

윤희동 경력 기술서

총 경력 8년 10개월

-보유 역량 및 주요 경력 기술

보유 역량	기획부터 개발까지 상품에 전반적 이해를 기반을 한 시스템 및 서비스 기획
	BAT e-commerce 운영 기획
	UML을 이용한 프로세스 및 ERD, 시스템 기획
	Data Analysis 역량을 기반으로 행동 데이터 분석
	Google analytics등의 데이터 분석 Tool 기반 고객 행동 패턴 분석 기획.
	비 가공된 데이터 정제 및 데이터 표준화 기획
	스마트 콘트랙트및 블록체인에 대한 이해를 기반으로 한 서비스 구축 기획

재직 회사 소속 부서	편두리 이노베이션 플래닝부
담당 업무	1. 기획 총괄(PO) 2. DB / 시스템 설계 3. 아동의 행동 데이터에 대한 패턴 인식에 검사 설계 4. 패턴에 대한 점수 체계 설계 5. 검사 기획 6. 직원 교육 7. 분석 및 통계
퇴사 사유	임금 체불

프로젝트 일반	프로젝트명	최강 대뇌			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2015.12	종료 일자	2016.06
		참여 기간	7개월	기여도	50%
	총 투입 인력	기획	3	디자인	3
		퍼블리싱	-	개발	5

기획 내용	기획 배경	-밸런스 브레인 러닝 브랜드의 중국 시장 진출			
	기획 목적	-밸런스 브레인 러닝 브랜드 고객 확보			
		-중국 고객 데이터 확보 및 마케팅 데이터 구축			
	역할	-밸런스 브레인 러닝의 홍보 및 고객의 시지각 학습에 대한 이해도 -기획 PL로 참여 -시지각 학습 결과에 따른 결과지 기획 및 점수 체계 설계 -아동 학습 커리큘럼 및 게임 알고리즘 설계			

프로젝트 일반	프로젝트명	PPLT			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2016.06	종료 일자	2016.12
		참여 기간	6개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	2	디자인	3
		퍼블리싱	-	개발	3

기획 내용	기획 배경	-학교 운영 위원회의 초등학생 시지각 검사 개발 요청 -자사 프랜차이즈 센터의 시지각 능력 측정에 대한 표준화			
-------	-------	--	--	--	--

	기획 목적	-검사 표준화에 따른 획일화된 검사 시스템 체제 구축		
	역할	-기획PL로 참여 -검사 표준화 및 표준화 결과에 따른 결과 시스템 기획 -아동 결과에 따른 학습 커리큘럼 시스템 기획		

프로젝트 일반	프로젝트명	CSET 검사 서비스			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2016.06	종료 일자	2016.12
		참여 기간	6개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	3
		퍼블리싱	-	개발	3

기획 내용	기획 배경	-(주) 비상 교육의 밸런스 브레인 브랜드 검사 개발 요청			
	기획 목적	-미 취학 아동을 위한 게임형 아동 심리 검사 app 제작			
	역할	-PM으로 참여 -검사 신청부터 검사 결과 배송까지 결제 및 배송 시스템 설계 -검사 진행 요원 1명당 다수의 아동 검사 진행을 위한 라우터를 통한 검사 제어 시스템 설계 -결과 페이지 기획 및 점수 시스템 설계 -검사 이용에 대한 매뉴얼 기획			

프로젝트 일반	프로젝트명	Jump Up Brian System			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2017.01	종료 일자	2017.12
		참여 기간	12개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	-
		퍼블리싱	-	개발	-

기획 내용	기획 배경	-CSET 검사와 PPLT 검사의 활용 방안			
	기획 목적	-자사의 검사 시스템을 활용한 학습 프로그램 상품 개발 -검사 데이터 기반으로 자사의 고객 라이프 사이클(CLC) 증가			
	역할	-CSET 검사를 통한 아동의 학습 심리 분석 -PPLT 검사를 통한 아동의 학습 성향 분석 -아동의 학습 심리와 성향에 따른 시지각 커리큘럼 시스템 제작 -학습 커리큘럼에 대응 하는 결제 시스템 제작 -아동의 상담 및 학습 결과, 학습 진행 상황을 학부모에게 전달하는 학부모 알림 시스템 개발			

재직 회사	애드캡슐 소프트
소속 부서	컨설팅팀
담당 업무	1. 운영 기획 2. UI/UX 기획
퇴사 사유	계약 당시 직무와 실제 직무와 상이

프로젝트 일반	프로젝트명	롯데 백화점			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2018.08	종료 일자	2018.09
		참여 기간	2개월	기여도	20%
	총 투입 인력	기획	운영 기획만 5	디자인	20인 이상
		퍼블리싱	20인 이상	개발	20인 이상

기획 내용	기획 배경	-롯데 백화점 app 구축에 따른 운영 기획 필요성 대두			
	기획 목적	-롯데 백화점 app 운영 기획 확립			
	역할	-운영 기획자로 참여 -사은 행사 및 쿠폰 운영 기획 및 운영 -쇼핑 뉴스 및 매거진 콘텐츠 기획 및 제작			

재직 회사	인조이 워크
소속 부서	기획팀
담당 업무	1. 웹 / 모바일 기획 2. 시스템 설계 3. UX/UI 개편 4. UI/UX 기획
퇴사 사유	임금 체불

프로젝트 일반	프로젝트명	가나 에너지 코인 거래소			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2018.09	종료 일자	2018.12
		참여 기간	3개월	기여도	50%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	2
		퍼블리싱	2	개발	5

기획 내용	기획 배경	-누리 텔레콤의 가나 진출에 따른 비트 코인 지갑 app 요청			
	기획 목적	-비트 코인을 통한 에너지 거래 프로세스 확립 -코인 지갑 App 제작			
	기획 요약	-기획자 -코인 일일 정산 시스템 설계 -PG사 연결을 통한 코인 충전 시스템 설계 -FIDO 인증 시스템을 통한 로그인 및 거래 시스템 설계			

프로젝트 일반	프로젝트명	누리 텔레콤 태양광 관제 시스템			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2018.09	종료 일자	2018.12
		참여 기간	3개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	2
		퍼블리싱	2	개발	2

기획 내용	기획 배경	-누리 텔레콤의 서스테라 사업 수주			
	기획 목적	-태양광 관제 시스템 설계 -PCS와 EMS를 연결하는 통신 프로토콜 설계			
	역할	-기획자로 참여			

		-누리 텔레콤과 서스테라, 인조이웍스의 소통 담당 -정보 구조 설계 및 SB 작성 -EMS 통계 로직 및 시스템 설계			
--	--	---	--	--	--

프로젝트 일반	프로젝트명	SK C&C			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2018.11	종료 일자	2019.04
		참여 기간	6개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	3
		퍼블리싱	5	개발	3

기획 내용	기획 배경	-SK 에너지 통합 관리 시스템 구축 -EMS와 PCS간의 시스템 성능 개선			
	기획 목적	-SK 자사 모든 발전소의 에너지 통합 관리 시스템 구축 -발전소별 제어 시스템 성능 개선 -발전소별 효율 확인 및 발전 효율 개선			
	역할	-기획자로 참여 -발전소, 기기별 통계 시스템 구축 -발전소, 기기별 제어 시스템 구축 -한전과 계약사항에 따른 재무 관리 시스템 구축			

프로젝트 일반	프로젝트명	리텀			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2019.01	종료 일자	2019.04
		참여 기간	4개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	2	디자인	3
		퍼블리싱	3	개발	3

기획 내용	기획 배경	-리텀사의 플랫폼 구축 요청			
	기획 목적	-블록체인 기반 리텀 코인 지갑 시스템 구축 -리텀 생태계 구축을 위한 커뮤니티 시스템 구축			
	역할	-PM으로 참여 -휴대폰 인증을 통한 회원 인증 시스템 기획 -블록체인 기반 리텀 코인 지갑 시스템 기획 -비트 코인을 이용한 커머스 시스템 기획 -비트 코인 획득을 위한 경매 시스템 기획 -미션 수행에 따른 비트 코인 보상 시스템 기획 -고객의 걸음 수를 비트 코인으로 환산하여 보상하는 시스템 기획			

프로젝트 일반	프로젝트명	부동산 전자 상거래			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2018.11	종료 일자	2018.11
		참여 기간	4개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	2
		퍼블리싱	2	개발	5

기획 내용	기획 배경	-부동산 전자 상거래 시스템 사업 수주			
	기획 목적	-부동산 거래의 디지털화 -부동산 계약 당사자 간의 화상 통화 시스템 설계 -부동산 거래 단계에 따른 계약 시스템 설계			

	역할	-기획자로 참여 -부동산 계약 시스템 설계 -화상 통화 시스템 설계 -부동산 중개소와 거래 당사자간의 비대면 계약 시스템 설계		
--	----	---	--	--

프로젝트 일반	프로젝트명	서울시 미니 태양광			
	참여 기간 /	시간 일자	2019.04	종료 일자	2019.06
	기여도	참여 기간	3개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	5
		퍼블리싱	2	개발	5

기획 내용	기획 배경	-국책 서울시 미니 태양광 사업 수주		
	기획 목적	-미니 태양광 설치부터 운영까지 관제 시스템 구축 -설치 상태에 따른 거래 계약서 시스템 구축 -에너지 공사의 설치 업체 관리 시스템 구축		
	기획 요약	-PM 참여 -시민용 예약 시스템 구축 -정보 구조 역설계 및 운영 기획 -DB 설계 -관리자 페이지 일부 로직 코딩		

재직 회사 소속 부서	복덕판
	기획팀
담당 업무	1. DB 구축 및 시스템 설계
	2. UI/UX 개편
	3. 투자 검색 시스템 개편
	4. 관리자 페이지 기획
	5. 통계 기획
퇴사 사유	프로젝트 종료

프로젝트 일반	프로젝트명	복덕판 임장앱			
	참여 기간 /	시간 일자	2019.09	종료 일자	2020.02
	기여도	참여 기간	6개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	3	디자인	4
		퍼블리싱	4	개발	3

기획 내용	기획 배경	-자사의 신규 서비스 런칭		
	기획 목적	-부동산 실태자금 검색 시스템 구축 -부동산 실태자금 정보와 임장 정보간 연결		
	역할	-PM / 개발 PL로 참여 -법정동 및 물건의 통계 시스템 구축 외주 관리 -open API를 이용한 자사의 부동산 DB -개발 서버 구축 및 관리 -국토부 API 로직 설계 및 구현 -물건 별 매매 / 전세 실거래가 정보 관리 -실태자금 통계 로직 설계 및 구현 -랭킹 시스템 로직 설계 및 구현 -관리자 페이지 기획 및 구현 -부동산 검색 쿼리 작성 -알림 시스템 설계 및 알림 정보 생성 -부동산 데이터 분석 -역전세/대장주 물건 탐색		

재직 회사 소속 부서	오마이 컴퍼니
	서비스 플래닝팀
담당 업무	1. 서비스 총괄
	2. 개발 기획
	3. 운영 기획
	4. 홍보 기획
	5. 일정 관리
퇴사 사유	경영 악화

프로젝트 일반	프로젝트명	정산서			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2020.07	종료 일자	2020.09
		참여 기간	3개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	-
		퍼블리싱	-	개발	3

기획 내용	기획 배경	-어드민 페이지 개편 방안 -현업 업무의 시스템화 -회계 관련 시스템 구축			
	기획 목적	-편당 종료 후 정산 시스템 구축 -자사 정산서 개편			
	역할	-PM 으로 참여 -현업의 업무 분석 및 요구 사항 수립 -회계 관련 DB 시스템 구축 -입출력 설계서 작성 -정산서 문서 양식 작성 -정산서 기능 추가에 따른 프로젝트 상태값 정의			

프로젝트 일반	프로젝트명	사모 편당 서비스			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2020.05	종료 일자	2020.07
		참여 기간	3개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	2
		퍼블리싱	1	개발	3

기획 내용	기획 배경	-신규 서비스 사모 편당 서비스 론칭			
	기획 목적	-사모 편당 플랫폼 기능의 제고 -증권형 신규 서비스 니즈			
	역할	-PM으로 참여 -현업의 업무 분석 및 요구 사항 수립 -개발 로직 작성 -DB 구축 및 관리			

재직 회사 소속 부서 담당 업무	메가존			
	프론티어 부분 기획팀			
	1. 운영 기획 2. 구축 기획 PM / PL			

프로젝트 일반	프로젝트명	KBO(구 BAT) 사이트 운영 업무			
	참여 기간 /	시간 일자	2020.10	종료 일자	진행중
	기여도	참여 기간	1년 9개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	2	디자인	-
		퍼블리싱	-	개발	3

기획 내용	기획 배경	-운영 계약에 따른 프로젝트 진행			
	역할	-PM / 기획 PL 으로 참여 -미팅 진행 및 요구사항 정의 -운영 및 장애 처리 -결제 및 api / 시스템 장애 처리 -SFMC API 개편 -SWIFT 시스템 구축 -이벤트 기획 -월간 보고서 작성			

프로젝트 일반	프로젝트명	메트라이프 운영			
	참여 기간 /	시간 일자	2020.10	종료 일자	진행중
	기여도	참여 기간	1년 9개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	1	디자인	2
		퍼블리싱	1	개발	1

기획 내용	기획 배경	-운영 계약에 따른 프로젝트 진행			
	역할	-콘텐츠 기획 -게시판 관리 -월간 운영 보고서 작성 -GA를 통한 사이트 분석			

프로젝트 일반	프로젝트명	메트라이프 글로벌 UI/UX개편			
	참여 기간 /	시간 일자	2022.04	종료 일자	2022.07
	기여도	참여 기간	4개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	2	디자인	4
		퍼블리싱	2	개발	1

기획 내용	기획 배경	-메트라이프 글로벌 가이드 준수에 따른 운영 사이트 개편			
	역할	-기획 PM 으로 참여 -메인 페이지 기획 -콘텐츠 기획 -글로벌 가이드 분석 -퍼블리싱 코딩 -프로토 타입 제작			

프로젝트 일반	프로젝트명	네이처 리퍼블릭 리뉴얼			
	참여 기간 / 기여도	시간 일자	2021.06	종료 일자	2021.10
		참여 기간	6개월	기여도	100%
	총 투입 인력	기획	3	디자인	5
		퍼블리싱	5	개발	5

기획 내용	기획 배경	-네이처 리퍼블릭 리뉴얼 사업 수주			
	역할	-기획자로 참여 -통계 관리 시스템 기획 -주문 관리 시스템 기획			