web (HTTP, JSON) recommandées pour les formations backend.
- Un ordinateur avec un environnement de développement installé.

Programme détaillé

Découpage indicatif par jour (adaptable selon le niveau du groupe).

- 1 Jour 1 : Découverte d'Angular, architecture, CLI, structure de projet
- 2 Jour 2 : Components, templates, data binding, directives
- 3 Jour 3 : Services, injection de dépendances, RxJS (observables)
- 4 Jour 4 : Routing, guards, lazy loading, modules
- 5 Jour 5 : Forms (template-driven & reactive), validation, UX
- 6 Jour 6 : HttpClient, intercepteurs, gestion d'erreurs, bonnes pratiques

Modalités

- Format : cours + ateliers pratiques + mini-projet.
- Support : slides + dépôts de code + ressources complémentaires.
- Évaluation : exercices + mini-projet + quiz de validation (selon formation).

Sessions planifiées

| ID | Dates | Places | Statut | Description |
|----|-------------------------|--------|---------|-----------------------------|
| 1 | 10/04/2024 - 24/04/2024 | 4/15 | Ouverte | Session Avril - 4/15 places |
| 2 | 10/05/2024 - 24/05/2024 | 5/15 | Ouverte | Session Mai - 5/15 places |

Remarque : le contenu peut être adapté (rythme, profondeur) selon les objectifs et le niveau des participants.