**Objectif :** Le but du solitaire Klondike est de déplacer toutes les cartes du tableau (la zone de jeu principale) vers les piles de fondation, en suivant des règles spécifiques et un ordre particulier pour chaque couleur.

**Mise en place :**

1. Utilisez un jeu de 52 cartes standard.
2. Mélangez le jeu et distribuez sept piles de cartes, la première pile contenant 1 carte, la deuxième pile contenant 2 cartes, la troisième pile contenant 3 cartes, et ainsi de suite, jusqu'à ce que la septième pile contienne 7 cartes.
3. Placez les cartes restantes dans une pile de tirage, qui sera utilisée tout au long du jeu.

**Déroulement du jeu :**

1. La carte du dessus de chaque pile du tableau est retournée face visible, et le reste des cartes est face cachée.
2. Les piles de fondation sont initialement vides. Vous allez constituer ces piles par couleur dans l'ordre croissant (en commençant par l'As et en finissant par le Roi).
3. Vous pouvez déplacer les cartes selon les règles suivantes :
   * Vous pouvez déplacer les cartes des piles du tableau vers les piles de fondation si le rang de la carte est supérieur d'un cran à la carte du dessus de la pile de fondation de la même couleur.
   * Vous pouvez déplacer une séquence de cartes (du Roi à l'As) vers une pile de tableau vide.
   * Vous pouvez déplacer les cartes entre les piles du tableau, en construisant en ordre décroissant et en alternant les couleurs (par exemple, un 8 rouge peut être placé sur un 9 noir).
   * Vous pouvez retourner les cartes face cachée dans les piles du tableau et utiliser les cartes ainsi révélées.

**Pile de tirage et réserve :**

1. Vous pouvez tirer les cartes de la pile de tirage une par une. La carte tirée peut être jouée sur les piles de fondation ou les piles du tableau.
2. Lorsque vous avez épuisé la pile de tirage, vous pouvez retourner la pile de défausse pour former une nouvelle pile de tirage. Certaines variantes permettent que ce processus se produise deux fois, tandis que d'autres ne le permettent qu'une seule fois.

**Gagner :** Le jeu est gagné lorsque toutes les cartes ont été déplacées vers les piles de fondation dans leur ordre et leur couleur corrects.Top of Form

Bottom of Form