

	Modul 5 Desain Layout dan Event Handling IF21W0508 – Praktikum Pemrograman II	
	NIM	233040171
	Nama	Muhammad Dhiaulhaq T Laturua
	Kelas	D
	URL Github Repository	https://github.com/dhiaullaturua/PP2_2025_233040171_D



Tugas 1

Perintah Tugas:

Buat tampilan kalkulator sederhana

CPMK Terkait:

Kode	Uraian
IF21W0508-CPMK04	Mampu mengkontruksi solusi berbasis komputing menggunakan kakas pemrograman berorientasi objek

Bagian 1. Screenshot Semua Kode

Screenshot of the NetBeans IDE interface showing two Java code editors. The top editor displays the beginning of a Java application, and the bottom editor displays the continuation of the application logic.

Top Editor (Line 1 to 31):

```

1  /*
2   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license
3   * Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Class.java to edit this template
4   */
5  package com.mycompany.pp22025_233040171.pertemuan6;
6
7  import javax.swing.*;
8  import java.awt.*;
9
10 /**
11  *
12  * @author dhiaulhaqalaturua
13  */
14 public class Tugas1 {
15
16     public static void main(String[] args) {
17         // 1. Buat frame utama
18         JFrame frame = new JFrame("Kalkulator Sederhana");
19         frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
20         frame.setSize(300, 400);
21         frame.setLayout(new BorderLayout());
22
23         // 2. Tambahkan layar di bagian atas (NORTH)
24         JTextField layar = new JTextField();
25         frame.add(layar, BorderLayout.NORTH);
26
27         // 3. Panel tombol dengan GridLayout (4x4)
28         JPanel panelTombol = new JPanel();
29         panelTombol.setLayout(new GridLayout(4, 4, 5, 5));
30
31         // 4. Tambahkan tombol-tombol (0-9 dan operator)
32
33
34
35
36
37
38
39
39
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
49
50
51
52

```

Bottom Editor (Line 23 to 52):

```

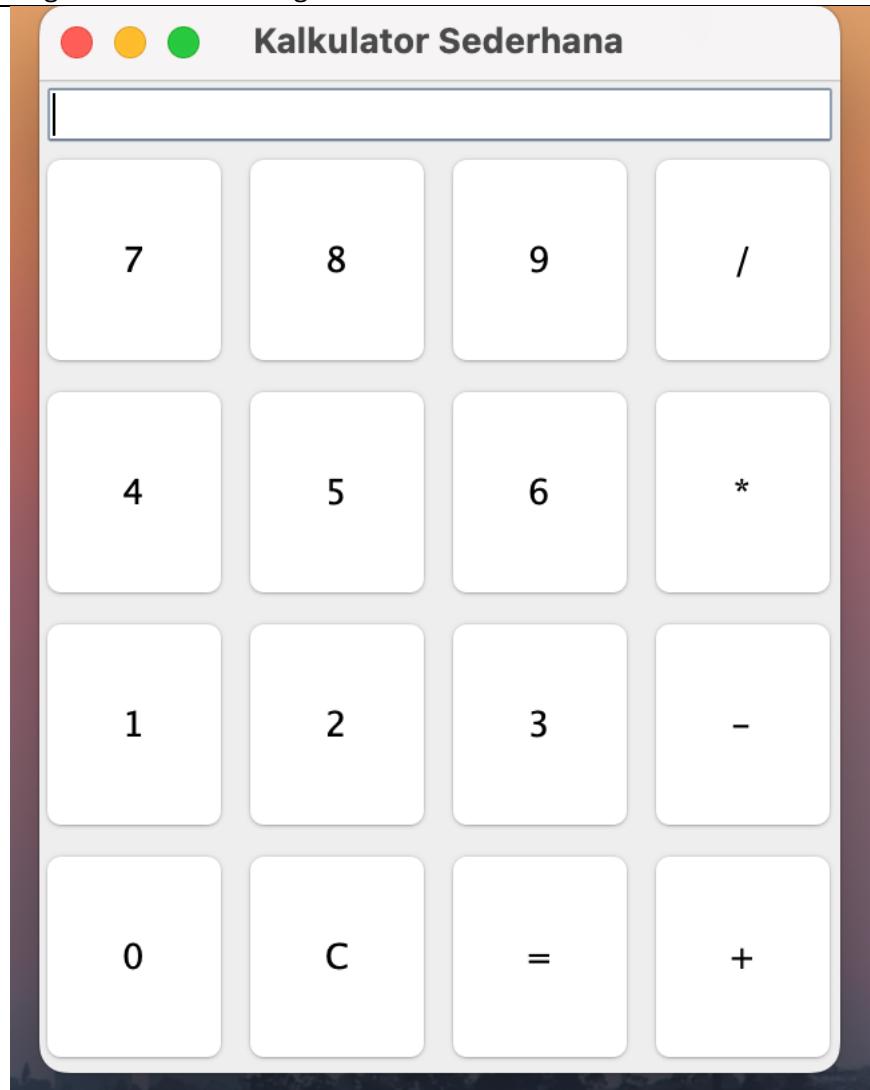
23 // 2. Tambahkan layar di bagian atas (NORTH)
24 JTextField layar = new JTextField();
25 frame.add(layar, BorderLayout.NORTH);
26
27 // 3. Panel tombol dengan GridLayout (4x4)
28 JPanel panelTombol = new JPanel();
29 panelTombol.setLayout(new GridLayout(4, 4, 5, 5));
30
31 // 4. Tambahkan tombol-tombol (0-9 dan operator)
32 String[] tombol = {
33     "7", "8", "9", "/",
34     "4", "5", "6", "*",
35     "1", "2", "3", "-",
36     "0", "C", "=", "+"
37 };
38
39 for (String text : tombol) {
40     panelTombol.add(new JButton(text));
41 }
42
43 // 5. Tambahkan panel tombol ke frame (CENTER)
44 frame.add(panelTombol, BorderLayout.CENTER);
45
46 // 6. Tampilkan frame
47 frame.setVisible(true);
48
49
50
51
52

```

Bagian 2. Penjelasan Kode

Untuk tugas 1 ini sama seperti Latihan lainnya membuat JFrame untuk membuat jendelanya dan mengatur ukuran jendela 300, 400 da menggunakan borderlayout untuk menata teratur, setelah itu menggunakan JTextField untuk membuat kolom(sebagai layer kalkulaor), JPanel untuk menampung semua tombol angka dan operator dengan gridlayoutnya 4x4 jadi tersusun 4 baris dan 4 kolom dan 5 itu buat jarak 5 pixel antar tombol.

Bagian 3. Hasil Running



Bagian 4. Penjelasan Hasil Running

Hasilnya seperti ini tapi hanya tampilan, untuk fungsi operatornya saya masih belum bisa buat. Tapi saya ingin buat kalkulator ini bisa berfungsi.

Tugas 2

Perintah Tugas:

Buat aplikasi konverter suhu

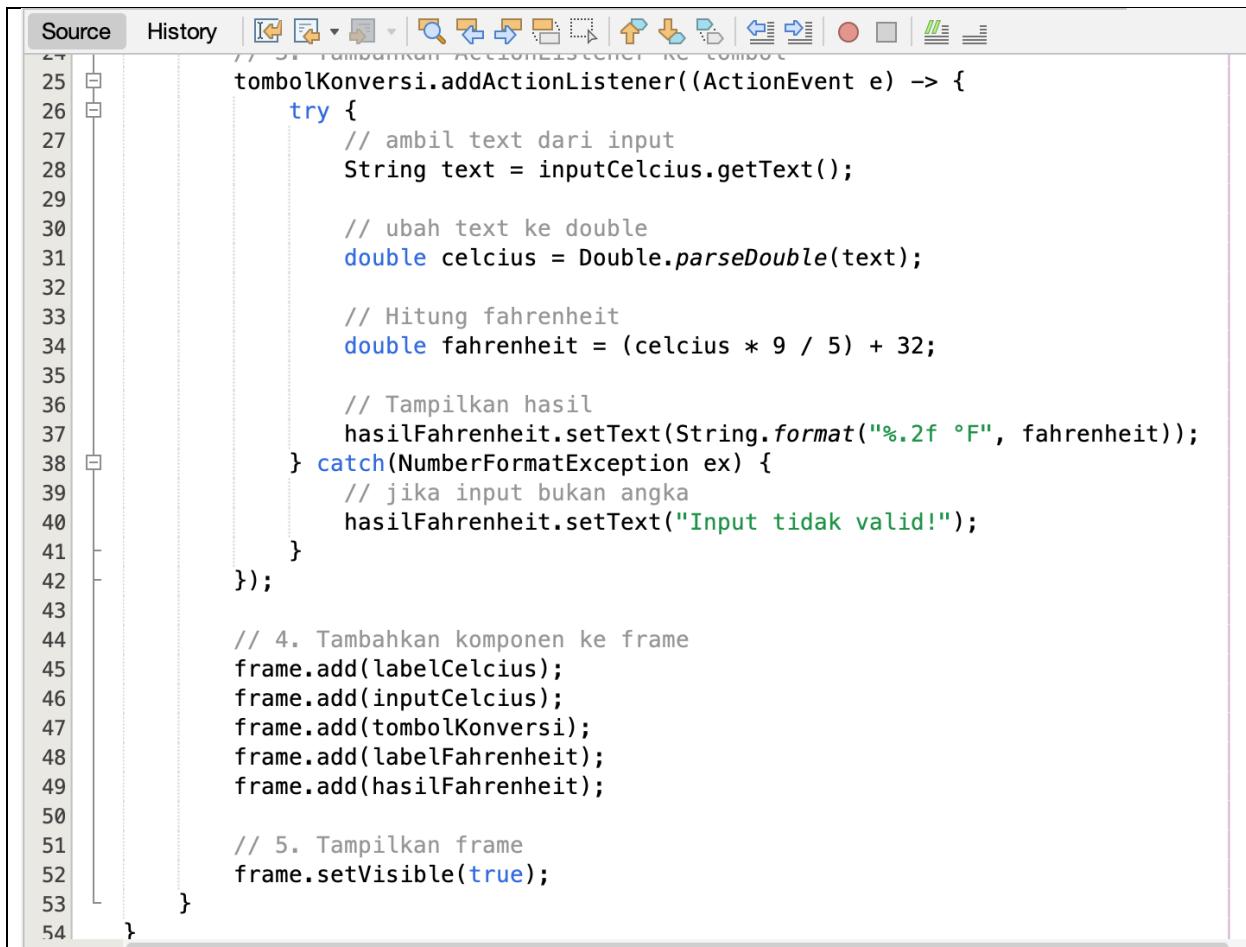
CPMK Terkait:

Kode	Uraian
IF21W0508-CPMK04	Mampu mengkontruksi solusi berbasis komputing menggunakan kakas pemrograman berorientasi objek

Bagian 1. Screenshot Semua Kode

Source History | | | | | | | | |

```
1 package com.mycompany.pp22025_233040171.pertemuan6;
2
3 import java.awt.*;
4 import java.awt.event.*;
5 import javax.swing.*;
6
7 public class Tugas2 {
8
9     public static void main(String[] args) {
10
11         // 1. Buat frame
12         JFrame frame = new JFrame("Konverter Suhu");
13         frame.setSize(300, 150);
14         frame.setLayout(new FlowLayout());
15         frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
16
17         // 2. Buat Komponen
18         JLabel labelCelcius = new JLabel("Celcius:");
19         JTextField inputCelcius = new JTextField(10);
20         JButton tombolKonversi = new JButton("Konversi");
21         JLabel labelFahrenheit = new JLabel("Fahrenheit:");
22         JLabel hasilFahrenheit = new JLabel("");
23
24         // 3. Tambahkan ActionListener ke tombol
25         tombolKonversi.addActionListener((ActionEvent e) -> {
26             try {
27                 // ambil text dari input
28                 String text = inputCelcius.getText();
29
30                 // ubah text ke double
```

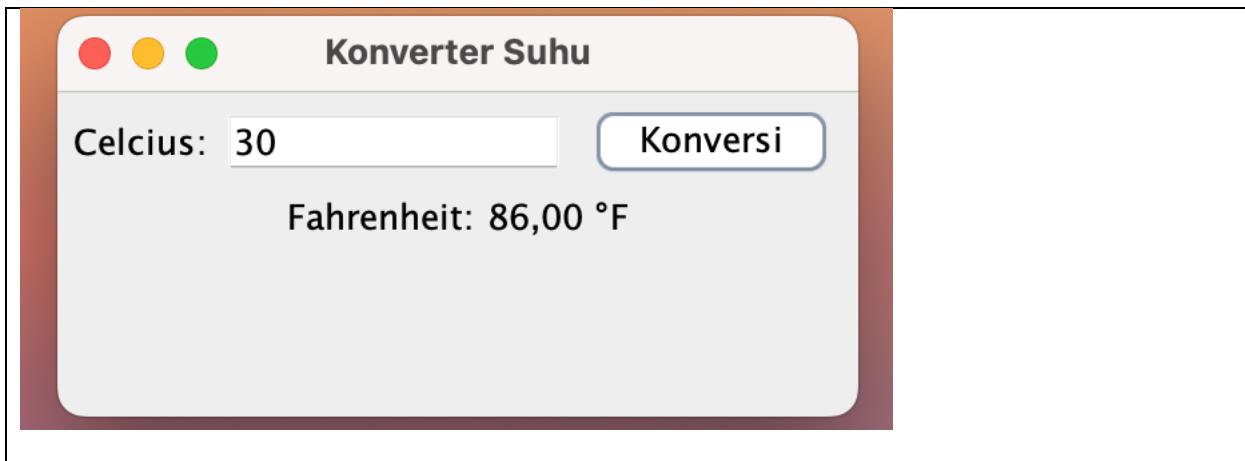


```
24
25     tombolKonversi.addActionListener(ActionEvent e) -> {
26         try {
27             // ambil text dari input
28             String text = inputCelcius.getText();
29
30             // ubah text ke double
31             double celcius = Double.parseDouble(text);
32
33             // Hitung fahrenheit
34             double fahrenheit = (celcius * 9 / 5) + 32;
35
36             // Tampilkan hasil
37             hasilFahrenheit.setText(String.format("%.2f °F", fahrenheit));
38         } catch(NumberFormatException ex) {
39             // jika input bukan angka
40             hasilFahrenheit.setText("Input tidak valid!");
41         }
42     });
43
44     // 4. Tambahkan komponen ke frame
45     frame.add(labelCelcius);
46     frame.add(inputCelcius);
47     frame.add(tombolKonversi);
48     frame.add(labelFahrenheit);
49     frame.add(hasilFahrenheit);
50
51     // 5. Tampilkan frame
52     frame.setVisible(true);
53
54 }
```

Bagian 2. Penjelasan Kode

Untuk tugas 2 seperti biasanya membuat jendela yaitu JFrame dan lainnya tapi sebelumnya ini tidak jalan tapi saya hanya klik lampu kuning di dekat nomor, setelah itu ada tulisan konversi ke lambda dan dia bisa berjalan, itu saya masih kurang mengerti jadi code saya hanya segini saja.

Bagian 3. Hasil Running



Bagian 4. Penjelasan Hasil Running

Bisa diinput suhu dari celcius saja dan bisa langsung di konversi ke Fahrenheit.