|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 0,0 | 0,1 | 0,2 |
| 1,0 | 1,1 | 1,2 |
| 2,0 | 2,1 | 2,2 |

0,0 0,1 0,2 x

0,0 0,1 0,2 o

0,0 1,0 2,0 x

0,0 1,0 2,0 o

2,0 2,1 2,2 x

2,0 2,1 2,2 o

2,0 1,1 0,2 x

2,0 1,1 0,2 o

0,2 1,2 2,2 x

0,2 1,2 2,2 o

0,0 1,1 2,2 x

0,0 1,1 2,2 o

0,1 1,1 2,1 x

0,1 1,1 2,1 o

1,0 1,1 1,2 x

1,0 1,1 1,2 o

If #o > x, then x turn, else o turn

If (# of o values = # of x values, then its o’s turn

Player = o

1,1 : o

player ; x

2,2 : x