

# UE Parcours Recherche : "Certification d'un algorithme de chiffrement"

Dhia ZNAIDI  
Encadrant : Hervé GRALL

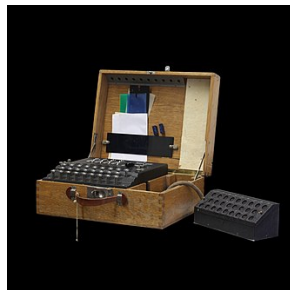
IMT Atlantique

22/06/2022

# Plan de l'exposé

- 1 Chiffrer & Déchiffrer : un enjeu vital
- 2 Le chiffrement des données
- 3 Coq : Programmer & Démontrer
- 4 Déchiffrer les structures mathématiques
- 5 Tests

- Enigma est une machine électromécanique servant au chiffrement et au déchiffrement de l'information.
- Utilisée principalement par l'Allemagne nazie pendant la Seconde Guerre mondiale.



# Le chiffrement

## Définition

Le chiffrement consiste à convertir les données afin que seules les personnes pourvues d'une clé secrète ou d'un mot de passe soient en mesure de les lire.

# Le chiffrement des données

- Une manière efficace pour garantir la sécurité des données transmises d'une entité à une autre.
- Il est aujourd'hui utilisé dans plusieurs domaines de la société :
  - Le protocole HTTPS (Hyper Text Transfer Protocol Secure)
  - Les applications de messageries comme WhatsApp ou Telegram

# Le chiffrement des données

## Qualités d'un système de chiffrement

- Confidentialité
- Intégrité des données
- Authentification
- Non-répudiation qui se décompose en trois :
  - non-répudiation d'origine
  - non-répudiation de réception
  - non-répudiation de transmission

# Chiffrement

## Types de chiffrement

On distingue deux types de chiffrement :

- **Le chiffrement asymétrique** : deux clés sont utilisées :  
une clé publique (peut être partagée avec n'importe qui) et  
une clé privée (doit impérativement être protégée).
- **Le chiffrement symétrique** : la même clé est utilisée  
pour le chiffrement et le déchiffrement.

⇒ Ces deux types diffèrent dans la façon dont les données  
sont déchiffrées.

## Masque jetable ou chiffrement de Vernam

- Algorithme de cryptographie inventé par Gilbert Vernam en 1917
- Perfectionné par Joseph Mauborgne  $\implies$  la notion de clé aléatoire.
- Caractéristiques :
  - Simple,
  - Facile
  - Rapide, tant pour le codage que pour le décodage
  - Théoriquement impossible à casser



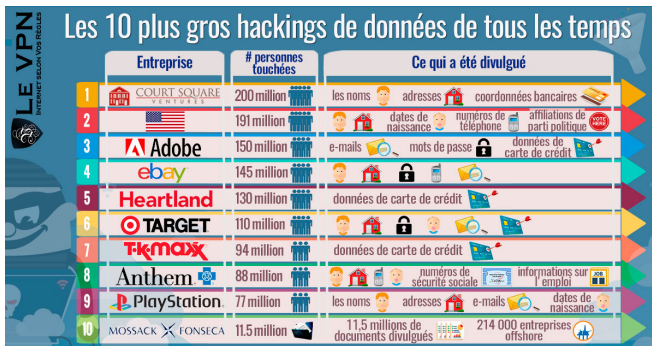
# Masque jetable ou chiffrement de Vernam

## Principe

- Combiner le message en clair avec une clé de chiffrement
- Caractéristiques de la clé :
  - une suite de caractères au moins aussi longue que le message à chiffrer,
  - Choix aléatoire des caractères de la clé
  - La clé n'est utilisée qu'**une seule fois**

# Le chiffrement des données

## Les menaces



Source : <https://www.le-vpn.com/fr/10-plus-grands-hacking-de-donnees-de-temps/>

FIGURE – Les dix des plus grands vols de données de tous les temps.

# Problématique

Concevoir et assurer la fiabilité d'un algorithme de chiffrement majeur demeure une tâche délicate.

- Comment assurer la correction d'un algorithme de chiffrement ?
- Le chiffrement est-il bien fait ? et si c'est bien fait est-il bien codé ?

# Coq

## De quoi s'agit-il ? Programmer & Démontrer

- L'assistant à la démonstration Coq est un outil complet réunissant un langage de programmation & de démonstration au sein d'un environnement de développement moderne pour l'interaction.

# Coq

## De quoi s'agit-il ? Programmer & Démontrer

- Coq est un *assistant à la preuve*, il permet de :
  - vérifier des preuves formelles
  - aider à l'élaboration des preuves
  - générer automatiquement des preuves
- La correspondance de Curry-Howard est profondément intégrée à Coq
  - les formules  $\iff$  les types
  - les preuves  $\iff$  les programmes

# Coq

## De quoi s'agit-il ? Programmer & Démontrer

- On peut donc dire que dans ce formalisme, toutes les preuves sont des programmes.
- Mais, dans ces programmes, on peut distinguer des parties purement logiques et des parties vraiment informatives.

**Exemple :** dans une proposition existentielle «  $\exists x, P(x)$  »,  $P(x) : x$  est premier

- on peut être intéressé par la manière dont  $x$  est construit
- Pour  $P(x)$ , on a juste besoin de savoir qu'il est vrai, mais la plupart du temps on ne veut pas vraiment savoir pourquoi.

# Coq

## Certification des programmes

Les assistants de preuves permettent de prouver formellement :

- des théorèmes mathématiques usuels
- des propriétés sur des programmes et des systèmes informatiques en tout genre.

# Coq

## Certification des programmes

Plusieurs approches existent à la certification de programmes :

- chercher à prouver *a posteriori* des propriétés sur des programmes existants en analysant
  - le code source
  - le code machine
  - n'importe quelle version intermédiaire que la compilation peut produire.
- exprimer le comportement souhaité dans un formalisme plus abstrait que les langages de programmation usuels, puis en dériver automatiquement des programmes satisfaisant *a priori* les propriétés voulues.



# Coq Proof Assistant

## Certification des programmes

Voici quelques exemples typiques de ce qui a été réalisé avec l'assistant de preuve Coq :

- Leroy et al. ont développé dans Coq un compilateur optimisant certifié pour C.
- Barthe et al. ont utilisé Coq pour développer Certicrypt, un environnement de preuves formelles pour la cryptographie numérique.

Coq permet également l'extraction de programmes vers des langages comme Ocaml.

## Schéma général du chiffrement

$$\begin{array}{lcl} \text{msg\_clair} & \longrightarrow & \left. \begin{array}{c} \text{msg\_clair} \\ + \\ \text{cle\_chiffrement} \end{array} \right\} \longrightarrow \text{msg\_chiffre} \\ \\ \text{msg\_chiffre} & \longrightarrow & \left. \begin{array}{c} \text{msg\_chiffre} \\ + \\ \text{cle\_dechiffrement} \\ \uparrow \\ \text{cle\_chiffrement} \end{array} \right\} \longrightarrow \text{msg\_clair} \end{array}$$

# Outils de travail mis en oeuvre

## Notion de groupe

- Un ensemble  $G$  et une loi de composition interne  $\star$  vérifiant 3 propriétés :

- Associativité :

$$\forall x, y, z \in G \quad x \star (y \star z) = (x \star y) \star z$$

- Élément neutre  $e$  :

$$\forall x \in G \quad e \star x = x \star e = x$$

- L'inverse :

$$\forall x \in G, \exists y \in G \quad x \star y = y \star x = e$$

# Outils de travail mis en oeuvre

## Quotient

- Définition de Nat (l'ensemble des entiers naturels) dans Coq :  
`Inductive nat : Set := 0 : nat | S : nat -> nat`
- Quotienter cet ensemble par la relation d'équivalence  $\mathcal{R}$  :

$$\forall a, b \ a \mathcal{R} b \iff a \equiv b \pmod{TA}$$

# Outils de travail mis en oeuvre

## Quotient

- Structure algébrique de 'Modulo TA' :
  - algèbre sur la signature  $(0, S)$  :
    - une constante correspondant à '0',
    - une fonction correspondant au successeur 'S'.
  - groupe additif commutatif :
    - loi additive associative et commutative,
    - élément neutre '0',
    - opposé (de valeur égale au reste du successeur du complémentaire).

# Outils de travail mis en oeuvre

## Correction de l'algorithme de chiffrement

- C'est ici où intervient Coq, cette preuve en fait trouve son essence dans les notions abstraites de l'algèbre générale :

Lemma neutralite : forall (m c : Modulo TA) ,  
    modulo\_somme (modulo\_somme m c)  
    (modulo\_opposeSomme c) = m.

- Démonstration théorique :

$$\begin{aligned} & (m + c) \quad + \quad (-c) \\ = & \quad m \quad + \quad (c + (-c)) \\ = & \quad m \quad + \quad 0 \\ = & \quad m \end{aligned}$$

# Outils de travail mis en oeuvre

## Vecteurs ou listes ?

- Deux choix étaient envisageables : listes ou vecteurs.
- L'utilisation des listes posait plusieurs problèmes de logique :
  - Il faut toujours s'assurer que les deux listes ont une même longueur :

$$P : \text{length } l = \text{length } l1$$

- le principal défaut : on ne peut pas définir un produit cartésien de listes :

Lemma combine\_length : forall (l:list A)(l':list B), length  
(combine l l') = min (length l) (length l').

⇒ Choix de travailler avec les vecteurs

# Outils de travail mis en oeuvre

## Les fonctions adoptées

- $f : (\text{Modulo TA}) * (\text{Modulo TA}) \rightarrow \text{modulo TA}$   
 $\implies$  C'est la fonction de chiffrement :

$$f(msg, c) = msg\_c$$

- $g : (\text{Modulo TA}) * (\text{Modulo TA}) \rightarrow \text{modulo TA}$   
 $\implies$  C'est la fonction de déchiffrement.

$$g(msg\_c, c) = msg$$



# Outils de travail mis en oeuvre

## Les foncteurs

- Un foncteur  $F : \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  est la donnée d'une fonction qui :
  - à tout objet  $X$  de  $\mathcal{C}$  associe un objet  $F(X)$  de  $\mathcal{D}$
  - à tout morphisme  $f : X \rightarrow Y$  de  $\mathcal{C}$ , associe un morphisme  $F(f) : F(X) \rightarrow F(Y)$  de  $\mathcal{D}$

$\implies$  Dans notre cas , le foncteur choisi est **Vecteur** \_ n

# Outils de travail mis en oeuvre

## Implémentation du foncteur `Vecteur _ n`

- `chiffrement` :  $(\text{Vecteur (Modulo TA) } n) * (\text{Vecteur (Modulo TA) } n) \rightarrow (\text{Vecteur (Modulo TA) } n)$   
 $\implies$  Une implémentation de  $f$  pour les vecteurs.
- `dechiffrement` :  $(\text{Vecteur (Modulo TA) } n) * (\text{Vecteur (Modulo TA) } n) \rightarrow (\text{Vecteur (Modulo TA) } n)$   
 $\implies$  Une implémentation de  $g$  pour les vecteurs.

# Outils de travail mis en oeuvre

## Correction de l'algorithme de chiffrement

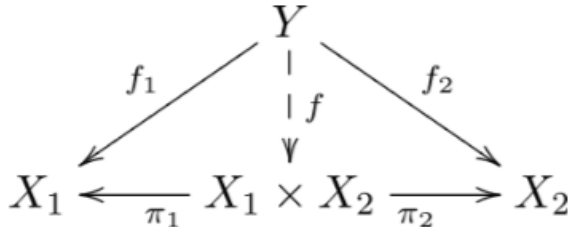
- C'est ici où intervient Coq :

```
Lemma correction : forall (n : nat) (msg: Vecteur  
  (Modulo TA) n) (c : Vecteur (Modulo TA) n),  
  (masquage ;; demasquage) (msg,c) = msg.
```

$\Rightarrow$  Un problème :  ~~$f \circ g$~~  ?

# Outils de travail mis en oeuvre

Produit dans le cadre de la théorie des catégories



# Outils de travail mis en oeuvre

Produit dans le cadre de la théorie des catégories

- $(f, \pi_2)(msg, c) = (msg\_c, c)$
- $g(msg\_c, c) = msg$

$$\implies g \circ (f, \pi_2)(msg, c) = msg$$

## Tests sur des exemples

- Les propriétés qu'on cherche à tester :
  - `Theorem testGenerique_verification :`  
`forall n c m, ((length m = n) /\ (length c = n))`  
`-> testGenerique n c m.`
  - `Theorem testErreurGenerique_verification :`  
`forall n c m, ((length m = n) /\ (length c = n))`  
`-> testErreurGenerique n c m.`

## Tests sur des exemples

- `Definition testGenerique (n : nat)(c m : string) : Prop := frontend_composition_sequence (@chiffrement TA n) (@dechiffrement TA n) (m, c) = Some m.`
- `Definition testErreurGenerique (n : nat)(c m : string) : Prop := chiffrer n c m = None.`

## Tests sur des exemples

```
Example test5 :  
testGenerique 10  
"0123456789" "voiliers f".  
compute.  
reflexivity.  
Qed.
```

```
Example tesE5 :  
testErreurGenerique 10  
"0123456789" "voiliers fg".  
compute.  
reflexivity.  
Qed.
```