

1. Lima bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi mobile serta platform dari aplikasi dari yang dihasilkan :
 - a. Dart
Dart merupakan bahasa pemrograman yang berbasis orientasi objek, dan sedikit mirip dengan bahasa pemrograman C. Menggunakan framework Flutter.
Platform Desktop : Windows, MacOS, Linux
 - b. Java
Java merupakan bahasa pemrograman yang berbasis orientasi objek dan mempunyai prinsip WORA (Write Once, Run Anywhere). Menggunakan framework Java Runtime Environment (JRE).
Platform Desktop : Windows
Platform Mobile : Android
 - c. JavaScript
JavaScript (JS) merupakan suatu bahasa pemrograman tingkat tinggi dan dinamis, populer di internet dan dapat bekerja di sebagian besar penjelajah web. Menggunakan framework React Native.
Platform Desktop : Windows, MacOS, Linux
Platform Mobile : Android
 - d. Lua
Lua merupakan bahasa pemrograman ringkas yang dirancang sebagai bahasa pemrograman dinamis berbasis skrip dengan semantik yang dapat dikembangkan atau ditambahkan. Menggunakan framework CoronaSDK.
Platform Desktop : Windows, MacOS, Linux
Platform Mobile : Android
 - e. Objective-C
Objective-C merupakan bahasa pemrograman berorientasi objek yang menambahkan perpesanan gaya Smalltalk ke bahasa pemrograman C. Menggunakan framework XCode.
Platform Desktop : Windows, MacOS, Linux
Platform Mobile : iOS
2. Tiga aplikasi yang dapat di iOS tetapi tidak di Android
 - iMovie
 - GarageBand
 - TweetbotTiga aplikasi yang dapat di Android tetapi tidak di iOS
 - ES File Explorer File Manager
 - Clean Master
 - Opera Max