

VERSION 2.0
JANUARI, 2023



MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK

SPRINT & SPRINT PLANNING MODUL 4

TIM PENYUSUN: - ILYAS NUR S.KOM, M.KOM
- DINDA ARINAWATI WIYONO
- MUHAMMAD NUR ICHSAN

PRESENTED BY: LAB. TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH MALANG

MANAJEMEN PROYEK PERANGKAT LUNAK

CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Dapat membuat dan menjalankan sebuah sprint dari backlog yang dipilih

Dapat membuat dan menjelaskan sprint report

SUB CAPAIAN PEMBELAJARAN MATA KULIAH

Mahasiswa dapat memahami & melakukan sprint

KEBUTUHAN HARDWARE & SOFTWARE

JIRA Software

MATERI POKOK

Detak jantung dari Scrum adalah Sprint, sebuah batasan waktu (timebox) untuk pengembangan produk yang siap digunakan oleh pengguna atau dimasukkan ke lingkungan produksi dalam konteks pengembangan piranti lunak yang berdurasi tidak lebih dari 30 hari. Karena durasi Sprint lebih singkat dibandingkan durasi pengembangan produk, maka dalam daur hidup pengembangan produk akan ada beberapa Sprint. Artinya pengembangan produk menggunakan Scrum dilakukan secara iteratif dan inkremental. Karena durasi Sprint lebih singkat dibandingkan durasi pengembangan produk, maka dalam daur hidup pengembangan produk akan ada beberapa Sprint. Artinya pengembangan produk menggunakan Scrum dilakukan secara iteratif dan inkremental.

Sebagai kontainer, sprint memuat dan terdiri dari:

- 1) Sprint planning meeting,
- 2) Daily Scrum,
- 3) Pengembangan,
- 4) Sprint Review,
- 5) Sprint Retrospective.

Semua event tersebut harus ada di dalam sprint. Tidak adanya salah satu event tersebut akan mengurangi transparansi dan menghilangkan kesempatan untuk meninjau dan membuat perubahan.

Sprint Planning

Sprint planning adalah proses yang dilakukan pada awal sprint untuk merencanakan dan menentukan tujuan sprint dan *sprint backlog*. Sprint planning dilakukan dengan cara meeting bersama tim yang umumnya dibatasi selama 8 jam. Selama proses sprint planning, tim akan memutuskan product backlog mana yang berharga untuk dikirimkan pada sprint yang akan dijalankan. Pada bagian ini biasanya tim juga melakukannya bersama dengan product owner dan tim pengembangan. Hasil akhir dari sprint planning adalah untuk menentukan backlog dan menetapkan harapan untuk sprint berikutnya. Kalian bisa klik link berikut [ini](#) untuk mengetahui cara membuat sprint planning.

Hal-hal yang harus dipatuhi ketika sprint berlangsung:

1. Tidak boleh ada perubahan yang dapat membahayakan tercapainya Sprint Goal

2. Kualitas Sprint Goal tidak boleh menurun
3. Scope dapat diklarifikasikan dan dinegosiasikan ulang diantara Product Owner dan Tim Pengembang seiring dengan bertambahnya pengetahuan pada event sprint review.
4. Durasi sprint tidak boleh berubah
5. Sprint boleh dibatalkan sebelum batasan waktu sprint selesai dan hanya bisa dilakukan oleh product owner.

Pembatalan sprint

Sprint dapat dibatalkan jika Sprint Goal sudah tidak sesuai dengan harapan mula-mula dan apabila sprint sudah tidak masuk akal lagi apabila dilanjutkan. Ketika sprint dibatalkan, item “Product Backlog” yang selesai harus ditinjau kembali karena berpotensi dirilis dan diterima oleh product owner. Semua item product backlog yang tidak selesai, diestimasi ulang, dan dimasukkan kembali ke product backlog.

Pembatalan sprint akan memakan banyak tenaga, karena semua orang harus menyusun kembali timnya untuk memulai sprint baru. Pembatalan sprint berdampak buruk pada tim scrum karena sering menyebabkan trauma bagi tim scrum, walaupun pembatalan tersebut sangat jarang terjadi.

MATERI PRAKTIKUM

1. <http://www.scrum.co.id/what-is-scrum>
2. <https://www.jagoanhosting.com/blog/kamu-harus-tahu-ini-sprint-dan-aturannya-di-dalam-scrum>
3. <https://support.atlassian.com/jira-software-cloud/docs/use-active-sprints/>
4. <https://www.ekrut.com/media/sprint-planning>
5. <https://www.atlassian.com/agile/tutorials/sprints>

LEMBAR KERJA

KEGIATAN 1

Buatlah cukup 1 sprint planning saja pada pengembangan proyek di kelompok kalian dengan menggunakan JIRA dan jelaskan kepada asisten mulai deadline pengerjaan sprint, alasan pemilihan backlog-backlog yang diambil pada sprint, hingga tujuan atau goals dari sprint planning.

KEGIATAN 2

Simulasikan cara pembuatan sprint planning dari awal dan jelaskan sprint dengan JIRA Software kepada asisten. Simulasi harus dilakukan oleh masing-masing peran pada kelompok yang telah dibuat pada modul 1, mulai dari manager hingga closing.

NB : Batasan untuk praktikum ini adalah tidak sampai membuat sprint report

RUBRIK PENILAIAN

Kegiatan 1 : 35%

Kegiatan 2 : 65%