

FICHE DE MÉTADONNÉE

Nom usuel	BATIMENTS BILLON (1726-1728)
Classe	DPS BILLON BATIMENT
Thème(s) ISO	Développement territorial, cadastre foncier, Edifices, infrastructures, ouvrages, Population, société, culture
Type de données	Polygone

Description


Le principe de base consiste à superposer une couche récente de vecteurs sur une image d'un plan raster plus ancien et à les comparer.

La digitalisation des bâtiments Billon a été obtenue par la superposition de la couche DPS_GRANGE_BATIMENT sur le plan raster BILLON (1726-1728) et par comparaison des objets entre eux, selon la méthode régressive, tous les bâtiments présentant la même géométrie que ceux issus de la couche DPS_GRANGE_BATIMENT (1896-1911) ont été récupérés depuis celle-ci et ceux exprimant une différence partielle ou totale ont été digitalisés sur la base des plans rasters BILLON (1726-1728) et CEARD (1837-1840).

Il est utile de préciser que seuls les bâtiments en pierre ainsi que les cours ont été digitalisés. Ces dernières, sont traitées comme des objets distincts des bâtiments et ont été interprétées comme étant des espaces libres de construction à l'intérieur ou à l'extérieur des bâtiments sur une même parcelle.

Les structures en bois, les jardins et les terrasses ne figurent pas.

Aperçu



Partenaire	DALE - Département de l'aménagement, du logement et de l'énergie
Responsable	Inventaire des monuments d'art et d'histoire du canton de Genève
Contact	Matthieu De La Corbière
Téléphone	+4122 546 60 87
Email	matthieu.delacorbieri@etat.ge.ch
Site internet	http://www.ge.ch/patrimoine/

Format disponible





CSV, GDB, GML, KML, SHP

Mode de distribution	Accessible en consultation et en extraction pour libre utilisation (Open Data)
Restrictions d'utilisation	Toute reproduction et tout usage public doivent mentionner l'auteur: "Inventaire des Monuments d'art et d'histoire du canton de Genève".

Date de mise à jour	..
Fréquence de mise à jour	Quand nécessaire

Méthode d'acquisition	Comparaison entre deux sources- reprise automatique des contours- digitalisation manuelle des contours.
Précision	Bonne
Echelle d'affichage	1000 à 5000

ATTRIBUTS				
Nom	Type	Taille	Description	Origine
OBJECTID	OID	4	Champ automatique avec l'identifiant de la base de chaque objet (Attention, ne pas l'utiliser comme identifiant unique permanent)	
Shape	Geometry	4	Champ binaire automatique contenant la géométrie des objets	
SHAPE	String	50	Champ binaire automatique contenant la géométrie des objets	
ID_OBJET	String	50	Identifiant de l'objet	
ID_REFERENCE	SmallInteger	2	Identifiant de référence	
NO_COMMUNE	Integer	4	Numéro de commune	
SURFACE	String	50	Surface	
PLAN_REFERENCE	Date	36	Plan de référence	
DATE_EXTRACTION	String	8	Date d'extraction	
SERVICE	String	15	Service	
DESS_PAR	Double	0	Auteur de la couche	
SHAPE.LEN	String	50	Champ automatique donnant la longueur de chaque objet en m	
TYPE_STRUCTURE	String	50	Type de structure	
CODES_PROJETS	String	25	Codes projets	
SHAPE.AREA	Double	0	Champ automatique donnant la surface de chaque polygone en m2	

Référence spatiale	GCS_CH1903+		
Etendue		1118246	
	2499788		2500693
		1117188	

Aspects légaux	-
----------------	---

Date de mise à jour de la métadonnée : 01.12.2014