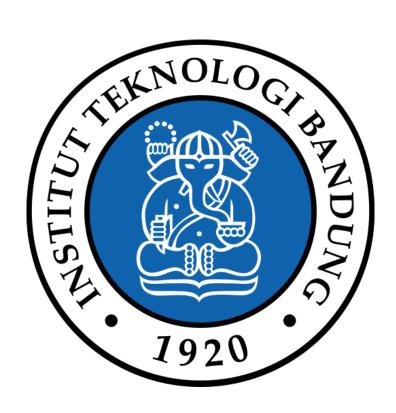
Tugas Kecil 1 IF 2211 Strategi Algoritma Semester II Tahun 2021/2022



Oleh:

Andhika Arta Aryanto 13520081

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

2022

A. Algoritma Brute Force

Algoritma *Brute Force* adalah sebuah pendekatan yang lempang (*straightforward*) untuk memecahkan suatu masalah, biasanya didasakan pada pernyataan masalah definisi dari konsep yang dilibatkan. Algoritma ini memecahkan masalah dengan sangat sederhana, langsung, serta menggunakan cara yang sangat jelas. Karena kesederhanaannya inilah kode yang menggunakan algoritma ini biasanya sederhana dan mudah dimengerti

Algoritma *Brute Force* umumnya tidak "cerdas" dan tidak efisien, hal ini karena *Brute Force* membutuhkan volume komputasi yang besar dan waktu yang relatif lama dalam penyelesaiannya. Walaupun begitu, masih ada beberapa pertimbangan untuk memakai algoritma ini, biasanya apabila soal yang diselesaikan sederhana dan ukuran masukan tidak terlalu besar. Algoritma *Brute Force* juga dapat menjadi basis pembanding untuk algoritma – algoritma lain yang lebih mangkus. Kelebihan lain dari algoritma ini adalah hampir semua persoalan dapat diselesaikan menggunakan *Brute Force*, bahkan ada juga persoalan yang hanya bisa diselesaikan dengan metode ini, misalnya adalah mencari elemen terbesar dalam suatu array.

Dalam Tugas Kecil kali ini, algoritma *brute force* akan digunakan untuk menyelesaikan word search puzzle, yaitu permainan puzzle mencari suatu kata dalam kumpulan huruf dalam grid yang biasanya berbentuk persegi/persegi panjang. Pada intinya, penyelesaian puzzle ini adalah menggunakan algoritma *Brute Force* berkali – kali pada kumpulan kata yang diberikan.

B. Menyelesaikan Word Search Puzzle dengan Brute Force

Pemecahan puzzle pada tugas kecil ini digunakan menggunakan bahasa C++ dengan pendekatan prosedural. Seperti yang sudah disebutkan sebelumnya, inti dari algoritma ini adalah melakukan *string matching* untuk kata – kata yang diberikan. Berikut langkah – langkah yang dilakukan pada program :

- 1. Program melakukan pembacaan file dan menyimpan Puzzle dalam sebuah vektor 2 dimensi dan menyimpan semua kata dalam satu vektor
- 2. Program melakukan looping untuk mencari kata satu persatu, dimulai dari kata pertama. Program juga melakukan inisiasi vektor 2 dimensi berisi integer yang akan berguna untuk pengeluaran hasil nanti.
- 3. Ide utama dari program adalah mencari huruf pertama dari kata pada puzzle, lalu apabila berhasil menemukan huruf tersebut, akan dimulai pencarian pada semua arah.
- 4. Apabila puzzle dikaitkan dengan matriks, dapat dilihat bahwa arah yang mungkin dapat direpresentasikan dalam 2 integer {i, j}, pada kasus ini i melambangkan penambahan baris dan j melambangkan penambahan kolom. Untuk contoh, apabila ingin mencari ke arah kanan, hal ini berarti pencarian akan dilakukan dengan menambah kolom sebesar 1, sehingga dapat direpresentasikan dengan 2 integer {0,1}, dan begitu seterusnya untuk kasus lainnya.
- 5. Program akan mulai dengan melakukan looping sebanyak jumlah kata yang perlu dicari, lalu dilanjutkan dengan 2 nested looping yang masing masing berupa traversal pada puzzle, yaitu baris dan kolom.

- 6. Program memanggil fungsi wordSearch yang akan melakukan pencarian kata pada puzzle, terdapat juga array yang berisi 2 integer seperti yang sudah diangkat sebelumnya, karena ada 8 arah yang mungkin, berarti ada sebanyak 8 pasangan integer. Dimulai dengan melakukan pencarian untuk huruf pertama yang cocok, apabila berhasil ditemukan, akan dilanjutkan pencarian dan dilakukan juga looping sebanyak 8 kali , masing masing untuk semua arah yang mungkin
- 7. Posisi dari elemen matriks dimana huruf pertama ditemukan akan diubah tergantung dengan arah yang sedang dicari, pencarian akan berhenti dan diganti dengan arah lain apabila posisi setelah perubahan diluar batas matriks atau huruf yang dibandingkan berbeda
- 8. Apabila sama , program akan melakukan looping sebanyak panjang kata, sehingga sebuah kata terbilang ditemukan apabila jumlah looping pada bagian kode tersebut sama dengan panjang kata yang dicari dikurang 1 (karena loop dimulai dari angka 0)
- 9. Setelah ditemukan sama, dipanggil fungsi lain yang memiliki tugas untuk melakukan perubahan pada vektor integer 2 dimensi (yang disebutkan pada langkah nomor 2). Perubahan yang dilakukan adalah merubah angka 0 pada vektor tersebut menjadi suatu integer lain diantara 1 12, hal ini dilakukan karena pada program yang dibuat, output ingin menggunkan konsep berwarna, karena ada 12 warna yang tersedia penandaan dilakukan dengan 12 angka. Jadi pada kasus ini apabila elemen di matriks merupakan nilai bukan 0, hal itu menandakkan elemen elemen tersebut membentuk kata yang dicari. Warna yang dihasilkan berdasar dari angka 1 12 tersebut, misalnya 1 melambangkan warna merah, 2 warna biru, dan seterusnya.
- 10. Kegunaan dari vektor integer 2 dimensi tersebut sebenarnya adalah menjadi referensi penanda apakah elemen tersebut merupakan bagian dari kata yang ditemukan, terdapat fungsi solutionPrint yang melakukan hal ini dan melakukan output ke console.
- 11. Program akan terus mencari sampai telah melakukan pencarian pada semua kata yang harus dicari, jadi pada kasus ini, langkah 5-10 akan diulang sebanyak banyak kata yang harus dicari.
- 12. Program diakhiri dengan melakukan output dengan puzzle yang sudah diwarnai bagian yang merupakan kata yang dicari, juga mengeluarkan banyak perbandingan huruf yang dilakukan serta lama runtime program (hanya menghitung waktu perbandingan, pengolahan file dan lama print tidak dihitung)

Berikut daftar fungsi – fungsi yang ada pada program :

FUNGSI	KEGUNAAN
<pre>void initializeVector(vector<vector<int>> &vect, int row, int col)</vector<int></pre>	Membuat vektor integer awal yang akan menjadi penanda apakah elemen pada matriks puzzle merupakan kata yang dicari
<pre>void matrixBuilder(vector<vector<int>> &vect,int foundRow, int foundCol, int dirRow, int dirCol,string text, int count)</vector<int></pre>	Melakukan perubahan pada vektor integer bergantung pada dimana kata ditemukan
<pre>void vector2DPrint(vector<vector<int>> vect)</vector<int></pre>	Fungsi yang hanya berguna untuk pengecekan, melakukan print pada vektor 2 dimensi.

<pre>void wordSearch(vector<vector<char>> vect,vector<vector<int>> &vectInt, int curRow, int curCol, string text, int& comparisonCount, bool& found)</vector<int></vector<char></pre>	Fungsi yang melakukan pencocokan kata, akan mencari huruf pertama pada puzzle dan akan dilanjutkan dengan mencari pada 8 arah untuk menentukkan apakah sederet elemen pada matriks merupakan kata yang dicari
<pre>void solutionPrint(vector<vector<char>> vect,vector<vector<int>> vectInt)</vector<int></vector<char></pre>	Fungsi untuk melakukan output pada layar, dilakukan perbandingan dengan vektor integer untuk menentukkan elemen matriks mana yang merupakan kata yang dicari.

C.Source Program dalam C++

```
#include <fstream>
 3 #include <chrono>
 4 #include <algorithm>
7 using namespace std;:chrono;
8 #define RESET "\033[0m"
9 #define BLACK "\033[30m"
10 #define RED "\033[31m"
11 #define GREEN "\033[32m"
12 #define YELLOW "\033[33m"
13 #define BLUE "\033[34m"
14 #define MAGENTA "\033[35m"
15 #define CYAN "\033[36m" 16 #define WHITE "\033[37m"
20 #define BOLDBLUE "\033[1m\033[3m" 21 #define BOLDBLUE "\033[1m\033[34m"
22 #define BOLDMAGENTA "\033[1m\033[35m" 24 #define BOLDWAITE "\033[1m\033[37m"]
28 void initializeVector(vector<vector<int>>> &vect, int row, int col)
          vector<int> v1;
                v1.push_back(0);
             vect.push_back(v1);
```

```
. .
    void matrixBuilder(vector<vector<int>>> &vect,int foundRow, int foundCol,
    int dirRow, int dirCol,string text, int count)
16 void vector2DPrint(vector<vector<int>> vect)
             for(j = 0 ; j < vect[0].size() ; j++)</pre>
30 void wordSearch(vector<vector<char>> vect,vector<vector<int>> &vectInt,
    int curRow, int curCol, string text, int& comparisonCount, bool& found)
        int i,j,changedRow,changedCol;
        int directions[8][2] = \{\{0,1\},\{1,1\},\{1,0\},\{1,-1\},\{0,-1\},\{-1,-1\},\{-1,0\}\}
        if(vect.at(curRow).at(curCol) != text[0])
            changedRow = curRow + directions[i][0];
changedCol = curCol + directions[i][1];
                  if(changedRow >= vect.size() // changedRow < 0 // changedCol</pre>
                 if(vect.at(changedRow).at(changedCol) != text[j])
                 changedRow += directions[i][0];
                 changedCol += directions[i][1];
                 matrixBuilder(vectInt,curRow,curCol,directions[i][0],
                colorCode += 1;
colorCode %= 12;
```

```
void solutionPrint(vector<vector<char>> vect,vector<vector<int>> vectInt)
    for(i = 0 ; i < vect.size() ; i++)</pre>
        for(j = 0; j < vect[0].size(); j++)</pre>
             if(vectInt.at(i).at(j) == 0)
                 cout << BOLDBLACK << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
            else if(vectInt.at(i).at(j) == 1)
                 cout << RED << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 2)
                 cout << GREEN << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 3)
                 cout << YELLOW << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 4)
                 cout << BLUE << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 5)
                 cout << MAGENTA << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 6)
                 cout << CYAN << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 7)
                 cout << BOLDRED << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
            else if(vectInt.at(i).at(j) == 8)
                 cout << BOLDGREEN << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 9)
                 cout << BOLDYELLOW << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
                 cout << BOLDBLUE << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
            else if(vectInt.at(i).at(j) == 11)
                 cout << BOLDMAGENTA << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             else if(vectInt.at(i).at(j) == 12)
                 cout << BOLDCYAN << vect.at(i).at(j) << RESET;</pre>
             if(j != vect[0].size())
        cout<<endl;</pre>
```

```
int main()
    string fileName;
    cout<<"Masukkan nama file : ";</pre>
    cin>>fileName;
    string filePath = "../test/" + fileName;
    ifstream myfile(filePath);
    string text;
    vector<string> vString;
    if(myfile.is_open())
        while(getline(myfile,text))
                      v1.push_back(text[i]);
               vect.push back(v1);
               v1.clear();
        while(getline(myfile,text))
           text.erase(remove(text.begin(), text.end(), ' '), text.end());
           vString.push_back(text);
    initializeVector(vectInt,vect.size(), vect[0].size());
    auto start = high_resolution_clock::now();
        found = false;
for(j = 0; j < vect.size(); j++)</pre>
               wordSearch(vect,vectInt,j,k,vString[i],comparisonCount,
    auto stop = high_resolution_clock::now();
   auto duration = duration_cast<microseconds>(stop - start);
   cout <<endl;</pre>
    solutionPrint(vect,vectInt);
```

D.Input dan Output

Terdapat sebanyak 9 testcase , dengan detail sebanyak 3 puzzle berukuran small (Ukuran 14 x 12 hingga 18 x 16) , 3 puzzle berukuran medium (Ukuran 20 x 18 hingga 24 x 22), dan 3 puzzle berukuran large (Ukuran 32 x 30 hingga 36 x 34) .

1. Test Case 1 – small1.txt

- File Input:

```
LNOSNITSETLALA
MTSMNAESTEBERR
SLPARTKNLAMELI
LGRRBAIIICNRRA
ANESASARSHTIEE
WISHRSEOMEHKYL
YVEANBTBARLSAB
EINLETDINBIEEM
RGTLYRENHALNOA
WSEYEAODANYSGL
APRYERPRTABOWD
PANRBWRITYMTLR
BLNAAPMPAABRII
GSELDANENEYREN
MARSHALL
MANHATTAN
MOSBY
TED
TEACHER
SLAPSGIVING
BARNEY
LAWYER
ERIKSEN
STINSON
PRESENTER
ALDRIN
ROBIN
```

Output :

2. Test Case 2 – small2.txt

- File Input:

```
PFYWWKMZEXOLQSBH
GKEXSSXAKKSXIKOJ
TNTTTDFHIURXJNCX
A F N R L R C C I N B A J H S D
K B R S F S O T R O E C O B Z M
LLOAMZEEBUTCOCKY
SENRSJGKBVLEBIUF
IMCALNNPTLKJVYQZ
BOWXIKHHIAPLACOF
KAALELWREYKSPTVL
WPDRPCHUNMPPOOWV
RIOIATGIIGUXJOWD
SMQXENXURZIFJXUY
EWXQEQGGBCTUESMC
ANEW
BRINE
COCKY
EXCEL
FOCAL
IDLING
JOWL
LOAM
MAINE
ROME
SUITE
THRILL
TOXIC
TUBE
```

- Output:

```
PFYWWKMZEXOLQSBH
GKEXSSXAKKSXIKOJ
TNTTTDFHIURXJNCX
AFNRLRCCINBAJHSD
KBRSFSQTROECOBZM
LLOAMZEEBUTCOCKY
SENRSJGKBVLEBIUF
IMCALNNPTLKJVYQZ
BOWXIKHHIAPLACOF
KAALELWREYKSPTVL
WPDRPCHUNMPPOOWV
RIOIATGIIGUXJOWD
SMQXENXURZIFJXUY
EWXQEQGGBCTUESMC

Total perbandingan kata pada program adalah 2398 kali.
Runtime program selama 0.003 sekon
```

3. Test Case 3 – small3.txt

- File Input:

```
PLUTOFQXPGNOSXND
MLXYEGFSYQBQAOIO
LBZDPBERIIQKCVLF
REMNULAIJDVRITXQ
QNTTYMJCXVANLCWT
BKYELTTILVEBEFDP
SHINEDQPARTXTRHV
J Z U V F E K T E N P F C Y S E
JHODBFBUTWUAELHL
UBLMTEGOCXXTPWAB
AMQTTGCXUFOBSNDU
SATOXWUAELOMAHYK
M B Q A T T F E M T S O L B R A
ISUUPSHOTELZQHMW
ABOVE
ASPECT
BECAME
CRAVAT
DIVINE
LITTLE
LOST
MOLE
PLUTO
SHADY
SHINE
SONG
STUN
UPSHOT
```

- Output:

4. Test Case 4 – medium1.txt

- File Input:

```
V H S T R I P E S O R Q J Q Z S X Z R A P V
ITNLANOOMXEIHLAMMAMSJI
0 Z X F G H A W D X T G W O G Y L T A E L S
IREEELEIXZNVELGNUJSEPY
C K N W S C H G R R U I C Z N Q O E S O H W
A Z I B U W E M E E H Q L R Q V N W Q W Z Y
RALBMWWRTOBCAOGINAISAQ
NZEGARVZKMOIWSHMALAYAN
IUFVTOOWANDDSCCCZJTNDE
V S W N R O G T S U J G O U R D T H E O J D
0 S D A A Z V E A U E D G Q D O I N X A V T
R P N I N C R S U D N I S T J Z D Q A F M D
EGINVVNERIEJBCBAPOERUN
ERETAETAEMCRBSNFWZXIAC
TFBTLAGNEBXVPGTMIIQCWH
QNIOIIKNDLIWEEEJDKBAVG
DOLIATATURZRETAENAMNVV
NCYUJBASPWETZIXVAQAPAC
J V B W F B I L G D H X B K H Q T X V N M P
K F F T S G N I R A O R J E Z I P J F M D H
AFRICAN
ASIAN
RENGAL
CLAWS
FELINE
HUNTER
JUNGLE
ORANGE
PREDATOR
ROARTNG
SIBERIAN
STRTPES
TAIL
TEETH
WILD
```

Output :

5. Test Case 5 – medium2.txt

- File Input:

```
K S J K X I K P P A L A R M C L O C K I B F
A O R N H E A J M A W L U W A A Y G C K W Y
YNPETXSJAWYNSZQVFBIDNO
NHRPPJAYLZRXNUTWNDXMDZ
C Y I O E P C V P Y S J Y M Z F S I V F K T
MOAUBZINWODGNISSERDVDE
DJMCMENLOCNPRPTMGOFRAS
XHRFAKBRSHIXEPXJPNEPYO
K L T M O U B Y O L O N M Q K R A S Q P A L
NVYKXRYYLRASOCLHSBJGMC
TARBUQTOJFROTSEEOOESYR
YSYHDSWECEZIERRPNTIDMZ
PNZOUSWBRWINMFJVOFODAR
DIKTVSVQLEHLYASGXQLHAO
O A W E E T E L E V I S I O N Z G L D E P R
OTUTTVDUOMSWINDOWSDRHT
RRRERVKEKKLKSQJTKOUSZS
WUJTEDDYBEAREESYAGPYTR
N C N L G V U P T N S A D Y S L Y Q Z Q Z P
V S R H Z A L Q T H G I L O N Y N V A H I P
BED
CLOSET
DOOR
DUVET
FAN
LAMP
LIGHT
MIRROR
РНОТО
PILLOWS
RADIO
REMOTE
ROBE
RUG
SHELF
ALARMCLOCK
COMFORTER
CURTAINS
DRESSER
DRESSINGDOWN
SLIPPERS
TEDDYBEAR
TELEVISION
WINDOWS
```

Output :

```
(S) | K X I K P P A L A R M C L O C K I B F
A O R N H E A J M A W L U W A A Y G C K W Y
Y N P E T X S J A W Y N S Z Q V F B I D N O
N H R P P J A Y L Z R X N U T W N D X M D Z
 Y I O E P C V P Y S J Y M Z F S I V F K T
 O A U B Z I N W O D G N I S S E R D V D E
D J M C M E N L O C N P R P T M G O F R A S
K L T M <mark>O</mark> U B Y O L O N M Q K R A S Q P A L
N V Y K X R Y Y L R A S O C L H S B J G M C
T A R B U Q T O J F R O T S E E O O E S Y R
Y S Y H D S W E C E Z I E R R P N T I D M Z
PNZOUSWBRWINMFJVOFODAR
DIKTVSVOLEHLYASGXOLHAO
OAWEETELEVISIONZGLDEPR
O T U T T V D U O M S W I N D O W S D R H T
R R R E R V K E K K L K S Q J T K O U S Z S
W U J T E D D Y B E A R E E S Y A G P Y T R
V S R H Z A L O T H G I L O N Y N V A H I P
______
Total perbandingan kata pada program adalah 7650 kali.
Runtime program selama 0.020004 sekon
-----
```

6. Test Case 6 – medium3.txt

File Input:

```
FILE INDUT:
GHAYFEVERULYRELTUCAFKE
XUNSPRINGIESTGTXFAUFOU
WIIOZWQFVJJAOKDIXFYDWX
LFQLOQLAWDGHROYPUKVTDN
AATBLASPHEMERIXMTBQARZ
NSGVQOPGVLTJARUEFULLYM
QKJAHPTWGENTLEFOLKLYJN
AZWLSNOILIVAPIPMOBJGYW
ZPPBKHMCNWHUYPFHOWGHSW
GGARMENTEELXOAZBQGEDGM
YBCIHNMKYPHMLKYOVGUPW
FIYGYSRDUMEADABLWLDSAF
 O R W Y Y C D O U X L B S W E V K L O T B R
N L H Y Z S P H D F P A I M P J F E M T U R
 T U Q R D E C N U O R T E E R H T B S N W I
B M A V H A Z I N E S S D Q O P O U Q G S T
  BI ASPHEMER
  CUBIC
  CUTI FRY
  DEPOSITED
  FUSION
  GARMENT
  GENTLEFOLK
  HAYFEVER
  MORAL
  REGULATE
  RELIABLE
  RUEFULLY
  SPLITTING
 SPRINGIEST
TROUNCED
```

- Output:

G H A Y F E V E R U L Y R E L T U C A F K E N I I O Z W Q F V J J A O K D I X F Y D W X . F Q **L** O Q L A W D G H R O Y P U K V T D N A A T **B L A S P H E M E R** I X M T B Q A R Z Q K J A H P **T** W **G E N T L E F O L K** L Y J N A Z W L S **N O I L I V A P** I P M O B J G Y W . P P B K H M C N W H U Y P F H O W G H S W G **G A R M E N T** E **E** L X O A Z B Q G E D G M Y B C I H N M K Y P H M **L** K Y O V **E** U U P W : I Y G Y S **R** D U M E A **D** A B L W **L** D **S** A F **S** V G M A B A J **G** S K E **P** H **B** O E **A** T **L C** D O R W Y Y C D O U X L B S W E V K L O T B R N L H Y Z S P H D F P **A I** M **P** J F **E** M **T U** R RZGNGXMINOITJEEHRFICX TUQR**DECNUORTEER**HTBS**N**WI Total perbandingan kata pada program adalah 5599 kali. Runtime program selama 0.011001 sekon

7. Test Case 7 – large1.txt

File Input:

```
FILE Input:

SSCARADRCAGNITHGILBCEACYSRETAOLF

DOMYMSIAANSNEOEVAEWHNTYETLAOWJOT

ZIRYRTRPLXCYIPAWVRLAATFLNIEFWICR

DZCGNRKPLIGOMXLRSNNUMRNILSLATISI

MEHOEOSEIEGNNMULIRBFOIYONUEASWFA

ONLPZLTDNTSNIFELUNBFRBNTOAFRUIBG

MPCLWOLNGIVUITETFBGEEUDEIMLREQNE

IKIEAGEAAEJIOKCDRQZUDTIEMLYIEHEG

INRTTIGLASSFULNEEIFRSATPTYIEZEBL

RNDXKCHEARTINGAIFRCSTBRRNHRTNEHY

EEVEEANPJEYNIHWEWNAATLHEJYGESODC
 OVNCNEBTIEING MDPRROSELS SMEJKLRHM
LAUATTRANW ZSNMIFJYEOIS YUBNDUTPUN
ERCFRIIMKG FQETNGTMMVHDDRKPUIFHLN
MIJODBVVINKNGHMEEFQLONIEPKKQEMCW
NEUIZRMAENIHTWDAJRTPRWADXJVALDUO
I GEMOMCETNARSTAOCTSIAMFTRINYAZWT
ZAAXIJVRMEETHKPGEGIUNFYPKGLSAQLX
ITDGRNJIBEGSESZAQVMEQITMCJLNZNTJ
NIVLFNIAEBRPSIVNSDIQZTSNBBVLLQMA
G NU S PPAEBC Q G M G V Y M G Q C H L M P T V T K A X N Q
B G B D W A X G A L B G R I I Y G M C B Q B R D M P I S U D G L
G F M U Q J B C Y A M T R V I G E L P N D J Y A E R C R Z I H J
M I M T L D I D H I L G O A I V T V Q D R D T U Z W M T O X B J
 Z E X S F M R R L Q S F Q P S M G O W M X G I V Y B T Y Z G K V
H I Q H K G I V U B Y C D Z N K K B C L F D Z U H R B F B F P V
  M C Y O R B S K X W W Q K J C B V A L Y Z X G S Z I V M V E G G
 O T D O O G A U A C R R Z V E Q J C W Q I B R N H W L O C F V N
 ALLEGROS
 ANTONYMS
 ANXIETIES
 ASTROLOGICAL
ASYMMETRICALLY
 ATTRIBUTABLE
 BLIGHTING
 BULLPEN
 CALLING
 CENSER
 CHAUFFEURS
 CHEERFULLY
 CONFEDERATES
 DISINFECTING
 ENAMORED
 EQUALITY
 FINALIZED
 FLOATERS
 FLUXING
 GLASSFUL
  HONEYMOON
 HOODWINKING
  HOSTILITY
 INDETERMINATE
 INVENTIVENESS
 LEASING
 NURSERYMEN
 OVERZEALOUS
 PHIALLED
 PLIGHTED
 PRESCIENCE
 PRESSURED
 RAFT
 RAPPED
 REACTIVATE
 REGIMENTS
 REMEDIED
 REMEMBRANCE
 SCAR
 SHRINKABLE
  SOLEMNIZING
  TIEING
  TRIAGE
  VARIEGATING
  MATSTCOATS
  MEAVE
```

- Output:

O O M Y M S I A A N S N E O E V A E W H N T Y E T L A O W J O T Z I R Y R T R P L X C Y I P A W V R L A A T F L N I E F W I C R D Z C G N R K P L I G O M X L R S N N U M R N I L S L A T I S I M E H O E O S E I E G N N M U L I R B F O I Y O N U E A S W F A O N L P Z L T D N T S N I F E L U N B F R B N T O A F R U I B G W P C L W O L N G I V U I T E T F B G E E U D E I M L R E Q N E I K I E A G E A A E J I O K C D R Q Z U D T I E M LYIEHEG IN R T T I G L A S S F U L N E E I F R S A T P T Y I E Z E B L RNDXKCHEARTINGAIFRC STBRRNHR E V E E A N P J E Y N I H W E W N A A T L H E J Y G E S O D C S C A E T L P R E S C I E N C E Z D I T L E M S M U E I S O H N C N E B T I E I N G M D P R R O S E L S S M E J K L R TTRANWZSNMIFJYEOISY U B N D U T P U N LAUA RIIMKGFQETNGTMMVHDDRKPUIFHL J O D B V V I N K N G H M E E F Q L O N I E P K K Q E M N E U I Z R M A E N I H T W D A J R T P R W A D X J V A L D U O IGEMOMCETNARSTAOCTSIAWFTRJNYAZW Z A A X I J V R M E E T H K P G E G I U N F Y P K G L S A Q ITDGRNJIBEGSESZAQVMEQITMC

Total perbandingan kata pada program adalah 16194 kali. Runtime program selama 0.045512 sekon

8. Test Case 8 – large2.txt

File Input:

```
File Input:

A S Q K K Y R E N N A C Y E I K I S X D V T J K H O N L Y Z T Q Z Z M B V G K B P A Z H K C E R U T A E F C M D B S C A P E G O A T B Q Q C A V S D C F L C Q F H B O Y L Z W B R T C F M A W B I U U I I N W R F T R V J M K N M S P F U Y P G Q Q H O P I A G D I U F D D F U P L Q F R P C Y V J Y S I M T Y P K F T N Z U I W T Q A T Y H M H G B K E P A C S Y T I C A K R P C F U G T H D M J A T E K W D L Q E R E L J H T M U G U T F E E B L Y A N M Q F H U R S P Y I B O J D I N H Z F S K D E V B B P V R P E Q X F T W Z I C C F S M N R C M O A J T W A P K X F W I C G I S B Y S X R E V O U O O E B A G S Y N C H R O N I Z E P Z H F D N G M E A H F L E N A O I C F D T P I S U Y W X Y A B R E L G X O E I J V I N U R Y E E E C D F Z S P F M D E M I O M G T E T I B B C R D X Y U J Y P D R F T B I Y V E N U H Q A S S H F I J M A H H O A I E D T L I J P U G P Q M G K T D F E E S T R U M Y Y D U V I E V L A E L H S T A B H E A A R F A Y S Q N E K I L A G R T O T T E I C E P C U C F N F T W D E E O B Q C E M E W C T R J P O B O H D X K X K S X C G C P I S H Y L Y R Q Z F D M P U N I S H I N G R K I C B N L E E E I V V D A O C R E J H O Q X C E P A M D N I H K C R H O W S D A V W B N P C G U C E P J G R T U D A F Z S Q L B V N M I Z Y W O J T P I I Z C K X A Y Z F N H P U R E I Q J B R P Y I O R S E R S X Z Z O W E A U S X Y L B I I W B S C J J I X E K O O S B R Z R T V M K U O T N E M E M U Z K E H N A G K H A E G W J N T K C Z P F R A Y E N N D H T A W T A A Q N O R E E V R G V O Q C A Y C Y X O W E E T K H D Z A J H U L W H I S P Z R Y S I S X C Z G P X R Q M R B N Q V H L G O Q D R E C M N Z Y C F Z E S U S U H T P D A A A P G O J E V Y A O J C C G H E Y F E S H Q E M D L E E G N T X R Q S A C V L O B F C R N Z Y T Y Y J D F V P I D U J I R C V B T S H C Y C U D F W G S E R S Y Z T O M E E K Y C Y C O G E E N T Y Y Y A E J F M M R I G I N X R Z X R Q S A C V L O B F V R D A A L X V Y T U Y J D J P Y D D J P G G W E K Y U Q U J M N A M B I D E X T R O U S Q K S B B I V F R Y X K F V Q F R H J S T
       ABATEMENT
         AGAINST
         BENEFACTOR
         BUREAUCRAT
         CHEF
           CITYSCAPE
         CLERGY
         DEGREE
         DRAMATIZING
         DRAT
         EXACERBATE
         EXCEEDING
         FEATURE
         FONDLING
         GRAVY
       HIND
INDUCED
       JEEP
LIKEN
         MEMENTO
         MISTY
       OBSESSIVE
PARADIGM
           PILGRIM
         PROCTORS
         PUNISHING
         REFINER
         RESEMBLE
         SCAPEGOAT
         SPARTAN
         SYNCHRONIZEP
         MAKING
```

Output:

```
A S Q K K Y R E N N A C Y E I K I S X D V T J K H O N L Y Z T
M B V G K B P A Z H K C E R U T A E F C M D B S C A P E G O
W R F T R V J M K N M S P F U Y P G O Q H O P I A G D I U F D D F U
P E C A E P O Q R Q P U D K N J R Y T S I M T Y P K F
     Y H M H G B K E P A C S Y T I C A K R P C
EKWDLQ ERELJHTMUGUTFEEBL
 I B O J D I N H Z F S K D E V B B P V R P E Q X F
 N R C M O A J T W A P K X F W I C G
A G S Y N C H R O N I Z E P Z H F D N G W
   I SUYWXYABRELGXOEIJVINURYE
P F M D E M I O M G T E T I B B C R D X Y U J Y P D R F T B
N U H Q A S S H F I J M A H H O A I E D T L I J P U G P Q M G K T D
FEESTRUWNYDUVIEVLAELHSTABHEEARFAYS
Q N E K I L A G R T O T T E I C E P C U C F N F T W D E E O B Q C E
W E W C T R J P O B O H D X K X K S X C G C P I S H Y L Y R Q Z F D
M P U N I S H I N G R K I C B N L E E E I V V D A O C R E J H O Q X
   PAMDNIHTK CRHOWSDAVWBNPCGUCEPJGRT
UDAFZSOLBVNWIZYWOJTPIIZC
                                          KXAYZF
            PYIORSERSXZ
                               ZOWEAUSXYLB
      X E K O O S B R Z R T V M K U O T N E M E M U Z K
 HAEGWJWTKCZPFRAYENNDHTAWTAAQNOREE
V R G V O Q C A Y C Y X O W E E T K H D Z A J H U L W M H I S P Z R
Q ENISPMDISOQRHPUKIUUSINCERITYTRATR
Y S I S X C Z O G P X R Q W R B N Q V H L G O Q D R E C W N Z
   L S U H T P D A A A P G O J E V V A O J C C G H E Y F
M M D E E G N T X R D X F R V E Z H O K R W L L E B F J U P B F C H
     S V R E E N T P Y V A E J F M M R I G I N X R Z X R R Q S A C
V L O B F
        V R D K A L X V V T U Y J H O J P Y G G W E K Y U Q U J W
     O Z W M G T N Z S I Y V J D F V P I D U J I R C V B
                                                   T B
 W G S S A P R U S S Y O G N I Z I T A M A R D D R E E E O V O J M
N A M B I D E X T R O U S Q K S B B I V F R Y X K F V Q F R H J S T
Total perbandingan kata pada program adalah 37598 kali.
```

Runtime program selama 0.114034 sekon

9. Test Case 9 – large3.txt

- File Input:

```
A S Q K K Y R E N N A C Y E I K I S X D V T J K H O N L Y Z T Q Z Z M B V G K B P A Z H K C E R U T A E F C M D B S C A P E G O A T B Q Q C A V S D C F L C Q F H B O Y L Z W B R T C F M A W B I U U I I N M R F T R V J M K N M S P F U Y P G O Q H O P I A G D I U F D D F U P E C A E P O Q R Q P U D K N J R Y T S I M T Y P K F T N Z U I M T
Q A T Y H M H G B K E P A C S Y T I C A K R P C F U G T H D M J A T
E K W D L Q E R E L J H T M U G U T F E E B L Y A N M Q F H U R S P
Y I B O J D I N H Z F S K D E V B B P V R P E Q X F T W Z I C C F S
M N R C M O A J T W A P K X F W I C G I S B Y S X R E V O U O O E B
A G S Y N C H R O N I Z E P Z H F D N G W E A H F L E N A O I C F D
Q N E K I L A G R T O T T E I C E P C U C F N F T W D E E O B Q C E
W E W C T R J P O B O H D X K X K S X C G C P I S H Y L Y R Q Z F D
C E P A M D N I H T K C R H O W S D A V W B N P C G U C E P 3 G R T
U D A F Z S Q L B V N W I Z Y W O 3 T P I I Z C K X A Y Z F N H P U
C J J I X E K O O S B R Z R T V M K U O T N E M E M U Z K E H N A G
K H A E G W J W T K C Z P F R A Y E N N D H T A W T A A Q N O R E E
Q E N I S P M D I S O Q R H P U K I U U S I N C E R I T Y T R A T R
Y S I S X C Z O G P X R Q W R B N Q V H L G O Q D R E C W N Z Y C F
M M D E E G N T X R D X F R V E Z H Q K R W L L E B F J U P B F C H
H B N S V R E E N T P Y V A E J F M M R I G I N X R Z X R R Q S A C
1 E F O Z W M G T N Z S I Y V J D F V P I D U J I R C V B T B U O D
F W G S S A P R U S S Y Q G N I Z I T A M A R D D R E E E Q V O J M
N A M B I D E X T R O U S Q K S B B I V F R Y X K F V Q F R H J S T
 ABATEMENT
 AGAINST
 AMBIDEXTROUS
 BENEFACTOR
 BIFOCAL
 BUREAUCRAT
 CANNERY
CHEF
CITYSCAPE
 CLERGY
CREAKING
DEGREE
 DESPAIRED
 DOORKNOB
DRAMATIZING
DRAT
EXACERBATE
 EXCEEDING
 EXERTING
 FEATURE
 FONDLING
 GRAVITATE
 GRAVY
 HIND
 INDUCED
 LIKEN
 MEMENTO
 MISTY
 OBSESSIVE
 PARADIGM
 PILGRIM
 PROCTORS
 PUNISHING
 REFINER
 REPROVE
 RESEMBLE
 REVERE
 SCAPEGOAT
 SINCERITY
 SURPASS
 SYNCHRONIZEP
 WAKING
 WINDSWEPT
```

- Output:

```
V G K B P A Z H K C E R U T A E F C M D B S C A P
                            SDAVWBNPC
                       60 J E V V A O J C C
   FOZWMGTNZSIYVJDFVPIDUJIRCVBTBUOD
F W G S S A P R U S S Y Q G N I Z I T A M A R D D R E E E Q V O J M
N A M B I D E X T R O U S Q K S B B I V F R Y X K F V Q F R H J S T
Total perbandingan kata pada program adalah 37598 kali.
Runtime program selama 0.113024 sekon
```

E. Source Code

Source code dapat diakses pada <u>tautan berikut</u> setelah 26 januari 2022 pukul 12.30 WIB.

F. Tabel Checklist

Poin	Ya	Tidak
Program berhasil dikompilasi tanpa kesalahan (no syntax		
error)		
Program berhasil running		
Program dapat membaca file masukan dan menuliskan luaran		
Program berhasil menemukan semua kata di puzzle		