

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IX
API PERANGKAT KERAS**



**Disusun Oleh :
Mohammad Dhimas Afrizal / 2211104023
SE06-01**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia
Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

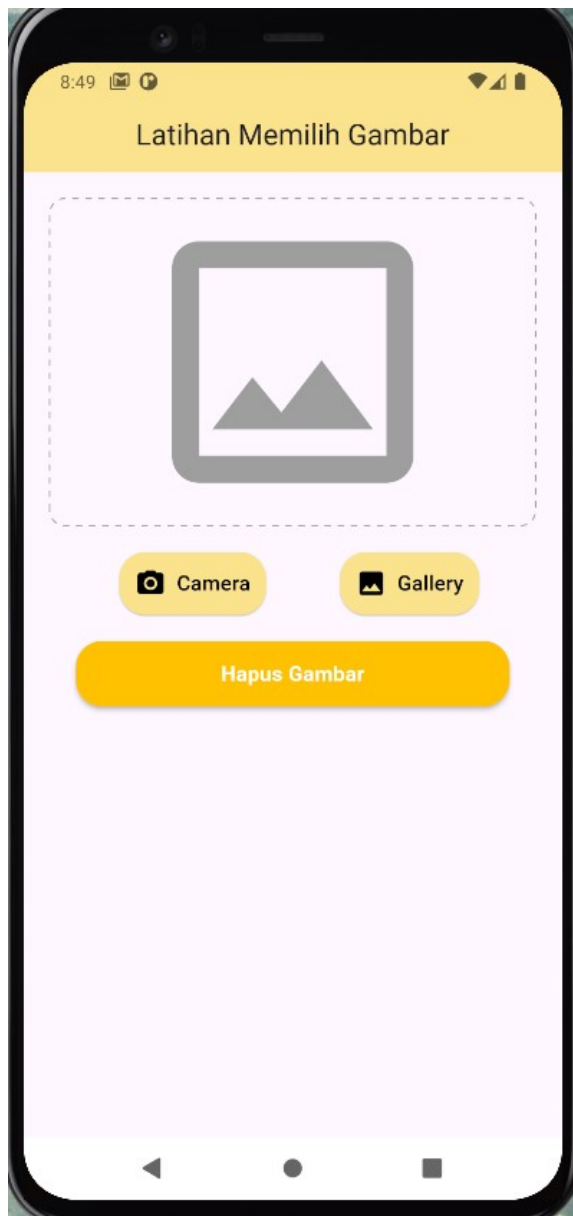
**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya memuat container berisi Icons.image_outlined, button camera, button gallery dan button hapus gambar. Button tidak harus berfungsi.

Contoh tampilan



Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

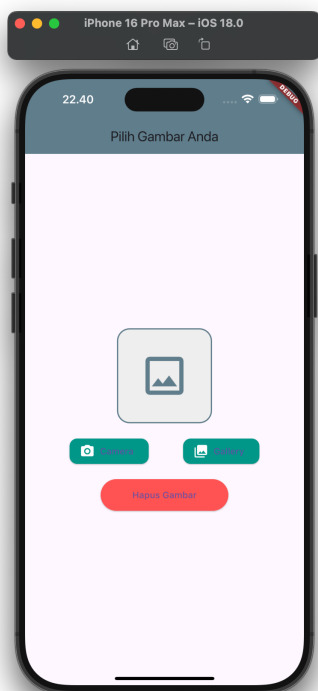
void main() {
  runApp(MaterialApp(
    home: LatihanMemilihGambar(),
  ));
}

class LatihanMemilihGambar extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Pilih Gambar Anda'),
        backgroundColor: Colors.blueGrey,
      ),
      body: Padding(
        padding: const EdgeInsets.all(16.0),
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
          children: [
            Container(
              width: 150,
              height: 150,
              decoration: BoxDecoration(
                color: Colors.grey[200],
                borderRadius: BorderRadius.circular(20),
                border: Border.all(color: Colors.blueGrey, width: 2),
              ),
              child: const Icon(
                Icons.image_outlined,
```

```
        size: 80,
        color: Colors.blueGrey,
      ),
    ),
    const SizedBox(height: 20),
    Row(
      mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
      children: [
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: const Icon(Icons.camera_alt, color: Colors.white),
          label: const Text('Camera'),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.teal,
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius: BorderRadius.circular(12),
            ),
          ),
        ),
        ElevatedButton.icon(
          onPressed: () {},
          icon: const Icon(Icons.photo_library, color: Colors.white),
          label: const Text('Gallery'),
          style: ElevatedButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.teal,
            shape: RoundedRectangleBorder(
              borderRadius: BorderRadius.circular(12),
            ),
          ),
        ),
      ],
    ),
    const SizedBox(height: 20),
```

```
ElevatedButton(  
  onPressed: () {},  
  style: ElevatedButton.styleFrom(  
    backgroundColor: Colors.redAccent,  
    padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 50, vertical: 15),  
    shape: RoundedRectangleBorder(  
      borderRadius: BorderRadius.circular(30),  
    ),  
  ),  
  child: const Text('Hapus Gambar'),  
)  
],  
)  
)  
);  
}  
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program ini adalah aplikasi sederhana menggunakan Flutter untuk memilih gambar.

Ada ikon gambar dan tiga tombol: "Camera" untuk ambil gambar dari kamera, "Gallery" untuk pilih dari galeri, dan "Hapus Gambar" untuk menghapus gambar yang dipilih.