념파이(Numpy)



소프트웨어융합대학원 진혜진

목차



쓸 넘파이 배열 연산



🕝 비교 연산과 데이터 추출

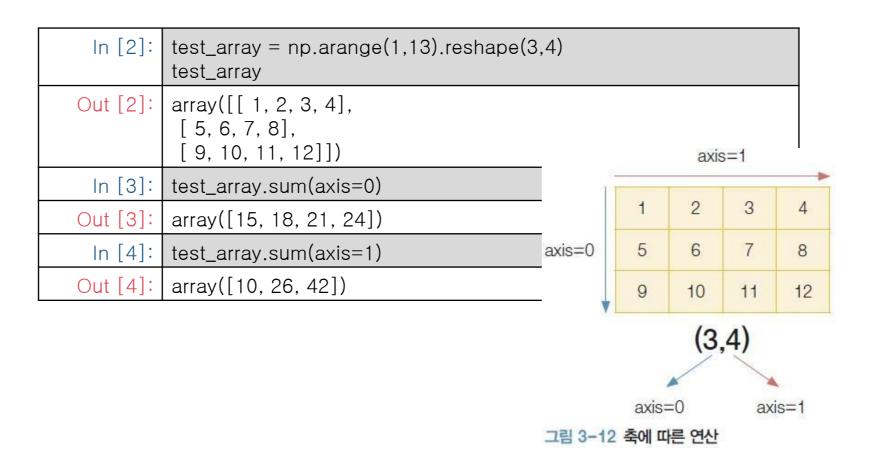


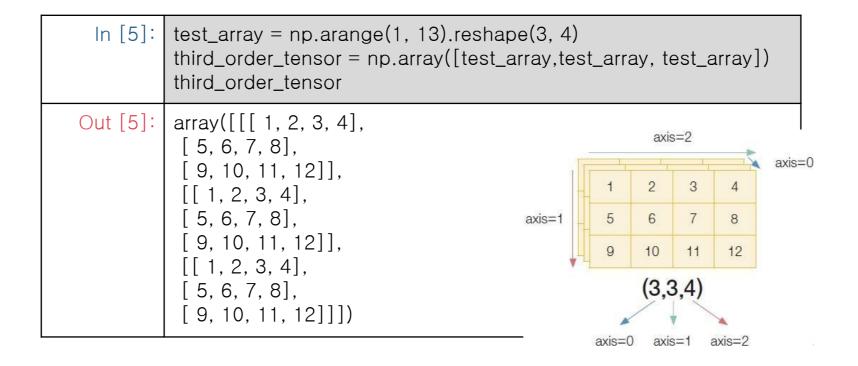
1. 연산 함수

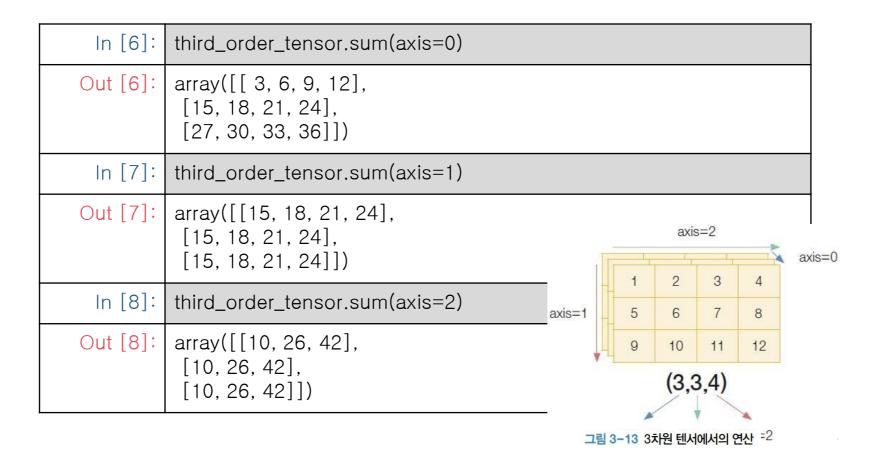
- 연산 함수(operation function) : 배열 내부 연산을 지원하는 함수
- 축(axis): 배열의 랭크가 증가할 때마다 새로운 축이 추가되어 차원 증가
- sum 함수 : 각 요소의 합을 반환

	import numpy as np test_array = np.arange(1, 11) test_array.sum()
Out [1]:	55

• sum 함수를 랭크가 2 이상인 배열에 적용할 때 축으로 연산의 방향을 설정







In [9]:	test_array = np.arange(1, 13).reshape(3, 4) test_array
Out [9]:	array([[1, 2, 3, 4],
In [10]:	test_array.mean(axis=1) # axis=1 축을 기준으로 평균 연산
Out [10]:	array([2.5, 6.5, 10.5])
In [11]:	test_array.std() # 전체 값에 대한 표준편차 연산
Out [11]:	3.452052529534663

In [12]:	test_array.std(axis=0) # axis=0 축을 기준으로 표준편차 연산
Out [12]:	array([3.26598632, 3.26598632, 3.26598632,3.26598632])
In [13]:	np.sqrt(test_array) # 각 요소에 제곱근 연산 수행
Out [13]:	array([[1., 1.41421356, 1.73205081, 2.], [2.23606798, 2.44948974, 2.64575131, 2.82842712], [3., 3.16227766, 3.31662479, 3.46410162]])

2. 연결 함수

- 연결 함수(concatenation functions): 두 객체 간의 결합을 지 원하는 함수
- vstack 함수 : 배열을 수직으로 붙여 하나의 행렬을 생성
- hstack 함수 : 배열을 수평으로 붙여 하나의 행렬을 생성

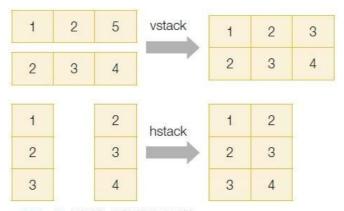


그림 3-14 연결을 통한 행렬의 결합

• 넘파이는 열 벡터를 표현할 수 없어 2차원 행렬 형태로 표현

- 벡터 형태 그대로 hstack을 붙일 경우 그대로 벡터 형태의 배열 생성

```
In [16]: v1 = v1.reshape(-1, 1)
           v2 = v2.reshape(-1, 1)
           v1
           array([[1],
Out [16]:
                [2],
                [3]])
 In [17]:
           V2
Out [17]:
           array([[4],
                [5],
                [6]])
 In [18]:
           np.hstack((v1,v2))
           array([[1, 4],
Out [18]:
                [2, 5],
                [3, 6]])
```

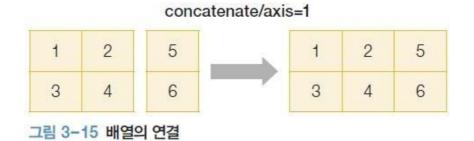
- 2차원 행렬 형태로 표현한 열 벡터를 hstack으로 연결

- concatenate 함수 : 축을 고려하여 두 개의 배열을 결합
 - 스택(stack) 계열의 함수와 달리 생성될 배열과 소스가 되는 배열의 차원이 같아 야 함
 - 두벡터를 결합하고 싶다면, 해당 벡터를 일단 2차원 배열 꼴로 변환 후 행렬로 나타내야 함

```
In [19]: v1 = np.array([[1, 2, 3]])
v2 = np.array([[4, 5, 6]])
np.concatenate((v1,v2), axis=0)
Out [19]: array([[1, 2, 3],
[4, 5, 6]])
```

- v1과 v2 모두 사실상 행렬이지만 벡터의 형태
- 매개변수 axis=0로 행을 기준으로 연결

In [20]:	v1 = np.array([1, 2, 3, 4]).reshape(2,2) v2 = np.array([[5,6]]).T v1
Out [20]:	array([[1, 2], [3, 4]])
In [21]:	v2
Out [21]:	array([[5], [6]])
In [22]:	np.concatenate((v1,v2), axis=1)
Out [22]:	array([[1, 2, 5], [3, 4, 6]])



3. 사칙연산 함수

- 넘파이는 파이썬과 동일하게 배열 간 사칙연산 지원
 - 행렬과 행렬, 벡터와 백터 간 사칙연산이 가능
- 같은 배열의 구조일 때 요소별 연산(element-wise operation)
 - 요소별 연산 : 두 배열의 구조가 동일할 경우 같은 인덱스 요소들끼리 연산

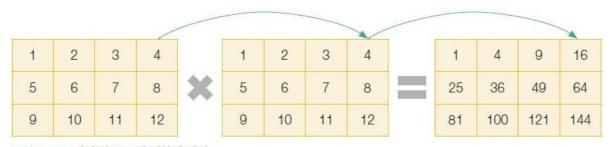
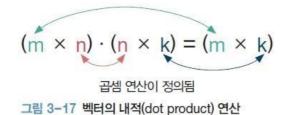


그림 3-16 배열 간 요소별 연산의 예시

```
In [23]: x = \text{np.arange}(1, 7).\text{reshape}(2,3)
           Χ
Out [23]:
           array([[1, 2, 3],
                 [4, 5, 6]
 In [24]: | x + x |
Out [24]: | array([[ 2, 4, 6],
                 [8, 10, 12]])
 In [25]: |x - x|
Out [25]:
           array([[0, 0, 0],
                 [0, 0, 0]])
 In [26]: x / x
           array([[1., 1., 1.],
Out [26]:
                 [1., 1., 1.]])
 In [27]: | x ** x
Out [27]: | array([[ 1, 4, 27],
                 [ 256, 3125, 46656]], dtype=int32)
```

- 배열 간의 곱셈에서는 요소별 연산과 벡터의 내적(dot product) 연산 가능
 - 벡터의 내적 : 두 배열 간의 곱셈
 - 두 개의 행렬에서 첫 번째 행렬의 열 크기와 두 번째 행렬의 행 크기가 동일해야 함
 - m×n 행렬과 n×l 행렬, 벡터의 내적 연산하면 m×l의 행렬 생성



$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1 \cdot 5) + (2 \cdot 7) & (1 \cdot 6) + (2 \cdot 8) \\ (3 \cdot 5) + (4 \cdot 7) & (3 \cdot 6) + (4 \cdot 8) \end{bmatrix}$$
$$= \begin{bmatrix} 5 + 14 & 6 + 16 \\ 15 + 28 & 18 + 32 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 19 & 22 \\ 43 & 50 \end{bmatrix}$$
 그림 3-18 벡터의 내적(dot product) 연산의 예시

■ dot 함수 : 벡터의 내적 연산

```
In [28]: x_1 = \text{np.arange}(1, 7).\text{reshape}(2,3)
           x_2 = np.arange(1, 7).reshape(3,2)
           x_1
Out [28]:
            array([[1, 2, 3],
                 [4, 5, 6]
 In [29]: x_2
Out [29]:
           array([[1, 2],
                 [3, 4],
                 [5, 6]])
 In [30]: x_1.dot(x_2)
Out [30]:
           array([[22, 28],
                 [49, 64]])
```

- 2×3 행렬과 3×2 행렬의 연산 결과는 2×2 행렬

- 브로드캐스팅 연산(broadcasting operations):
 하나의 행렬과 스칼라 값들 간의 연산이나 행렬과 벡터 간의 연산
 - 방송국의 전파가 퍼지듯 뒤에 있는 스칼라 값이 모든 요소에 퍼지듯이 연산

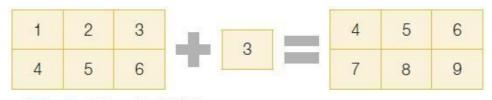
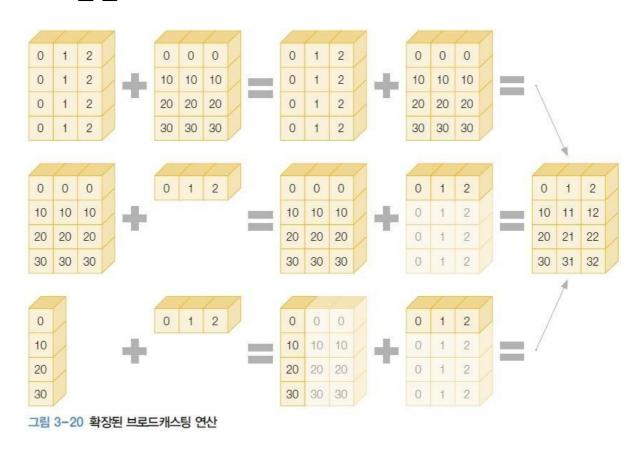


그림 3-19 브로드캐스팅 연산

```
In [31]: x = \text{np.arange}(1, 10).\text{reshape}(3,3)
Out [31]:
           array([[1, 2, 3],
                [4, 5, 6],
                 [7, 8, 9]])
 In [32]: x + 10
Out [32]:
           array([[11, 12, 13],
                 [14, 15, 16],
                 [17, 18, 19]])
 In [33]: x - 2
           array([[-1, 0, 1],
Out [33]:
                [ 2, 3, 4],
                 [5, 6, 7]])
```

행렬과 스칼라 값 외에 행렬과 벡터, 벡터와 벡터 간에도
 연산



```
In [36]: x = \text{np.arange}(1, 13).\text{reshape}(4,3)
Out [36]:
           array([[ 1, 2, 3],
                [ 4, 5, 6],
                [7, 8, 9],
                 [10, 11, 12]])
 ln [37]: v = np.arange(10, 40, 10)
Out [37]:
           array([10, 20, 30])
 ln [38]: v = np.arange(10, 40, 10)
Out [38]:
           array([10, 20, 30])
 In [39]: x + v
Out [39]:
           array([[11, 22, 33],
                 [14, 25, 36],
                 [17, 28, 39],
                 [20, 31, 42]])
```



그림 3-21 행렬과 벡터의 브로드캐스팅 연산

- 뒤에 있는 벡터가 앞에 있는 행렬과 크기를 맞추기 위해 4×3의 행렬처럼 복제
- 그 다음 요소별 연산처럼 연산

1. 비교 연산

• 연산 결과는 항상 불린형(boolean type)을 가진 배열로 추출

1.1 브로드캐스팅 비교 연산

• 하나의 스칼라 값과 벡터 간의 비교 연산은 벡터 내 전체 요소에 적용

```
In [1]: import numpy as np
    x = np.array([4, 3, 2, 6, 8, 5])
    x > 3

Out [1]: array([ True, False, False, True, True])
```

1.2 요소별 비교 연산

- 두 개의 배열 간 배열의 구조(shape)가 동일한 경우
- 같은 위치에 있는 요소들끼리 비교 연산
- [1 > 2, 3 > 1, 0 > 7] 과 같이 연산이 실시된 후 이를 반환

```
In [2]: x = np.array([1, 3, 0])
y = np.array([2, 1, 7])
x > y

Out [2]: array([False, True, False])
```

2. 비교 연산 함수

- 1. all과 any
- all 함수 : 배열 내부의 모든 값이 참일 때는 True,
 하나라도 참이 아닐 경우에는 False를 반환
 - and 조건을 전체 요소에 적용
- any 함수 : 배열 내부의 값 중 하나라도 참일 때는 True, 모두 거짓일 경우 False를 반환
 - or 조건을 전체 요소에 적용

```
In [3]: x = np.array([4, 6, 7, 3, 2])
(x > 3)
Out [3]: array([ True, True, False, False])
```

- x > 3 브로드캐스팅이 적용되어 불린형으로 이루어진 배열 반환

In [4]:	(x > 3).all()
Out [4]:	False
In [5]:	(x > 3).any()
Out [5]:	True

- all 함수를 적용하면 2개의 거짓이 있기 때문에 False를 반환
- any 함수를 적용하면 참이 있기 때문에 True를 반환

In [6]:	(x < 10).any()
Out [6]:	True
In [7]:	(x < 10).all()
Out [7]:	True
In [8]:	(x > 10).any()
Out [8]:	False

- x > 10의 경우 모든 값이 10을 넘지 못하므로 모두 거짓인데, 여기에 any 함수를 적용하면 False를 반환

2.2 인덱스 반환 함수

 where 함수 : 배열이 불린형으로 이루어졌을 때 참인 값들의 인덱스를 반환

```
In [9]: x = np.array([4, 6, 7, 3, 2])
x > 5

Out [9]: array([False, True, True, False, False])

In [10]: np.where(x>5)

Out [10]: (array([1, 2], dtype=int64),)
```

- x > 5를 만족하는 값은 6과 7
- 6과 7의 인덱스 값인 [1, 2]를 반환

• True/False 대신 참/거짓인 경우의 값을 지정할 수 있음

```
In [11]: x = np.array([4, 6, 7, 3, 2])
np.where(x>5, 10, 20)

Out [11]: array([20, 10, 10, 20, 20])
```

- 참일 경우에 10을, 거짓일 경우에 20을 반환

2.3 정렬된 값의 인덱스를 반환해주는 함수

- argsort : 배열 내 값들을 작은 순서대로 인덱스를 반환
- argmax : 배열 내 값들 중 가장 큰 값의 인덱스를 반환
- argmin : 배열 내 값들 중 가장 작은 값의 인덱스를 반환

In [12]:	x = np.array([4, 6, 7, 3, 2]) np.argsort(x)
Out [12]:	array([4, 3, 0, 1, 2], dtype=int64)
In [13]:	np.argmax(x)
Out [13]:	2
In [14]:	np.argmin(x)
Out [14]:	4

3. 인덱스를 활용한 데이터 추출

1. 불린 인덱스

- 불린 인덱스(boolean index) : 배열에 있는 값들을 반환할 특정 조건을 불린형의 배열에 넣어서 추출
 - 인덱스에 들어가는 배열은 불린형이어야 함
 - 불린형 배열과 추출 대상이 되는 배열의 구조가 같아야 함

In [15]:	x = np.array([4, 6, 7, 3, 2]) x > 3
Out [15]:	array([True, True, False, False])
In [16]:	cond = x > 3 x[cond]
Out [16]:	array([4, 6, 7])
In [17]:	x.shape
Out [17]:	(5,)
In [18]:	cond.shape
Out [18]:	(5,)

3.2 팬시 인덱스

- 팬시 인덱스(fancy index) : 정수형 배열의 값을 사용하여 해당 정수의 인덱스 에 위치한 값을 반환
 - 인덱스 항목에 넣을 배열은 정수로만 구성되어야 함
 - 정수 값의 범위는 대상이 되는 배열이 가지는 인덱스의 범위 내 대상이 되는 배열과 인덱스 배열의 구조(shape)가 같을 필요는 없음

```
In [19]: x = np.array([4, 6, 7, 3, 2])
cond = np.array([1, 2, 0, 2, 2, 2,], int)
x[cond]

Out [19]: array([6, 7, 4, 7, 7, 7])
```

In [20]:	x.take(cond)
Out [20]:	array([6, 7, 4, 7, 7])
In [21]:	x = np.array([[1,4], [9,16]], int) a = np.array([0, 1, 1, 1, 0, 0], int) b = np.array([0, 0, 0, 1, 1, 1], int) x[a,b]
Out [21]:	array([1, 9, 9, 16, 4, 4])

