

문제1. 다음 설명을 읽고 Emp 클래스를 신규 작성하십시오.

1. 사원(Emp) 클래스는 사원번호를 나타내는 id(문자열)와 사원 이름을 나타내는 name(문자열), 사원의 기본급을 나타내는 baseSalary(정수) 필드를 가지고 있다.
  2. 메소드는 사원의 이름 변경 setName메소드와 이름을 반환하는 getName, 기본급을 변경하는 setBaseSalary 와 기본급을 반환하는 getBaseSalary, 사원번호를 변경하는 setId, 사원번호를 반환하는 getId 메소드를 가지고 있다.
  3. 또한 보너스 값을 매개인자로 받아 다음과 같이 봉급을 계산하여 반환하는 double getSalary(double bonus) 메소드를 가지고 있다.
    - double getSalary(double bonus) 메소드의 봉급 구현 방법은 다음과 같이 기본급과 보너스를 곱한 값에 기본급을 더하여 계산한다.
    - $salary = baseSalary + baseSalary * bonus$  ;
  4. 다음과 같은 형식으로 사원정보를 리턴하는 String toString() 메소드를 가지고 있다
    - “name(id) 사원의 기본급은 baseSalary원 입니다.”
- \* 모든 필드는 외부에서 직접 접근하여 값을 변경하거나 얻어가지 못하도록 private로 접근 제한을 막고, 메소드는 제한 없이 모두 호출할 수 있는 접근 제한자(public)를 사용한다.

Prob1 실행 결과

```
홍길동(12345) 사원의 기본급은 50000원 입니다.  
봉급 = 1550000.0
```

\* Prob1 클래스의 main() 메소드의 실행결과가 위와 같이 나오도록 Emp.java 를 작성하십시오

문제2. 다음과 같은 설명을 읽고 Account클래스를 작성하십시오.  
TestAccount 클래스를 참고하세요.

계좌(Account) 클래스는 계좌 번호를 나타내는 accNo 데이터와 잔고를 나타내는 balance 데이터를 가지고 있습니다.  
메소드로는 입금을 의미하는 save 메소드와 출금을 의미하는 deposit 메소드 및 잔고를 확인하는 getBalance 메소드와 계좌 번호를 확인하는 getAccNo 메소드를 가지고 있습니다. TestAccount 클래스를 이용하여 Account 클래스의 함수를 호출시켰을 때 콘솔에 출력되는 결과는 다음과 같습니다.

[TestAccount 실행결과]

```
078-3762-293 계좌가 개설되었습니다.  
078-3762-293 계좌의 잔고는 0만원입니다.  
078-3762-293 계좌에 100만원이 입금되었습니다.  
078-3762-293 계좌의 잔고는 100만원입니다.  
078-3762-293 계좌에 30만원이 출금되었습니다.  
078-3762-293 계좌의 잔고는 70만원입니다.
```

문제3. 다음과 같은 설명을 읽고 Duck과 Sparrow 클래스를 작성하십시오.  
PlayBird 클래스를 참고하세요.(선택)

오리(Duck) 클래스와 참새(Sparrow) 클래스는 이름을 나타내는 name과 다리의 수를 나타내는 legs, 몸길이를 나타내는 length 데이터를 가지고 있다.  
메소드로는 날다 fly, 울다 sing, 이름기록하기 setName, 문자열출력하기 toString를 가지고 있다.  
PlayBird 클래스를 이용하여 두 클래스의 메소드를 호출시켰을 때 콘솔에 출력되는 결과는 다음과 같다.

[PlayBird 실행결과]

오리(꺄꺄)는 날지 않습니다.  
오리(꺄꺄)가 소리내어 읊니다.  
오리의 이름은 꺄꺄입니다.  
참새(꺄꺄)가 날아다닙니다.  
참새(꺄꺄)가 소리내어 읊니다.  
참새의 이름은 꺄꺄입니다.