# TUGAS PENDAHULUAN KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

## PERTEMUAN 12



Disusun Oleh:
Mohammad Dhimas Afrizal
2211104023
SE0601

# Asisten Praktikum:

Naufal El Kamil Aditya Pratama Rahman

**Imelda** 

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2025

# **Source Code Program**

#### Program.cs

```
using AljabarLibraries;
       □ namespace tpmodul14_2211104026
               internal class Program
8
9
                    static void Main(string[] args)
                         Aljabar aljabar = new Aljabar();
                        // Input koefisien persamaan kuadrat ax^2 + bx + c double[] koefKuadrat = { 1, -3, 2 };
                        double[] akar = aljabar.HitungAkarPersamaanKuadrat(koefKuadrat);
                        Console.WriteLine("Akar-akar persamaan kuadrat:");
foreach (double hasil in akar)
18
19
                              Console.WriteLine(hasil);
                        // Input koefisien dari bentuk (ax + b)^2
double[] koefLinier = { 2, 3 };
double[] hasilKuadrat = aljabar.HitungHasilKuadrat(koefLinier);
                         Console.WriteLine("\nHasil dari (ax + b)^2:");
                        Console.WriteLine($"{hasilKuadrat[0]}x^2 + {hasilKuadrat[1]}x + {hasilKuadrat[2]}");
              j
31
```

## Aljabar.cs

```
using System;
       namespace AljabarLibraries
           public class Aljabar
                // Menghitung akar-akar dari persamaan kuadrat ax^2 + bx + c
                public double[] HitungAkarPersamaanKuadrat(double[] koefisien)
8
                   double koefA = koefisien[0];
                   double koefB = koefisien[1];
                   double koefC = koefisien[2];
                   double diskriminan = koefB * koefB - 4 * koefA * koefC;
                   if (diskriminan < 0)
16
                        return new double[0]; // Tidak memiliki akar real
                   double akar1 = (-koefB + Math.Sqrt(diskriminan)) / (2 * koefA);
                   double akar2 = (-koefB - Math.Sqrt(diskriminan)) / (2 * koefA);
                   return new double[] { akar1, akar2 };
                public double[] HitungHasilKuadrat(double[] koefisien)
                   double koefA = koefisien[0];
                   double koefB = koefisien[1];
                   double kuadratA = koefA * koefA;
                   double duaAB = 2 * koefA * koefB;
                   double kuadratB = koefB * koefB;
                   return new double[] { kuadratA, duaAB, kuadratB };
38
40
       j
41
```

# Penjelasan Singkat

Program ini digunakan untuk menghitung akar-akar persamaan kuadrat dan mengkuadratkan bentuk  $(ax + b)^2$ . Program ini terdiri dari dua bagian:

- 1. **Bagian pertama**, program meminta koefisien persamaan kuadrat (ax² + bx + c) dan menghitung akar-akar real dari persamaan tersebut menggunakan rumus diskriminan. Hasil akar-akar yang diperoleh ditampilkan ke layar.
- 2. **Bagian kedua**, program meminta koefisien dari bentuk (ax + b) lalu menghitung hasil kuadrat dari bentuk tersebut, yaitu a²x² + 2abx + b². Hasil perhitungan kemudian ditampilkan ke layar.

Kedua perhitungan ini diorganisir dalam sebuah class bernama **Aljabar**, sedangkan program utama memanggil metode-metode ini dan mencetak hasilnya ke konsol.