

개발 PM 기능한 데이터 기반 서비스 기획자 (사용가능 개발 언어 : PHP, MySQL, Python)



윤희동 1983 년 (40 세/만 38 세) | 남

jini1237@naver.com

010-7774-1567

010-7774-1567

(02197) 서울 중랑구 면목로 72 길

핵심역량

- BAT e-commerce 운영 PM
- SK C&C STEP 프로젝트 EMS 관제 시스템의 통계 시스템 기획.
- 롯데백화점 운영기획수립
- 복덕판 앱(부동산 임장 서비스) 구축 PM
- 네이버 리퍼블릭 통계 시스템 구축

학력사항	경력사항	희망연봉	희망근무지/근무형태	포트폴리오
대학원(석사) 졸업	경력 8 년 10 개월		서울전체 정규직 (직전 연봉 : 만원)	http://3.36.83.6/Myjob/

학력 최종학력대학원 석사 졸업

재학기간	구분	학교명(소재지)	전공	학점
2011.09 ~ 2013.08	졸 업	성균관대학교(자연과학)대학원(석사) (경기)	확률론	4.43 / 4.5
		논문&졸업작품 Invariance principle for the stochastic process generated by the chaotic tent map		

		종속형 데이터 생성 및 해당 데이터의 (정리 및 패턴에 대한) 불변의 진리에 대한 논문		
2003.03 ~ 2011.08	졸 업	경기대학교(수원) (경기)	수학	3.35 / 4.5
1999.03 ~ 2002.02	졸 업	면목고등학교	이과계열	-

경력 총 8 년 10 개월

근무기간	회사명	부서/직급/직책	지역	연봉
2020.10 ~ 재직중	메가존	DSG 그로스팀 / 과장 / 1 년차	서울	만원
	<div> <div>담당업무</div> <div>운영기획</div> </div> <div> <div>프로젝트</div> <div> <ul style="list-style-type: none"> BAT e-commerce 운영 2020.10~2022.07(1 년 10 개월) - PM / 기획 PL 으로 참여(2020.10 ~ 현재) - 운영 및 장애 처리(* CRM 아닌, 결제 및 api / 시스템 장애 처리) - 레거시 개편(회계 자료, 주문 프로세스 개편) - 참여 인원 : 기획 2 / 개발 3 네이처 리퍼블릭 사이트 리뉴얼 2021.06~2021.10(5 개월) -기획자로 참여 -통계 관리 시스템 구축 -주문 관리 시스템 구축 </div> </div>			

	<ul style="list-style-type: none"> 메트라이프 운영기획 2020.10~2022.07(1 년 10 개월) - 기획 PM 으로 참여(-2020.10 ~ 현재) - 콘텐츠 기획 - 참여 인원 : 기획 1 / 디자인 2 / 퍼블 1 / 개발 1 KIPFA 인터넷 진흥원 운영 2021.02~2022.07(1 년 6 개월) - 운영 기획 - 시스템 장애 처리 및 시스템 개편 매트라이프 글로벌 UI / UX 개편 2022.04~2022.07(4 개월) - PM 으로 참여(2022.04 ~ 현재(7 월 종료 예정)) - 글로벌 가이드 분석 및 적용 -프로토 타입을 이용한 고객 소통 - 참여 인원 : 기획 2 / 디자인 2 / 퍼블 1 / 개발 1 			
	오마이컴퍼니	서비스플래닝 / 과장 (팀장)	서울	만원
2020.03 ~ 2020.10 (8 개월)	<div> <div>담당업무</div> <div>- 서비스 총괄</div> <div>- 개발 기획</div> <div>- 운영 기획</div> <div>- 홍보 기획</div> <div>- 일정 관리</div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>경영악화</div> </div>			
	복덕판	기획 / 과장	서울	만원
2019.06 ~ 2020.02 (9 개월)	<div> <div>담당업무</div> <div>1.DB 구축 및 시스템 설계</div> <div>2.UI/UX 개편</div> <div>3.투자 검색 시스템 개편</div> <div>4.관리자 페이지 기획</div> <div>5.통계 기획</div> </div>			

	<div> <div>퇴사사유</div> <div>프로젝트 종료</div> </div>			
2018.09 ~ 2019.06 (10 개월)	인조이웍스	기획팀 / 과장	서울	만원
	<div> <div>담당업무</div> <div> 1. 웹 / 모바일 기획 2. 시스템 설계 3. UX/UI 개편 </div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>임금체불</div> </div>			
2018.08 ~ 2018.09 (2 개월)	애드캡슐소프트	컨설팅팀 / 과장	서울	만원
	<div> <div>담당업무</div> <div> 1. 운영 기획 2. UI/UX 기획 </div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>계약 당시 직무와 실제 직무와 상이</div> </div>			
2014.01 ~ 2018.07 (4 년 7 개월)	편두리	서비스플래닝팀 / 팀장 (팀장) / 4 년차	서울	만원
	<div> <div>담당업무</div> <div> 1. 기획 총괄(PO) 2. DB / 시스템 설계 3. 아동의 행동 데이터에 대한 패턴 인식에 검사 설계 4. 패턴에 대한 점수 체계 설계 5. 검사 기획 6. 직원 교육 7. 분석 및 통계 </div> </div> <div> <div>퇴사사유</div> <div>임금체불</div> </div>			

포트폴리오/기타문서

파일 구분	파일명
포트폴리오	http://3.36.83.6/Myjob/ <ul style="list-style-type: none"> • 작업기간 : 2014-01-27 ~ 2022-07-06 (8 년 5 개월 11 일) • 작업 인원 : 1 • 작업 툴 : PHP • 작품소개 : 저의 포트폴리오를 다운로드 받으실 수 있습니다.
경력기술서	윤희동경력기술서_2022.pdf 124.4KB

보유기술

보유기술명/수준/상세내용
문서작업 / 최상 - 파워 포인트 / 한글 / 엑셀 등 문서 스킬 보유. - 기획자로 직무 수행함에 따라, 다양한 사업의 클라이언트 맞춰 문서 대응 가능.
통계분석 / 상 수학을 전공하여 기본적인 수치 해석이 가능 구글 애널리틱스를 이용한 웹로그 분석 MYSQL 사용 가능. DB 접근하여 고객 데이터 분석 가능.
Excel / 최상 함수, 단축키 사용 가능 엑셀을 이용한 정산서 및 WBS 구현 가능
Database / 중 부동산 실거래 데이터 베이스 구축 경험 있음. INDEX 를 이용해 검색 속도 향상 가능. 쿼리 분석을 통한 검색 속도 향상 가능.

PHP / 중

프레임 워크 경험 없음.

하드 코딩으로 관리자 페이지 제작 가능.

1 인 개발한 사이트

신입 사원 인적성 검사 페이지

http://res.csetest.com/NEW_JOB

ID : hdyoon / pw: 1

인차 관리 시스템

<http://res.csetest.com/PIRATES/PIRATESS/>

ID : jini1237 / pw:1

외 내부 접속 가능한 사이트 제작

SQL / 중

data.go.kr 에서 제공하는 부동산 실거래 API 사용 가능.

data.go.kr 에서 받은 부동산 실거래 데이터 베이스 구축.

쿼리를 통한 통계 데이터 생성 가능.

Python / 중

- 대학원 당시 SageMath(기본 언어 : Python)를 이용한 수학적 모델링 연구 진행 (<http://matrix.skku.ac.kr/2012-LAwithSage/interact/>)

- Python 을 이용한 그래프, 통계 분석 가능.

대외활동

기간	구분	기관/장소	내용
2012.06 ~ 2012.06	사회 활동	ICME-12(국제수학교육학회) 12(국제수 학교육학 회)	ICME-12(국제수학교육학회) 참석 및 발표 발표 내용 : 공학적도구를 이용한 선형대수학 교육 상세기술 : 수학 연산 중 행렬 계산에 대한 공학적 도구를 제작(Python 기재), 해당 도구를 통해 선형대수학의 교육 방안에 대한 내용

2012.06 ~ 2012.09	수 행 과 제	수학의 시 각화 홈페 이지 제작 / 성균관대학 교	http://matrix.skku.ac.kr/2012-LAwithSage/interact/ 프로젝트 팀장으로 데이터 작성 및 디자인등 총괄 상세내용 : 수학식의 시각화 및 그래프에 표현에 대한 내용 및 수학적 모델링에 대 한 데이터를 통해 홈페이지 제작
2012.03 ~ 2012.06	수 행 과 제	서울속 수 학 홈페이 지 제작 프 로젝트 / 성 균관대학교	http://matrix.skku.ac.kr/mathinseoul/ 서울 속 조형물속 수학적 요소를 찾고 홍보 하는 프로젝트 프로젝트 리더로 활동하며 총괄 상세 기술 : 현실 세계 속 조형물등에 수학적식을 찾고 정리하여 수학을 홍보하는 프 로젝트.
2012.03 ~ 2012.06	수 행 과 제	ICME / 성 균관대학교	https://play.google.com/store/apps/details?id=icme12.and.app 자료 수집 및 DB 설계 상세 기술 : ICME 12(국제 수학회)를 홍보 및 일정을 확인하는 어플 제작. 학회의 일정 및 예약가능한 호텔 정보의 DB 설계
2012.03 ~ 2012.09	수 행 과 제	A-Scan 어 플 / smardi	https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.or.smardi.smardi_AScan 호흡을 통해 음주량을 측정하는 어플 제작 상세 기술 : 기기를 통해 단 기간 수집된 알코 정보와 유저의 알콜 정보를 통해 앞 으로 유저의 시간당 예상 알콜 지수의 추세를 계산하는 알고리즘을 제작
2012.03 ~ 2012.09	수 행 과 제	창의재단 / 성균관대학 교	창의재단 고등과정 스토리텔링 수학 교과서 제작 자료수집 및 데이터 작성 상세 기술 : 고교 미적분 내용이 실생활에 적용된 사례를 찾고, 해당 내용을 교과 학습 내용으로 제작하는 프로젝트
2011.09 ~ 2012.09	교 내 활 동	수학교육센 터 / 성균관 대학교	성균관대학교 학부생을 대상한 미적분학 및 선형대수학 시험대비 멘토반 운영 업무내용 : 강의 및 강의교재 제작

2003.03 ~ 2003.12	동 아 리	경기대학교 / 조디악	응원 동아리
-------------------------	-------------	----------------	--------

자격증/어학/수상내역

취득일/수상일	구분	자격/어학/수상명	발행처/기관/언어	합격/점수
2012.11	자격증/면허증	정보처리기사	한국산업인력공단	최종합격
2014.01	자격증/면허증	파생상품투자상담사	금융투자협회	최종합격
2014.06	자격증/면허증	사회조사분석사 2 급	한국산업인력공단	필기합격
2013.03	자격증/면허증	ERP 물류정보관리사 2 급	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2013.03	자격증/면허증	ERP 생산정보관리사 2 급	한국생산성본부(KPC)	최종합격
2007.07	자격증/면허증	유통관리사 2 급	대한상공회의소	최종합격
2017.06	수상내역/공모전	학습 조직화 경연 대회 은상	한국산업인력공단	-

취업우대사항

병역대상	군필 2005.09 ~ 2007.08 육군병장만기제대
------	-------------------------------

자기소개서

[소프트맥스 알고리즘을 이용한 학습자 분류]

저는 딥러닝 소프트맥스 알고리즘을 이용해 학습 평가 로직 적중률을 80% 이상까지 올린 경험이 있습니다.

학습 프로그램 개발에 막바지 해당 학습 프로그램을 평가하는 검사 결과 페이지 기획 업무를 맡게 되었습니다. 제가 만든 평가 기준에 따라 학습자의 학습 커리큘럼이 결정되고 이는 회사 매출에도 영향을 주는 중요한 요인 이었습니다.

문항별로 가산점 부여하며 총점으로 분류하는 것만으로 해결 가능한가? 그렇다면 분류 기준 점수대를 어떻게 구성 할까? 에 대한 고민을 계속하던 중 저는 지도 학습 방법인 소프트 맥스 알고리즘에서 답을 찾았습니다.

자사 학습자의 학습 수준을 미리 파악하고 분류해 둔 상태에서 학습자에게 시험을 진행 시켜 결과 자료를 수집하고, 이 결과 데이터를 학습 데이터로 활용하여 기계 학습으로 채점 함수를 산출하는 방법이었습니다.

나이, 문항의 정답 유무와 더불어 타 검사 결과를 기준 변수를 사용하여 소프트맥스 알고리즘을 이용해 채점 함수를 산출하여 학습 프로그램을 론칭하였고, 이렇게 분류된 학습자에게 학습 프로그램을 진행했습니다. 그리고 각 학습자의 지도교사에 해당 학습자가 해당 커리큘럼에 적합한지에 대한 인터뷰와 해당 학습 프로그램의 효과 측정을 한 결과, 우리가 50 명의 학습자 중 40 명 이상이 해당 학습 프로그램이 적합하고, 그 학습효과가 증가하였다는 결론을 얻게 되었습니다.

학습효과에 완벽한 측정 및 시각화는 아직 불가능하지만, 소프트맥스와 같은 딥러닝 기술을 활용한다면 교육 시스템의 오랜 고민인 측정과 시각화에 대해 답을 찾는 과정에 대해 어느 정도 실마리를 제공 할 수 있을 것이라 생각합니다.

[가장 효율적으로 일 하는 방법은 일을 하지 않는 것이다?]

저는 홍보 효과가 낮은 뉴스레터 업무 시간을 홍보 효과가 좋은 SNS, 카카오톡 홍보에 투자하여 단일 상품 페이지 기준 전일 대비 카카오톡 홍보는 3.5 배, SNS 홍보는 2.5 배 트래픽 상승효과와 하루 사용자 2,000 명대에서 2,500 명대로 상승시킨 경험이 있습니다.

제가 이끌었던 서비스 플래닝팀은 서비스 기획 업무뿐만 아니라 홍보 / 디자인 / 플랫폼 운영 업무 등 다양한 업무를 수행하였습니다. 팀장으로 팀원의 업무 성과 및 효율을 분석하던 중 뉴스레터가 가장 많은 비중을 차지하는 것을 발견했습니다.

뉴스레터에 대한 리턴률이 낮은 것을 알고 있는 와중에서 해당 업무에 대한 비중이 높은 것은 이해가 가지 않았기에 홍보 성과를 분석할 필요를 느꼈습니다. 같은 상품을 같은 날 SNS, 카카오톡, 뉴스 레터에 같은 콘텐츠를 게재하여 유입경로를 분석한 결과, 전일 대비 트래픽 상승이 카오톡홍보는 평균 2 배 정도, SNS 홍보는 평균 1.5 배 정도 증가한 데 비해 뉴스레터는 유의미한 트래픽 변화가 발견하지 못했습니다.

이에 저희 팀은 뉴스레터에 대한 홍보 업무를 과감히 배제하고, 이렇게 확보한 업무 시간에 SNS, 카카오톡 홍보에 집중하기로 하였습니다. 이 결과 카카오톡은 2 배에서 3.5 배, SNS 는 1.5 배에서 2.5 배의 트래픽효과를 상승할 수 있었습니다. 하루 사용자는 2,000 명대에서 2, 5000 명대로 상승하였습니다.

이 과정에서 저는 업무 진행을 위한 업무가 아닌, 끊임없이 효율성을 확인하고 효율성이 높은 업무에 집중한다면 궁극적인 목표를 이룰 수 있다는 결론을 얻을 수 있었습니다.

[익숙하지 않은 일은 어려운 일이 아니다.]

저는 기획자 포지션으로 공공데이터 포털에서 실거래가 정보를 받아, 부동산 실거래가 DB 를 구축하고, 이 정보를 기반으로 랭킹 및 통계 시스템을 구현한 경험이 있습니다.

복덕 판에 재직할 당시 경영진과 개발팀의 불화로 모든 개발자가 퇴사하는 상황이 있었습니다. 이에 따라 진행 중인 프로젝트가 중단될 위기에 빠졌고, 저는 기획업무와 함께 부동산 데이터베이스 구축이란 개발 업무를 병행하기로 대표님과 합의 하였습니다.

DB 를 구축하는 모든 과정은 저에게 처음 진행하는 업무로 모든 업무가 쉬운 일은 아니었습니다. 공공 데이터 포털 API 를 이용해 데이터를 우리 서버에 불러오는 작업, 10 기가 넘는 데이터 테이블의 검색 속도를 향상하는 작업, 실거래 데이터를 이용해 통계 정보를 생성하는 작업 이 모든 작업이 저에게 처음 하는 작업기에 불안감으로 작용하였습니다.

막연한 불안감은 실제 업무를 진행하며 자연스럽게 해결되었습니다. 개발적으로 막히는 지점에 대한 해결책은 이미 인터넷을 통해 많은 개발자가 정리해 놓았기에 그들의 해결책을 인용하면 되었으며, 5 기가가 넘는 부동산 실거래 데이터 핸들링에 대한 문제는 친한 개발자에게 SQL 학습을 진행하며 해결해 나갔습니다.

그 결과 무사히 기한 내 부동산 데이터베이스 구축뿐만 아니라 크롤링을 통한 시세 데이터베이스 구축, 이 데이터를 이용한 랭킹 및 통계 시스템 구현이란 산출물을 내게 되었습니다.

이 과정에서 저는 새로운 업무 진행에 대한 불안감은 익숙하지 않아 생기는 불안감일 뿐 실제 해당 업무를 진행하다 보면 해결할 수 있다는 인사이트를 얻게 되었습니다.

[분석이 먼저다.]

저는 메인페이지의 고객 행동을 분석하여 메인 페이지를 개선한 결과 메인페이지의 이탈률을 90%에서 70%로 낮춘 경험이 있습니다.

오마이컴퍼니 이직 후 가장 먼저 진행한 업무는 메인 페이지 개선이었습니다. 메인 페이지를 개선하기 위해 문제점을 파악한 결과, 오마이컴퍼니 메인페이지의 문제점은 메인 페이지의 체류 시간이 1 분 이상인 것에 있었습니다. 그 이유로 많은 정보를 전달하기 위해 고객이 원하지 않은 정보 나열, 가독성이 떨어지는 폰트 사용 등의 문제점이 존재하였습니다.

웹로그 분석을 통해 고객의 행동 패턴을 파악하여, 찾지 않는 메뉴와 콘텐츠를 파악하여 제거하고, 타 사이트를 방문하여 가독성이 좋은 폰트 스타일을 찾아 내부 투표를 제공하여 메인 페이지를 개선하는 프로젝트를 진행하였습니다.

그 결과 메인페이지의 이탈률을 90%에서 70%대로 낮춘 결과를 낼 수 있었습니다.

사람인 인 · 적성검사

인성검사(응시일 2022-07-10)

직무적합	표준점수	점수	응답신뢰도
IT·인터넷 : 보통	55 점	61%	높음

종합 결과

IT·인터넷직에서는 작은 것도 놓치지 않는 세밀함, 논리적이고 체계적인 사고력 및 업무적으로 타인에게 신뢰감을 심어줄 수 있는 자세, 주도적인 태도로 새롭거나 대안적인 방안을 제시하려는 자세가 요구됩니다.

윤희동님은 해당 직무에 대한 적합도가 높아 주어진 직무 상황에 잘 적응하며, 역량을 발휘할 가능성이 높습니다.

표준점수	인성검사 응시자 집단에서 나의 상대적인 위치를 나타내기 위해 산출하는 점수.
백분위	응시자 보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기. 예) 점수가 95%라면 응시자 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미.
응답신뢰도	일관적인 답변을 하지 않았거나 실제 자신의 성향보다 더 긍정적인 방향으로 응답하면 신뢰도가 낮아질 수 있음.

적성별 상세설명

적성	등급	백분위	해석
공간		100%	<p>윤희동님이 가장 잘하는 것은 공간입니다.</p> <p>정보를 머릿속으로 떠올리고, 부분을 통합하여 전체를 파악할 수 있는 능력물체를 마음속으로 회전시키거나 조합할 수 있고, 방향을 바꾸더라도 동일한 도형을 찾아낼 수 있는 능력</p>
수리		91%	<p>수 체계/수학에 대한 이해를 바탕으로 일상적 수리 문제를 쉽게 해결할 수 있는 능력말이나 글로 된 문제 상황을 보다 간단한 수학적 기호(사칙연산 기호, 등호, 부등호 등)로 전환한 뒤 해결해내는 능력</p>
추리		93%	<p>복잡한 상황과 전제를 정확히 파악하고, 비판적 사고와 추론 과정을 통해 주장의 진위 여부 혹은 오류를 판단할 수 있는 능력주어진 사실들을 조합하여 새로운 가설을 만들고, 스스로 검증할 수 있는 능력</p>
언어		87%	<p>단어와 문장의 의미를 정확히 이해하고, 적절한 어휘를 사용하여 대화하거나 글을 쓸 수 있는 능력글에서 제시된 사실적 또는 맥락적 정보와 개념의 핵심 내용을 파악하고, 요약하여 제시할 수 있는 능력</p>

백분위 나보다 낮은 점수를 받은 사람을 백분율로 표기
 예) 점수가 95%라면 내 점수보다 낮은 사람이 95% 있다는 것을 의미

등급 ★★★: 해당 영역의 능력이 뛰어납니다
 ★★: 다른 응시자와 유사하거나 비교적 우수합니다
 ★: 조금 더 노력이 필요한 영역입니다