




 dhiaeddine-aloui.com
 dhiaeddine.aloui@gmail.com
 12, rue des frères Caudron
78140 Vélizy-Villacoublay
 +33 7 60 73 46 06

Langues:

Arabe: Bilingue
Français: Avancé
Anglais: Avancé

Centres d'intérêt:

Pêche
Jeux-vidéo
Cuisine

Outils / Logiciels / Méthodes maîtrisés:

C / C ++, Java, Python, Bash
HTML, CSS, JavaScript
VHDL, SQL, Assembleur
Linux, Windows

Certifications:

- Industrial IoT on Google Cloud
- Cisco CCNA 1 & 2
- Networking in Google Cloud
- LINUX LPI-101 : 750/800
- TOEIC : 870/990

Connaissances :

- IoT: Protocoles Application & Communication (MQTT, AMQP, XMPP, CoAP, LoRa, LoRaWan, SigFox, NB-IoT, 6LoWPAN, MEC)
- Conception de systèmes embarqués avec UML
- Les réseaux définis par logiciel (SDN, VNF)
- Technologies d'accès sans fil (Wi-Fi)
- Réseaux mobiles (4G,3G et 2G)

Dhiaeddine ALIOUI

Ingénieur en Télécommunications
Master en IoT



FORMATION

École d'ingénieur et centre de recherche en sciences du numérique

EURECOM

Sophia Antipolis - France, 2018-2020

Master en Internet des Objets (IoT).

Études: IoT, Clouds, Machine Learning, Réseaux mobiles, Systèmes d'exploitations.

École d'ingénieur

École supérieure des communications de Tunis (SUP'COM)

Tunis - Tunisie, 2016-2018

Cycle d'ingénieur en technologies de l'information, double diplôme avec EURECOM.

Études: Télécommunications, Informatique, Réseaux, Systèmes embarqués.

Cycle préparatoire

Institut préparatoire aux études d'ingénieurs El Manar

Tunis - Tunisie, 2014-2016

Spécialité: Technologie



EXPÉRIENCE

Schlumberger

Clamart - France, Mars - Août 2020

Stage de fin d'études

Créer un simulateur d'un système d'acquisition des données sismiques en utilisant une architecture Micro-services afin d'étudier la évolutivité et les performances d'une telle architecture par rapport l'architecture monolithique utilisée.

Le simulateur contient des micro-services de collecte et de traitement des données, un équilibreur de charge, une base des données, des API REST et un serveur web.

Mots-clés: Python, Nginx, Flask, Shell, PostgreSQL, Google Protobuf, HTML, CSS, JavaScript, NFS, Micro-services, Raspberry Pi 4, surveillance de l'utilisation des ressources.



PROJETS

Développement d'un contrôleur SDN supportant PFCP pour 5G Octobre 2019 – Février 2020

EURECOM

Développer un contrôleur SDN avec un Southbound API capable de communiquer avec les éléments du User Plan via le protocole PFCP.

Mots-clés : Software Defined Networking (SDN), 5G, Southbound API, Python, Flask, OpenAirInterface

Service MEC LORA pour IoT

Mars - Juin 2019

EURECOM

Déployer un serveur IoT LORA Open Source en tant que service MEC et créer une API REST permettant aux applications IoT d'utiliser le service déployé.

Mots-clés : Mobile Edge Computing, LoRa, MQTT, REST API.

Générateur de code automatisé pour Arduino

Octobre 2018 - Février 2019

EURECOM

Adapter un générateur de code Open Source existant appelé «TTool» pour les cartes Arduino.

Mots-clés: TTool, AVATAR, Diagramme d'états-transitions, FreeRTOS, Arduino, Threads.

Projet de cours : Systèmes d'exploitation

Octobre 2018 - Février 2019

EURECOM

Concevoir et programmer un robot joueur au basketball avec Lego-EV3 (membre d'équipe vainqueur de la compétition)

Mots-clés: C / C ++, Linux, Compiler, Threads, Conception Mécanique.

Projet d'intégration des systèmes télécoms

Janvier - Juin 2018

SUP'COM

Conception et développement d'une application IoT basée sur les réseaux de capteurs sans fil pour l'acquisition et le contrôle des données agro -environnementales.

Mots clés: IoT, C, LINUX, Contiki, Zolertia Z1, réseaux de capteurs