eramc

0.界面系统

1.背包系统

当背包满的时候无法添加方块

当添加之后大于上限则继续添加，直至小于上限

2.装备系统

3.合成系统

4.伤害系统

5.方块系统

6.人物系统

血量100max饥饿100max

7.事件处理系统

8.时间系统

9.建筑系统

10.mod系统

删除方块