



POLITECNICO DI MILANO

INGEGNERIA DEL SOFTWARE 2

TravelDream

Rettifiche DD

816820 Federico BADINI
818196 Alessandro BALZI
816512 Massimo DE MARCHI

Prof.
Luca MOTTOLA

30 gennaio 2014

1 | Modifiche apportate

Di seguito si elencano le modifiche apportate al “Design Document”, ritenute necessarie in seguito alla fase di implementazione

1.1 Modifiche agli UX

- UX “Gestione dei prodotti base”: la delete di una risorsa non comporta la modifica dell’attributo “isActive”, ma l’effettiva eliminazione della risorsa stessa. L’attributo “isActive” sarà invece settabile in fase di creazione o modifica della risorsa.
- UX “Gestione dei pacchetti di viaggio”: la delete del pacchetto non comporta la modifica dell’attributo “isActive”, ma l’effettiva eliminazione del pacchetto stesso. L’attributo “isActive” sarà invece settabile in fase di creazione o modifica del pacchetto. Inoltre il controllo di consistenza riguardo le risorse base da inserire nel pacchetto viene fatto a monte, ovvero il sistema offre la possibilità di aggiungere soltanto prodotti base coerenti con il pacchetto. Pertanto non è possibile finire in pagine di errore.
- UX “Profilo Utente” modificato: lo storico dei pacchetti acquistati dall’utente viene conservato nel database del sistema ma non viene mostrato nella pagina personale utente per non appesantirla troppo. Viene però inviata una ricevuta tramite email al momento dell’acquisto. Inoltre poichè la fase di pagamento non è implementata sono state rimosse le schermate relative. Infine non è possibile lasciare un messaggio di auguri dopo il regalo di un pacchetto in gift list.
- UX “Scelta del pacchetto” modificato: poichè la fase di pagamento non è implementata sono state rimosse le schermate relative.
- UX “Visione di un pacchetto condiviso”: se il pacchetto condiviso non è più disponibile, il link reindirizza ad una pagina di errore “Package not found”. Inoltre poichè la fase di pagamento non è implementata sono state rimosse le schermate relative.

Si noti inoltre che si è scelto di implementare la registrazione in modo tale da reindirizzare alla home page al termine della procedura. Questo per facilitare un possibile aggiornamento tecnico del sistema in modo da richiedere la conferma dell'indirizzo mail prima di consentire l'ingresso alla piattaforma.

1.2 Modifiche ai BCE

- BCE **“Gestione dei prodotti base”**: all'impiegato è stata aggiunta la possibilità di vedere ed eventualmente rimuovere gli utenti del sistema. Pertanto nella Employee home sarà presente `manageUsers()`.
- BCE **“Profilo utente”**: sono stati rimossi `selectPurchased()` e `showPurchasedDetails()` dalla boundary `ProfilePage` ed è stata rimossa la boundary `Buy`. Al momento dell'acquisto però il `PurchaseManager` provvederà ad inviare la ricevuta tramite email.
- BCE **“Scelta del pacchetto”**: non si visualizzano i pacchetti condivisi, pertanto la boundary `Sharing` non avrà `showShares()` e `showFinalShares()` ma lo `SharingManager` dovrà provvedere all'invio di mail contenenti un link al pacchetto condiviso. Inoltre poiché il pagamento non è implementato sarà rimossa la boundary `Buy`.
- BCE **“Visione di un pacchetto condiviso”**: poiché il pagamento non è implementato sarà rimossa la boundary `Buy`.

1.3 Modifiche all'ER

In seguito a valutazioni emerse durante la fase di implementazione il diagramma Entità-Relazione è cambiato notevolmente. Di seguito si analizzano dapprima i cambiamenti di attributi nelle singole entità e poi si riporta uno screenshot complessivo del nuovo diagramma (generato tramite IntelliJ IDEA).

- Entità **“User”** modificata: aggiunto l'attributo `registeredOn` di tipo Date che tiene traccia della data di registrazione dell'utente.
- Entità **“Employee”** rimossa: l'impiegato di fatto viene considerato come un utente con privilegi diversi.
- Entità **“Group”** aggiunta: necessaria per differenziare un utente del sistema da un amministratore.
- Entità **“Package”** modificata: sostituito l'attributo `availability` con un booleano `isActive` che indica se il pacchetto è attivo o meno.

- Entità “CustomPackage” modificata: sostituito la chiave “progressiveNumber” con un “Id”. Aggiunto l’attributo “isAvailable” di tipo booleano che indica se il pacchetto è disponibile o meno.
- Entità “Gift” rimossa: un “Gift” viene considerato a tutti gli effetti come un “customPackage”
- Entità “PurchasedPackage” aggiunta: necessaria per differenziare pacchetti già acquistati da quelli non ancora acquistati (“CustomPackage”).
- Entità “Transport” e “Flight” modificate: rimossi gli attributi “arrivalCity”, “departureCity”, “arrivalAirport” e “departureAirport” in seguito alla creazione delle entità “City” e “Airport”.
- Entità “Hotel” modificata: rimosso l’attributo “place” in seguito alla creazione dell’entità “City”.
- Entità “Excursion” modificata: rimosso l’attributo “place” in seguito alla creazione dell’entità “City”.
- Entità “PurchasedTransport”, “PurchasedHotel”, “PurchasedExcursion” aggiunte: necessarie per distinguere le risorse base acquistate.
- Entità “Leaving”, “Return”, “Accommodation”, “Trip” rimosse: al loro posto si usano relazioni “ManyToMany” tra “Package” e le rispettive risorse base.
- Entità “City” aggiunta: rappresenta una città ed è composta dagli attributi “Id” (chiave primaria), “name” (il nome della città) e “nation” (la nazione di appartenenza).
- Entità “Airport” aggiunta: rappresenta un aeroporto ed è composta dagli attributi “Id” (chiave primaria) e “name” (il nome dell’aeroporto).

1.4 Nota conclusiva

Sono state inoltre confermate le modifiche riguardanti il Requirement Analysis and Specification Document dichiarate in appendice al Design Document.