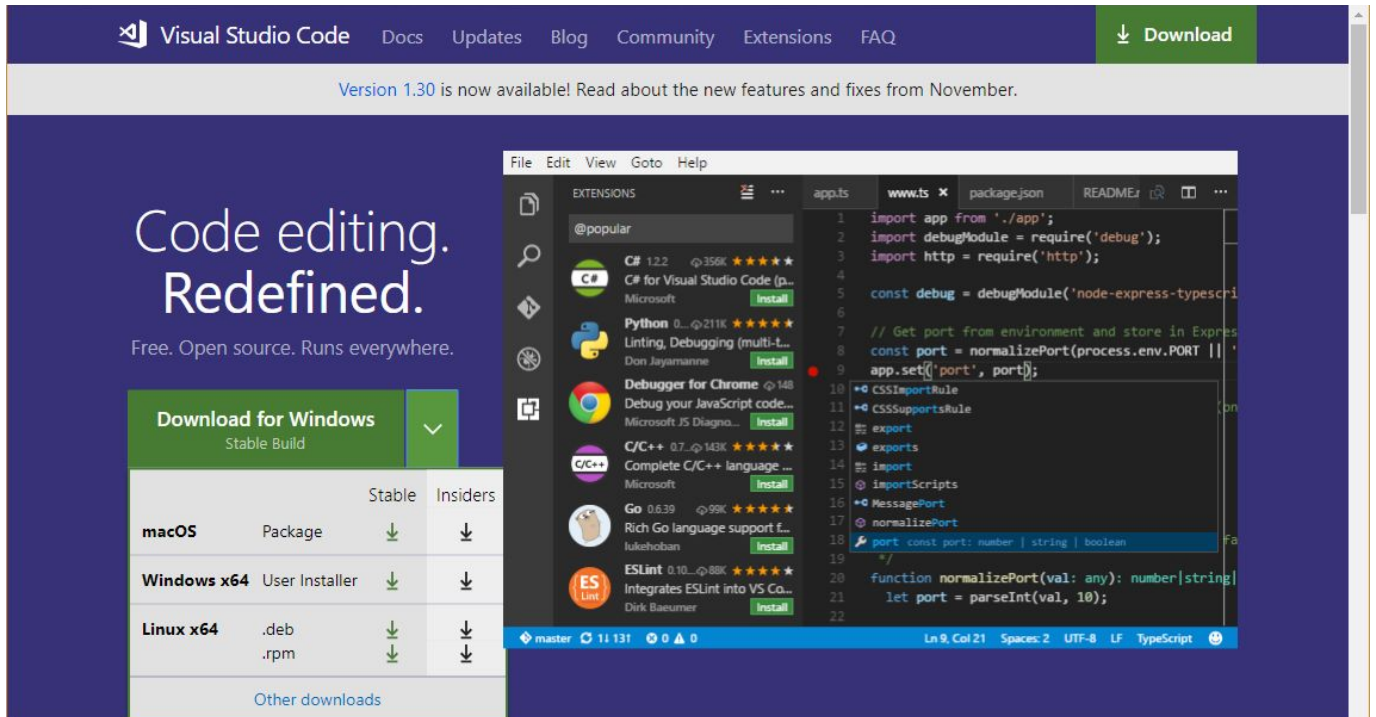


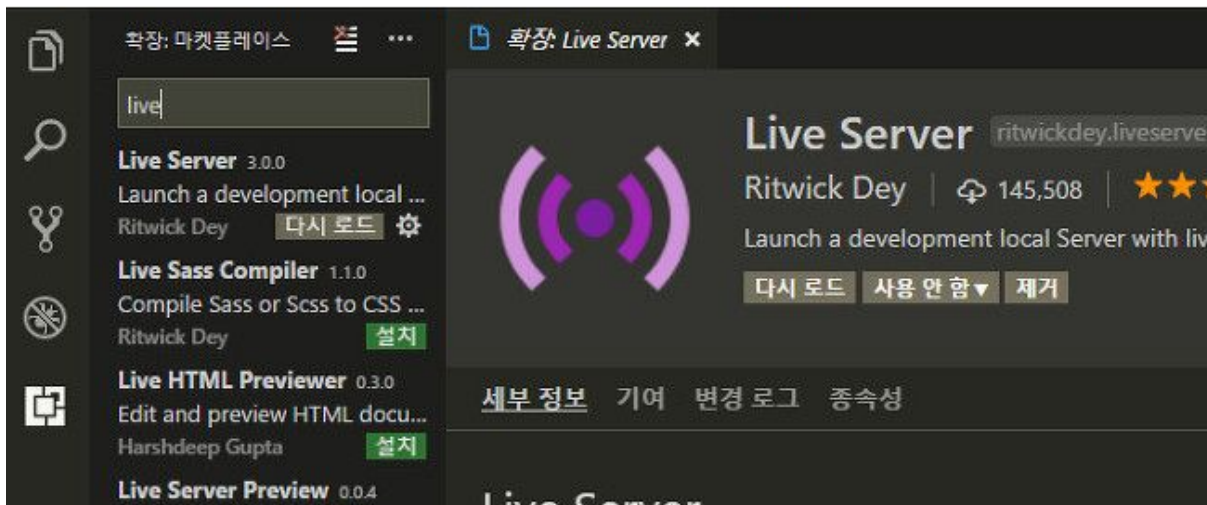
Visual Studio Code (VS Code) 설치

<https://code.visualstudio.com> 에 접속하여, 자신의 운영체제에 맞는 설치파일을 다운로드 후 실행
설치 과정은 계속 [다음] 버튼만 클릭하여, 기본 선택사항 그대로 진행



VS Code 실행 후, 좌측 아이콘 중 [Extensions] 아이콘을 클릭하고, 필요한 확장 기능을 검색하여 설치

- Eclipse Keymap
- Live Server



단축키 설정 : File > Preferences > keyboard Shortcuts

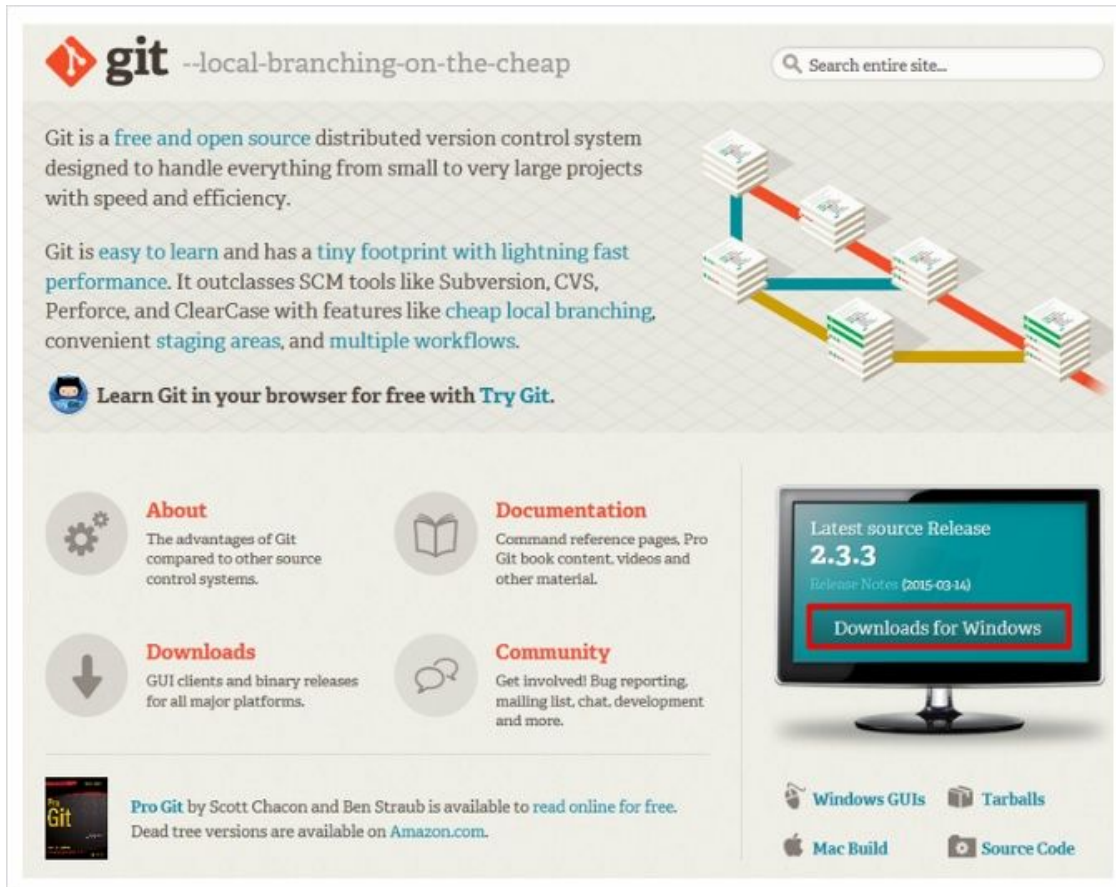
Chrome 브라우저 설치

<https://www.google.com/intl/ko/chrome/> 에 접속하여 [Chrome 다운로드] 버튼 클릭

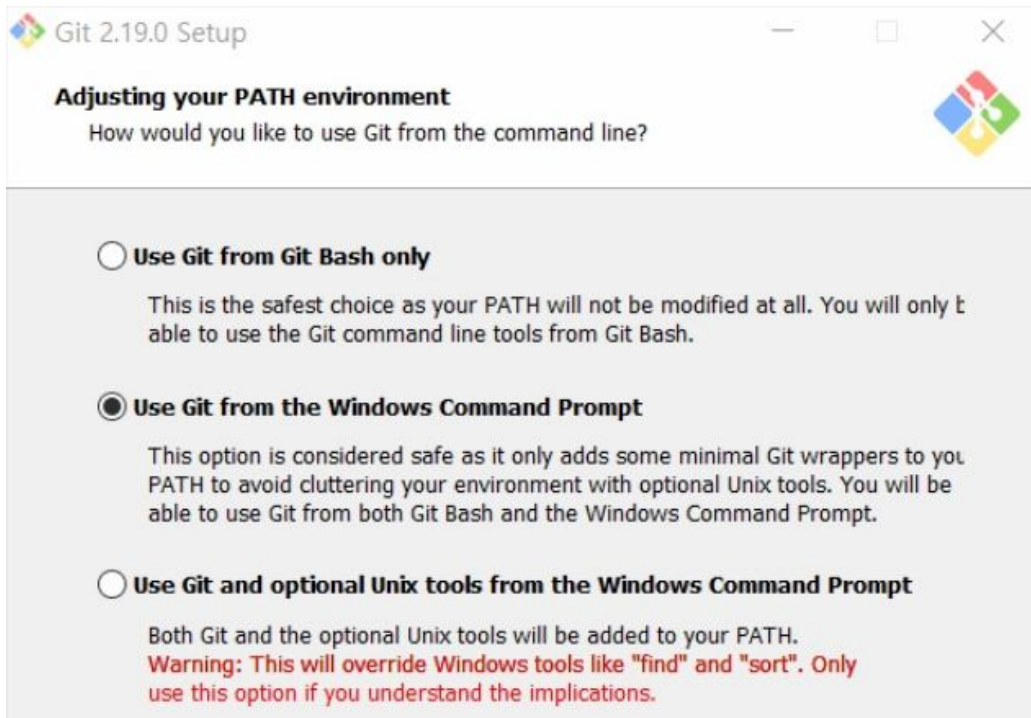
Git 설치

VSCode는 Git 연계만 지원할 뿐, Git 자체를 지원하는 것은 아니기 때문에, Git을 우선 설치

<https://git-scm.com/> 에 접속하여 자신의 운영체제에 맞는 설치파일을 다운로드하고 실행



설치과정에서는 기본으로 선택되어 있는것을 그대로 두고 [Next] 버튼을 눌러 진행
(PATH 환경을 선택하는 단계에서 Use Git from the Windows Command Prompt 선택 확인)



Git config 리셋 (처음 설치하는 경우 생략)

Global 과 System 단위에서 이미 Git config 가 세팅되어 있을수도 있으므로 깔끔하게 시작하기 위한 작업 (System < Global < User)

```
$ git config --system --unset credential.helper
```

```
$ git config --global --unset credential.helper
```

Git 사용자 정보 입력

Git 을 사용하기 위한 이메일과 이름 등 정보를 입력

(보통 Github 에서 사용하는 이메일과 영문이름을 입력하지만, 아무거나 입력해도 사용에는 큰 문제 없음)

```
$ git config --global user.name "이름"
```

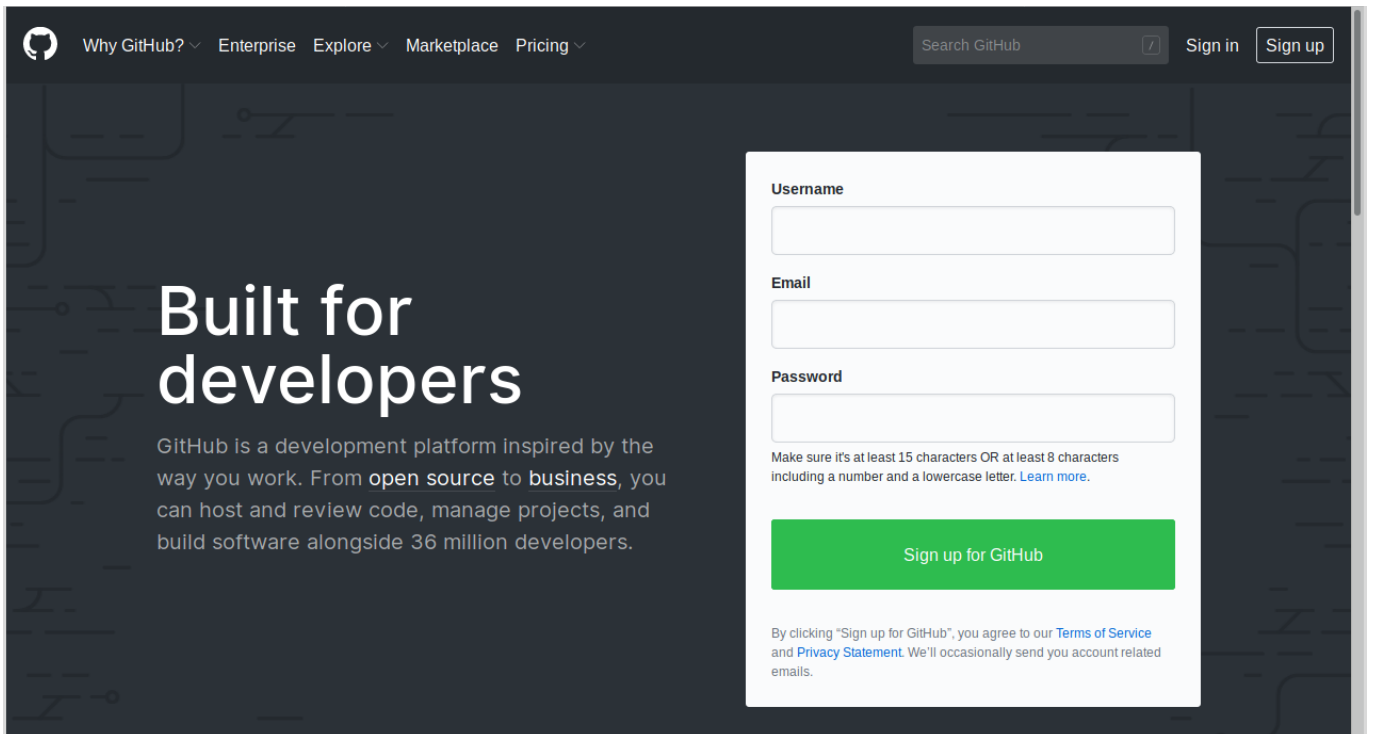
```
$ git config --global user.email "이메일"
```

정상적으로 입력되었는지 확인 가능

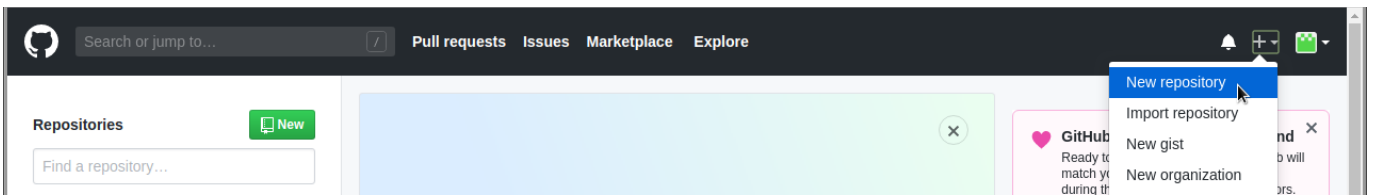
```
$ git config --list
```

GitHub 계정 생성

<https://github.com/> 에 접속하여 계정을 생성하고 로그인



GitHub 사이트에서 저장소(저장공간)를 생성




exui 라는 이름의 저장소를 생성

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner


Repository name *

 nextitoc ▾ / exui 

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about **solid-telegram**?

Description (optional)

html css js 학습을 위한 프로젝트

- ☒  **Public**
Anyone can see this repository. You choose who can commit.
- ☐  **Private**
You choose who can see and commit to this repository.

Skip this step if you're importing an existing repository.

- ☒ **Initialize this repository with a README**
This will let you immediately clone the repository to your computer.

Add .gitignore: **None** ▾ | Add a license: **None** ▾ 

Create repository

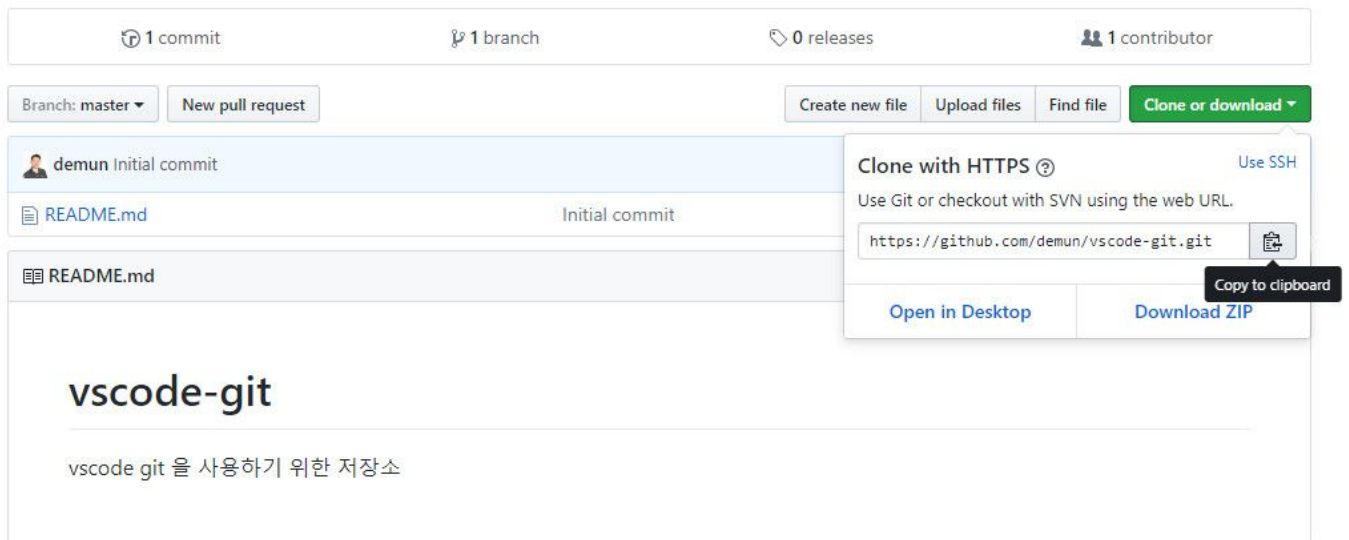
VS Code 에서 Git 사용하기

Git을 연동하는 방법은 크게 2가지

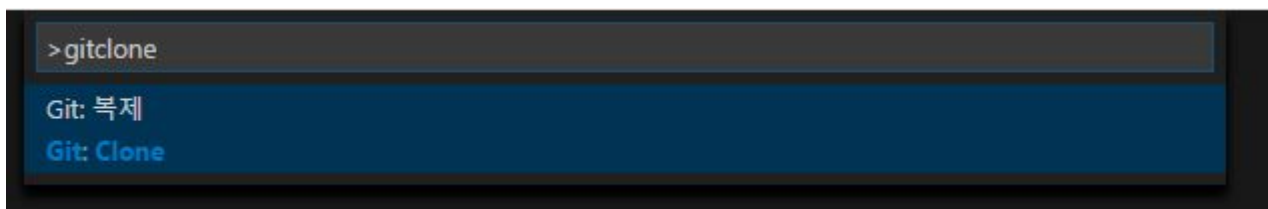
- Git에 존재하는 프로젝트를 로컬로 clone 하는 방법
- 로컬에서 프로젝트를 생성하고 원격으로 Git에 연결하는 방법

Git에 생성된 프로젝트를 로컬로 clone 하는 방법

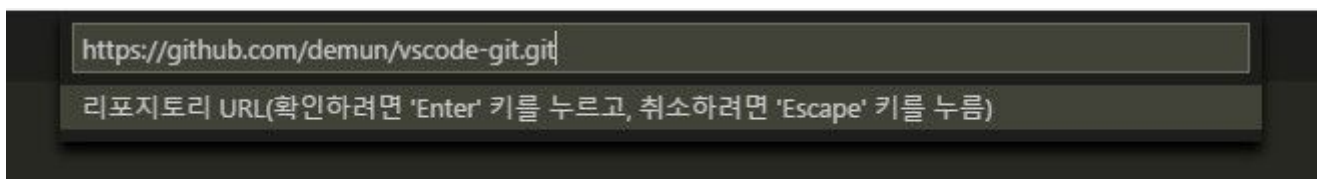
저장소 주소를 복사



VS Code 에서 F1 또는 ctrl+shift+p 키를 눌러 명령 팔레트를 열고, git 입력 후 git: clone 선택

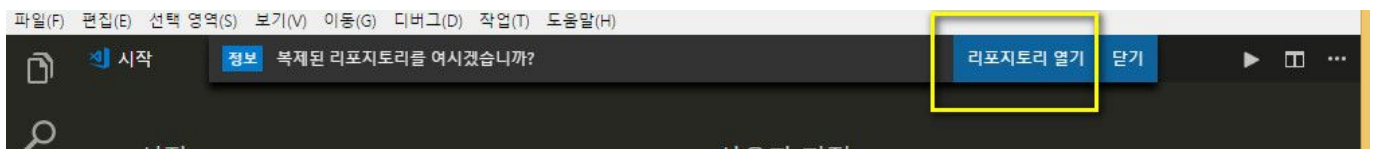


복사한 저장소 주소를 붙여넣어 입력

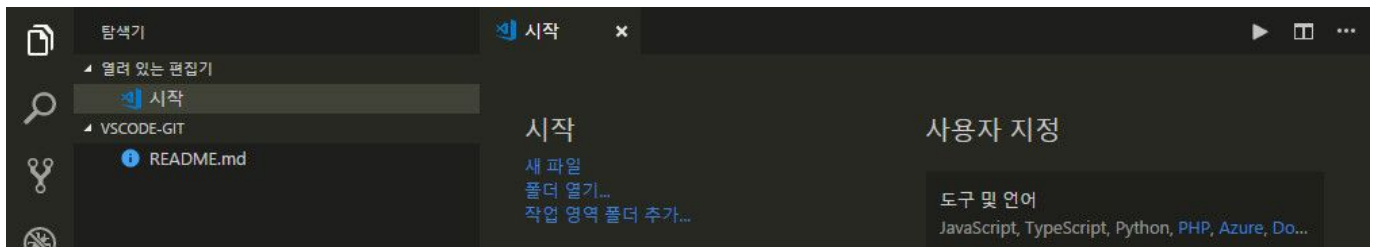


해당 저장소를 저장할 로컬 컴퓨터의 디렉토리(폴더)를 선택

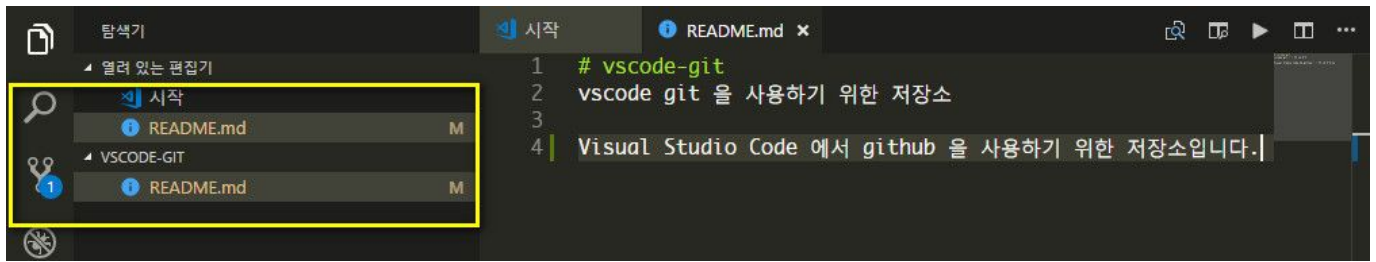
알림이 뜨면, [리포지토리 열기]를 클릭



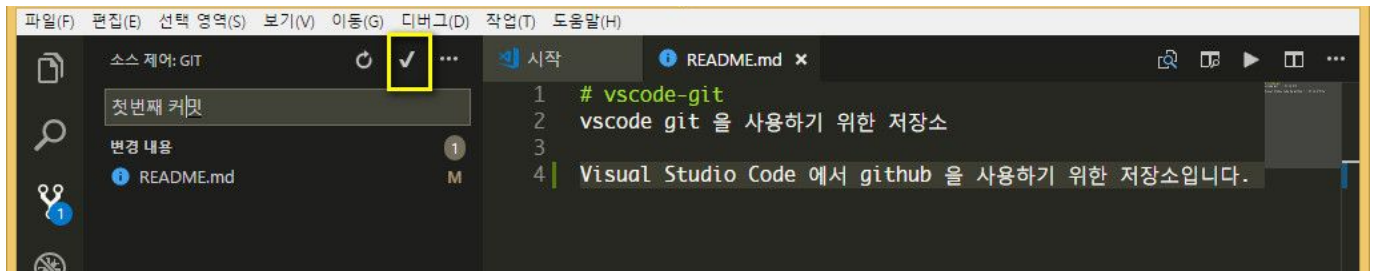
vscode 가 재시작되고 로컬의 저장소가 열립니다.



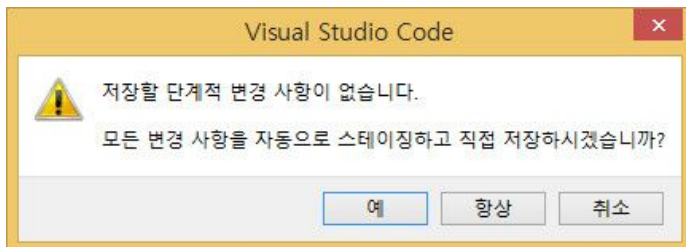
README.md 파일을 수정하면, 자동으로 git 부분에 변경된 파일이 1개 있음이 표시



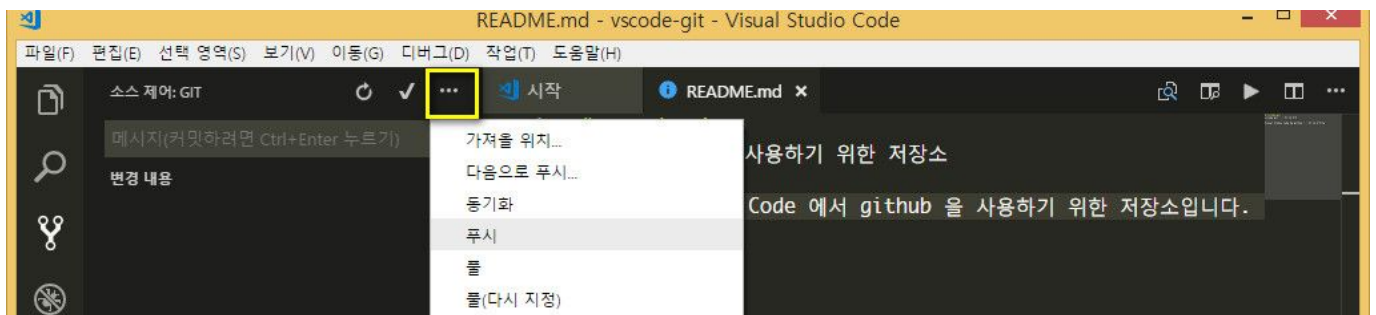
커밋 메시지를 적고, ctrl+Enter 을 누르거나, 상단에 [커밋] 아이콘을 클릭



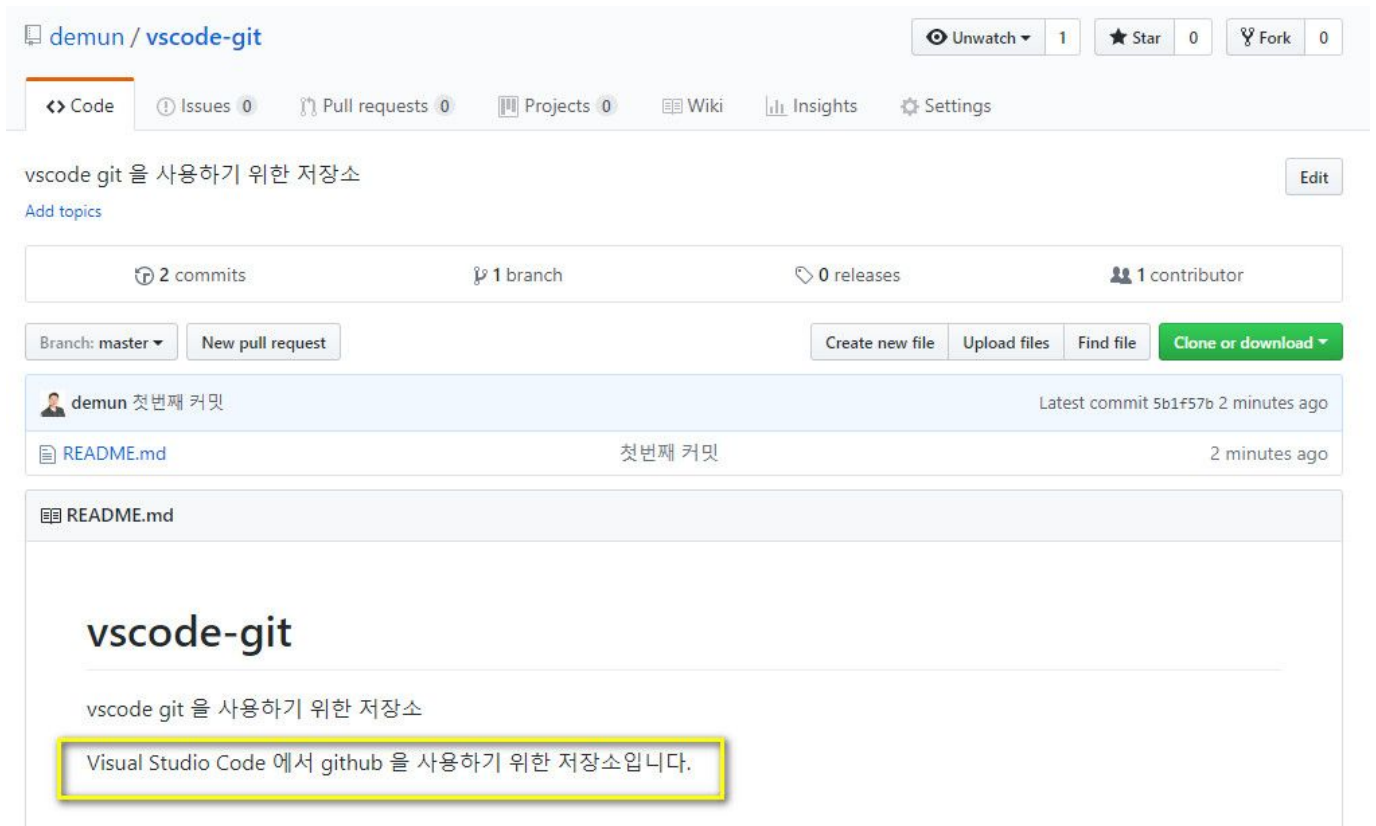
알림창이 뜨면, [예] 또는 [항상]을 클릭



VS Code 에서 F1 또는 ctrl+shift+p 키를 눌러 명령 팔레트를 열고, git 입력 후 git: push 선택하거나, 상단의 [...] 아이콘을 클릭하고 메뉴에서 [푸시]를 선택

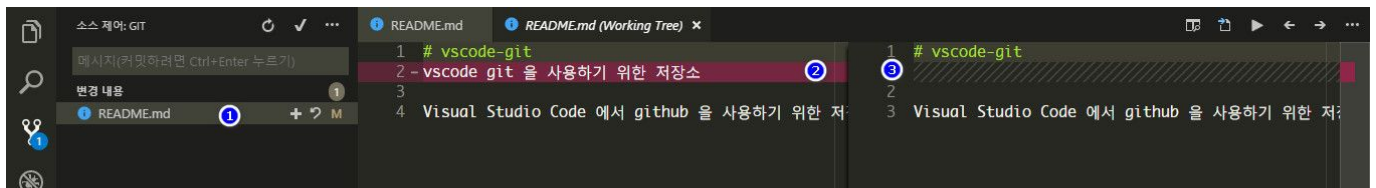


GitHub 저장소에서 수정한 부분이 반영(저장)되었음을 확인



이미 원격 저장소에 변경사항이 있다면, 먼저 git pull 명령어로 원격저장소의 내용을 가져와서 병합 필요
\$ git pull origin master

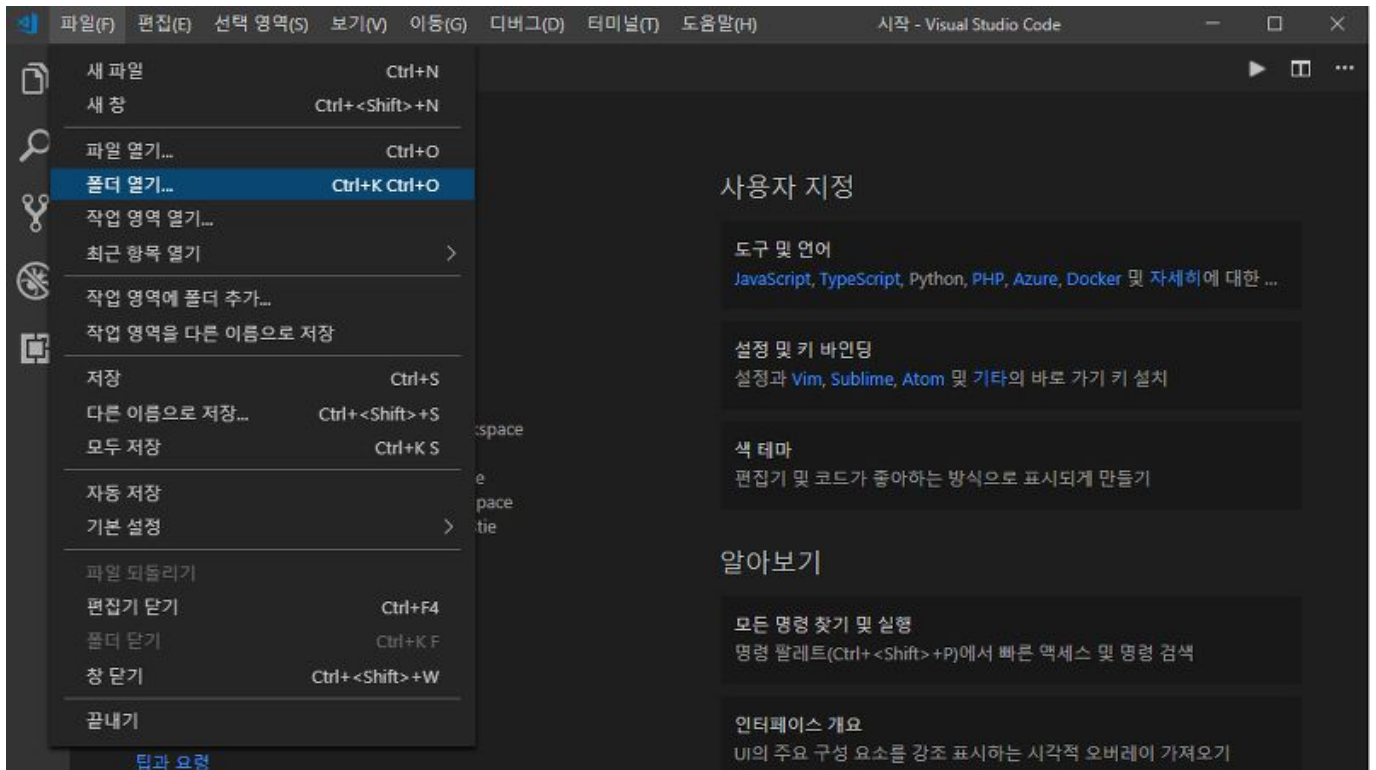
소스 제어 메뉴에서 파일을 클릭하면 수정된 부분 확인 가능
1번을 클릭하면 우측에 새로 파일이 나타나고, 2, 3번처럼 변경된 부분이 보입니다.



로컬에서 프로젝트를 생성하고 원격으로 Git에 연결하는 방법

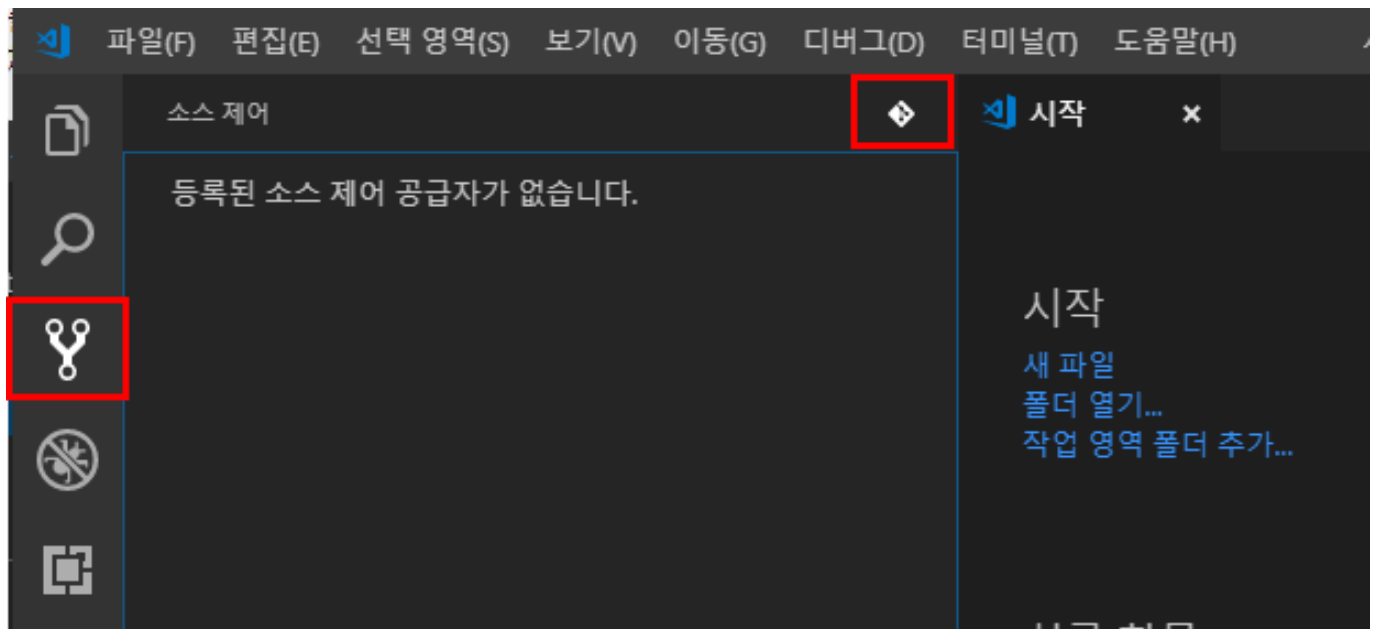
1. Local Folder 지정

메뉴에서 [파일] > [폴더열기] 선택 후, 프로젝트 폴더를 선택

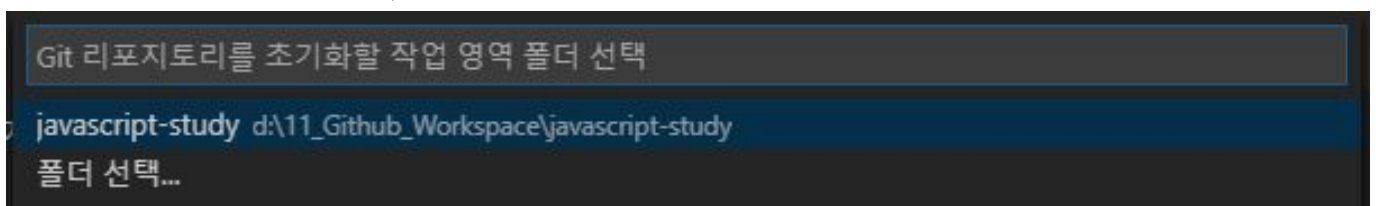


2. Git 초기화

좌측 메뉴에서 [소스 제어] 아이콘 클릭 후 [레포지토리 초기화] 버튼을 클릭

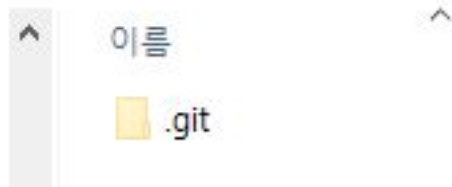


초기화 버튼을 클릭하면 아래와 같은 화면이 표시되고 원하는 폴더를 선택 (기본적으로 현재 열고 있는 프로젝트 폴더가 표시되어 있음)

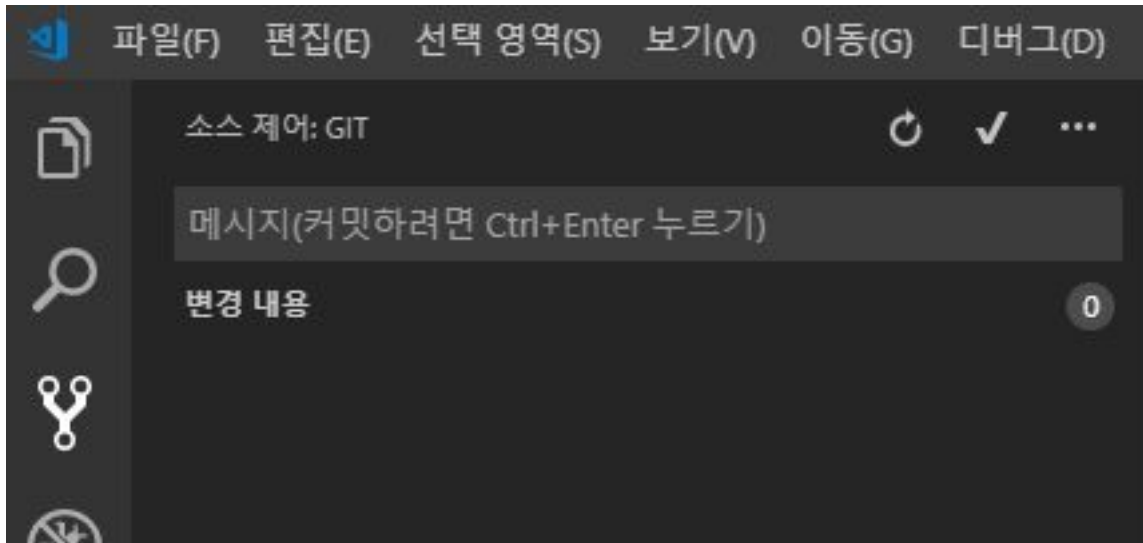


윈도우 탐색기에서 디렉토리를 보면 .git 폴더가 생성 된 것을 확인 가능

로컬 디스크 (D:) > 11_Github_Workspace > javascript-study >

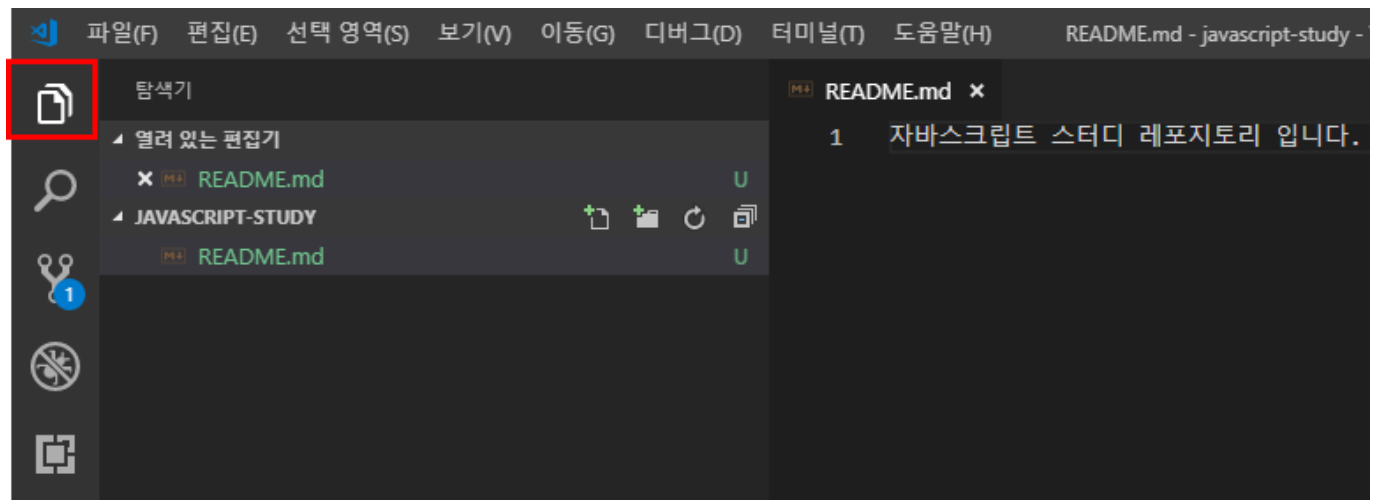


.git 폴더가 생성되면 VSCode 또한 아래와 같이 메뉴가 생성

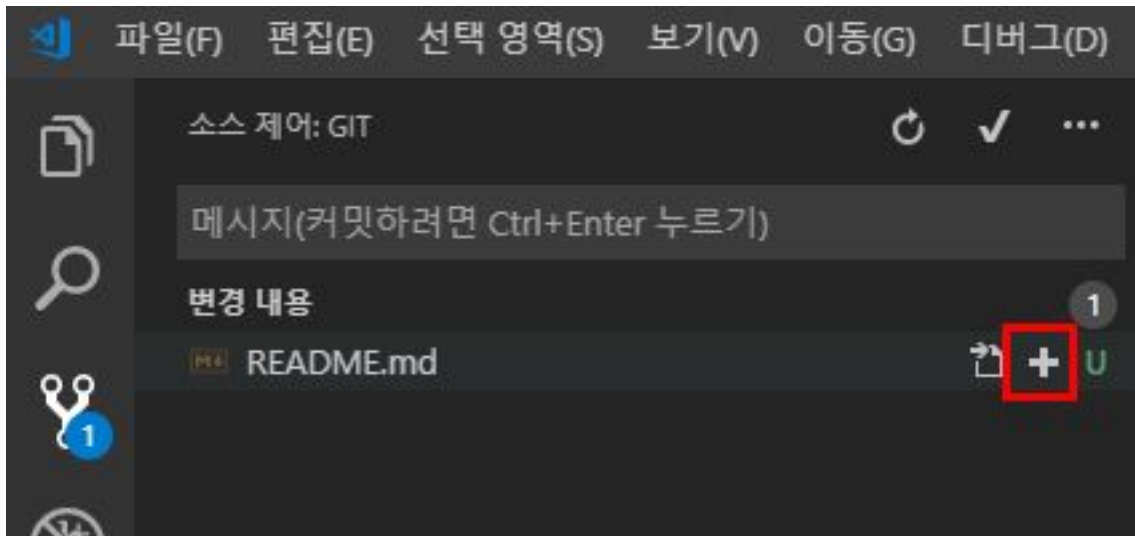


3. Git Stage 관리

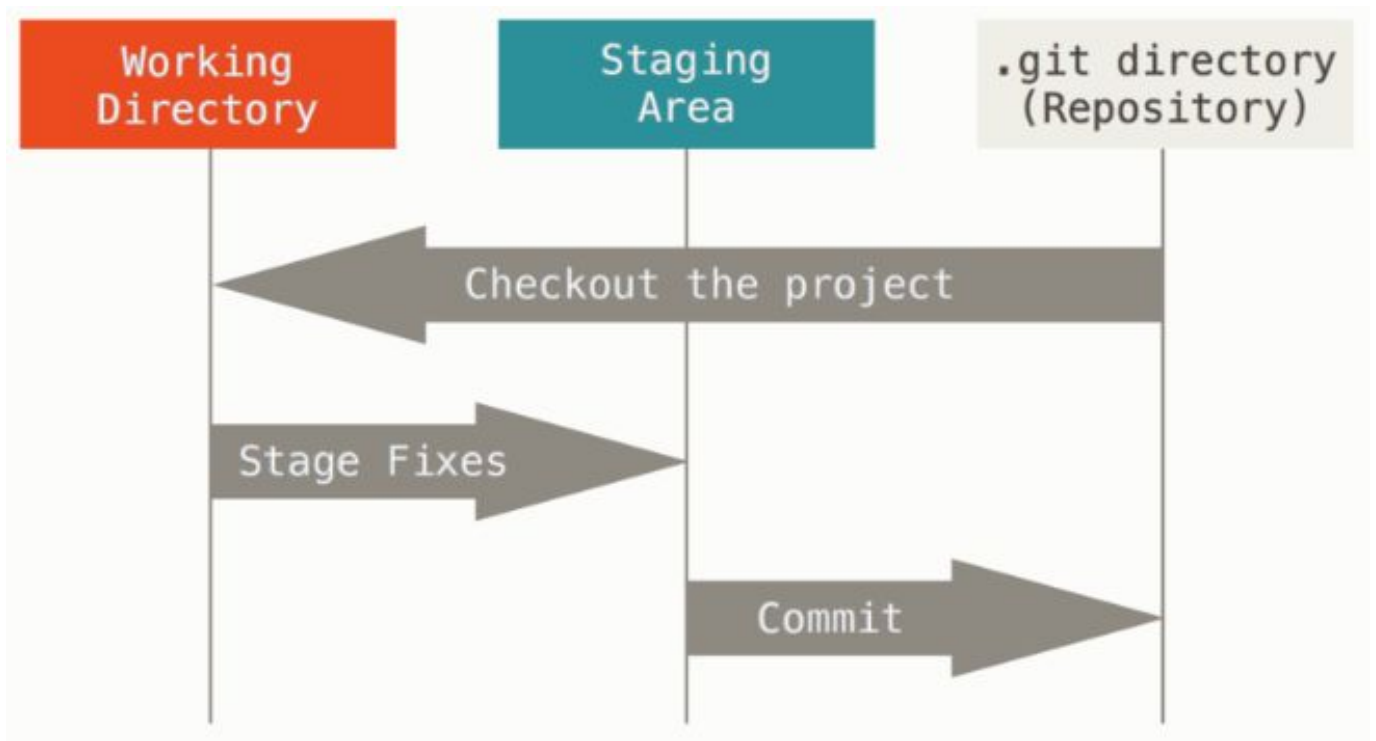
좌측 메뉴의 탐색기 버튼을 누른 후 README.md 파일을 생성하면, 소스제어 아이콘에 1이 표시



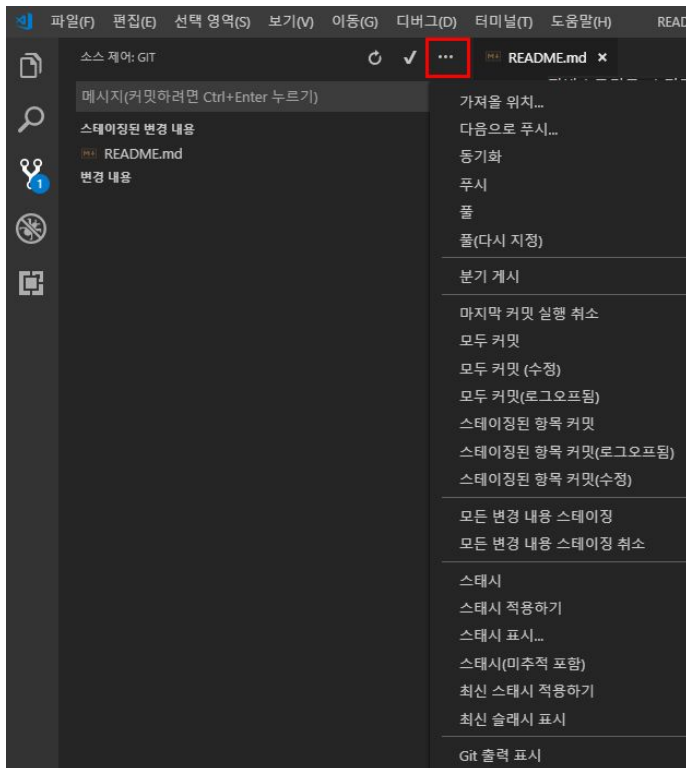
[소스 제어] 아이콘을 클릭하고 파일에 마우스 커서를 올리면 + (변경 내용 스테이징) 아이콘이 보인다
해당 아이콘을 클릭하면 Staging 처리



Git Staging 에 대한 내용을 모르시는 분은 Git 문서를 참고 (<https://git-scm.com/book/ko/v2>)
간단히 말하면 해당 파일을 관리 대상으로 등록하는 작업



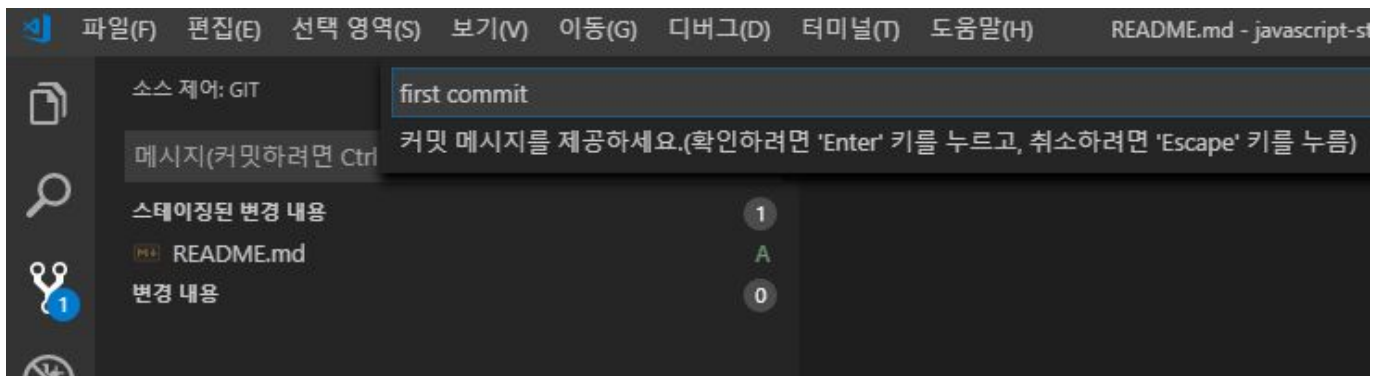
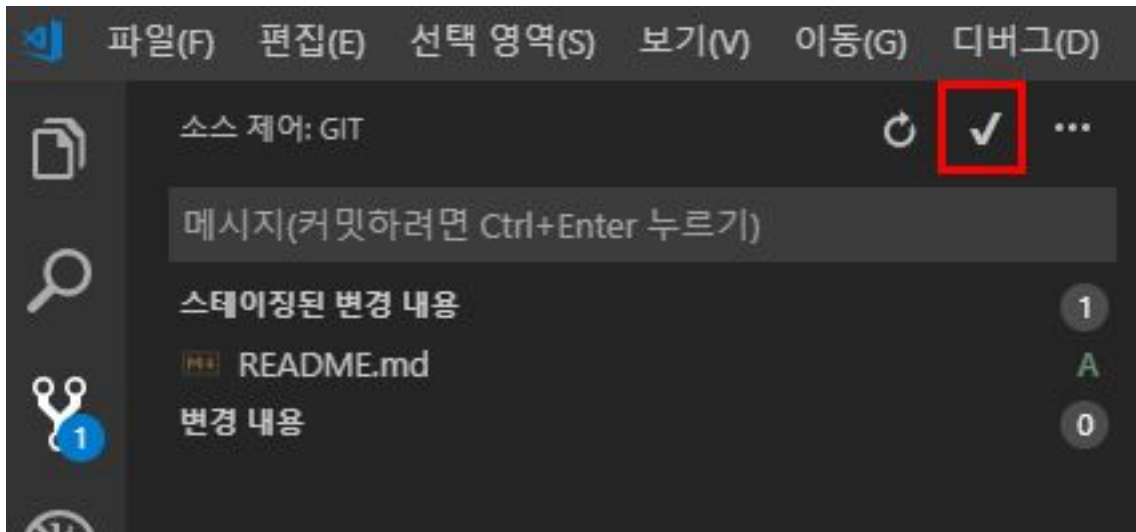
[...] 아이콘을 클릭하면 스테이징 취소 등의 작업도 가능



4. Git commit

소스 제어 메뉴에서 커밋 하는 2가지 방식 (명령어로 `git commit -m "first commit"` 을 입력하는 것과 동일)

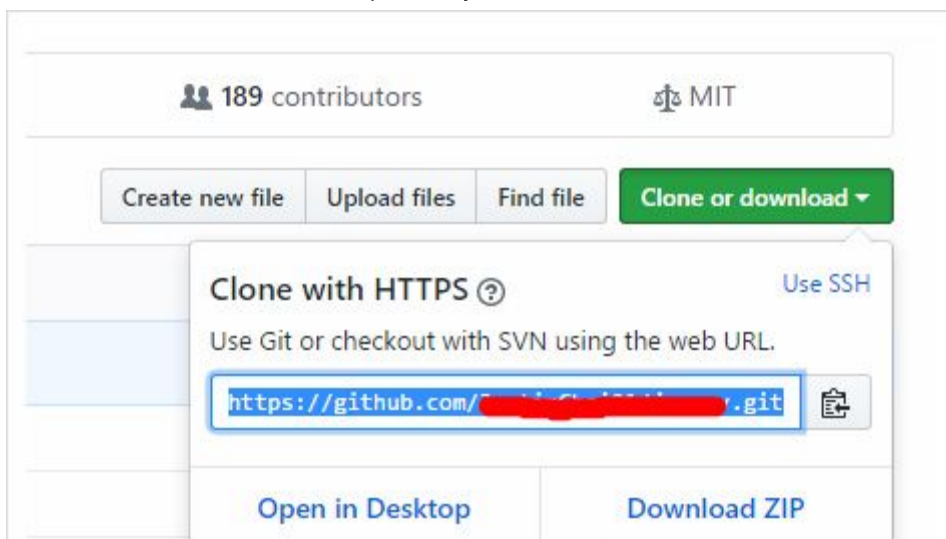
- 메시지 입력 창에 커밋 메시지를 입력하고 Ctrl+Enter를 입력하여 commit 가능
- [체크] 아이콘을 클릭한 후, 커밋 메시지를 입력하는 창에 메시지를 입력하여 commit 가능



5. Remote Git 추가

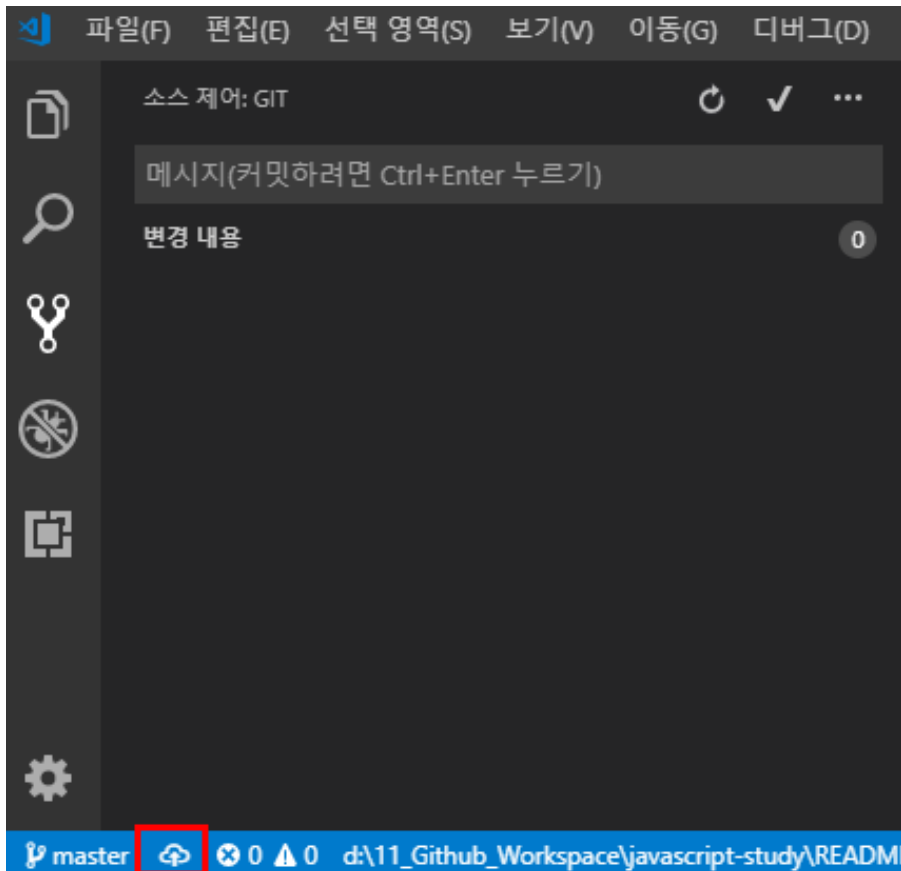
github 사이트를 통하여 javascript-study 라는 repository를 생성하고 remote repository로 연결

GitHub에서 연결하고 싶은 repository의 리모트 URL을 복사



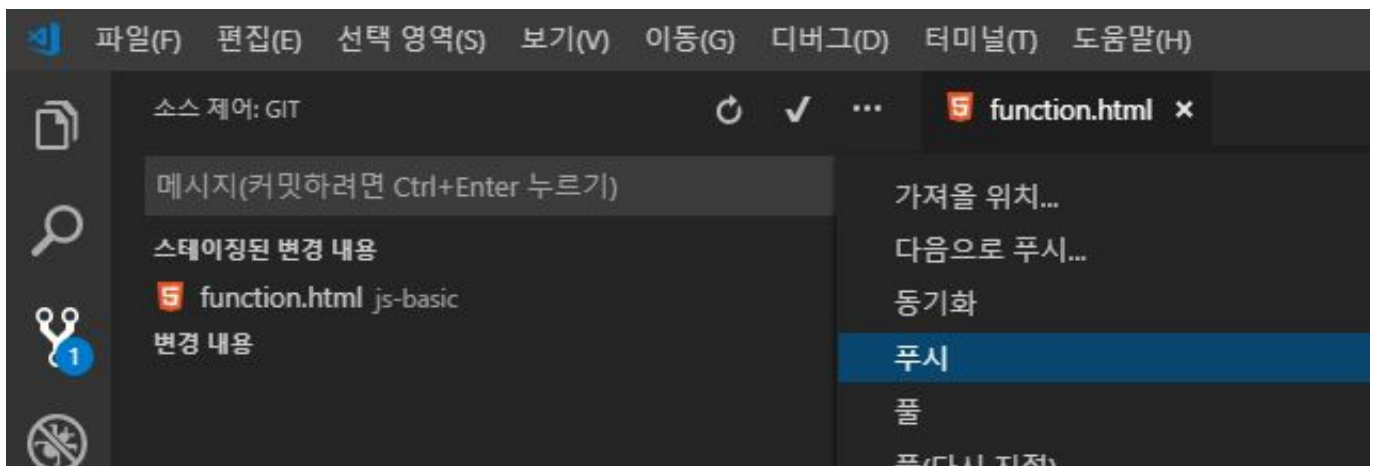
터미널에서 현재 프로젝트 디렉토리에서 아래 명령어를 입력하여 remote repository 를 등록
\$ git remote add origin "github 등에서 생성한 Repository URL"

위의 명령어가 적용되면 VSCode에서는 아래 쪽에 클라우드 아이콘 존재

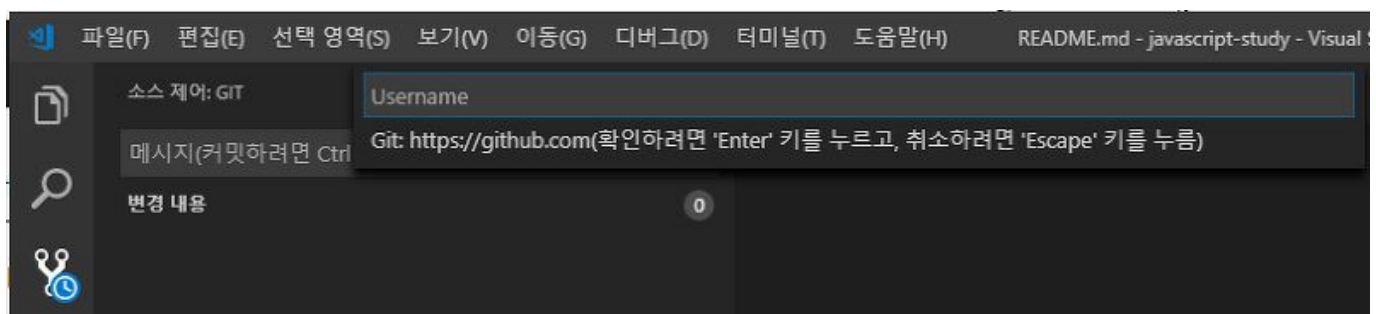


6. Remote Git Push 하기

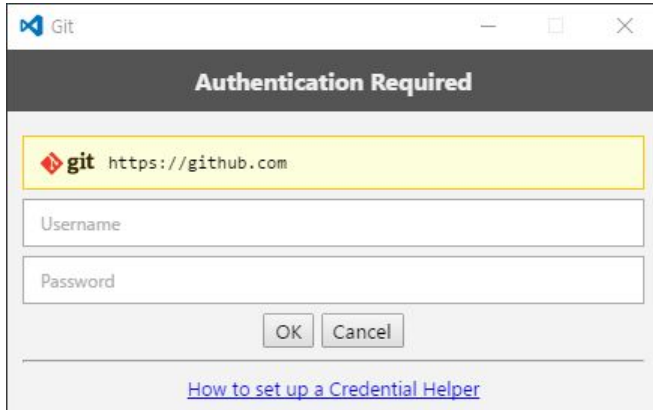
클라우드 아이콘을 클릭하거나, [...] 아이콘의 메뉴에서 [푸시]를 선택 (git push -u origin master)



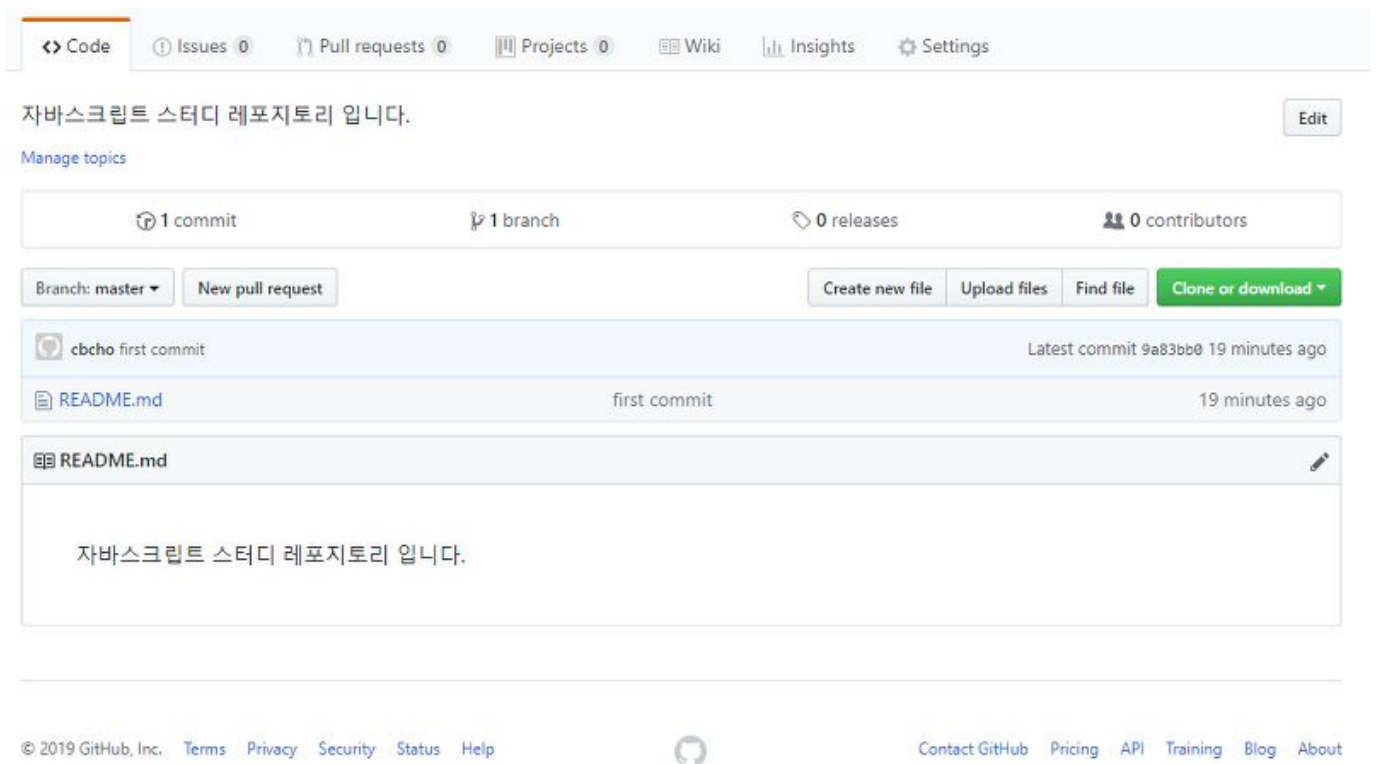
푸시할 GitHub 원격저장소를 선택



최초 접속 시에는 github 로그인 정보(username, password) 입력 필요

A screenshot of a 'Git Authentication Required' dialog box. It has a title bar with the Git logo and window controls. The main area has a dark header with 'Authentication Required'. Below it, a yellow box contains the Git logo and 'https://github.com'. There are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom, there are 'OK' and 'Cancel' buttons, and a link that says 'How to set up a Credential Helper'.

정보 입력이 완료되면 github 사이트로 반영(저장, 업로드)되고, github 사이트에서 확인 가능

A screenshot of a GitHub repository page. The top navigation bar includes 'Code', 'Issues', 'Pull requests', 'Projects', 'Wiki', 'Insights', and 'Settings'. The repository name is '자바스크립트 스터디 레포지토리 입니다.' with an 'Edit' button. Below the name, it says 'Manage topics'. The repository statistics show '1 commit', '1 branch', '0 releases', and '0 contributors'. There are buttons for 'Branch: master', 'New pull request', 'Create new file', 'Upload files', 'Find file', and 'Clone or download'. The commit history shows 'cbcho first commit' with the latest commit '9a83bb0' 19 minutes ago. The file list shows 'README.md' with the first commit 19 minutes ago. The README content is '자바스크립트 스터디 레포지토리 입니다.' The footer includes copyright information for GitHub, Inc. and links to Terms, Privacy, Security, Status, Help, Contact GitHub, Pricing, API, Training, Blog, and About.

[참고 사이트]

<https://demun.github.io/vscode-tutorial/git/>

<https://promobile.tistory.com/378>

<https://gomcine.tistory.com/entry/Vs-Code-9790-Git-84B8ED8C85ED9598EAB8B0-Windows>

eclipse 단축키와 화면 회전 단축키 충돌

Ctrl + Alt + F12를 눌러 인텔 그래픽 제어판을 열고, '옵션 및 지원'을 선택

- 'xx도로 회전' 항목의 단축키를 아래와 같이 사용하지 않는 키 조합으로 변경하고, [적용]을 선택

- '바로 가기 키 관리' 항목에서 '사용 안 함'을 체크하고, [적용]을 선택

인텔® HD 그래픽 제어판

← 옵션 및 지원

바로 가기 키 관리자

프로파일 선택

현재 설정

그래픽 기본값 복원

<Ctrl> <Alt> F8

바로 가기 키 관리

✓ 사용

사용 안 함

바로 가기 키 패널 열기

<Ctrl> <Alt> F6

디스플레이 패널 열기

<Ctrl> <Alt> F1

배율 패널 열기

<Ctrl> <Alt> F11

인텔® HD 그래픽 제어판 열기

<Ctrl> <Alt> F12

0도로 회전

<Ctrl> <Alt> Num 8

90도로 회전

<Ctrl> <Alt> Num 4

180도로 회전

<Ctrl> <Alt> Num 2

270도로 회전

<Ctrl> <Alt> Num 6

기본값 복원

프로파일 저장

취소

적용

인텔® HD 그래픽 제어판

🏠 옵션 및 지원

바로 가기 키 관리자

정보 센터

기본 설정

지원

그래픽 기본값 복원

<Ctrl> <Alt> F8

바로 가기 키 관리

사용

✓ 사용 안 함

바로 가기 키 패널 열기

0도로 회전

인텔® HD 그래픽 제어판

🏠 옵션 및 지원

정보 센터

바로 가기 키 관리자

기본 설정

지원

그래픽 기본값 복원

<Ctrl> <Alt> F8

바로 가기 키 관리

✓ 사용

사용 안 함

배율 토크

바탕화면 빈 공간에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하고, [그래픽 속성..]을 선택
인텔 HD 그래픽 제어판에서 [옵션 및 지원]을 선택

