

Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!

1. Class (Kelas)

Bayangkan jika kita ingin membuat komputer. Sebelum kita membuatnya, kita perlu merencanakan apa yang akan ada di dalamnya, seperti layar, keyboard, CPU, dan sebagainya. Di dunia pemrograman, rencana ini disebut "class".

Jadi, sebuah class adalah rencana atau cetakan yang menjelaskan bagaimana sesuatu dibuat. Ia memiliki detail tentang apa yang dimiliki dan apa yang bisa dilakukan oleh objek yang akan kita buat nantinya.

2. Object (Objek)

Nah, setelah kita memiliki rencana, sekarang saatnya untuk membuat objek berdasarkan rencana tersebut. Jika kita menggunakan rencana komputer, maka objeknya mungkin bisa menjadi sebuah laptop tertentu, dengan merek dan jenis tertentu.

Jadi, objek adalah hasil nyata dari rencana tersebut. Ia memiliki karakteristik dan kemampuan yang sudah didefinisikan oleh rencana tersebut.

Jadi, untuk memahaminya lebih mudah, kita bisa menganggap class sebagai gambaran rencana atau cetakan, sedangkan objek adalah barang nyata yang dibuat berdasarkan cetakan tersebut. Dalam pemrograman, kita menggunakan class untuk membuat objek, seperti saat kita menggunakan rencana untuk membuat sesuatu.