



Hichem Dimassi

Etudiant en développement web/mobile

- 9 Janvier 1998
- Ben Arous Tunisia
- +216 20 49 49 38
- hichem.dimassi@esprit.tn
- <https://www.linkedin.com/in/hichem-dimassi-b86922186>
- <https://eloquent-murdock-7bb37f.netlify.app>

About me

Mon but est d'approfondir mes connaissances dans le domaine du développement mobile et web et de m'intégrer dans le monde professionnel.

Skills

Langages

- Java
- Javascript, TypeScript
- Python
- Swift
- HTML, CSS
- C, C++
- Dart

FrontEnd:

- React.js
- Vue.js
- Next.js

BACKEND:

- Node.js
- Symfony 3.4

Development mobile:

- React Native
- Android Studio
- Flutter

Langes:

- Arabe / Français / Anglais

Cursus

- 2017-présent **Diplôme d'ingénieur en informatique**
Ecole sup privée d'Ingénierie et de technologies (ESPRIT).
- 2017 **Baccalauréat Scientifique**
Lycée secondaire Rue de Russie.

Expérience

- juin 2021 - août 2021 **Stagiaire à Telcotec**
Développement d'un module logiciel pour l'évaluation de la qualité de service voix pour les réseaux mobiles.
Développement d'une application mobile avec Android Studio pour faire passer des tests d'appels automatique.
- juin 2019-juin 2019 **Stagiaire Banque de Tunisie**
Assistance et observation des différents tâches du service Maintenance Informatique.
Assistance au remplacement des disques dur par des barretes SSD M2 128 Go.
Réception des réclamations par téléphone.
Réparation d'un ancien serveur IBM X3500.

Projets

- Octobre-Décembre 2020 **Application mobile pour les plateformes Android/IOS**
Réalisation d'une application mobile sous les deux plateformes Android et IOS.
 - Java
 - Android Studio
 - Xcode 11
 - Swift 5
 - Xcode 11
 - Node.js
 - Wamp
 - SQL
- Janvier-Mai 2020 **Application sous trois plateforme différentes**
Développement d'une application de partage de vidéos sous trois plateforme web, mobile et desktop en utilisant les framework Symfony, Codename One et javaFX.
 - Java
 - HTML, CSS3
 - JavaScript
 - PHP
 - Wamp
 - SQL
 - phpStorm
- Sept-Décembre 2018 **Application de monitoring d'objets connectés**
création d'une application de surveillance avec plusieurs capteurs dans un contexte bien particulier d'une smart city. Conçu à l'aide de la bibliothèque QT.
 - C, C++
 - QT creator
 - StarUML
 - MySQL
 - Arduino
- Janvier-Mai 2018 **Jeux 2d isométrique**
Développement d'un jeu vidéo en C avec la bibliothèque SDL.
 - C
 - Bibliothèque SDL
 - Adobe Illustrator/Photoshop

Certifications

- 28 août 2020 Java Programming: Solving Problems with Software
- 15 mai 2021 Java Programming: Arrays, Lists, and Structured Data
- 12 juillet 2021 AWS Cloud Technical Essentials

Centres d'intérêt

Sport(football)
Musique
Technologies